

BAB VI

PENUTUP

6.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, penulis dapat menyimpulkan beberapa hal berikut:

1. Penulis telah membuat sistem informasi vaksinasi Covid-19 berbasis website, yaitu sistem informasi E-Vaksin menggunakan MEVN Stack dimana keseluruhan sistem dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman Javascript.
2. Sistem informasi E-Vaksin membantu peserta vaksinasi dalam mencari dan menemukan jadwal vaksinasi yang cocok sesuai yang diinginkan peserta vaksinasi.
3. Sistem informasi E-Vaksin membantu pihak penyedia vaksin dalam melakukan proses administrasi dan verifikasi yang terjadi pada saat pendaftaran ulang vaksinasi.

6.2 Saran

Berikut ini merupakan saran-saran yang dapat penulis berikan untuk mengembangkan sistem informasi ini.

1. Menambahkan fitur notifikasi pengingat jika vaksinasi jadwal vaksinasi yang didaftarkan sudah dekat
2. Melakukan integrasi terhadap basis data dari aplikasi lain seperti PeduliLindungi agar dapat dilakukan validasi terhadap data yang dimasukkan oleh pengguna sehingga data yang masuk ke dalam sistem benar-benar valid.

3. Menambahkan fungsi untuk mencari lokasi vaksinasi terdekat dari lokasi pengguna.
4. Menambahkan fungsi untuk mendaftarkan pengguna lain.



DAFTAR PUSTAKA

- [1] A. Suryahadi, R. Al Izzati, and D. Suryadarma, "The Impact of COVID-19 Outbreak on Poverty: An Estimation for Indonesia (Draft)," *SMERU Work. Pap.*, vol. April, no. April, pp. 1–20, 2020, [Online]. Available: <http://smeru.or.id/en/content/impact-covid-19-outbreak-poverty-estimation-indonesia>.
- [2] I. Kantrowitz-Gordon, "A New Normal After the COVID-19 Pandemic," *J. Midwifery Women's Heal.*, vol. 66, no. 3, pp. 293–294, 2021, doi: 10.1111/jmwh.13247.
- [3] Yosepha Pusparisa, "Daftar Pengguna Smartphone Terbanyak, Indonesia Urutan Keberapa," *Databoks.Katadata.Co.Id*, pp. 1–6, 2021.
- [4] R. S. J. H. Marzoeki and M. Bogor, "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI VAKSINASI COVID 19 DI RSJ.dr.H.MARZOEKI MAHDI BOGOR," vol. 2, pp. 310–322, 2021.
- [5] Y. Syafitri, "Rancang Bangun Sistem Informasi Vaksinasi Pada Balita Menggunakan Metode Waterfall," *J. Qua Tek.*, vol. 11, no. 1, pp. 18–26, 2021.
- [6] K. A. Pratama, M. Nasution, and M. H. Munandar, "SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN IMUNISASI POSYANDU ANGGREK DI DESA TANJUNG MEDAN BERBASIS WEB," pp. 27–33, 2020.
- [7] A. Nurhadi and E. Indrayani, "Sistem Informasi Pendaftaran Vaksinasi Covid-19," *J. Inf. Syst. Informatics Comput.*, vol. 5, no. 2, pp. 453–466, 2021, doi: 10.52362/jisicom.v5i2.491.
- [8] Kemkes.go.id, "Hindari lansia dari covid 19," pp. 22–24, 2020, [Online]. Available: <http://www.padk.kemkes.go.id/article/read/2020/04/23/21/hindari-lansia-dari-covid-19.html>.
- [9] WHO, "Vaccines and immunization: What is vaccination?," *World Heal. Organ.*, no. August 2019, pp. 2019–2021, 2021, [Online]. Available: <https://www.who.int/news-room/q-a-detail/vaccines-and-immunization-what-is-vaccination?adgroupsurvey=%7Badgroupsurvey%7D%0Ahttps://www.who.int/news-room/q-a-detail/vaccines-and-immunization-what-is-vaccination>.
- [10] V. Zwass, "Information System," *Encycl. Br.*, pp. 1–6, 2019, [Online]. Available: <https://www.britannica.com/art/Chinese-calligraphy>.
- [11] V. Singh, "What is a Framework? Types of Frameworks," pp. 1–7, 2021, [Online]. Available: <https://hackr.io/>.

- [12] D. Mozilla, “What is JavaScript ? A high-level definition,” pp. 1–16.
- [13] M. C. Server, M. E. Server, M. Atlas, M. C. Server, and M. Conference, “MongoDB,” pp. 1–13, 2021.
- [14] H. Wu, Y. Cao, H. Wei, and Z. Tian, “Face Recognition Based on Haar like and Euclidean Distance,” *J. Phys. Conf. Ser.*, vol. 1813, no. 1, 2021, doi: 10.1088/1742-6596/1813/1/012036.

