

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Penelitian ini dinilai dapat menghasilkan tampilan halaman antarmuka yang sesuai dengan kebutuhan pengguna *website* SIATMA. Selain itu, pengguna dapat memahami alur *website* dan menjalankan setiap *task* yang ada. Pada tahap *testing* yang menggunakan metode *in-depth interview* dan *usability* dari rancangan *prototype* yang telah dibuat dinilai sudah lolos. Penilaian ini dilihat dari kesebelas *task* yang dilakukan oleh *user* apabila diambil nilai *mean* maka menunjukkan angka 6.2 dengan nilai maksimal terdapat pada *task* pertama sedangkan nilai minimum terdapat pada *task* ketujuh, sedangkan penilaian dari Kantor Sistem Informasi (KSI) UAJY mendapatkan nilai *mean* 6.3 dan dinyatakan *passed*.

5.2 Saran

Adapun beberapa saran yang disampaikan sebagai pengembangan *website* SIATMA kedepannya adalah sebagai berikut:

1. Kantor Sistem Informasi UAJY sebaiknya melakukan *update* desain antarmuka *website* SIATMA secara berkala dan melakukan evaluasi agar dapat mengetahui *feedback* dari pengguna.
2. Dapat dilakukan penelitian lanjutan dengan tema rancang bangun dari usulan antarmuka yang telah disampaikan, sehingga dapat membantu KSI dalam pengimplementasiannya.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] N. F. Rahmawati, “Optimalisasi Penggunaan Internet Terhadap Peningkatan Prestasi Belajar Peserta Didik,” *Jurnal Universitas Pasundan*, vol. 53, no. 9, pp. 1689–1699, 2019, [Online]. Available: <http://repository.unpas.ac.id/13120/>
- [2] R. N. Putri, “Indonesia dalam Menghadapi Pandemi Covid-19,” *Jurnal Ilmiah Universitas Batanghari Jambi*, vol. 20, no. 2, p. 705, Jul. 2020, doi: 10.33087/jiubj.v20i2.1010.
- [3] D. R. Buana, “Analisis Perilaku Masyarakat Indonesia dalam Menghadapi Pandemi Virus Corona (Covid-19) dan Kiat Menjaga Kesejahteraan Jiwa,” *SALAM: Jurnal Sosial dan Budaya Syar-i*, vol. 7, no. 3, pp. 1689–1699, 2020, doi: 10.15408/sjsbs.v7i3.15082.
- [4] A. Naser, “Perancangan User Interface Dan User Experience Halaman Website Program Studi Desain Komunikasi Visual Universitas Negeri Padang,” *Jurnal Skripsi*, pp. 1–23, 2018, [Online]. Available: <http://ejournal.unp.ac.id/index.php/dkv/article/viewFile/100136/100052>
- [5] E. C. Shirvanadi and M. Idris, “Perancangan Ulang UI/UX Situs E-Learning Amikom Center Dengan Metode Design Thinking (Studi Kasus: Amikom Center),” *Automata*, 2021.
- [6] A. Mursyidah, I. Aknuranda, and H. M. Az-zahra, “Perancangan Antarmuka Pengguna Sistem Informasi Prosedur Pelayanan Umum Menggunakan Metode Design Thinking (Studi Kasus : Fakultas Ilmu Komputer Universitas Brawijaya),” *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputers*, vol. 3, no. 4, pp. 3931–3938, 2019, [Online]. Available: <http://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/download/5071/2396/>
- [7] D. A. Rusanty, H. Tolle, and L. Fanani, “Perancangan User Experience Aplikasi Mobile Lelonesia (Marketplace Penjualan Lele) Menggunakan

- Metode Design Thinking,” *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 3, no. 11, pp. 10484–10493, 2019.
- [8] M. Azmi, A. P. Kharisma, and M. A. Akbar, “Evaluasi User Experience Aplikasi Mobile Pemesanan Makanan Online dengan Metode Design Thinking (Studi Kasus GrabFood),” *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 3, no. 8, pp. 7963–7972, 2019.
- [9] G. Karnawan, “Implementasi User Experience Menggunakan Metode Design Thinking Pada Prototype Aplikasi Cleanstic,” *Jurnal Teknoinfo*, vol. 15, no. 1, p. 61, 2021, doi: 10.33365/jti.v15i1.540.
- [10] Wilbert O. Galitz, *The Essential Guide to User Interface Design*. Canada: Wiley Publishing Inc., 2007.
- [11] S. Lastiansyah, *Pengertian User Interface*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo, 2012.
- [12] Bevan N., Carter J., Harker S., and Kuroso M., “What Have We Learnt About Usability Since 1998,” *Lecture Notes in Computer Science*, vol. 9169, pp. 143–151, 2015.
- [13] J. J. Garrett, *The elements of user experience: user-centered design for the Web and beyond*, vol. 49, no. 01. Pearson Education, 2011. doi: 10.5860/choice.49-0321.
- [14] M. Soegaard, “Repetition, Pattern, and Rhythm,” *Interaction Design*, 2019. <https://www.interaction-design.org/literature/article/user-interface-design-guidelines-10-rules-of-thumb>
- [15] M. Soegaard, *The Basics of User Experience*. 2020. [Online]. Available: [interaction-design.org](https://www.interaction-design.org)
- [16] B. Tim and K. David, “An Introduction to Optimal Design,” *Institute Design of Stanford*, 2018.
- [17] J. S. MacFadyen, “Design Thinking,” *Holistic Nursing Practice*, vol. 28, no. 1, pp. 3–5, Jan. 2014, doi: 10.1097/HNP.0000000000000008.

- [18] D. Kelley and T. Brown, “An introduction to Design Thinking,” *Institute of Design at Stanford*, p. 6, 2018, [Online]. Available: <https://dschool-old.stanford.edu/sandbox/groups/designresources/wiki/36873/attachments/74b3d/ModeGuideBOOTCAMP2010L.pdf>
- [19] J. Nielsen, “How Many Test Users in a Usability Study?,” *Nielsen Norman Group*, 2012. <http://www.nngroup.com/articles/how-many-test-users/>
- [20] ISO 9241-11, “Ergonomics of human-system interaction,” 2018. <https://www.iso.org/obp/ui/#iso:std:iso:9241:-11:ed-2:v1:en>
- [21] W. Handiwidjojo and L. Ernawati, “Pengukuran Tingkat Ketergunaan (Usability) Sistem Informasi Keuangan Studi Kasus : Duta Wacana Internal Transaction (Duwit),” *Juisi*, vol. 02, no. 01, pp. 49–55, 2016, [Online]. Available: <https://journal.uc.ac.id/index.php/JUISI/article/view/115>
- [22] J. Sauro and J. R. Lewis, *Quantifying the User Experience*, 2nd ed. 2016. doi: 10.1016/C2010-0-65192-3.
- [23] Page Laubheimer, “Beyond the NPS: Measuring Perceived Usability with the SUS, NASA-TLX, and the Single Ease Question After Tasks and Usability Tests,” *Nielsen Norman Group*, 2018. [https://www.nngroup.com/articles/measuring-perceived-usability/#:~:text=The Single Ease Question%2C \(SEQ\),experience for that particular task.](https://www.nngroup.com/articles/measuring-perceived-usability/#:~:text=The Single Ease Question%2C (SEQ),experience for that particular task.)
- [24] L. Budhi, “Pengukuran Usability dengan SEQ - Budhi Luhoer - Medium,” 2020. <https://medium.com/@budhiluhoer3/penguk%0Auran-kemudahan-dan-sikap-user-dalammenyelesaikan-tugas-dengan-seq5676333c221b>
- [25] J. Sauro, “Using Task Ease (SEQ) to Predict Completion Rates and Times,” *MeasuringU*, 2018. <https://measuringu.com/seq-prediction/>
- [26] Adobe, “What does blue mean in design?,” 2022. <https://www.adobe.com/creativecloud/design/hub/guides/meaning-of-blue-in-design#:~:text=Bright blues inspire ideas of,imply a connection to nature.>

LAMPIRAN

Lampiran A UI Style Guide

Sebelum merancang *user interface website SIATMA (high-fidelity)* peneliti membuat rancangan *UI Style Guide* untuk dapat mempermudah proses perancangan *antarmuka*. *UI Style Guide* memiliki 3 jenis komponen, yaitu :

A. Komponen Atom

1. Color Pallet

Color Pallet merupakan warna yang sudah ditentukan oleh peneliti dimana terdapat 4 kateogri warna yaitu *primary*, *secondary*, *neutral*, dan *gradient*. Pemilihan warna yang dominan dengan biru dikarenakan warna biru memiliki filosofi sebagai kebebasan, imajinasi, kepercayaan, loyalitas, dan kepandaian [26]. Selain itu, warna biru merupakan warna dominan pada logo Universitas Atma Jaya Yogyakarta. Selain warna biru, terdapat juga warna kuning dan oranye sebagai *secondary color* dikarenakan merupakan warna yang komplemen dengan warna biru.

Color Palette

Primary



Gradient



Secondary

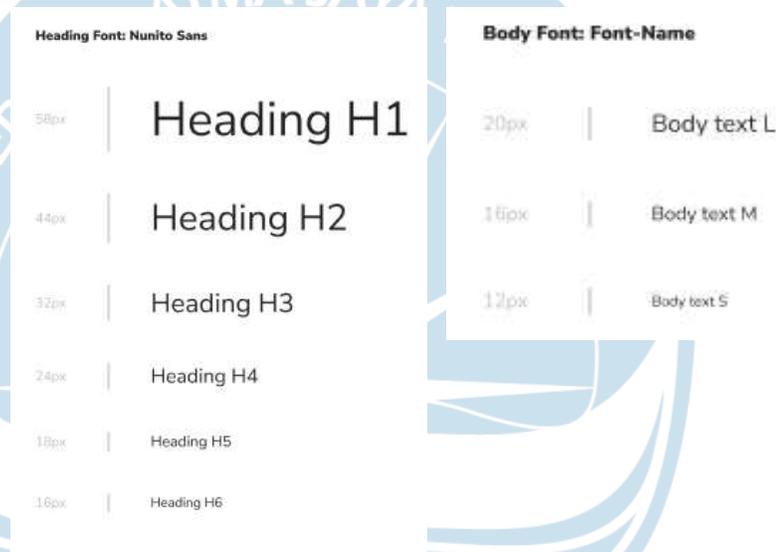


Neutral



2. *Typhography*

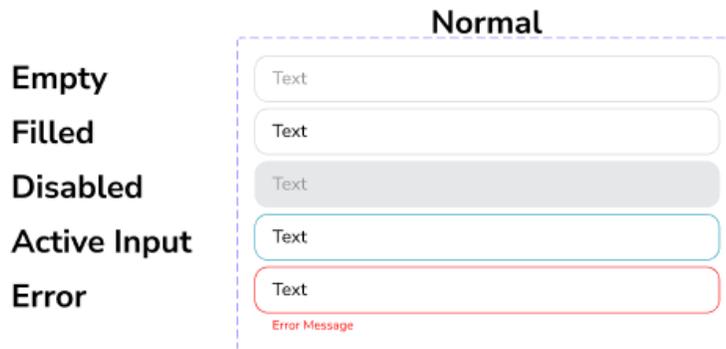
Typhography merupakan pemilihan jenis *font*, ukuran tulisan, ketebalan tulisan, dan lain-lain. Peneliti menggunakan keluarga *font* “Nunito Sans”. Pengguna menggunakan bantuan *website* “Type Scale-A Visual Calculator” untuk membantu peneliti mendapatkan ukuran dan jarak yang sesuai.



3. *Text Field*

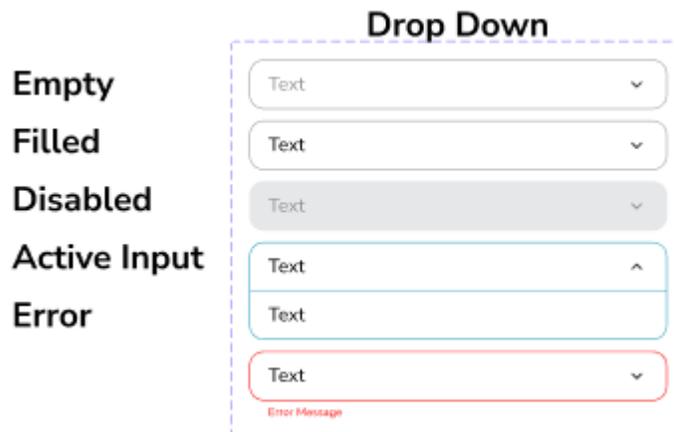
Text Field merupakan komponen yang dapat diisi oleh *user* untuk melakukan sebuah aksi. Pengisian *text field* harus memenuhi ketentuan yang ada seperti *varchar*, *int*, dan lain-lain.

Text Field



4. *Dropdown Field*

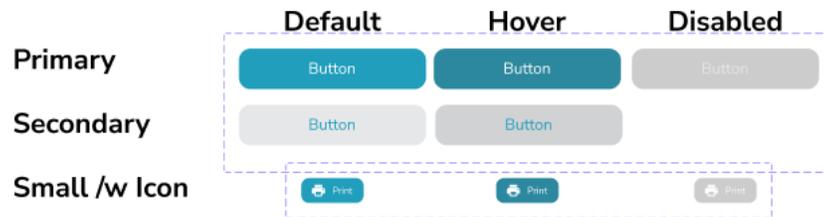
Dropdown Field merupakan komponen untuk dapat memilih item yang telah ditentukan oleh sistem, sehingga *user* tidak perlu untuk mengisi *field* kosong.



5. *Button*

Button merupakan tombol utama yang digunakan di *website* SIATMA untuk melakukan interaksi dan aksi oleh *user*.

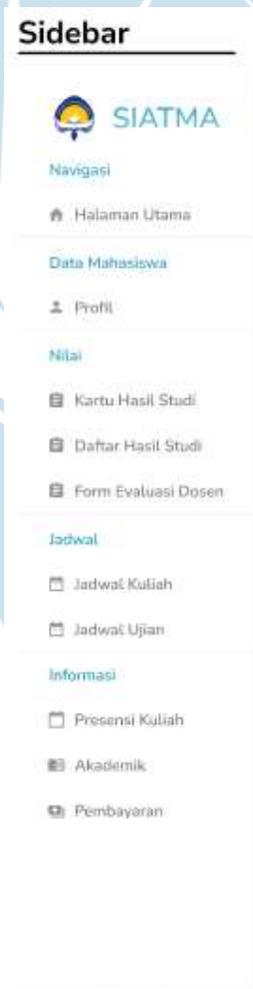
Button



B. Komponen *Molecule*

1. *Sidebar*

Sidebar merupakan komponen yang dirancang sebagai navigasi utama *website* SIATMA.



2. Log Out

Log Out merupakan komponen yang berada di bagian kanan atas halaman utama *website* SIATMA. Komponen ini berfungsi agar *user* dapat keluar dari *website* SIATMA.



C. Komponen Organism

Dalam perancangan antarmuka *website* SIATMA peneliti menggunakan komponen *organism* yaitu *notification pop-up*.

Pop Up



Panduan Pembayaran

Pembayaran melalui teller atau ATM dapat dilakukan di Bank Mandiri, Bank BNI, Bank BRI dan Bank CIMB Niaga di seluruh Indonesia, sedangkan pembayaran melalui mobile banking hanya dapat dilakukan melalui Bank Mandiri dan Bank BRI.

 Teller  ATM  M-Banking

Panduan Pembayaran

Pembayaran melalui teller atau ATM dapat dilakukan di Bank Mandiri, Bank BNI, Bank BRI dan Bank CIMB Niaga di seluruh Indonesia, sedangkan pembayaran melalui mobile banking hanya dapat dilakukan melalui Bank Mandiri dan Bank BRI.

 Teller  ATM  M-Banking

Melalui Teller :

i. Bank Mandiri

Menggunakan "Sistem Multi Payment" atau "Unified Bill Payment."

Mahasiswa mengisi slip setoran Multi Payment, kepada UAJY, tulis kode UAJY no. 10010 dilanjutkan Nomor Pokok Mahasiswa (contoh : 10010200325333).

ii. Bank BNI

Menggunakan "SPC (Student Payment Center)."

Mahasiswa menyebutkan kode UAJY no. 9038 dan Nomor Pokok Mahasiswa (contoh: 9038200325333).

iii. Bank BRI

Menggunakan BRIVA Universitas Atma Jaya Yogyakarta

Mahasiswa menyebutkan KODE BRIVA kepada teller yaitu 700840 diikuti Nomor Pokok Mahasiswa (contoh: 700840200325333)

iv. Bank CIMB Niaga

Mahasiswa menyebutkan Nomor Pokok Mahasiswa.

Panduan Pembayaran

Pembayaran melalui teller atau ATM dapat dilakukan di Bank Mandiri, Bank BNI, Bank BRI dan Bank CIMB Niaga di seluruh Indonesia, sedangkan pembayaran melalui mobile banking hanya dapat dilakukan melalui Bank Mandiri dan Bank BRI.

 Teller  ATM  M-Banking

Melalui Mobile Banking

i. Bank Mandiri

1. Buka aplikasi Mandiri Online
2. masukkan User id dan password
3. Pilih Bayar dan Buat Pembayaran Baru
4. Pilih Pendidikan dan pilih Penyedia Jasa
5. Pilih Universitas Atma Jaya Yogyakarta (10010)
6. Masukkan Nomor Pokok Mahasiswa UAJY (contoh : 200325333)
7. Pilih Konfirmasi dan Lanjut
8. Klik Pilih Jumlah Tagihan dan Lanjut
9. Muncul data mahasiswa
10. Konfirmasi

ii. Aplikasi Bank BRI

1. Buka Aplikasi BRIMO
2. Isi Username dan password
3. Pilih BRIVA
4. Masukkan nomor pembayaran 700840 dan diikuti Nomor Pokok Mahasiswa (contoh: 700840200325333)
5. Muncul data mahasiswa
6. Pilih Konfirmasi dan Lanjut

Panduan Pembayaran

Pembayaran melalui teller atau ATM dapat dilakukan di Bank Mandiri, Bank BNI, Bank BRI dan Bank CIMB Niaga di seluruh Indonesia, sedangkan pembayaran melalui mobile banking hanya dapat dilakukan melalui Bank Mandiri dan Bank BRI.

 Teller  ATM  M-Banking

Melalui ATM

i. ATM Bank Mandiri

1. Masukkan (hanya) Kartu ATM Bank Mandiri (selain kartu ATM Mandiri tidak bisa) di Mesin ATM Bank Mandiri
2. Pilih Bahasa kemudian masukkan Nomor PIN
3. Pilih Pembayaran
4. Pilih Multipayment
5. Masukkan Kode Universitas (UAIY) yaitu 10010 "yo"
6. Masukkan Nomor Pokok Mahasiswa (contoh : 200325333) "benar"

ii. ATM Bank BNI

1. Masukkan (hanya) Kartu ATM Bank BNI (selain kartu ATM BNI tidak bisa) di Mesin ATM BNI
2. Tekan / masukkan Nomor PIN
3. Pilih Menu Pembayaran kemudian pilih menu lainnya
4. Pilih Menu Universitas
5. Masukkan Kode Universitas (UAIY) 9038 dan langsung diikuti Nomor Pokok Mahasiswa (contoh : 9038200325333)
6. Di Layar Monitor akan muncul data mahasiswa

iii. ATM Bank BRI

1. Masukkan (hanya) kartu ATM Bank BRI (selain kartu ATM BRI tidak terbaca di laporan)
2. Pilih Bahasa kemudian masukkan Nomor PIN
3. Pilih Transaksi lain kemudian pilih Pembayaran
4. Pilih lainnya kemudian pilih BRIVA
5. Masukkan KODE BRIVA 700840 diikuti Nomor Pokok Mahasiswa (contoh : 700840200325333)
6. Di layar monitor akan muncul konfirmasi identitas dan data tagihan, jika ingin melakukan pembayaran pilih BENAR

iii. ATM bank CIMB Niaga

1. Masukkan (hanya) Kartu CIMB Niaga (selain Kartu ATM CIMB tidak bisa) di mesin ATM Bank CIMB Niaga
2. Masukkan nomor PIN kemudian pilih menu Pembayaran
3. Pilih Menu Pendidikan
4. Masukkan kode universitas 7160 langsung diikuti Nomor Pokok Mahasiswa (contoh : 7160200325333)
5. Pilih menu Proses
6. Layar akan menampilkan informasi data pembayaran sesuai Nomor Pokok Mahasiswa yang dimasukkan
7. Pilih menu Proses untuk melanjutkan pembayaran atau menu Batal untuk membatalkan.

Notifikasi *pop-up* memiliki fungsi sebagai informasi pengguna, dan sebagai konfirmasi pengguna disaat menjalankan suatu fungsi dari sistem.

Lampiran B Stimulus User Research

Stimulus User Research

Application Name	SIATMA (Sistem Informasi Akademik Mahasiswa UAJY)
Research Method	<i>In-Depth Interview & Usability Testing</i>
Research Date	15-30 Mei 2022

Research Objective

1. Mencari tahu apakah alur, tampilan, dan fitur dari aplikasi meningkatkan *user interface* selama menggunakan *website* SIATMA.
2. Mencari tahu tingkat kemudahan, kepuasan dan keberhasilan user dalam menggunakan alur dan fitur SIATMA menggunakan Single Ease Question

Respondent Criteria

1. Berusia 25-40 tahun
2. Merupakan Mahasiswa/Mahasiswi Aktif Universitas Atma Jaya Yogyakarta
3. Berdomisili di Indonesia
4. Pria dan Wanita
5. Memiliki kemampuan berbahasa Indonesia sebagai *native language*

List of Questions

1. Perkenalan (Nama, Pekerjaan, dan Jurusan)
2. Seberapa sering menggunakan website SIATMA selama masa perkuliahan berlangsung?
3. Selama mengakses website SIATMA, informasi apakah yang ingin diketahui?
4. Fitur apakah yang dinilai penting yang ada di SIATMA?
5. Fitur apakah yang ingin ditambahkan website SIATMA?
 - a. Jika iya, sebutkan fitur apa yang ingin ditambahkan?
 - b. Jika tidak, sebutkan alasannya?
6. Apakah tampilan website SIATMA perlu untuk diperbaharui secara UI Design?
 - a. Jika iya, tolong sebutkan alasannya?
 - b. Jika tidak, mengapa?
7. Apakah selama menggunakan website SIATMA pernah mengalami permasalahan atau kendala?

Research Scenario

1. Berikan salam saat bertemu dengan responden
2. Perkenalkan diri dan jelaskan maksud tujuan kegiatan yang akan dilakukan
3. Jelaskan alur proses kegiatan dari awal sampai akhir

4. Meminta responden untuk memperkenalkan diri mulai dari Nama, Pekerjaan, dan Domisili
5. Melakukan wawancara berdasarkan Question List
6. Menjelaskan secara singkat tentang website SIATMA
7. Memberikan tautan Figma kepada responden dan minta responden untuk *Share Screen*
8. Menjelaskan singkat tentang apa yang harus dilakukan dan cara mengoperasikan Figma Prototype kepada responden
9. [TASK 1] Meminta pengguna untuk melakukan Login dari tampilan awal Login aplikasi dan observasi apa yang dilakukan oleh responden
 - a. Tanyakan apakah ada kendala?
 - b. Apakah informasi di Login, dan Halaman Utama sudah sesuai dengan kebutuhan pengguna? Mengapa?
10. [TASK 2] Meminta pengguna untuk melakukan Edit Profil dan Ganti Password dan observasi apa yang dilakukan oleh responden
 0. Tanyakan apakah ada kendala?
 1. Apakah informasi yang ditampilkan sudah memenuhi kebutuhan?
11. [TASK 3] Meminta pengguna untuk mengakses Kartu Hasil Studi dan observasi apa yang dilakukan oleh responden
 - a. Tanyakan apakah ada kendala?
 - b. Apakah informasi yang ditampilkan sudah memenuhi kebutuhan?
12. [TASK 4] Meminta pengguna untuk mengakses Daftar Hasil Studi dan observasi apa yang dilakukan oleh responden
 - a. Tanyakan apakah ada kendala?
 - b. Apakah informasi yang ditampilkan sudah memenuhi kebutuhan?
13. [TASK 5] Meminta pengguna untuk mengakses Form Evaluasi Dosen dan observasi apa yang dilakukan oleh responden
 - a. Tanyakan apakah ada kendala?
 - b. Apakah informasi yang ditampilkan sudah memenuhi kebutuhan?
14. [TASK 6] Meminta pengguna mengakses Pengecekan Jadwal Kuliah dan observasi apa yang dilakukan oleh responden
 - a. Tanyakan apakah ada kendala?
 - b. Apakah informasi yang ditampilkan sudah memenuhi kebutuhan?
15. [TASK 7] Meminta pengguna mengakses Pengecekan Jadwal Ujian dan observasi apa yang dilakukan oleh responden
 - a. Tanyakan apakah ada kendala?
 - b. Apakah informasi yang ditampilkan sudah memenuhi kebutuhan?
16. [TASK 8] Meminta pengguna mengakses Pengecekan Kalender Akademik dan observasi apa yang dilakukan oleh responden
 - a. Tanyakan apakah ada kendala?
 - b. Apakah informasi yang ditampilkan sudah memenuhi kebutuhan?
17. [TASK 9] Meminta pengguna mengakses Pengecekan Presensi dan observasi apa yang dilakukan oleh responden
 - c. Tanyakan apakah ada kendala?
 - d. Apakah informasi yang ditampilkan sudah memenuhi kebutuhan?

18. [TASK 10] Meminta pengguna mengakses Informasi Akademik dan observasi apa yang dilakukan oleh responden
 - a. Tanyakan apakah ada kendala?
 - b. Apakah informasi yang ditampilkan sudah memenuhi kebutuhan?
19. [TASK 11] Meminta pengguna mengakses Informasi Pembayaran dan observasi apa yang dilakukan oleh responden
 - a. Tanyakan apakah ada kendala?
 - b. Apakah informasi yang ditampilkan sudah memenuhi kebutuhan?
20. Menanyakan tingkat kegunaan, kemudahan dan kepuasan dari responden setiap menyelesaikan alur dengan skala Likert
21. Menanyakan mengenai tingkat *Single Ease Question* kepada responden
22. Penutup dan sampaikan terima kasih



Lampiran C Transkrip Wawancara 1

Nama : Adianto Hardono

Jabatan : Mahasiswa Sistem Informasi UAJY

Angkatan : 2018

Axl	Oke selamat siang mas Adianto makasih banyak sudah meluangkan waktunya untuk interview di siang hari ini. Mungkin pertama tama boleh perkenalan nama, program studi, dan angkatan berapa gitu ya?
Adianto	Oke selamat siang juga mas excel perkenalkan nama saya Adianto Hardono saya dari program studi sistem informasi angkatan 2018.
Axl	Jadi mahasiswa UAJY juga ya mas?
Adianto	Ya masih mahasiswa aktif mas.
Axl	Oke siap oke nih. Jadi sekarang ini saya sedang melakukan penelitian untuk merancang ulang website dari atmajaya. Mas Adianto sebagai salah satu narasumber yang akan saya wawancara. Nantinya terdapat 6 pertanyaan dasar dan nantinya saya akan meminta Mas Adianto buat berinteraksi langsung dengan prototype yang telah saya buat.
Adianto	Iya siap mas.
Axl	Oke siap. Pertanyaan pertama itu seberapa sering mas adianto ini menggunakan SIATMA selama masa perkuliahan berlangsung?
Adianto	Untuk SIATMA mungkin sebulan sekali ya. Agak jarang soalnya SIATMA agak jarang ya, kecuali kalau lagi saat saat mau ujian. Nah itu sering tuh.
Axl	Oh berarti saat mau ujian dan mungkin pas waktu ada presensi yang bermasalah. Mungkin itu baru dicek ya mas?
Adianto	Iya sama awal awal kuliah mas untuk melihat jadwal kuliah lagi.
Axl	Jadi di awal semester gitu ya?
Adianto	Betul di awal semester.
Axl	Oke oke lalu kira kira nih. Berarti sewaktu mengakses SIATMA informasi apa nih yang ingin diketahui?
Adianto	Ya.. paling informasi yang paling sering saya cari tahu itu ya seperti jadwal kuliah pada awal semester terus jadwal ujian sama biasanya lebih sering ngecek ngecek ini mas ngecek ngecek nilai nilai sebelumnya sama daftar hadir presensi..
Axl	Absensi absensi presensi ya?

Adianto	Ya ya presensi.
Axl	Oke siap oke lalu pertanyaan selanjutnya itu fitur apa nih yang menurut mas paling penting?
Adianto	Hmmmm.. Jadwal ujian jadi yang paling penting..
Axl	Oke berarti jadwal yang dimaksud jadwal kuliah harian ya?
Adianto	Ya jadwal kuliah harian, jadwal ujian, sama presensi itu menurut saya 3 itu paling penting.
Axl	Lalu kira kira nih, kalau misalnya diperbolehkan mas aja tuh mau nambahin fitur apa nih di website SIATMA, kalau misalnya ada mungkin bisa disebutkan fiturnya, kalau misalnya enggak ada alasannya apa?
Adianto	Untuk fitur sih menurut saya belum ada ya saya belum kepikiran buat nambahin fitur sih. Soalnya menurut saya itu informasi dari SIATMA itu udah cukup lengkap ya untuk informasi yang diberikan kepada mahasiswanya.
Axl	Jadi secara informasi dari yang ditampilkan siapa itu udah cukup yang menurut mas Adianto?
Adianto	Ya, sudah cukup lengkap..
Axl	oke baik lalu pertanyaannya menurut mas Adianto nih tampilan SIATMA itu perlu diperbarui enggak kira secara desainnya? Kalau misalnya iya mungkin bisa disebutkan alasannya kalau misalnya tidak, kenapa tuh?
Adianto	Menurut saya kalau mau diperbarui sih boleh boleh saja ya. Soalnya kan kita sebagai ini ya mahasiswa kan perlu yang sesuatu yang baru terus ya jadi kayak tampilan baru itu lebih enak dilihat, dan lebih enak untuk diakses dioperasikan, tapi kalau tidak mau diubah juga saya rasa juga tidak apa apa sih, cuma untuk bagian tampilannya kayaknya masih perlu di rapikan sedikit.
Axl	Oke oke. Lalu untuk pertanyaan terakhir, saat menggunakan SIATMA mas Adianto pernah nggak mengalami kendala secara fungsi ataupun secara visual?
Adianto	Untuk kendala sih saya seringnya ini di bagian loginnya mas di bagian Captcha yang sudah masukkan saya masukkan itu ternyata dianggap salah sama sistemnya, padahal udah sama jadi agak ini agak mengganggu lah.
Axl	Oh oke jadi sistem captcha itu kurang tepat gitu ya?

Adianto	Iya Betul mas.
Axl	Oke. Oke mungkin kalau misalnya dari segi pertanyaan mungkin itu saja dan sekarang mungkin mas Adianto boleh minta tolong buka link yang sudah saya kirim chat dan boleh share screen?
Adianto	Oke sebentar ya mas.
Axl	Oke.
Adianto	Oke sudah mas.
Axl	Ya mungkin bisa dimulai dari bagian depan oleh atau langsung coba berinteraksi dengan prototypenya saja. Halaman pertama ini merupakan halaman loginnya.. Pendapat mas Adianto bagaimana?
Adianto	Ada sedikit perubahan mas, lumayan. Seperti penggunaan warna yang lebih baik, dan informasi login yang ditampilkan dengan simple tetapi bagus.
Axl	Oke baik mas, selanjutnya di halaman utama, menurut mas Adianto bagaimana? Ini terdapat beberapa informasi yang paling sering diakses oleh mahasiswa. Lalu di bagian nilai semester itu bisa diterapkan jadi kursornya ditaruh di atas grafiknya itu nanti akan keluar nilainya. Jadi kayak misal mau lihat cursornya di <i>hover</i> ibaratnya.. Kira kira nih dari halaman utama, ada informasi yang kurang tepat ataupun ada yang lebih penting yang belum ditampilkan kira kira?
Adianto	Kalau menurut saya sih untuk bagian jadwal ujian ini sudah sangat membantu ya mas.. Soalnya di ini ya di jadwalnya namanya disusun berdasarkan jadwal yang paling dekat dulu. Trus untuk bagian sini untuk bagian nilai semester ini menurut saya lebih baik ditampilkan..
Axl	Oh jadi nilainya langsung terlihat tidak perlu pakai <i>hover</i> begitu ya mas?
Adianto	Iya betul mas..
Axl	Oke oke
Adianto	Untuk jadwalnya sendiri sudah sangat bagus sih dan tampilannya itu kayaknya lebih segar lah kita melihatnya dari pada tampilan yang sekarang digunakan..
Axl	Kalau informasi singkat yang di atas itu kira kira itu penting tidak Mas Adianto?

Adianto	Yang bagian ini. Menurut saya ini juga penting sih untuk memberikan reminder atau informasi yang perlu dilakukan sekarang oleh mahasiswa..
Axl	Kalau untuk profil mahasiswanya mas?
Adianto	Menurut saya sudah cukup untuk informasi ini sudah cukup sih untuk profil mahasiswa dan juga untuk info akademiknya. Sudah bagus sih.
Axl	Oke lalu itu bisa kebagian edit itu bisa sebentar saja di bagian kanannya itu untuk fitur yang dipassword jadikan untuk edit profil memang dibikin disable karena kan semua data data masukan sesuai dengan database yang ada di KSI jadi kalau misalnya diubah ubah pasti tidak akan sinkron. Jadi mungkin saya bikin di disable menurut mas adianto sendiri bagaimana?
Adianto	Jadinya untuk edit profil nanti enggak bisa dilakukan ya mas?
Axl	Betul mas..
Adianto	Menurut saya sepertinya lebih baik ada beberapa sih ya seperti nomor telepon ini sepertinya berguna untuk diganti. Ini bisa sesuai dengan daftar data dari database, tapi untuk nomor teleponnya sepertinya untuk satu ini saja yang bisa diganti.
Axl	Oke oke. Itu mungkin bisa dicoba fitur ganti passwordnya. Jadi itu ada ketentuannya juga untuk penggantian password. Menurut mas Adianto apabila user habis mengganti password baiknya langsung dikeluarkan dari sistem dan harus login lagi atau tetap berada di dalam sistem?
Adianto	Menurut saya ini lebih baiknya kalau ganti password itu bisa langsung keluar ya. Jadi setelah jika kita mengganti nih kondisinya jika kita mengganti password, lebih baiknya langsung keluar ke tampilan login lagi. Tapi kalau tidak mengganti juga bisa dicancel gitu.
Axl	Oke oke oh jadi ada remindernya lagi ya konfirmasi.. Oke lalu tampilan kartu hasil studi. Iya ini kan kalau masih belum dipilih sebenarnya kalau saya dipilih nantinya akan tampil..
Adianto	Iya iya udah cukup bagus sih mas kalau bagian ini..
Axl	Lalu ada bagian print seperti sebetulnya, tapi memang belum ada fungsinya. Jadi nanti tujuannya itu biar kan sejauh ini kan di website atau bukan hanya jadwal kuliah dan jadwal ujian. Jadi fitur print itu mungkin bisa lumayan membantu ya mungkin buat disimpan atau mungkin menurut mas adianto perlu enggak?

Adianto	Perlu sih mas perlu biasa. Ini kan kita perlu melampirkannya. Daftar nilai itu harus kita perlu biar ada hard copy nya gitu loh mas.
Axl	Oke nantinya sih pria itu tidak hanya dalam bentuk fisik dan nantinya akan bisa dalam bentuk PDF juga begitu..
Adianto	Okeoke.. Lalu dibagian daftar studi. Kalau secara tampilan kurang lebih hampir serupa dengan sebelumnya, lalu ada form evaluasi dosen.. Ya evaluasi dosen nah ini tampilannya itu dari dari depan. Dievaluasi yang sesuai dengan nama dosennya..
Axl	Jadi untuk diklik di sini itu menandakan bahwa filmnya itu sudah terisi gitu. Oh iya, gitu udah baik sih mas. Sudah bagus nih tampilannya. Penggunaan warnanya juga sudah konsisten..
Adianto	oke siap. Lalu di. Kuliah kuliah. Ya kurang lebih hampir serupa memang karena menurut saya tiba di sini emang udah. Udah apa ya? Informasi yang ditampilkan di website nya sebelumnya memang sudah baik..
Axl	Betul mas saya juga setuju..
Adianto	Selanjutnya ada informasi mengenai presensi, dan ada informasi akademik yang isi dari informasinya kurang lebih sama yang membedakan hanya tampilan antarmukanya saja..
Axl	Ya menurut saya ini sudah bagus sih, penting juga soalnya melihat ini SPP variabel yang diperlukan untuk dibayar saya malah baru tahu mas kalau ada halaman ini...
Adianto	Iya ini jadi penempatan total pembayaran, total kekurangan lalu tagihan pembayarannya saya sesuaikan kembali. Mungkin biar lebih sesuai dan lebih baik dari sebelumnya secara peletakan informasi. Kira kira nih dari bagian informasi pembayaran kira-kira sudah sesuai?
Axl	Untuk ini sih sepertinya. Bagus ya. Untuk informasi kepada mahasiswa kalau pembayaran itu tanggal berapa, berapa yang sudah dibayar. Menurut saya ini bagus sih sama ada keterangan keterangannya di sini kan. Ya informasinya bagus sih mas..
Adianto	Lalu dan terakhir terakhir itu adalah log out. Mungkin bisa dicoba.. Oke deh keluar dari sistem yang kurang lebih gambaran dari protes seperti itu.. Secara keseluruhan apakah ada masukan? Dari mas Adianto?
Axl	Menurut saya sih untuk tampilan tampilan ini sudah bagus ya mas, dalam artinya tampilan sekarang itu lebih segar. Apa yang dulunya?

	Terus untuk warna warna di sini juga warnanya sudah konsisten. Ini juga ada fitur fitur barunya gitu loh. Sepertinya dulunya itu enggak ada informasi pembayaran ya..
Adianto	Ada sudah ada, cuma ya.. penempatannya mungkin yang kurang konsisten..
Axl	Oh. Ya di sini juga bagus ya mas untuk tertera semua di sini disusun dengan rapi. Terus juga mungkin untuk saya itu pada bagian loginnya tadi ya untuk captcha saja itu itu sepertinya lebih baik untuk dihilangkan mas..
Adianto	Oke baik mas.. lalu ada masukan tambahan lagi mas?
Axl	Pada bagian nilai semester di halaman utama lebih baik langsung terlihat saja mas..
Adianto	Oke baik mas.. apakah ada tambahan lagi mas?
Axl	Sudah cukup mas.. lainnya sudah baik menurut saya..
Adianto	Okee.. sebagai penutup kira kira dari skala satu sampai 7 secara keseluruhan rancangan yang saya buat ada di angka berapa?
Axl	Dari skala berapa mas?
Adianto	Satu sampai 7. Satu sampai 7 menurut saya ini sudah bisa diberi nilai 6 sih mas.
Axl	Oke baik mas Adianto.. Terima kasih banyak mas untuk feedbacknya ya dan mau mengikuti interview pada saat ini yaitu dan terima kasih banyak sudah meluangkan waktunya..
Adianto	Oke sama sama mas. Selamat berjuang mas.
Axl	Siap mass.. masnya juga ya, selamat siang..
Adianto	Siang mas..

Lampiran D Transkrip Wawancara 2

Nama : Axel Hans Christian

Jabatan : Mahasiswa Ilmu Komunikasi UAJY

Angkatan : 2018

Axl	Oke selamat siang mas Axel terima kasih banyak sudah meluangkan waktunya untuk interview singkat ini. Sebelumnya boleh perkenalan singkat?
Axel	Saya Axel Hans dari program ilmu komunikasi angkatan 2018.
Axl	Jadi mahasiswa universitas atmajaya juga ya ?
Axel	Oh ya, saya dari UAJY juga mas..
Axl	Oke. Perkenalkan saya Axl Dimitri saat ini saya sedang membuat tugas akhir saya yang mengangkat judul mengenai perancangan ulang website SIATMA. Jadi di sini saya ingin melakukan interview, untuk meminta feedback mengenai rancangan bisa saya buat sebelumnya. Oke jadi langsung aja di pertanyaan pertama. Seberapa sering nih mas Axel Hans menggunakan website emas selama masa perkuliahan berlangsung?
Axel	Sering sekali ya seminggu tuh selalu siap hari pasti akses.. Dulu waktu. Apalagi di semester semester satu sampai semester 6 yang masih banyak mata kuliah di kampus mesti sering sekali mengakses SIATMA..
Axl	Oke oke jadi mengakses SIATMA lumayan sering ya?
Axel	Iya Sering..
Axl	Baik, lalu kira kira informasi apa nih yang paling dicari tahu sewaktu mengakses SIATMA?
Axel	Informasi lebih ke absensi sama kalau di akhir, mungkin nanti melihat nilai akhir..
Axl	Oke oke, lalu kira kira menurut mas excel nih kita apa yang paling penting yang ada di SIATMA?
Axel	Fitur yang paling penting jelas absensi.. Menurut saya berguna banget untuk ngecek kita absen berapa kali, Apalagi kan ada minimal dan maksimal kehadiran tidak hadir di mata perkuliahan jadi perlu ngecek setiap hari..

Axl	Oke, saya setuju juga.. Lalu kira kira kalau menurut mas Axel ada enggak fitur yang pengen ditambahin di SIATMA kalau misalnya ada sebutkan fitur apa aja, kalau misalnya enggak alasannya apa ya?
Axel	Kalau fitur.. Bentar.. Kelihatannya enggak ada sih, sudah cukup memenuhi kebutuhan informasi dari saya sendiri waktu berkuliah..
Axl	Oke jadi secara struktur informasi yang disampaikan dari proses apa itu udah cukup yang menurut mas Axel?
Axel	Sudah cukup.
Axl	Oke lalu pertanyaan selanjutnya itu, menurut mas Axel dari tampilan desain SIATMA itu ada yang perlu diperbarui? kalau misalnya ada tolong sebutkan alasannya kalau misalnya juga kenapa tuh kok enggak?
Axel	Sangat perlu sih, karena menurut saya sih tampilan dari SIATMA itu kayak terlalu kuno, kurang modern dan kurang kayak, tidak user friendly banget.. Jadi jadi tampilannya itu sudah.. sudah out lah.. Ibaratnya gitu ya.. perlu diperbaiki. Lebih menarik lagi kalau bisa..
Axl	Oke oke siap lalu untuk pertanyaan terakhir kalau misalnya selama menggunakan SIATMA pernah mengalami permasalahan atau kendala, entah secara tampilan apapun secara fungsi maksudnya dalam fungsi dalam arti misalnya mau login enggak bisa begitu..
Axel	Kalau permasalahan permasalahan. Pasti asli soalnya. Beberapa kali kan juga sering eror kan kalau diakses banyak orang. Jadi itu jelas perlu diperbaiki sama sistem. Seperti captcha, menurut saya itu tidak perlu..
Axl	Oh oke oke jadi menurut mas Axel captcha itu nggak terlalu penting ya? Iya oke. Oke, oke lah jadi mungkin kalau misalnya dari segi pertanyaan hanya itu saja dan ini saya sudah kirim tadi i via WhatsApp.
Axel	Iya..
Axl	Oke, oke jadi mungkin kalau misalnya dari segi pertanyaan hanya itu saja dan ini saya sudah kirim via WhatsApp yaa.. bisa dibuka atau mungkin mas Axel boleh minta tolong share screen.. Biar saya bisa saya pandu..
Axel	Oke baik..
Axl	Oke sudah terlihat mas Axel, jadi secara garis besar besar saja, jadi tampilan dari prototype nya yang sudah saya buat sebelumnya nanti interaksinya langsung aja sama di layar aja. Iya itu jadi di layar itu

	bisa di naik turuin ke arah lingkaran nya, juga bisa di scroll mouse nya..
Axel	Iya kayak di HP gitu ya..
Axl	Betul mas, Jadi ini tampilan loginnya lalu coba. Kalau misalnya tidak tahu mau pencet apa, bisa coba di pencet saja di bagian luar kotak nanti akan diarahkan bagian mana saja yang bisa diinteraksi oleh user, jadi seperti panduan begitu..
Axel	Ohhh okeoke baik, jadi ini saya coba login ya..
Axl	Okee,, nah jadi ini merupakan halaman utama setelah melakukan login kedalam aplikasi. Jadi ada jadwal kuliah jadwal ujian tengah semester. Lalu kalau di bagian nilai semester itu kalau misalnya ditaruh kursornya di depan maka nilainya akan muncul seperti itu.. Lalu di situ ada jadwal ujian juga itu ujian yang akan datang. Jadi informasi paling sering diakses aka nada di halaman utama. Lalu di pojok kanan atas itu juga terdapat fitur logout..
Axel	Ohhh okeoke baik, tampilannya bagus fresh dan informasi yang ditampilkan merupakan informasi yang paling sering diakses..
Axl	Betul mas Axel.. lalu mungkin bisa coba ke tampilan profile. Nah ini tampilan profil yang baru yang telah saya rancang. Jadi ada profil informasi akademiknya, lalu ada fitur edit juga. Tapi fitur editnya hanya berguna untuk edit password saja..
Axel	Baik, jadi hanya bisa diedit password nya saja ya?
Axl	Betul mas Axel, lalu apabila nanti di konfirmasi maka akan muncul pop up sebagai notifikasi bahwa password berhasil diganti.. Lalu dihalaman Kartu Hasil Studi apabila dipilih semesternya maka nanti keluar nilainya.. lalu ada fitur print juga, tapi belum memang belum ada action nya kalau daftar studi..
Axel	Oke baik mas Axel..
Axl	Lalu jadwal kuliah, kurang lebih hampir sama seperti kartu hasil studi bisa ditentukan semesternya.. Ya kurang lebih seperti itu ya, kalau jadwal ujian juga sama.. lalu ada 2 terakhir yaitu pembayaran dan akademik.
Axel	Oh yaa..
Axl	Oke jadi kurang lebih seperti itu. Rancangan yang telah saya buat.. kira kira dari task yang sudah dijalankan, kira kira ada tahap yang susah atau mungkin ada informasi yang kurang?

Axel	Secara fungsi dan tampilan sebenarnya sudah lebih bagus lagi modern cuma mungkin bisa dikembangkan ke tampilan absensi.. Menurut saya absensi mungkin tampilannya bisa diubah lebih menarik lagi..
Axl	Oh oke oke, jadi tampilan dari absensi berbentuk tabel ya..
Axel	Betul mas, mungkin bisa dikembangkan lagi agar bisa menjadi lebih menarik..
Axl	Oke baik mas Axel, lalu sebagai penutup dari skala satu sampai tujuh kira kira menurut mas Axel sendiri ada di angka berapa? Secara keseluruhan secara keseluruhan nanti berarti 7 semakin baik ya ya satu sampai 7 ya. Kami boleh, misal mau setengah 5 setengah. Boleh jadi 6 6 setengah setengah oke ya jadi skala satu sampai 7
Axel	Secara keseluruhan berarti nanti berarti 7 semakin baik ya?
Axl	Betul mas Axel.. misalnya mau setengah seperti 5.5 atau 6.5 yang penting dari skala satu sampai 7..
Axel	Hmmmm.. menurut saya ada di angka 6 mas.. karena Presensi sama captcha yang mungkin dibuat lebih baik lagi. Tetapi sudah oke secara keseluruhan..
Axl	Baikk kak Axel terimakasih banyak untuk feedbacknya, sebelumnya boleh minta tolong oncam sebagai bukti wawancara?
Axel	Boleh banget mas, apa sudah terlihat?
Axl	Sudah mas, saya ambil ya.. 1,2,3.. Okee.. Sebelumnya terimakasih banyak mas Axel sudah meluangkan waktunya untuk interview dan usability testing pada siang ini..
Axel	Sama-sama mas semoga lancar tugas akhirnya..
Axl	Siap mas.. mas Axel juga semangat skripsinya ya!

Lampiran E Transkrip Wawancara 3

Nama : Aditya Ryo Handoko
Jabatan : Mahasiswa Informatika UAJY
Angkatan : 2018

Axl	Oke selamat pagi kak Rio makasih banyak sudah meluangkan waktunya buat interview di pagi hari ini. Sebelumnya boleh perkenalan singkat kak.
Ryo	Nama saya Aditya Rio Handoko sekarang mahasiswa informatika 18.
Axl	Di UAJY juga ya berarti?
Ryo	Iya betul..
Axl	Oke langsung aja jadi di sini saya mau interview mengenai tugas akhir saya yang membahas mengenai perancangan ulang tampilan antarmuka dari website SIATMA. Jadi langsung ke pertanyaannya itu ada 6 pertanyaan. Pertama, suatu masa perkuliahan berlangsung. Seberapa sering menggunakan website yang masuk?
Ryo	Kalau untuk. Perkuliahan aktif itu dari semester satu sampai 7 itu sering soalnya kan buat ngecek jadwal. Tapi kalau yang buat semester pendek cuma skripsi doang.
Axl	Oh jadi. Saya kira yang paling dalam sehari itu pasti buka itu.
Ryo	Iya kalau yang sering semester kemarin.
Axl	Oke lalu sewaktu mengakses informasi apa yang paling ingin diketahui itu kira kira?
Ryo	Yang paling apa?
Axl	Paling ingin diketahui misalnya ada kuliah ya atau jadwal kuliah paling sering.
Ryo	Ya jadwal kuliah.
Axl	Terus lalu berarti jadwal itu kan dibuka karena memang enggak ada bukti fisik atau gimana?
Ryo	Sering lupa.
Axl	oke oke lalu fitur apa nih? Yang paling paling dinilai paling penting dari SIATMA?

Ryo	Fitur penting dari zat mana yang ada yang udah dari kemarin atau yang sudah ada?
Axl	Yang udah ada. Mungkin ya itu yang jadwal kuliah sama rekap nilai kan?
Ryo	Iya betul mungkin jadwal kuliah sama rekap nilai yang paling penting..
Axl	Oke oke oke. Terus kalau misalnya nih, kalau misalnya boleh nambahin fitur siapa itu kira kira apa? Kalau misalnya ya sebutin gitu ya apa kalau misalnya enggak alasannya apa tuh?
Ryo	Menurut saya sih udah cukup ya.. Emang gunanya cuma buat nilai apa ngecek jadwal sama ngecek nilai kan? Tapi mungkin kalau bisa diubah dari sisi tampilannya lah mungkin di. Dibuat lebih friendly. Lebih baik dibuat lebih friendly aja sih.
Axl	Oke jadi menurut kak Rio tampilan SIATMA itu perlu diperbaharui ya tidak ya?
Ryo	Ya, terutama yang kalau dari kemarin kemarin kan mungkin kalau dari programnya itu captcha susah buat loginnya.
Axl	Betul juga, kemarin itu juga keluhan yang sama sendiri harus padahal captcha sudah benar tapi enggak bisa masuk.
Ryo	Ya itu.
Axl	Oke oke oke oke lalu selama pakai website SIATMA kak Ryo pernah mengalami permasalahan kendala enggak kira kira?
Ryo	Mungkin belum ada sih.
Axl	Belum ada ya mungkin captcha itu tadi ya?
Ryo	Ya mungkin ya cuma captcha.
Axl	Oke. Lalu. Sekarang ini. Tadi boleh kak sekarang belum screen buka link yang udah udah sih tadi di share screen.. Terus udah udah keliatan, jadi kalo bisa coba interaksi kira kira. Kalau misalnya. Bingung mau yang pecat apa aja sembarang nanti kan ada biru biru sebagai pembantunya..
Ryo	Oke bisa digunakan.. Ini saran ya aku kasih saran ya. Kalau misalnya kan kalau di sini kan enggak selamanya dong. Mending mending yang jadwal jadi enggak usah ya disebut kecil apa apa. Tapi kalau semisal lagi sesi ujian ini bisa di swab gitu. Tapi kan yang penting ya jadwal ujian itu.

Axl	Misalnya pas lagi momen momen ujian, jadwal ujian jadi yang utama gitu ya?
Ryo	Iya enggak papa sih
Axl	Oh oke oke.
Ryo	Cuma terus apa bisa ganti ganti hari apa enggak?
Axl	Nantinya bisa, tetapi ini belum ditambahin lagi. Gaya gambarannya seperti itu nanti. Ini kan nanti revisi lagi nanti.
Ryo	Kalau nggak ini kalau misalnya dari hari biasa ini kan hari kuliah hari ini loh. Terus mungkin yang sini informasi selanjutnya.
Axl	Oh ya ya.
Ryo	Mungkin persiapan hari selanjutnya juga bisa..
Axl	Oh boleh boleh. Kalau misalnya nih tambahin kayak reminder gitu, kira kira penting enggak?
Ryo	Reminder tapi reminder bukan yang utama.
Axl	Iya sih kayak reminder misalnya. Mungkin kadang kadang ada yang sering lupa tuh sering lupa mungkin ke skip kelasnya mungkin atau gimana gitu. Menurut kak Ryo penting nggak atau ada pemikiran lain apa nih kira kira?
Ryo	Ya kalian dari siswa kemarin itu presensinya kurang mantap menurut. Ini mungkin bisa ditambahin persentasenya terus mungkin kalau ada yang mau mendekati gagal itu kan kalau 3 kali skip kan gagal kan kelasnya itu mungkin ada warning gitu?
Axl	Oh jadi kayak ada warningnya gitu ya. Oke oke, kalau misalnya ini dari halaman utama nih, kira kira ada yang perlu ditambahin atau mungkin ada informasi yang nggak perlu gitu kira mana?
Ryo	Mungkin bagian jadwalnya aja yang bisa ganti secara otomatis kalau mendekati ujian..
Axl	Oke oke, kalau untuk halaman profil ada masukan mungkin?
Ryo	Mungkin tambah satu kolom IPK dan IPS aja, jadi mahasiswa langsung tahu informasi mengenai nilai mereka..
Axl	Kemarin saya ada kelewat ide begitu juga tetapi pertimbangannya itu sebelum nilainya keluar harus mengisi form evaluasi dosen dulu..
Ryo	Betul juga sih.. mungkin masukkan untuk secara fungsi nantinya saja..

Axl	Oke, sekarang mungkin bisa di coba proses pergantian password..
Ryo	Oke, *mencoba proses pergantian password*
Axl	Bagaimana apakah proses yang dilakukan mudah?
Ryo	Ya, cukup mudah dimengerti dan tidak terlalu banyak juga tahapannya..
Axl	Oke jadi sebenarnya kalau misalnya habis ganti password kira kira menurut kak Ryo lebih baik keluar dari sistem lalu login lagi atau masih ada didalam sistem?
Ryo	Masih dalam sistem aja sih.. Dalam sistem aja jadi enggak harus login lagi gitu ya..
Axl	Oke siap siap.. Oke bisa lanjut saja ke bagian jadwal kuliah.. Daftar presensi juga boleh gambarannya kurang lebih seperti ini nanti rencananya akan direvisi lagi kalau masih kurang.. secara tampilan kurang lebih hampir hampir sama. Cuma ini ada fitur print. Jadi disetiap ada jadwal ujian terdapat fitur print jadi bisa langsung di print oleh mahasiswa tapi ini belum ada fungsi interaktifnya, lalu diakhir terdapat informasi akademik sama pembayaran sih.
Ryo	Informasi yang ditampilkan lebih sedikit dan yang penting saja oke..
Axl	Iya tuh kira kira ada enggak yang kurang dari segi informasi atau ada yang yang enggak perlu mungkin?
Ryo	Udah sih penting penting semua. Sama kayak SIATMA yang lama informasi nya..
Axl	Ya betul seperti SIATMA sebelumnya.. Lalu, di bagian informasi terakhir itu ada informasi pembayaran. Pada halaman ini penempatan informasi seperti total kekurangannya saya sesuaikan lalu terdapat informasi mengenai pembayaran yang telah dilakukan.. Ada keterangan juga, misalnya saya transfer 3 juta lalu pembayaran saya belum diterima pasti akan langsung telepon kantor TU apalagi kalau kondisinya mendesak. Dari pengalaman teman teman juga sering sehabis bayar dia langsung telepon. Karena belum diverifikasi dan sering terjadi pertanyaan yang sama. Lalu informasi yang ditampilkan menyampaikan bahwa pembayaran verifikasinya maksimal 1 * 4 jam. Bentuknya seperti FAQ begitu. Jadi dia ada keterangan. Kira kira ada yang kurang pas penempatannya gitu ya kak?
Ryo	Ditambahin integrasi payment saja mungkin..

Axl	Integrasi payment?
Ryo	Ya, sistemnya seperti E commerce. Jadi sistem pembyaran langsung begitu..
Axl	Betul juga, menurut saya itu bagus sih.
Ryo	Kalau misalnya akhir semester kalau bayar itu harus ke bank gitu kan.. Personal lewat handphone sebetulnya bisa, Cuma mungkin lebih mudah kalau misalnya ada fitur pembayaran langsung via SIATMA.
Axl	Tapi ya memang sih kayaknya memang lebih gampang kalau ada fitur pembayaran.. Semuanya bisa jadi lebih mudah..
Ryo	Betul.. setuju mas..
Axl	Oke baik kak Ryo, jadi secara keseluruhan nih dari skala satu sampai tujuh untuk tampilan kira kira menurut dari kak Rio ada diangka berapa?
Ryo	Satu sampai 7. Mungkin di 5.5 soalnya kan masih ada yang mungkin tambah tambah dan dirubah sedikit..
Axl	Oke siap oke. Makasih banyak buat waktunya sudah meluangkan waktu dan feedback nya juga banyak banget nih.. sebelumnya boleh oncam untuk screenshoot sebagai bukti..
Ryo	Oke sebentar.
Axl	Oke.. oke sudah terlihat saya ambil fotonya ya 1, 2, 3.. Oke terimakasih banyak kak Ryo..
Ryo	Baik sama-sama mas Axl..

Lampiran F Transkrip Wawancara 4

Nama : Joshua Juan Christian
Jabatan : Mahasiswa Manajemen UAJY
Angkatan : 2018

Axl	Oke selamat siang mas Juan. Terima kasih banyak buat sudah meluangkan waktunya untuk mengikuti wawancara singkat ini. Sebelumnya mungkin boleh perkenalan singkat nama. Jurusan lalu angkatan berapa?
Juan	Baik selamat siang nama saya Joshua Juan Christian saya dari prodi manajemen angkatan 18.
Axl	Oke jadi mahasiswa UAJY juga ya?
Juan	Iya betul..
Axl	Oke oke, jadi di sini saya mau interview mengenai Tugas Akhir saya yang membahas mengenai desain ulang user interface dari website SIATMA. Lalu di sini saya akan menanyakan sekitar 6 pertanyaan, lalu nantinya akan langsung melakukan usability testing yang menggunakan pada prototipe secara langsung sudah saya kirim via di chat zoom.. Oke jadi pertanyaan pertama ini selama masa perkuliahan berlangsung, kira kira seberapa sering nih mas Juan menggunakan website SIATMA?
Juan	Kalau penggunaan SIATMA masih sangat sering ya buat untuk melihat jadwal perkuliahan sehari harinya khususnya sewaktu masih semester awal awal. tetapi untuk semester akhir ini untuk skripsi sudah jarang sekali.
Axl	Jadi seringnya itu di semester awal gitu ya?
Juan	Iya betul mas..
Axl	Oke lalu fitur apa nih yang menurut mas Juan paling penting? Mungkin fitur nilai atau yang lainnya?
Juan	Kalau menurut saya paling penting ya.. mungkin jadwal yang pasti lalu kedua itu helpdesk dari SIATMA karena fitur helpdesknya sangat membantu kalau mahasiswa lupa password, karena saya sendiri seringkali kelupaan hehehe..
Axl	Oh jadi helpdesk yang di bagian login itu ya?
Juan	Iya betul

Axl	Oke oke, lalu kira kira kalau misalnya diperbolehkan mas Juan ingin nambahin fitur apa yang kira kira bisa bermanfaat untuk SIATMA? Kalau misalnya iya fitu apa yang mungkin yang kebayang gitu?
Juan	<p>Kalau untuk saran fitur sih kemungkinan ini kalau untuk kita, entah kita atau saya sendiri mungkin dari prodi manajemen itu sewaktu semester baru..</p> <p>Kita itu butuh seperti rekomendasi, lalu kayak oh ini tuh matkul pilihan ini matkul di semester selanjutnya. Lalu dijelaskan prasyaratnya juga gitu. Tujuannya biar berikutnya itu tidak bingung, tidak, tidak tertinggal kuliahnya itu tidak telat untuk lulusnya juga jadi lebih teratur.</p>
Axl	Oke baik lalu nih kalau misalnya dilihat secara keseluruhan dari tampilan design SIATMA, menurut mas Juan perlu diperbaiki diperbarui lagi? Kalau misalnya ya alasannya apa, misalnya enggak kenapa tuh?
Juan	<p>Kalau secara tampilan sih. Menurut saya baiknya terus diperbaharui ya karena kan untuk kita sendiri kan dari masa ke masa kan kayak tampilan, di desain dan lain lain. Apalagi kayak ada banyak mahasiswa baru juga kayak. Mungkin kita juga berharap, dan bisa terus berinovasi gitu loh kayak terus diperbarui sehingga kayak mungkin tampilannya bisa lebih soft, lebih ringan juga. Selain itu mungkin dapat dihadirkan fitur terbaru, seperti kalender akademik mungkin dapat mempermudah mahasiswa.</p> <p>Jadi lebih menyesuaikan ya. Maksudnya setidaknya setiap satu tahun diupdate terus terus secara tampilan jadi perbarui terus ya.</p>
Axl	Oke oke baik, lalu di pertanyaan terakhir. Menggunakan website ma memastikan sendiri pernah enggak sih kendala atau permasalahan gitu? Jadi secara fungsi ataupun secara mungkin visual ataupun apa dengan lain kira kira ada enggak?
Juan	Kalau untuk kendala sih saya sendiri ya karena lupa password login tapi ya untungnya dari pihak SIATMA sudah sigap menangani kayak permasalahan saya yaitu kayak lupa password. Itu sudah sangat baik sih kalau untuk permasalahan itu kalau kendala selama menggunakan SIATMA hampir tidak ada sih.
Axl	Hampir tidak ada ya berarti?
Juan	Bisa juga karena jaringan saya mungkin, tapi kalau ke dalam dalam penggunaan SIAMTA enggak ada.

Axl	oke oke siap jadi kalau misalnya dari segi pertanyaan. Mungkin hanya itu saja. Lalu sekarang ini saya minta tolong mungkin boleh share screen sama buka link yang sudah saya kirim di whatsapp..
Juan	Oke baik. Saya share screen. Ini ya?
Axl	Iya betul.. Jadi tampilan perancangan yang sudah saya buat sebelumnya ini tampilan website SIATMA dalam bentuk desktop.. Nah jadinya yang diubah itu halaman loginnya, jadi itu nanti bisa berinteraksi secara langsung.. Jadi ya ibaratnya kalau nanti bingung tinggal tekan sembarangan aja selama masih di dalam kotak itu nanti ada panduan mau harus apa aja yang harus dilakuin.. coba diklik di maka nanti keluar biru birunya. Iya di situ ya.. Nah itu kan ada panduan lainnya.. Ini ibaratnya seperti lagi login di website SIATMA..
Juan	Oke jadi aku ini klik login ya.
Axl	Nah ini tuh halaman utamanya di atas. Iya ini halaman utamanya. Jadi ada beberapa informasi ya contohnya ada jadwal kuliah semester, jadwal ujian, dan dalam bentuk ya memang berbeda gitu jadi. Kira kira nih menurut mas Juan dari informasi yang di tampilkan ini ada yang kurang penting ataupun ada yang kurang itu dari halaman utamanya? Halaman utama itu biasanya informasi yang paling sering dicari oleh pengguna..
Juan	Iya ini lengkap sih.. Lebih fresh juga tampilannya.. Kalau dibandingkan dengan yang sebelumnya ya.. Lebih fresh juga gitu..
Axl	Oke.. Selanjutnya itu ada halaman profil nih diganti.. Ya ini profil ada informasi mahasiswa dan ada tampilan fotonya. Menurut mas Juan, masih kira kira ada informasi yang kurang gitu atau ya? atau nggak penting gitu ada?
Juan	Enggak menurut saya ini sudah sangat lengkap..
Axl	Nah itu ada edit profil, tapi mungkin nanti yang ini kan belum bisa diedit nanti mungkin yang hanya nomor telepon aja yang jadi ganti. Itu itu kan bisa ganti password..
Juan	Oh oke..
Axl	Selanjutnya ada Kartu Hasil Studi, untuk tampilannya seperti ini.. sebenarnya kalau dari tabel sih kurang lebih hampir sama, cuma mungkin peletakannya penggunaan warna yang lebih yang berbeda.. Oke terus kalau di halaman daftar hasil studi. Gambaran umumnya seperti ini, cuma memang belum ada datanya karena datanya..

Juan	Oke..
Axl	Oke ini form evaluasi dosen. Gambaran halaman utamanya seperti ini. Itu bisa dipencet begitu..
Juan	Oke..
Axl	Lalu, selanjutnya ada jadwal kuliah. Sewaktu semesternya dipilih nanti akan keluar informasi menunjukkan nilai semester nya..
Juan	Baik oke..
Axl	Terus ini. Juga sama. Terus ada presensi. Juga hampir serupa dengan sebelumnya..
Juan	Oke..
Axl	Lalu ada informasi akademik mahasiswa..
Juan	Iya iya mungkin kalau saran tadi ya di sini tadi. Saya perlu saran saran akademi gitu loh kayak semester apa yang berikutnya diambil tadi mungkin bisa diletakkan disini..
Axl	Yang seperti apa?
Juan	Yang seperti tadi mungkin kalau informasinya ada yang saran untuk semester depan jadi informasi akademiknya kan enggak sekedar jumlah KKS yang telah diambil tetapi ada saran matkul berikutnya bisa ambil matkul apa begitu..
Axl	Oh oke oke ..
Juan	Semester berikutnya bisa ambil yang pas gitu loh sesuai keinginan mahasiswanya..
Axl	Oh jadi kayaknya dikasih rekomendasi gitu ya oke oke.. Oke selanjutnya paling terakhir tadi informasi pembayaran. Jadi ini kan sebetulnya tampilannya hampir serupa, tetapi peletakan informasinya ada yang disesuaikan dan bagian informasinya kekurangannya juga ditampilkan sederhana..
Juan	Iya, jadi lebih fresh..
Axl	Lalu yang terakhir ini ada paling pojok kanan yang ada nama dan foto. Itu bisa ditekan sebagai fungsi untuk logout dari sistem. Bisa di coba aja mas Juan untuk keluar dari sistem.. Ya nah secara garis besar tampilan seperti itu mas Juan..
Juan	Okee mass..

Axl	Nah untuk penilaian secara tampilan dari skala satu sampai tujuh. Secara keseluruhan, proses tampilan, desain dan sebagainya. Menurut mas Juan ada di angka berapa?
Juan	Satu sampai tujuh?
Axl	Ya salah satu sampai tujuh. Boleh setengah, misalnya 5.5, 6.5 juga boleh..
Juan	Menurut saya sih. 6 setengah sih.. Tidak bisa dipungkiri situsnya jadi lebih fresh, lebih lengkap juga lebih simple.. Jadi kayak buat mahasiswa nya enak, tampilan SIATMA di mata juga lebih oke gitu lebih terkini..
Axl	Oke makasih mas jadi menurut mas dan itu kalau misalnya masukannya nih, secara garis besar itu tadi ya mungkin rekomendasi mata kuliah ya?
Juan	Ya. Iya bagian saran aja sih. Rekomendasi matkul..
Axl	Oke sebagai penutup boleh minta tolong masukkan screen lagi sambil buka protoypenya?
Juan	Share screen share screen sambil buka halaman utama?
Axl	Betul.. Oke saya foto ya.. 1,2,3 Oke makasih banyak mas Juan buat waktunya..
Juan	Siapp mas.. santai saja..

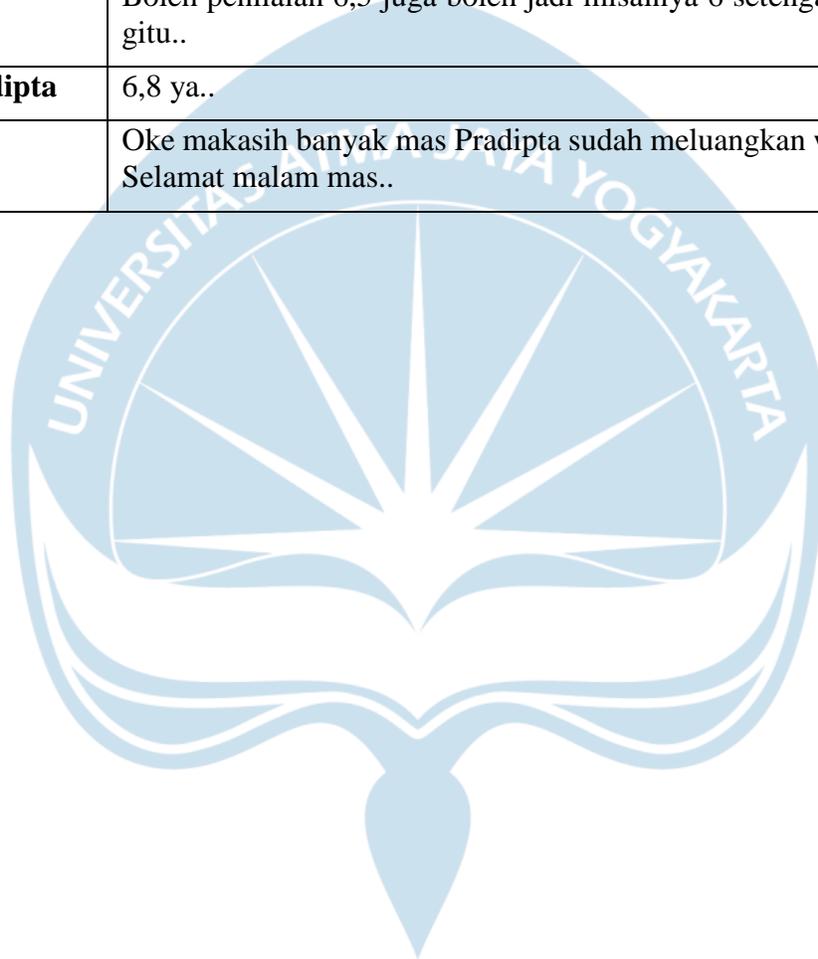
Lampiran G Transkrip Wawancara 5

Nama : Pradipta Aji
Jabatan : Mahasiswa Akuntansi UAJY
Angkatan : 2018

Axl	Oke selamat malam mas Pradipta.. Makasih banyak sudah meluangkan waktunya untuk interview singkat.. Sebelumnya mungkin bisa perkenalan diri secara singkat. Mungkin nama program studi angkatan. Angkatan berapa?
Pradipta	Oke siap. Nama saya Pradipta Aji Pradana dari program studi akuntansi universitas Universitas Atma Jaya Yogyakarta dari angkatan 2018.
Axl	Oke jadi sekarang saya akan melakukan interview singkat mengenai tugas akhir saya yang mengangkat topik perancangan ulang antarmuka desain dari website SIATMA langsung ke pertanyaan pertama.. Sewaktu masa perkuliahan berlangsung mas Pradipta kira-kira seberapa sering menggunakan website SIATMA?
Pradipta	Selama kuliah ya cukup sering saya.. Seminggu ya setiap hari ya bisa.. 3 kali dalam seminggu..
Axl	Oke oke lalu oke lalu selama maksud website SIATMA informasi apa nih yang paling ingin diketahui?
Pradipta	Dari SIATMA yang pertama pasti Nilai.. Yang kedua ya? Jadwal perkuliahan.. Hari ini ada jadwal apa begitu.. Lebih ke informasi teknis..
Axl	Oke oke lalu informasi yang ada di SIATMA paling penting menurut mas Pradipta apa ya? Kira kira mungkin jadwal atau nilai?
Pradipta	Paling penting pertama itu. Tugas ya tugas lebih baik bahwa kedua website dijadikan satu jadi kita enggak usah capek capek ke situs lain untuk. Untuk teknik lagi, tapi ya bisa langsung. Jadi satu gitu. Situs kuliah kan ada banyak, jadi lebih baik dijadi satu saja..
Axl	Jadi ibaratnya dijadikan jadi satu ya?
Pradipta	Iya betul.
Axl	Kalau ini kalau misalnya berarti itu bisa mewakili pertanyaan nomor 5 itu, apa yang ingin ditambahkan pada SIATMA seperti diintegrasikan menjadi satu situs itu ya?
Pradipta	Iya benar gitu.

Axl	Oke lalu nih. Iya betul juga sih. Lalu nih pertanyaan selanjutnya tampilan SIATMA menurut mas Pradipta itu perlu diperbarui lagi enggak kira kira? Kalau misalnya iya, mungkin bisa tentukan alasannya kalau misalnya enggak kenapa tuh?
Pradipta	Menurut saya pribadi kalau diperbarui lagi ya dibikin lebih menarik lagi karena sifatnya yang sekarang ini terkesan kaku dan pada halaman ganti password tidak konsisten dengan halaman lainnya..
Axl	Sudah terlalu kaku gitu ya?
Pradipta	Betul soalnya beda dengan Situs Kuliah kan.. Ya lebih enak dipandang. Desainnya tidak terlalu kaku dan mengikuti Anak muda jaman sekarang kalau SIATMA cenderung kaku dan tidak seperti tidak untuk generasi kita menurut saya begitu..
Axl	Ya jadi setidaknya harus lebih menyesuaikan zaman dan perkembangan ya selalu diupdate gitu ya?
Pradipta	Ya karena yang menggunakan juga lebih banyak ke mahasiswa jadi seharusnya bisa mengikuti sama mahasiswanya kayak gimana sih yang pas dan lebih enak dilihat..
Axl	Siap siap oke lalu pertanyaan terakhir nih, apakah selama menggunakan SIATMA mas radit itu pernah mengalami masalah? Entah masalah secara teknis ataupun secara visual gitu dari desainnya?
Pradipta	Ya kalau masalah sih paling cuma waktu KRS gitu ya mas ya paling.. Kalau visual mungkin karna penampilan website SIATMA berbeda dengan Situs Kuliah mas..
Axl	Oke oke jadi mungkin kalau secara jadi pertanyaan mungkin itu saja selanjutnya mungkin bisa link yang saya kirim di chat zoom ya..
Pradipta	Iya ya.. Oke..
Axl	Jadi ini rancangan total yang telah saya buat.. Kurang lebih seperti ini..
Pradipta	Oke..
Axl	Ya. Jadi bisa berinteraksi itu ada tampilan halaman utamanya itu ada yang baru. Beberapa informasi paling sering dicari. Kuliah. Ya. Jadi mungkin bisa dicoba coba itu... Secara informasi yang ditampilkan mungkin ada yang kurang? Baik secara fungsi atau informasinya mungkin?

Pradipta	Menurut saya enggak ada masukan sih sudah sudah jauh lebih baik daripada yang sebelumnya. Kami ada statistiknya juga. Luar biasa ide idenya sangat bagus..
Axl	Terima kasih mas. Oke kalau misalnya mungkin saya tanya dari segi. Keseluruhan dari skala satu sampai 7 ada di penilaian berapa tuh? Boleh penilaian 6,5 juga boleh jadi misalnya 6 setengah 5 setengah gitu..
Pradipta	6,8 ya..
Axl	Oke makasih banyak mas Pradipta sudah meluangkan waktunya ya.. Selamat malam mas..



Lampiran H Transkrip Wawancara 6

Nama : Bapak Cahyadi, S.Kom, dan Ibu Rachel Kurniawati, S.T
Jabatan : Wakil Bidang Pengembangan Sistem KSI, Staf Pengembangan Sistem KSI

Axl	Oke sebelumnya terima kasih banyak pak Cahyadi dan bu Rachel serta pak Paulus yang sudah meluangkan waktu di siang hari ini. Perkenalkan saya Axl Dimitri Josua Tumimomor mahasiswa sistem informasi angkatan 2018 dan di sini saya mengangkat tugas akhir dengan judul perancangan ulang user interface website akademik atmajaya atau siatma menggunakan metode design thinking. Lalu ini akan saya share screen rancangan yang telah saya buat sebelumnya. Mohon maaf sebelumnya pak Cahyadi apakah sudah terlihat pak?
Pak Cahyadi	Sudah sudah sudah.
Axl	Oke baik. Jadi ini merupakan rancangan yang telah saya buat di halaman login page nya, jadi ini berupa prototipe dalam aplikasi SIATMA. Jadi informasinya dicakupnya seperti ini, lalu ada username dan ada password. Lalu saya menghilangkan bagian captcha dikarenakan sewaktu saya melakukan interview dengan 5 orang mahasiswa dari jurusan yang berbeda, mereka mengalami kesulitan di waktu adanya captcha yang seringkali error dan di nilai oleh mereka itu kurang terlalu diperlukan gitu dan saya pribadi juga mengalami yang sama di mana saya sudah mengisi captcha yang betul tapi tidak bisa masuk ke sistem, lalu ini seperti sedang mengakses sistemnya dan ini ada paswordnya, apabila tinggal langsung login maka akan ada warning warna merah seperti ini. Lalu masukkan password nya. Ada fitur melihat passwordnya yang akan login. Jadi halaman utamanya dari website siatma yang telah saya rancang, di mana ada informasi, informasi sedikit mengenai kartu hasil studi dan daftar hasil studi. Setelah melakukan ujian tengah semester ataupun akhir semester. Biasanya sewaktu dari dari data yang saya dapat dari interview juga bahwa yang paling sering diakses itu adalah kartu studi dan daftar hasil studi serta jadwal kuliah, nilai semester dan jadwal ujian. Jadi pada halaman utama ini saya buat semua informasi yang dinilai paling sering diakses menjadi satu, sehingga lebih mudah untuk mendapatkan informasinya. Lalu di sini ada satu kuliah ditunjukkan dari sesi satu sesi 2, 3, sesi 4 dan seterusnya dan terdapat tanggal lalu terdapat pilihan tanggal yang ingin dipilih, mungkin tanggal sebelumnya ataupun tanggal

	<p>sesudahnya. Lalu apabila dipencet maka akan terganti. Lalu di sini ada jadwal ujian jadwal ujian, yang akan datang, di mana yang paling terdekat yang ada ada di paling atas, contohnya di sini statistika inferensial pada hari Senin tanggal 24 mei dilanjutkan oleh prinsip pemrograman, Senin, 24 mei tahun 2022 di jam yang lebih jam selanjutnya. Lalu di sini ada nilai semester di mana apabila mouse ditaruh di atas grafik maka akan terlihat mulai semester pada semester satu sampai semester 6. Lalu apabila nilai semester maka akan langsung menuju kartu hasil studi dan bila memilih semester gasal maka akan terlihat nilai yang yang di yang dimiliki oleh mahasiswa, kurang lebih hampir seperti tampilan si atma dalam bentuk tabel. Dikarenakan menurut saya pribadi juga sudah baik dan informasi yang disampaikan itu sudah sangat sangat bisa membantu mahasiswa. Lalu daftar hasil studi tampilan yang saya buat seperti ini ada kurang lebih informasi yang juga hampir serupa, ada nama nama mahasiswa, nomor induk mahasiswa program studi, ini salah saya belum ganti mohon maaf ini seharusnya dosen pembimbing, lalu ada indeks prestasi semester dan total SKS. Lalu di bagian profil mahasiswanya ada gambaran seperti ini. Jadi ada foto mahasiswanya dan ada backgroundnya. Background nya itu mungkin tidak terlalu penting. Lalu ada profil mahasiswa di mana ada nama, npm, tempat tanggal lahir, email, nomor telepon lalu ada informasi akademik seperti fakultas, program studi, angkatan angkatan, status mahasiswa baru semester, lalu sini ada fitur edit di mana bisa untuk melakukan penggantian password. Hal ini dikarenakan dari interview yang saya lakukan dengan mahasiswa sebelumnya pada halaman ganti password juga dinilai kurang konsisten dengan halaman yang lain ada di siatma saat ini, lalu ini adalah password, input password lama, password baru, lalu konfirmasi password baru dan terdapat ketentuan password di bagian bawahnya disimpan maka akan keluar pop up. Lalu di bagian form evaluasi dosen tampilan depannya seperti ini. Dan apabila mahasiswa sudah mengisi evaluasi dosen, maka akan ada ceklisnya. Ya gambarannya seperti ini dan terdapat informasi di sebelah kanan bahwa mahasiswa hanya dapat bisa melihat kata studi dasar studi apabila sudah mengisi form evaluasi dosen lalu pada jadwal kuliah tampilannya tampilannya dalam bentuk tabel dengan informasi yang hampir serupa dengan website siatma pada saat ini. Lalu jadwal ujian juga hampir sama dan di sini saya menambahkan satu halaman baru itu adalah kalender akademik di mana merupakan fitur yang dapat digunakan oleh mahasiswa untuk melihat pada tanggal berapa atau pun menampilkan dalam bentuk kalender agar lebih mungkin agar lebih mudah dapat melihat aktivitas apa yang</p>
--	--

	<p>akan mereka lakukan sebelumnya, di mana di sini untuk warna ungu itu ada kelas biasa atau kelas yang rutin di ambil oleh mahasiswa dan warna warna hijau itu adalah jadwal ujian. Dan apabila hanya ada 2 maka akan ada notifikasi notifikasi 2 dan apabila telah selesai maka Anda akan ada tanda checklist. Lalu ini bagian persen di kuliahnya dalam bentuk tabel juga dan ada fitur print jadi masih bisa menyimpan dalam bentuk PDF ataupun bentuk fisik. Lalu informasi akademik, kurang lebih informasi yang ditampilkan hampir serupa. Ini saya hanya menyesuaikan saja bagian penempatan teks, lalu ukuran teks dan pencakupan informasinya. Lalu bagian pembayarannya pada halaman ini saya menempatkan tagihan pembayaran dan tetap kekurangannya saya sesuaikan lagi. Lalu ada info history pembayaran nya di bagian bawah. Lalu ada keterangan pembayaran di mana ini merupakan hal yang paling sering ditanyakan oleh mahasiswa di saat setelah melakukan pembayaran. Jika terkadang kan masih sering bingung kapan pembayarannya akan diverifikasi ataupun lain sebagainya. Maka akan ada informasi bahwa verifikasi 1 kali 24 jam, lalu jika belum diverifikasi maka dapat menghubungi call center kantor keuangan universitas atmajaya Yogyakarta. Lalu di sini ada panduan pembayarannya, di mana panduan pembayarannya akan muncul secara pop seperti ini dan ini adalah panduan melalui pembayaran melalui teller, melalui bank mandiri, BNI, BRI dan CIMB Niaga, lalu melalui ATM dan terakhir melalui m banking. Lalu popup nya bisa di close dengan dipencet di luar seperti itu. Lalu untuk keluar dari sistem mahasiswa bisa melakukan lock di bagian atas. Bagian atas seperti ini ataupun jika membutuhkan bantuan nanti akan langsung menuju halaman bantuan dari web hades KSI, ini kalau misalnya langsung out maka akan ada pop up lagi, apakah yakin jika ya akan keluar dari sistem. Lalu untuk apabila masih mengalami masalah maka akan bisa memencet link ini maka langsung akan menuju helpdesk dari KSI. Ya. Kurang lebih seperti itu rancangan yang telah saya buat.</p>
Pak Cahyadi	Oke mas. Nah mas ada komentar nih.
Axl	Ya. bagaimana pak?
Pak Cahyadi	Mas Axel ya?
Axl	Iya betul pak.
Pak Cahyadi	Gini jadi masukan memang perlu kita tampung dan kita melakukan perbaikan. Nah klau captcha di sini itu dihilangi captcha itu pada masalahnya digunakan untuk security. Jadi misalnya orang mau

	nyepam atau ada akun palsu, atau mau bobol misalnya. Nah kalau ada spam ini sedikit kesulitan, jadi ada baiknya itu chapcha itu tetap digunakan, tapi ya diperbaiki supaya tidak terjadi error gitu gitu mas iya.
	Ok baik pak..
Pak Cahyadi	Iya, jadi itu memang digunakan untuk mencegah akun palsu spam kemudian pencurian. Apalagi kalau misalnya transaksional online ya. Nah itu salah satu fungsinya itu kenapa ditambahkan chapcha itu. Jadi ada baiknya itu tetap saja, meskipun evaluasi dari penggunaan yang lalu itu dirasa oh ini enggak banyak manfaatnya, tapi sebenarnya ada manfaat gitu. Ya.
Axl	Oke oke baik pak. Makasih banyak pak masukannya ya pak.
Pak Cahyadi	Iya.. Nah kalau yang lain nampaknya sudah cukup lengkap, hanya mungkin nanti perlu fitur untuk anu tadi sudah ada belum ya? Untuk info pembayaran ya.
Axl	Sudah pak.
Pak Cahyadi	Sudah ada ya?
Axl	Sudah pak ini pak.
Pak Cahyadi	Sudah? Oh gitu ya ya ya.
Axl	Sama ada ini pak panduan pembayarannya.
Pak Cahyadi	Oke gitu iya. Iya oke. Nah sementara itu tambahan dari saya mungkin mbak Rachel mau menambah kan?
Ibu Rachel	Sudah pak masuk pak. Masukkan kalau direalisasikan sepertinya bagus ya. Desainnya soalnya itu memang sudah lama sekali aplikasi itu dari sejak tahun berapa ya pak udah?
Axl	2012 bukan bu kalau saya lihat.
Ibu Rachel	Harusnya sudah memang udah umur lah itu. Nah mungkin pak Paul untuk helpdesk, nah ini kan di sini apabila ada keluhan terkait keuangan itu kan linknya ini enggak cuma helpdesk KSI pak. Jadi kalau misalnya ada keluhan tentang keuangan itu nanti ke helpdesk linknya keuangan gitu pak, keuangan sepertinya kan belum punya ya.
Axl	Yang ke mana ya bu?

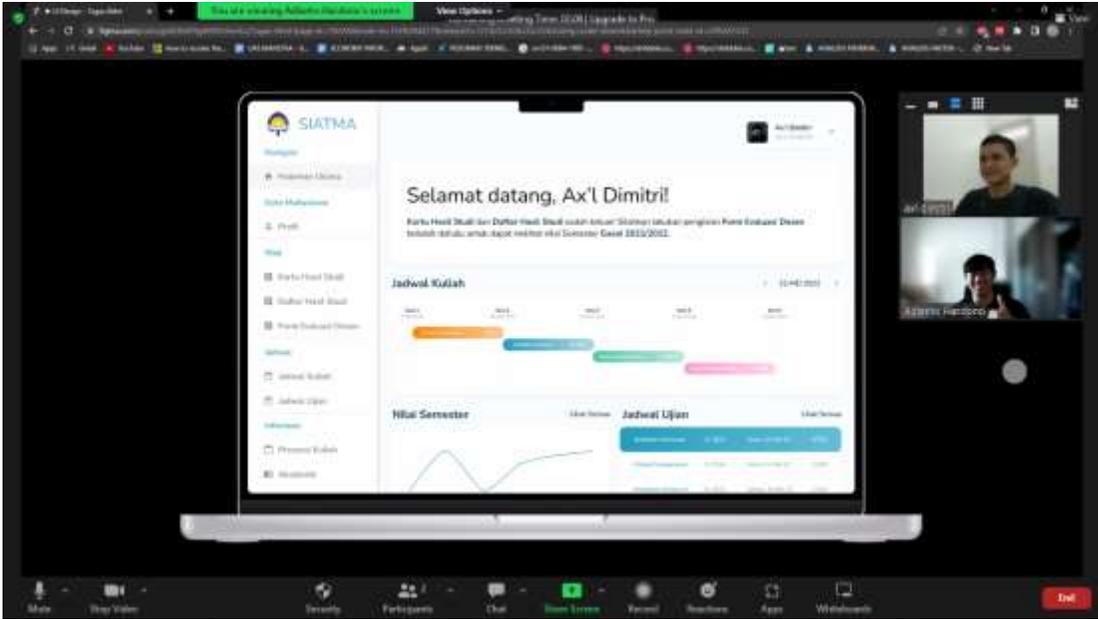
Ibu Rachel	Tadi ke edit Profil. Mungkin ada perubahan misalnya alamat atau apa hanya pengajuan nanti alurnya ke bagian KAA pak, coba mungkin yang edit profile tadi ya.
Axl	Oh ya yang ini ya? ini.
Ibu Rachel	Nah kalau ngedit yang termasuk tanggal lahir itu boleh, alamat mungkin orang tua kadang. Ada juga kasus yang dia enggak mau namanya yang ditulis ayahnya gitu yang mau ditulis ibu misalnya contoh kasus pernah ada yang cerai kayak gitu, jadi nanti sifatnya pengajuan. Dan itu dikirimkan ke KAA nanti KAA yang approve.
Axl	Oke baik. Jadi yang boleh diedit yang mana saja? Mohon maaf.
Ibu Rachel	Yang yang informasi adit profil yang yang bisa diedit yang nama orang tua sama tempat tanggal lahir alamat. Tanggal lahir kalau tempat tanggal lahir ini kan untuk ijazah. Biasanya kalau udah display ini kan enak. Sebenarnya mahasiswa bisa ajukan ini perubahan. Oke kan bisa. Yang mungkin di bagian desktop tadi yang grafik. Ini mungkin bukan nilai semester ya tapi IP ya.
Axl	Oh oke.
Ibu Rachel	Semester IP atau IPK? Udah kalau dari saya itu pak.
Axl	Lalu sebagai penutup mungkin saya mau minta penilaian dari bu rachel dan dari pak Cahyadi. Dari rancangan yang telah saya buat baik secara informasi secara desain, lalu secara. Secara garis besarnya mungkin dari skala satu sampai 7 ada di kira kira penilaian ada di angka berapa begitu? Mungkin bisa dari dari. Pakai angka koma juga bisa misalnya 5,5 ataupun 4,5 itu bisa. Apakah saya boleh minta penilaiannya bu rachel dan pak Cahyadi?
Pak Cahyadi	Coba mas ditampilkan sekilas sekilas lagi halaman halamannya mas.
Axl	Ada halaman utamanya, daftar hasil studi, profil, Form evaluasi dosen, Jadwal kuliah. Atau ujian? Informasi akademik. Pembayaran. Dan ada bantuan pembayaran. Teller, ATM, m-Banking, lalu bagian edit profil. Edit Password. Ya kalau mungkin. Pada fitur melihat sosok kuliah pemilihan tanggal. Kemudian ada informasi jadwal ujian tengah semester. Untuk log outnya.
Pak Cahyadi	Ini halaman taman kalau masuk pertama yang muncul mana mas?
Axl	Halaman ini pak kalau masuk.
Pak Cahyadi	Pertama ya?

Axl	Ya ini halaman pertamanya pak, Halaman Utama.
Pak Cahyadi	Oke.. Ini. Sampai satu sampai 7 mas?
Axl	Iya betul pak..
Pak Cahyadi	Kalau 7 sempurna banget ya?
	Hehehe, iya pak..
Pak Cahyadi	Ya. Sudah bagus sistemnya. Aku 6,6 lah. Baik pak. Makasih banyak pak.
Ibu Rachel	Kalau nilainya sepertinya udah bagus banget ini ya. Ini programnya pakai apa?
Axl	Ini saya pakai Figma untuk desainnya.
Ibu Rachel	Tapi jalannya seperti ini. Kayaknya udah real kayak gini. Untuk datanya sudah input real?
Axl	Datanya masih input, jadi ini masih dalam bentuk tampilan. Jadi tak tetapi nanti ada kayak code HTML ataupun CS nya bisa di copy gitu jadi lebih lebih mudah sampainya kayak seperti ini. Iya ini kan sudah ada informasinya.
Ibu Rachel	6 ya mungkin yang perlu masukkan mungkin dari sisi warnanya aja warna warnanya lebih ke atmajaya biasanya dominan. Agak ke? oranye itu ada kuningnya nya yang birunya yang pas lebih ke admin nya bukan biru mungkin di di situ aja.
Axl	Oke oke baik bu, terima kasih untuk feedbacknya..
Ibu Rachel	Ya. Sudah bagus.
Axl	Ya makasih banyak untuk nilai feedbacknya. Mungkin kalau dari saya. Itu saja sih pak Cahyadi dan Rachel. Terima kasih banyak sudah meluangkan waktu sebelumnya buat wawancara di siang hari ini.
Pak Cahyadi	Oke ya mas ya nah ini ini nanti sampai ke kodingnya nggak sih?
Axl	Tidak pak, jadi secara tampilan antarmuka saja
Pak Cahyadi	Oke, Kalau ada temanmu yang melanjutkan ini sebenarnya tinggal pakai ya.
Axl	Betul pak, nanti hasil dari desainnya juga nanti akan diberikan ke KSI pak.

Pak Cahyadi	Ya terima kasih mas. Sudah cukup mas?
Axl	Sudah cukup pak. Makasih banyak pak Cahyadi dan bu Rachel untuk waktunya..



Lampiran I Bukti Wawancara 1 (Adianto Hardono)



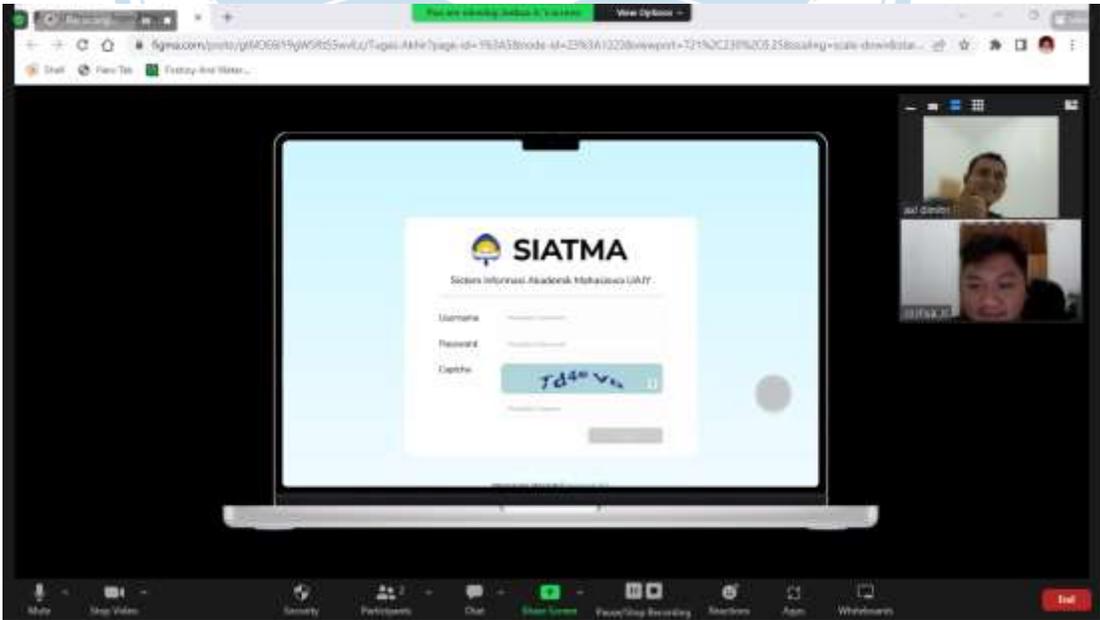
Lampiran J Bukti Wawancara 2 (Axel Hans)



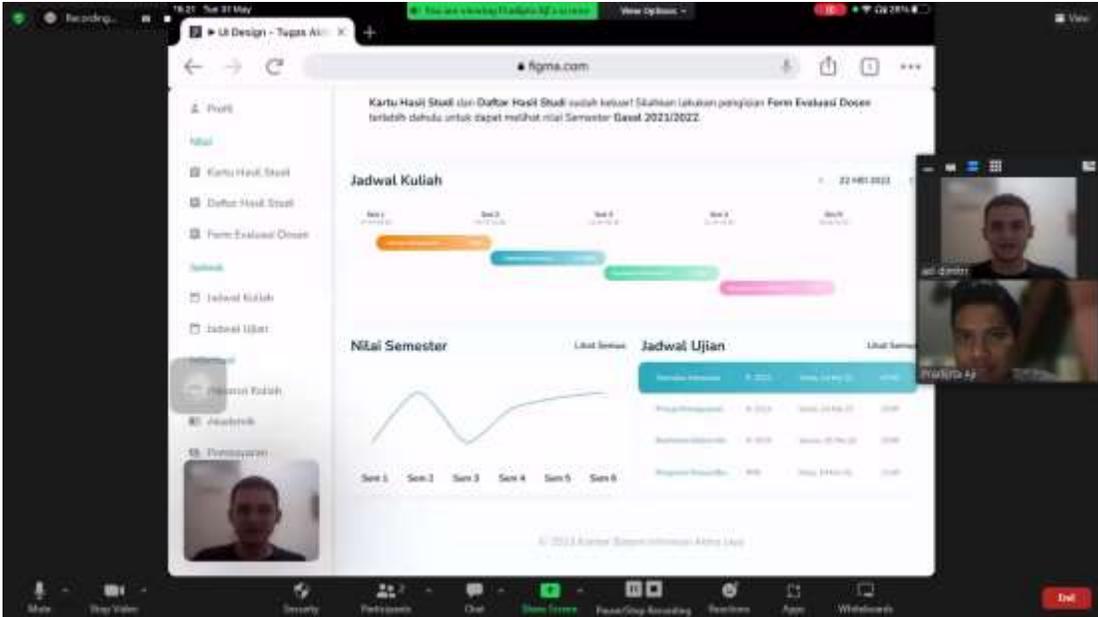
Lampiran K Bukti Wawancara 3 (Aditya Ryo Handoko)



Lampiran L Bukti Wawancara 4 (Joshua Juan)



Lampiran M Bukti Wawancara 5 (Pradipta Aji)



Lampiran N Bukti Wawancara 6 (Kantor Sistem Informasi UAJY)



Lampiran O Hasil Turnitin

Tugas Akhir Final

ORIGINALITY REPORT

18%

SIMILARITY INDEX

17%

INTERNET SOURCES

1%

PUBLICATIONS

7%

STUDENT PAPERS

PRIMARY SOURCES

1	j-ptiik.ub.ac.id Internet Source	3%
2	www.researchgate.net Internet Source	2%
3	www.fathesshop.eu.org Internet Source	2%
4	Dspace.Uii.Ac.Id Internet Source	1%
5	repository.ub.ac.id Internet Source	1%
6	journal.uui.ac.id Internet Source	1%
7	Submitted to Universitas Brawijaya Student Paper	1%
8	docplayer.info Internet Source	<1%
9	riyanthisianturi.com Internet Source	<1%

TABEL REVISI

No	Tugas Revisi	Halaman Revisi
1	Perbaikan penulisan prakata	Telah melakukan perbaikan penulisan prakata pada halaman iv dan v
2	Perbaikan penulisan rumusan masalah	Telah melakukan perbaikan penulisan rumusan masalah pada halaman 3
3	Penambahan sitasi pada gambar	Telah menambahkan sitasi pada gambar yang berada pada halaman 13 dan 21
4	Gambar tahapan penelitian tidak terlihat	Gambar tahapan penelitian telah diperbesar di ganti warna dasar backgroundnya pada halaman 17
5	Penambahan tahapan <i>pain points</i> , <i>how-might we</i> , <i>solution idea</i> , dan <i>affinity diagram</i> .	Telah menambahkan tahapan <i>pain points</i> , <i>how-might we</i> , <i>solution idea</i> , dan <i>affinity diagram</i> pada halaman 36-39.
6	Tampilan <i>website</i> SIATMA lama dapat dipindah ke bab 2.	Telah memindahkan tampilan <i>website</i> SIATMA lama pada halaman 16-26.