

BAB III

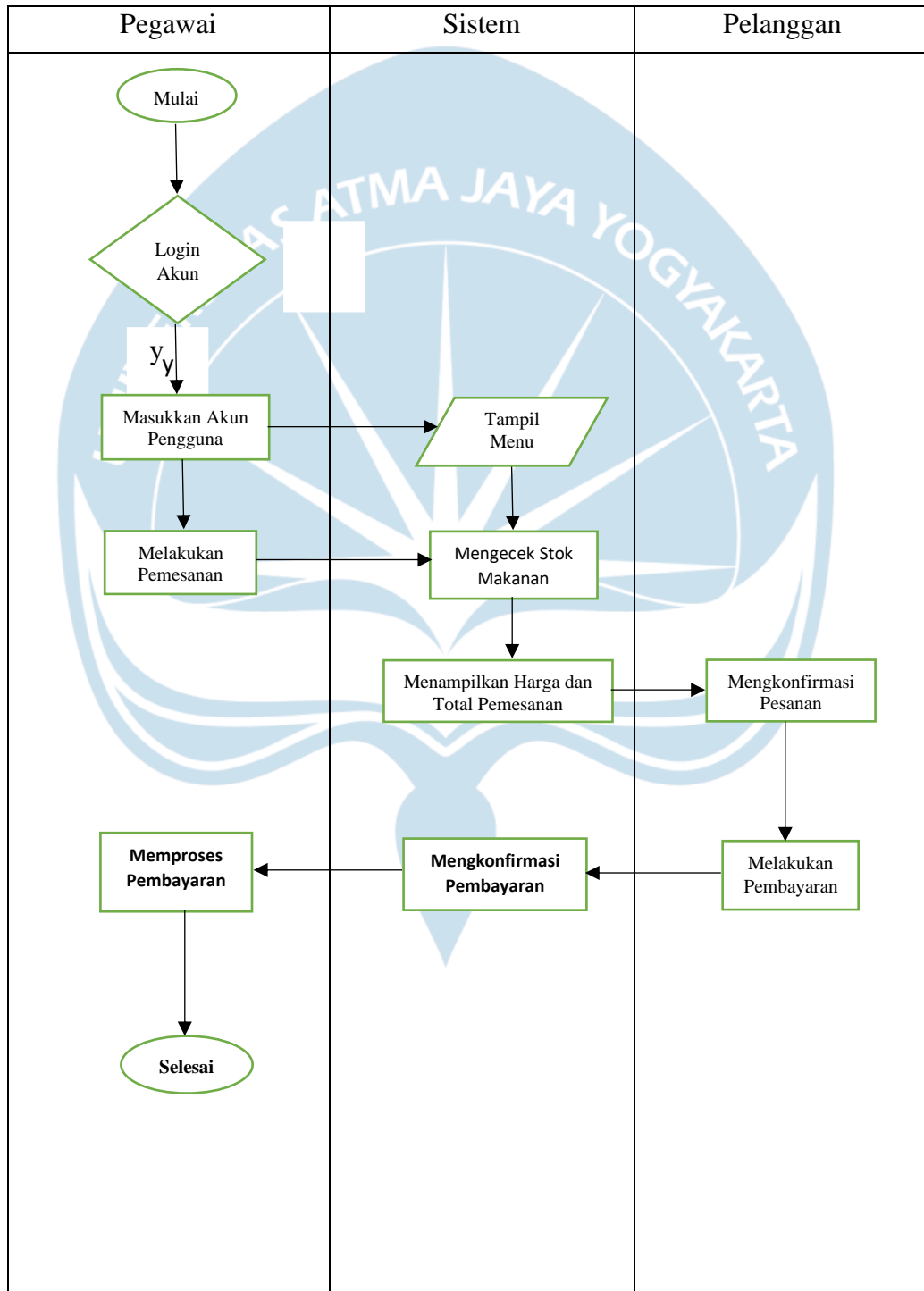
LANDASAN TEORI

3.1. Proses Bisnis Pemesanan Makanan dan Minuman

Pada proses pemesanan makanan dalam restoran, pelanggan harus melakukan pendaftaran akun terlebih dahulu yang berisi data diri dari pelanggan, setelah itu aplikasi akan menampilkan menu makanan dari restoran tersebut. Pelanggan dapat melakukan pemesanan makanan dan minuman yang diinginkan dan kemudian data pesanan akan disimpan ke dalam sistem, lalu sistem akan memproses pesanan yang ditentukan oleh pelanggan. Setelah pelanggan datang ke restoran tersebut pegawai langsung mengantar pesanan sesuai dengan yang telah dipesan sebelumnya dalam aplikasi sehingga pelanggan dapat menikmati makanan tersebut. Langkah terakhir adalah melakukan proses pembayaran, sistem akan menampilkan total harga dari pesanan pelanggan kemudian pegawai akan memproses pembayaran tersebut. Hasil akhir yang dilakukan oleh sistem adalah menampilkan nota dari pemesanan dan pegawai memberikan struk kepada pelanggan sebagai bukti transaksi.

Stanley Restoran merupakan aplikasi yang bertujuan untuk melakukan pemesanan makanan/minuman. Proses bisnis yang berjalan pada aplikasi SR yaitu dimulai ketika pelanggan mengunjungi restoran, lalu aplikasi SR menampilkan menu yang dijual oleh restoran sehingga pelanggan dapat langsung melakukan pemesanan melalui aplikasi yang telah tersedia. Setelah melakukan pemesanan sistem akan menyimpan data pesanan pelanggan dan pihak restoran akan menyiapkan hidangan untuk pelanggan. Kemudian pesanan diantar ke meja pelanggan untuk dinikmati terakhir adalah proses melakukan pembayaran yang akan diproses oleh pegawai restoran, selesai. Lalu bisnis proses pada sistem SR adalah dimulai ketika pelanggan mengakses aplikasi SR, lalu pelanggan memilih produk yang diinginkan dan memproses produk yang dipilih pelanggan, terakhir melakukan transaksi pembayaran, lalu proses verifikasi transaksi pembayaran

pelanggan, selesai. Berikut flowcart bisnis proses yang ada pada sistem SR dapat digambarkan seperti pada Gambar 3.1 di bawah ini.



Gambar 3.1 Teori dan alur bisnis yang berkaitan

3.2. Perancangan Sistem

Perancangan merupakan fase pengembangan rekayasa dari produk atau sistem. Perancangan itu adalah sebuah proses untuk menerapkan beberapa teknik dan prinsip yang bertujuan untuk mendefinisikan sebuah peralatan, satu sistem yang detail dan akan direalisasikan. Elemen pada fase ini adalah model analisis yang dikonversikan dengan sejumlah metode perancangan, maka akan dihasilkan fase perancangan data, antarmuka, dan arsitektur [5].

3.3. Aplikasi

Aplikasi merupakan suatu unit perangkat lunak yang dirancang untuk membantu kebutuhan dari beberapa aktivitas seperti sistem pelayanan masyarakat, periklanan, serta semua proses yang dilakukan oleh manusia. Dapat disimpulkan bahwa aplikasi adalah perangkat lunak yang berfungsi untuk memasukkan data, menyimpan data, memperoleh hasil data, serta manipulasi sebuah data yang memiliki tujuan tertentu [9].

3.4. Android

Android merupakan sebuah sistem operasi yang terdapat dalam sebuah handphone yang berbasis Linux. Android juga menyediakan platform terbuka untuk para pengembang dalam membangun aplikasi yang mereka inginkan agar nanti dapat digunakan untuk piranti bergerak. Android pertama dikembangkan oleh Android Inc dan didukung oleh Google dari segi finansialnya dan kemudian dibeli oleh Google pada tahun 2005 [4].

3.5. JAVA

Java merupakan bahasa pemrograman yang berorientasi objek serta dapat dijalankan oleh bermacam-macam platform sistem operasi yang ada. Java tidak hanya fokus hanya pada sebuah sistem operasi melainkan untuk banyak jenis sistem operasi dan sifatnya open source [6].

3.6. UML

Unified Modelling Language (UML) dibutuhkan dalam pemodelan visual yang berfungsi untuk memberikan spesifikasi, gambaran, dan dokumentasi dari

perangkat lunak. UML juga merupakan suatu bahasa visual dalam pemodelan dan komunikasi untuk sebuah sistem yang di dalamnya ada diagram dan teks-teks pendukung lainnya [1].

3.7. PHP

PHP adalah sebuah bahasa pemrograman dalam bentuk script yang terdapat di dalam server web. PHP juga banyak digunakan untuk membangun sebuah CMS dan sebuah situs web yang dinamis. Aplikasi yang dibuat dari PHP biasanya memberikan hasil pada web browser, tapi semua prosesnya dijalankan dalam server [7].

