

**Kekompakan Tim Kerja pada Klan PUBG Mobile Java Synergy
Yogyakarta**



SKRIPSI

Diajukan Sebagai Syarat Memperoleh

Gelar Sarjana Sosial (S.Sos)

Oleh:

RICHARDO REVEL

151005748

PROGRAM STUDI SOSIOLOGI

FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK

UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA

2022

HALAMAN PERSETUJUAN

Kekompakan Tim Kerja pada Klan PUBG Mobile Java Synergy Yogyakarta

SKRIPSI

Disusun Guna Melengkapi Tugas Akhir Untuk Memenuhi Syarat Memperoleh Gelar
Sarjana Sosial (S.Sos)

disusun oleh :

RICHARDO REVEL

151005748

disetujui oleh :



Surya Adi Pramana, M.Si

Dosen Pembimbing

PROGRAM STUDI SOSIOLOGI
FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK
UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA

2022

HALAMAN PENGESAHAN

Judul Skripsi : Kekompakan Tim Kerja pada Klan PUBG Mobile Java Synergy Yogyakarta

Penyusun : Richardo Revel

NPM : 151005748

Telah diuji dan dipertahankan pada Sidang Ujian Skripsi yang diselenggarakan pada

Hari / Tanggal : Selasa, 11 Oktober 2022

Pukul : 15.00 WIB

Tempat : Ruang Pendadaran 2, Kampus 4 Gedung Theresa, Universitas Atma Jaya
Yogyakarta

TIM PENGUJI

Suryo Adi Pramono, M.Si.

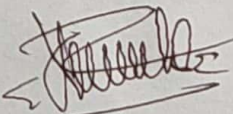
Penguji Utama

Y. Kunharibowo, M.A.

Penguji I

Stefanus Nindito, M.Si.

Penguji II



Y. Kunharibowo, M.A.

Ketua Program Studi S1 Ilmu Komunikasi / Sosiologi

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Richardo Revel

NPM : 151005748

Program Studi : Sosiologi

Judul Skripsi : Kekompakan Tim Kerja pada Klan PUBG Mobile Java Synergy Yogyakarta

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa skripsi ini benar-benar hasil karya dan kerja saya sendiri. Skripsi ini bukan merupakan plagiasi, duplikasi maupun pencurian hasil karya orang lain.

Bila di kemudian hari diduga ada ketidaksesuaian antara fakta dengan pernyataan ini, saya bersedia untuk diproses oleh tim fakultas yang dibentuk untuk melakukan verifikasi. Bila terbukti bahwa terdapat plagiasi maupun bentuk ketidakjujuran lain, saya siap dan bersedia menerima sanksi berupa pencabutan kesarjanaan saya.

Pernyataan ini dibuat dengan penuh kesadaran sendiri dan tanpa tekanan maupun paksaan dari pihak manapun.

Yogyakarta, 30 September 2022

Saya yang menyatakan,



Richardo Revel

ABSTRAK

Popularitas *game Player Unknown's Battlegrounds Mobile* (PUBG M) kian berkembang sehingga pihak *developer* semakin gencar mengadakan berbagai macam turnamen. Banyaknya turnamen yang diadakan berdampak pada berkembangnya klan komunitas PUBG M di berbagai daerah. Komunitas *game* merupakan wadah bagi sesama pemain untuk saling berinteraksi dalam rangka mencapai visi dan misi yang telah ditentukan. Komunitas *game* juga bisa menjadi sarana bagi setiap tim dan perorangan untuk saling berkompetisi secara sehat dan sportif. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk melihat kekompakan tim kerja yang terwujud dalam klan Java Synergy Yogyakarta. Penelitian ini menggunakan metode penelitian kualitatif deskriptif. Penelitian ini dilakukan pada anggota klan PUBG Mobile Java Synergy Yogyakarta. Hasil yang didapat yaitu kekompakan yang terwujud dapat dilihat dari ketergantungan tugas, ketergantungan hasil, dan komitmen yang dimiliki dalam klan, serta tim kerja dapat dilihat dari rekrutmen dan struktur organisasi. Selain itu, peran tim kerja dapat dilihat dari penentuan peran (*role*), tanggung jawab, dan kontribusi dalam tim.

Kata kunci: kekompakan, kerja tim, PUBG Mobile, *game*, komunitas *game*.

KATA PENGANTAR

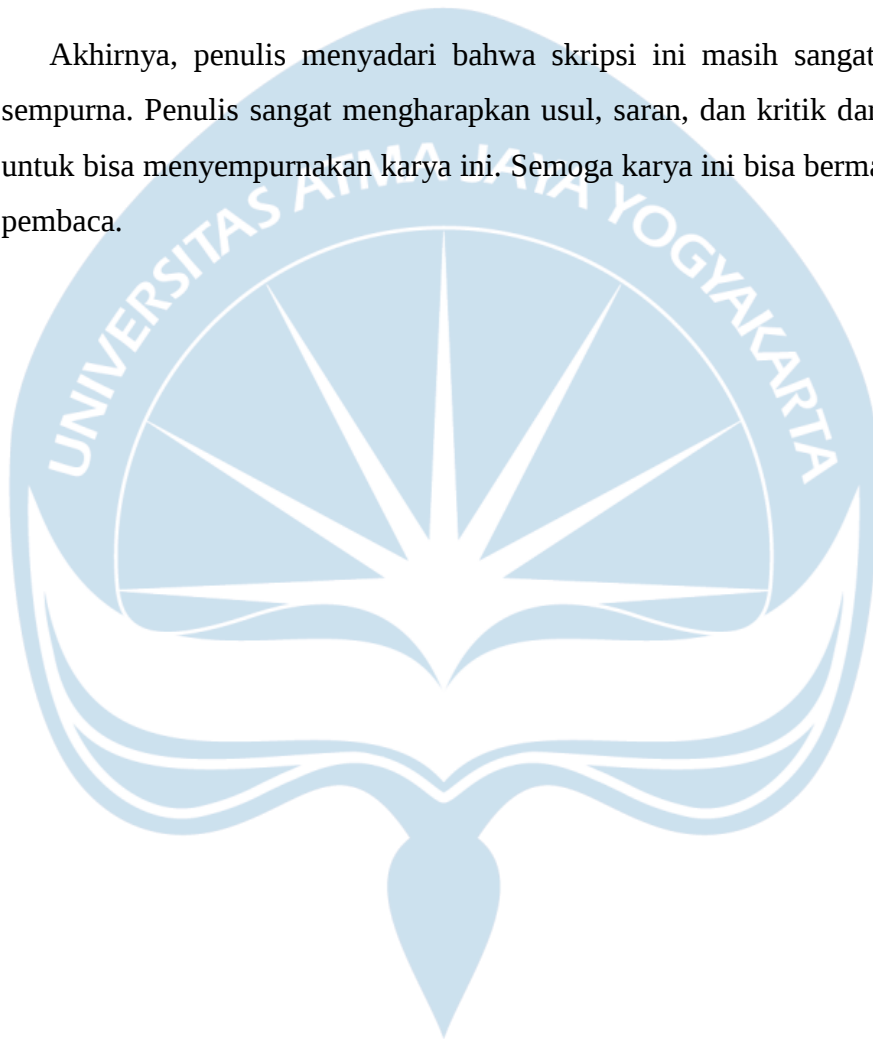
Puji dan syukur penulis haturkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, karena atas segala rahmat, kemudahan dan perlindungan-Nya, penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan baik dan lancar. Karya ini merupakan suatu bentuk tanggung jawab penulis dalam menyelesaikan studi pada Program Strata Satu (S1) Sosiologi di Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

Kelancaran penulis sejak penyusunan proposal, pencarian data hingga selesainya penyusunan skripsi ini, tentu saja tidak terlepas dari dukungan banyak pihak. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Tuhan Yang Maha Esa atas segala berkat dan perlindungan-Nya bagi penulis sehingga proses penyusunan skripsi ini bisa berjalan dengan lancar.
2. Kedua orang tua saya, Bapak Valentinus Klalo dan Ibu Hertipiyani yang selalu memotivasi dan mendoakan penulis, serta rela mengeluarkan uang lebih banyak karena penulis menambah semester untuk menyelesaikan skripsi ini. Kedua kakak dan adik saya, Veven, Gerry, dan Bellen serta seluruh keluarga besar yang selalu memberikan semangat dan dukungan.
3. Bapak Suryo Adi Pramono, S.I.P., M.Si. selaku dosen pembimbing dan dosen penguji yang sabar dan perhatian membimbing penulis selama proses penyusunan skripsi ini.
4. Bapak/Ibu Dosen Sosiologi Universitas Atma Jaya Yogyakarta yang telah membimbing dan memberi ilmu selama menjalankan studi.
5. Klan Java Synergy Yogyakarta yang rela meluangkan waktu untuk memberikan informasi dan menjawab pertanyaan yang penulis berikan selama proses penyelesaian skripsi ini.
6. Teman-teman yang memberikan semangat dan dukungan, Christine, Willy, Abi, Rizky, Vela, Thomas, Bono, John, Ilham, Rizal, Elsa, San, Siska, Vero.
7. Laptop dan HP saya yang sudah bertahan selama proses pengerjaan skripsi ini.
8. PB. Guyon Rantau yang telah memberikan saya kesempatan untuk bermain badminton bersama.

9. Semua pihak yang telah terlibat dalam penyusunan skripsi ini atas dukungan dan bantuan yang telah diberikan semoga senantiasa dalam kesejahteraan.
10. Diri saya sendiri karena sudah berhasil bertahan selama tiga tahun untuk menyelesaikan skripsi ini. Dan sudah berusaha keras untuk mengerjakan hingga selesai.

Akhirnya, penulis menyadari bahwa skripsi ini masih sangat jauh dari sempurna. Penulis sangat mengharapkan usul, saran, dan kritik dari pembaca untuk bisa menyempurnakan karya ini. Semoga karya ini bisa bermanfaat bagi pembaca.



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	iv
ABSTRAK.....	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. LATAR BELAKANG	1
B. RUMUSAN MASALAH.....	4
C. KAJIAN PUSTAKA.....	5
D. KERANGKA TEORI & KERANGKA KONSEPTUAL.....	10
1. Pengertian Tim Kerja	10
2. Indikator Tim Kerja.....	11
3. Rekrutmen.....	12
4. Struktur Organisasi	13
5. Peran.....	18
6. Pengertian Kekompakan	19
7. Indikator Kekompakan.....	20
E. TUJUAN PENELITIAN	22
F. SISTEMATIKA PENULISAN	22
1. Bagian Awal Skripsi	22
2. Bagian Utama Skripsi	22
3. Bagian Akhir Skripsi.....	23
BAB II METODOLOGI PENELITIAN DAN DESKRIPSI SUBYEK PENELITIAN	24
A. JENIS PENELITIAN DAN METODE PENELITIAN	24

B. NARASUMBER PENELITIAN.....	25
C. OPERASIONALISASI KONSEP	26
D. METODE PENGUMPULAN DATA, JENIS DATA DAN ANALISIS DATA	28
1. METODE PENGUMPULAN DATA	28
2. JENIS DATA	29
3. ANALISIS DATA.....	29
E. DESKRIPSI SUBYEK PENELITIAN	32
BAB III TEMUAN DAN PEMBAHASAN.....	35
A. TEMUAN	35
1. Format Tim Kerja Dalam Klan Java Synergy Yogyakarta	35
2. Peran Tim Kerja Dalam Klan Java Synergy Yogyakarta.....	47
3. Kekompakan Dalam Klan Java Synergy Yogyakarta	54
B. PEMBAHASAN	59
1. Format Tim Kerja Dalam klan PUBG Mobile Java Synergy Yogyakarta	59
2. Peran Tim Kerja dalam Klan PUBG Mobile Java Synergy Yogyakarta	62
3. Kekompakan dalam Klan PUBG Mobile Java Synergy Yogyakarta	65
BAB IV PENUTUP	68
A. KESIMPULAN	68
DAFTAR PUSTAKA	70
LAMPIRAN.....	74

DAFTAR TABEL

Tabel 1. Kajian Pustaka.....	9
Tabel 2. Kerangka Berpikir.....	21
Tabel 3. Daftar Informan.....	26
Tabel 4. Operasionalisasi Konsep	27
Tabel 5. Syarat <i>Open Recruitmen Clan Member</i>	36
Tabel 6. Syarat Rekrutmen Anggota Klan Java Synergy Yogyakarta	42
Tabel 7. Struktur Klan Java Synergy Yogyakarta.....	46



DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Logo Tim Java Synergy Yogyakarta.....	32
Gambar 2. Halaman Klan Java Synergy Yogyakarta.....	32

