BAB V PEMBAHASAN

5.1 PROGRAMMING

5.1.1 STUDI PELAKU

Klasifikasi pelaku kegiatan pada Learning Center Khusus Anak Penyandang Autisme di Kota Yogyakarta terbagi menjadi 2 kategori, yaitu pengelola dan pengunjung.

Tabel 5. 1 Pelaku pada Learning Center Khusus Anak Penyandang Autisme

No.	Kategori		Pelaku
1.	Pengelola	Manajemen	Kepala sekolah
			Wakil kepala sekolah
			Petugas tata usaha
			Petugas perpustakaan
	Petugas Servis		Petugas kebersihan
			Petugas keamanan
			Penjaga kantin
			Teknisi
2.	Pengunjung	Khusus	Murid autis
			Guru pendamping
			Terapis
		Umum	Orang tua/wali murid
			Masyarakat umum

Sumber: Analisis Pribadi, 2022

5.1.2 STUDI AKTIVITAS

Rangkaian aktivitas yang kemungkinan akan terjadi pada learning center oleh para pelaku learning center ini, antara lain:

Tabel 5. 2 Aktivitas Pelaku pada Learning Center Khusus Anak Penyandang Autisme

No.	Pelaku	Aktivitas

1.	Pengelola	Kepala sekolah	Datang, drop off/parkir kendaraan, masuk
			learning center, absensi, masuk ruang
			kepala sekolah, bekerja, istirahat,
			beribadah, ke toilet, pulang.
		Wakil kepala sekolah	Datang, drop off/parkir kendaraan, masuk
			learning center, absensi, masuk ruang wakil
			kepala sekolah, bekerja, istirahat,
			beribadah, ke toilet, pulang.
		Petugas tata usaha	Datang, drop off/parkir kendaraan, masuk
			learning center, absensi, masuk ruang tata
			usaha, bekerja, istirahat, beribadah, ke
			toilet, pulang.
		Petugas perpustakaan	Datang, drop off/parkir kendaraan, masuk
			learning center, absensi, masuk
			perpustakaan, bekerja (menjaga
			perpustakaan), istirahat, beribadah, ke
			toilet, pulang.
		Petugas kebersihan	Datang, drop off/parkir kendaraan, masuk
			learning center, absensi, masuk ruang staff,
			bekerja (mengambil alat kebersihan di
			raung janitor, membersihkan learing
			center), istirahat, beribadah, ke toilet,
			pulang.
		Petugas keamanan	Datang, drop off/parkir kendaraan, masuk
			learning center, absensi, masuk pos satpam,
			bekerja (mengawasi keamanan sekitar,
			memberi pentunjuk pada tamu, membantu
			menertibkan parkir kendaraan), istirahat,
			beribadah, ke toilet, pulang.

		Penjaga kantin	Datang, drop off/parkir kendaraan, masuk
			learning center, masuk kantin, bekerja
			(menjaga kantin, melayani pembeli),
			istirahat, beribadah, ke toilet, pulang.
		Teknisi	Datang, drop off/parkir kendaraan, masuk
			learning center, absensi, masuk ruang staff,
			bekerja, istirahat, beribadah, ke toilet,
			pulang.
2.	Pengunjung	Murid autis	Datang, drop off, masuk learning center,
			masuk ruang kelas, mengikuti kegiatan
			kelas (belajar, berkreasi, berinteraksi),
			istirahat (makan di dining hall, minum,
			bersosialisasi, bermain), ke toilet, pulang.
		Guru pendamping	Datang, drop off/parkir kendaraan, masuk
			learning center, absensi, masuk ruang guru,
			mengajar murid di kelas, istirahat,
			beribadah, ke toilet, pulang.
		Terapis	Datang, drop off/parkir kendaraan, masuk
			learning center, absensi, masuk ruang guru,
			mengajar murid di kelas, istirahat,
			beribadah, ke toilet, pulang.
		Orang tua/wali murid	Datang, drop off/parkir kendaraan, masuk
			learning center, mengantar anak/menunggu
			anak di lobi atau ruang tunggu
			(bersosialisasi, duduk), ke toilet, pulang.
		Masyarakat umum	Datang, drop off/parkir kendaraan, masuk
			learning center, melaporkan keperluan pada
			resepionis, wawancara/observasi, ke toilet,
			pulang.

Sumber: Analisis Pribadi, 2022

5.1.3 KARAKTERISTIK PELAKU

Learning center ini bersifat khusus atau terbuka bagi yang berkepentingan saja, seperti murid, orang tua murid, guru/terapis, staff pengelola, tamu berkepentingan dan beroperasi dari pukul 07.00 sampai dengan pukul 15.00 pada hari Senin sampai Jumat. Murid pada learning center ini memiliki rentang usia 6-12 tahun yang menyandang autisme, dimana karakteristik satu anak dengan yang lainnya berbeda. Oleh karena itu, pada setiap kelas anak-anak akan dikelompokkan berdasarkan kemiripan karakteristiknya agar tidak terjadi perkelahian ataupun ketidakcocokkan antar satu anak dengan yang lainnya.

5.1.4 KEBUTUHAN RUANG

Kebutuhan ruang learning center ini dapat dianalisis dari alur kegiatan para pelaku. Dari hasil analisis tersebut didapati kebutuhan ruang pada learning center ini adalah lobi, ruang tunggu, ruang kelas, ruang guru, ruang kepala sekolah dan wakil kepala sekolah, ruang staff, ruang tata usaha, toilet, kantin, dining hall, klinik, ruang musik, perpustakaan, aula, dapur, playground, dan lapangan olah raga.

Tabel 5. 3 Kebutuhan Ruang Learning Center Khusus Anak Penyandang Autisme

No.	Ruang	Pelaku	Sifat Ruang	Kegiatan					
	ZONA PENGUNJUNG								
1.	Lobby	Seluruh pelaku	Publik	Ruang pertama kali					
			dimasuk						
				mengunjungi					
				learning center.					
2.	Ruang Tunggu	Seluruh pelaku	Publik	Sebagai ruang					
				tunggu dan istirahat					
				bagi pelaku					
				kegiatan.					
3.	Area Kreatif	Seluruh pelaku	Publik	Tempat dimana					
				anak-anak dapat					

				menuangkan ide-ide
				kreatif mereka.
4.	Area resepsionis	Seluruh pelaku	Publik	Sebagai pusat
''	The resepond	20101011 poluitu		informasi dari
				learning center.
		ZONA PENGE	LOLA	rearming center.
	T	1	T	
1.	Ruang Kepala Sekolah	Kepala sekolah	Privat	Sebagai tempat
		dan tamu		kepala sekolah
				bekerja dan
				melakukan
				pertemuan dengan
				tamu khusus.
2.	Ruang Wakil Kepala	Wakil kepala	Privat	Sebagai tempat
	Sekolah	sekolah dan		wakil kepala
		tamu		sekolah bekerja dan
				melakukan
				pertemuan dengan
				tamu khusus.
3.	Ruang Tata Usaha	Petugas TU dan	Publik	Sebagai ruang
		pengunjung		dimana administrasi
				sekolah dikerjakan,
				tempat pengerjaan
				susunan pekerjaan
				sekolah.
4.	Ruang Staff	Petugas servis	Privat	Sebagai tempat para
				staff menaruh
				barang dan
				beristirahat.
		1		

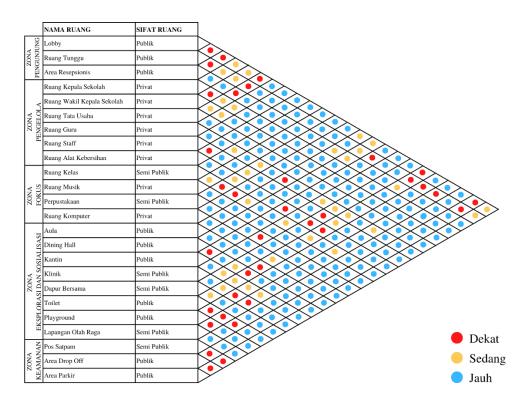
5.	Ruang Guru	Guru	Privat	Sebagai ruang untuk
				guru menaruh
				barang dan
				menyiapkan
				persiapan kelas.
6.	Ruang Alat	Staff cleaning	Privat	Sebagai tempat
	Kebersihan	service	rice penyimpar	
				alat kebersihan.
7.	Koperasi	Petugas koperasi	Publik	Sebagai tempat
		dan pengunjung		menjual kebutuhan
				pembelajaran.
8.	Gudang	Staff	Privat	Sebagai tempat
				menyimpan alat
				perlengkapan.
		ZONA FOK	US	
1.	Ruang Kelas	Murid dan guru	Semi publik	Sebagai ruang untuk
				murid belajar dan
				guru mengajar
2.	Ruang Musik	Murid dan guru	Privat	Sebagai ruang untuk
				murid belajar musik
				dan guru mengajar
				musik.
3.	Perpustakaan	Pengunjung	Semi publik	Sebagai ruang
		khusus		dimana pelaku dapat
				membaca buku dan
				belajar.
4.	Ruang Komputer	Murid dan guru	Privat	Sebagai ruang untuk
				murid belajar
				komputer dan guru

				mengajar komputer
				dan teknonolgi
				informasi.
	ZON	A EKSPLORASI DA	AN SOSIALISA	SI
1.	Aula	Seluruh pelaku	Publik	Sebagai area
				berkumpul bersama
				untuk sebuah
				pertemuan ataupun
				sebagai ruang serba
				guna seperti untuk
				berolah raga indoor.
2.	Dining Hall	Seluruh pelaku	Publik	Sebagai area makan
				dan pelaku
				bersosialisasi.
3.	Kantin	Seluruh pelaku	Publik	Sebagai tempat
				dimana pelaku dapat
				membeli makanan.
4.	Klinik	Seluruh pelaku	Semi publik	Sebagai ruang yang
				menyediakan obat
				dan peralatan
				kesehatan bagi
				murid atau guru
				yang sakit.
5.	Dapur Bersama	Pengelola dan	Semi publik	Sebagai tempat
		pengunjung		untuk memasak
		khusus		ringan.
6.	Toilet	Seluruh pelaku	Publik	Sebagai tempat
			Privasi	untuk membuang air
			pengguna	besar dan kecil,

				ganti baju, dan			
				memperbaiki riasan			
				wajah.;			
7.	Playground	Seluruh pelaku	Publik	Sebagai tempat			
				dimana para murid			
				dapat bermain di			
				luar jam belajar.			
8.	Lapangan Olah Raga	Murid dan guru	Semi publik	Sebagai tempat			
				dimana para murid			
				berolah raga			
				bersama.			
	ZONA OUTDOOR						
1.	Pos Satpam	Petugas	Semi publik	Sebagai tempat			
		keamanan		mengawasi			
				keamanan pada			
				learning center dan			
				tempat pertama			
				tamu melapor			
				keperluan.			
2.	Area Drop Off	Seluruh pelaku	Publik	Sebagai area turun			
				penumpang			
				kendaraan.			
3.	Area Parkir	Seluruh pelaku	Publik	Sebagai area parkir			
				kendaraan pengguna			
				bangunan.			

Sumber: Analisis Pribadi, 2022

5.1.5 HUBUNGAN RUANG



Gambar 5. 1 Diagram Matriks Hubungan Kedekatan Ruang

(Sumber: Analisis Pribadi, 2022)

5.1.6 BESARAN RUANG

Tabel 5. 4 Besaran Ruang Learning Center Khusus Anak Penyandang Autisme

No.	Nama Ruang	Kapasitas	Dimensi Manusia	Sirkulasi	Jumlah Ruang	Total Luas	
	ZONA PENGUNJUNG						
1.	Lobi	10 orang	6,5 m ²	30%	1	$8,5 \text{ m}^2$	
2.	Ruang Tunggu	15 orang	$9,75 \text{ m}^2$	40%	1	25 m ²	
3.	Area Kreatif	15 orang	$9,75 \text{ m}^2$	40%	2	63 m ²	
4.	Area Resepsionis	2 orang	1,3 m ²	30%	1	7,1 m ²	
	ZONA PENGELOLA UMUM						

1	Ruang Kepala	4 orang	2,6 m ²	30%	1	8,7 m ²
1.	Sekolah					
	Ruang Wakil	4 orang	2,6 m ²	30%	1	8,7 m ²
2.	Kepala Sekolah					
3.	Ruang Tata	5 orang	3,25 m ²	30%	1	13,1 m ²
3.	Usaha					
4.	Koperasi	5 orang	$3,25 \text{ m}^2$	30%	1	13,1 m ²
		ZONA PE	ENGELOLA	KHUSUS		
1.	Ruang Guru	20 orang	13 m ²	30%	1	42,3 m ²
2.	Ruang Staff	6 orang	3,9 m ²	30%	1	9,8 m ²
3.	Ruang Alat	1 orang	$0,65 \text{ m}^2$	30%	2	2,3 m ²
J.	Kebersihan					
4.	Gudang	3 orang	1,95 m ²	30%	1	13,4 m ²
		Z	ONA FOKU	J S		
1.	Ruang Kelas	5 orang	$3,25 \text{ m}^2$	40%	10	136 m ²
2.	Ruang Musik	8 orang	5,2 m ²	40%	1	12,9 m ²
3.	Ruang Komputer	9 orang	5,85 m ²	40%	1	14,2 m ²
4.	Perpustakaan	10 orang	6,5 m ²	40%	1	24,5 m ²
	ZO	NA EKSPL	ORASI DAN	SOSIALISA	SI	
1.	Aula	60 orang	39 m^2	40%	1	138,1 m ²
2.	Dining Hall	50 orang	$32,5 \text{ m}^2$	40%	1	77 m ²
3.	Kantin	10 orang	6,5 m ²	30%	1	13,1 m ²
4.	Klinik	5 orang	$3,25 \text{ m}^2$	30%	1	12,8 m ²
5.	Dapur Bersama	8 orang	5,2 m ²	30%	1	12,7 m ²
6.	Toilet	10 orang	6,5 m ²	30%	2	50,6 m ²
7.	Playground	30 orang	19,5 m ²	60%	1	80,8 m ²
8.	Lapangan Olah	20 orang	13 m ²	60%	1	20,8 m ²
0.	Raga					
		ZON	NA KEAMAI	NAN		

1.	Pos Satpam	2 orang	$2,5 \text{ m}^2$	30%	1	4.9 m^2
2.	Area Drop Off	1 mobil,	$37,5 \text{ m}^2$	40%	1	52,5 m ²
		10 motor				
3.	Lahan Parkir	20 mobil,	350 m^2	50%	1	525 m ²
		40 motor				
	LUAS KEBUTUHAN TOTAL					

Sumber: Analisis Pribadi, 2022

5.2 ANALISIS SITE

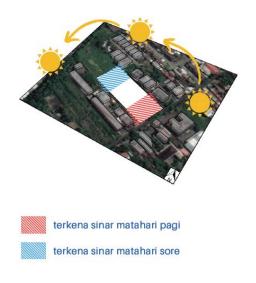
5.2.1 REGULASI

Berdasarkan Perda Kota Yogyakarta No 2 Tahun 2021, KDB yang berlaku untuk bangunan dengan tipologi learning center ini adalah 80%, dengan ketinggian maksimal 24 meter, KLB paling besar 4,8, dan KDH paling sedikit yaitu 10%.

Luasan lantai dasar bangunan yang diperbolehkan untuk dibangun yaitu sebesar 4.140 m², dengan koefisien lantai bangunan yaitu 4,8 sehingga didapati maksimal luas bangunan total adalah 19.872 m². Koefisien dasar hijau bangunan paling sedikit yaitu 10% atau setara dengan 517,5 m².

5.2.2 PENCAHAYAAN

Data



Gambar 5. 2 Analisis Pencahayaan Site

(Sumber: Analisis Pribadi, 2022)

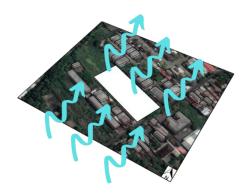
Site ini memiliki bangunan yang berdiri di samping serta di seberang jalan, sehingga ada kemungkinan bayangan bangunan tetangga masuk ke dalam site, terutama saat pagi dan sore hari. Namun, ketinggian bangunan di sekitar nampak tidak terlalu tinggi sehingga banyangan yang terjadi tidak akan begitu mengganggu pencahayaan matahari yang masuk ke dalam site. Bagian site yang akan banyak menerima cahaya matahari berada pada bagian depan, pusat, serta belakang site.

Respon

Bukaan yang menghadap timur dan barat diberikan shading atau secondary skin agar cahaya yang masuk ke dalam bangunan dapat dikurangi atau tidak secara langsung masuk. Pada bagian barat diberikan vegetasi sebagai penghalang cahaya matahari sore yang masuk, serta sebagai penghijauan pada bangunan.

5.2.3 PENGHAWAAN

Data



Gambar 5. 3 Analisis Penghawaan Site

(Sumber: Analisis Pribadi, 2022)

Dari data yang didapatkan dari meteoblue, arah angin datang dari arah cenderung selatan dengan kecepatan rata-rata 5-10 km/jam. Letak site yang memanjang ke barat dan menghadap

timur ini memerlukan pertimbangan terkait penghawaan yang akan terjadi pada learning center ini.

Respon



Gambar 5. 4 Respon Analisis Penghawaan Site

(Sumber: Analisis Pribadi, 2022)

Bukaan pada bagian selatan bangunan diperbanyak, sehingga udara yang dapat masuk ke dalam baangunan cukup. Area outdoor seperti lapangan olah raga atau playground diletakkan pada bagian selatan site agar apabila terdapat ruang di sebelah utaranya, ruang tersebut dapat tetap dilalui udara.

5.2.4 SIRKULASI

Data



Gambar 5. 5 Analisis Sirkulasi Site

Hanya terdapat satu akses jalan dengan lebar 7 meter untuk mencapai site, yaitu Jalan Bener. Pada jalan ini tidak terdapat bahu jalan ataupun trotoar untuk pejalan kaki.

Respon



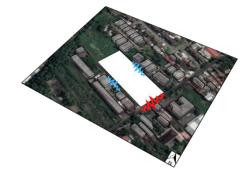
Gambar 5. 6 Respon Analisis Sirkulasi Site

(Sumber: Analisis Pribadi, 2022)

Pintu keluar dan masuk site dibedakan dengan menyesuaikan dengan arah sirkulasi kendaraan pada jalan yang berada di dekat site. Lahan parkir diletakkan di dalam site pada bagian depan agar kendaraan pengguna bangunan dapat diparkir di dalam site dan tidak parkir di samping jalan.

5.2.5 KEBISINGAN

Data



Gambar 5. 7 Analisis Kebisingan

Pada area depan site memiliki tingkat kebisingan yang tidak begitu tinggi. Dari data yang didapatkan dari pengamatan di lapangan rata-rata tingkat kebisingan berkisar 65.6 dB dengan tingkat kebisingan paling tinggi yaitu 73.9 dB dan paling rendah yaitu 55.6 dB. Area ini merupakan area yang cukup tenang karena lingkungannya yang mayoritas permukiman penduduk dan sekolah jenjang tinggi.

Respon

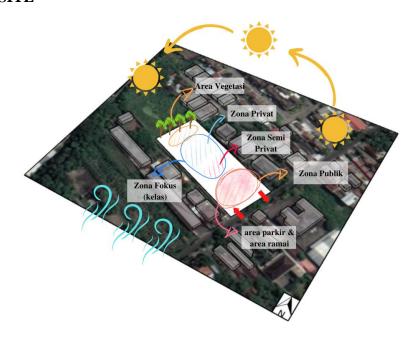


Gambar 5. 8 Respon Analisis Kebisingan Site

(Sumber: Analisis Pribadi, 2022)

Kegiatan utama dari learning center ini adalah belajar dan mengajar yang memerlukan kefokusan, oleh karena itu ruang kelas diletakkan pada bagian barat site yang posisinya lebih jauh dari jalan utama agar didapati area yang cukup tenang untuk kegiatan berlangsung.

5.3 SINTESIS SITE



Gambar 5. 9 Sintesis Site

(Sumber: Analisis Pribadi, 2022)

Dari hasil analisis beberapa faktor pada site yang telah dilakukan, maka dapat dirangkumkan bahwa pada bagian timur site (depan site) dijadikan sebagai zona publik dimana terdapat area parkir dan area ramai seperti lobi, area resepsionis, dan ruang tunggu. Lalu, pada bagian lebih ke barat merupakan zona privat dimana terdapat ruang kelas, ruang guru, perpustakaan, ruang musik dan ruang komputer. Sedangkan, pada bagian antara zona publik dan zona privat terdapat zona semi privat dimana zona ini menjadi area transisi dari area ramai menuju area fokus yang merupakan area pembelajaran. Pada bagian belakang site diberikan vegetasi sebagai penghalang sinar matahari sore yang masuk ke dalam site, dan pada bagian timur dapat diberi *shading* atau *secondary skin*. Untuk merespon arah datangnya angin dan cahaya matahari, bukaan pada bangunan pada sisi selatan dan utara dimaksimalkan agar terjadi cross-ventilation, selain itu bukaan ini dapat menjadi sumber pencahayaan alami yang tidak terlalu silau karena tidak terkena sinar matahari secara langsung.

5.4 KONSEP PERANCANGAN

5.4.1 ISSUE

1. Angka anak penyandang autisme yang terus naik

Berdasarkan data yang didapatkan dari WHO, jumlah penyandang autisme terus meningkat dari tahun 2000 yaitu 1 dari 150 anak, dan pada tahun 2016 menjadi 1 dari 56 anak menyandang autisme. Di Yogyakarta sendiri terdapat 662 anak penyandang autisme yang terdaftar pada Pusat Layanan Autis di Kulon Progo pada tahun 2015. Terlepas dari angka ini sendiri masih banyak anak penyandang autisme, sehingga ada kemungkinan angka anak penyandang autisme di Yogyakarta ini lebih banyak.

2. Kurangnya tempat pembelajaran khusus anak penyandang autisme

Angka anak penyandang autisme yang terus meningkat ini memberikan dampak terhadap beberapa pusat pembelajaran anak berkebutuhan khusus kewalahan akan jumlah permintaan untuk menyekolahkan anak berkebutuhan khusus yang terus naik.

3. Tempat pembelajaran yang mencakup terapi

Gangguan autisme sampai saat ini tidak diketahui penyebab pastinya dan belum ada obatnya, namun hal yang dapat dilakukan untuk membantu penyandang autisme adalah terapi. Dalam hal ini, ada baiknya apabila pada learning center dapat mencakup kegiatan terapi, khususnya terapi okupasi yang dapat membantu anak penyandang autisme dalam menjalankan kehidupan sehariharinya.

4. Anak penyandang autisme sensitif terhadap visual dan auditori

Berdasarkan beberapa penelitian yang telah dilakukan, diketahui bahwa anak penyandang autisme memiliki gangguan sensorik sehingga mereka lebih sensitif terhadap visual dan auditori. Oleh sebab itu, pada learning center ini diharapkan dapat merespon issue ini agar murid-murid dapat melaksanakan pembelajaran dengan nyaman.

5.4.2 KONSEP DESAIN

Pendekatan arsitektur yang diterapkan pada perancangan ini adalah pendekatan perilaku, dimana perilaku yang menjadi fokus adalah perilaku dari anak penyandang autisme. Tujuan penerapan pendekatan perilaku ini adalah perancangan sebuah *learning center* yang responsif terhadap hambatan sensorik yang dialami anak penyandang autisme sehingga dapat membantu dalam pembelajaran ataupun terapi anak. Harapan yang ingin direspon pada tujuan perancangan ini adalah sebuah *learning center* yang nyaman (*comfort*), ramah terhadap sensorik anak penyandang autisme (*sensory friendly*), aman (*safety*), serta alami (*natural*).

1. Nyaman (*comfort*)

Pada perancangan ini akan merespon beberapa hal yang diasumsikan kurang nyaman oleh anak penyandang autisme. Standar kenyamanan anak normal dengan anak penyandang autisme ini tentu memiliki perbedaan. Oleh karena itu, untuk merespon perilaku anak yang hyperactive, selasar dan ruang kelas dapat dibuat cukup luas agar anak dapat leluasa bergerak dan tidak merasa terhimpit. Memberikan ruang terpisah dalam kelas guna tempat anak menenangkan diri saat dirinya merasa kewalahan dari kegiatan kelas.

2. Ramah Terhadap Hambatan Sensorik (sensory friendly)

Bangunan ini perlu merespon perilaku anak penyandang autisme yang memiliki kesulitan dalam sensoriknya, terutama pada visual dan auditori. Ruang kelas dapat menggunakan warna-warna hangat ataupun netral untuk mengontrol emosi anak saat pelajaran tengah berlangsung. Tatanan visual ruang kelas sekiranya menggunakan dekorasi yang secukupnya dan menghindari dalam menaruh hal yang dapat mendistraksi pada sisi depan kelas. Penggunaan material yang dapat mereduksi suara pada bangunan dapat menjadi salah satu cara untuk merespon sifat sensitif akan auditori pada anak. Terdapat taman yang dapat diakses dari dalam kelas ataupun dari luar untuk membantu anak penyandang autisme dalam terapi sensoriknya.

3. Aman (*safety*)

Keamanan dalam *learning center* ini perlu diperhatikan terutama karena *learning center* ini khusus untuk anak penyandang autisme. Anak-anak penyandang autisme

ini cenderung melakukan hal-hal tak terduga, seperti memukul diri sendiri, memukul benda di sekitarnya, berlarian, bahkan kabur dari suatu tempat. Oleh karena itu, ruang kelas baiknya diberi *padded walls* minimal setinggi tubuh anak dan menghindari penggunaan material mudah pecah untuk melindungi anak dari luka yang dapat timbul akibat perilaku mengamuk mereka yang bisa saja membenturkan diri mereka ke objek terdekat mereka, serta memberi tralis pada bukaan dan memagari area terbuka seperti lapangan olah raga dan *playground outdoor*. Penggunaan sudut lengkung dapat diterapkan pada bentuk massa bangunan agar meminimalisir sudut lancip pada *learning center*.

4. Alami (natural)

Penggunaan cahaya alami pada ruangan dapat menjadi salah satu respon sensorik visual pada anak penyandang autisme, selain itu juga dapat menghemat dalam penggunaan listrik, yaitu lampu. Pencahayaan alami ini dapat berupa bukaan jendela yang dapat menerima cahaya alami matahari, serta penggunaan skylight pada bagian selasar. Kaca jendela dapat menggunakan smart-glass agar tingkat kejelasan kaca dapat diatur dan disesuaikan dengan kebutuhan kegiatan ataupun sensorik dari anakanak yang berada dalam ruangan. *Learning center* ini juga menggunakan penghawaan alami, sehingga dapat terjadi *cross-ventilation* pada bangunan yang dapat menyebabkan terjadinya pergantian udara yang ada pada ruang.

5.4.2.1 KONSEP PROGRAM RUANG DARI TERAPI OKUPASI

Terdapat lima area terapi okupasi yang dapat dilakukan di lingkungan pendidikan, yaitu edukasi, partisipasi sosial, permainan atau waktu luang, pekerjaan, dan aktivitas sehari-hari.

Inteverensi terapi okupasi pada area edukasi ini dapat berupa belajar menulis, membaca, dan menghitung saat pelajaran di kelas, memanagemen buku, meja, tugas, tas, dan peralatan tulis yang dapat diimplementasikan pada loker dimana anak-anak dapat menyimpan barang-barang yang tidak dibutuhkan di loker, serta membiasakan anak dalam aktivitas mandiri.

Pada area partisipasi sosial, inteverensi yang dapat dilakukan berupa interaksi anak saat kegiatan kelompok di kelas, mengikuti interaksi sosial saat istirahat di dining hall ataupun di playground, dan juga strategi menyesuaikan diri pada lingkungan yang baru yang dapat diimplementasikan dengan perabotan kelas yang fleksibel sehingga perabotan dapat dipindahkan dengan mudah dan dapat melatih penyesuaian diri pada anak.

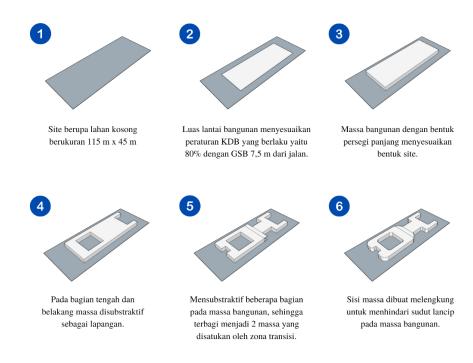
Terapi okupasi yang dapat dilakukan pada area permainan atau waktu luang yaitu ketika anak bermain bersama teman-temannya pada saat istirahat di playground, mengembangkan rasa tertarik anak terhadap aktivitas di bidang seni, olahraga, ekstrakulikuler, atau musik pada waktu luang di area kreatif.

Pada area pekerjaan, terapi okupasi di lingkungan pendidikan ini dapat berupa melakukan kegiatan produktif seperti menaruh barang-barang yang telah digunakan pada tempatnya, membersihkan meja atau area belajar masing-masing anak, membuang sampah pada tempatnya, atau bahkan menyapu kelas dalam kegiatan piket kelas.

Inteverensi terapi okupasi pada area aktivitas sehari-hari ini dapat berupa mengganti baju seragam ke baju olah raga ataupun sebaliknya di toilet yang luas sehingga anak-anak tidak merasa kesempitan saat berganti bersama-sama di toilet, istirahat untuk makan pagi atau siang yang dapat dilakuka di dining hall dan kantin untuk membeli makanan ringan, latihan toileting bagi anak-anak yang masih kecil dimana dibutuhkan toilet yang dipisah antara toilet laki-laki dan perempuan, penggunaan I.T. juga perlu dikembangkan di lingkungan pendidikan yang dapat dilakukan di ruang komputer, serta mengadakan kelas memasak bersama sehingga diperlukan dapur bersama.

5.5 GUBAHAN MASSA

5.5.1 TRANSFORMASI GUBAHAN MASSA

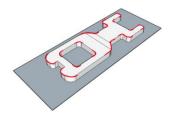


Gambar 5. 10 Langkah Transformasi Gubahan Massa

(Sumber: Analisis Pribadi, 2022)

5.5.2 KONSEP BENTUK MASSA

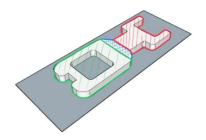
5.5.2.1 LENGKUNG PADA MASSA BANGUNAN



Gambar 5. 11 Penggunaan Sudut Lengkung pada Massa Bangunan

Sisi massa bangunan dibuat melengkung untuk menghindari sudut lancip. Anak penyandang autisme ini dikenal dengan sifat mereka yang tidak terduga. Oleh karena itu, untuk menghindari perilaku yang dapat melukai diri mereka sendiri, yang mungkin dapat disebabkan dari sudut-sudut lancip pada bangunan, massa bangunan meminimalisir penggunaan sudut lancip. Selain itu, sudut lengkung dapat membuat suatu pergerakan ruang yang lebih jelas sehingga anak-anak yang berada pada learning center ini lebih mudah memahami arah sirkulasi yang berlangsung pada bangunan.

5.5.2.2 ZONING PADA MASSA BANGUNAN

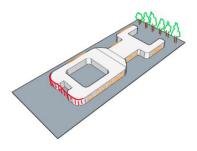


Gambar 5. 12 Perbedaan Zona pada Massa Bangunan

(Sumber: Analisis Pribadi, 2022)

Massa bangunan ini dapat dikatakan memiliki dua buah massa, yaitu massa depan dan massa belakang (Gambar 5.12). Massa depan dikategorikan sebagai zona ramai (area warna hijau), dimana area ini dapat digunakan oleh seluruh pengguna bangunan, seperti murid, guru, orang tua murid, staff, tamu, dan lainnya. Sedangkan pada massa belakang dikatergorikan sebagai zona fokus/pembelajaran (area warna merah), dimana pada area ini hanya dapat diakses oleh pengunjung khusus, yaitu murid dan staff learning center, termasuk guru. Zona fokus/pembelajaran ini diletakkan pada bagian belakang site untuk menghindari kebisingan yang terdapat pada bagian depan site. Kemudian, kedua zona ini disatukan oleh sebuah lorong semi terbuka sebagai zona transisi (area warna biru).

5.5.2.3 PENCAHAYAAN PADA MASSA BANGUNAN



Gambar 5. 13 Respon Pencahayaan pada Massa Bangunan

(Sumber: Analisis Pribadi, 2022)

Dalam merespon pencahayaan matahari yang masuk ke dalam bangunan, arah perlu diperhatikan arah datangnya sinar matahari. Pada pagi hari, sinar matahari datang dari arah timur, dimana area depan site terkena sinar matahari langsung. Untuk merespon hal itu, pada fasad depan bangunan yang menghadap timur diberi *shading* atau *secondary skin* (Gambar 5.13, area warna merah). Sedangkan dalam merespon sinar matahari sore yang datang dari arah barat, vegetasi dapat diletakkan pada bagian barat site. Bukaan jendela dimaksimalkan pada sisi utara dan selatan (area warna jingga) untuk menghindari cahaya matahari masuk secara langsung, tetapi tetap ada cahaya alami matahari yang masuk kedalam bangunan. Selain itu, bukaan yang menghadap selatan dan utara ini dapat memaksimalkan udara yang masuk ke dalam bangunan, sehingga terjadi *cross-ventilation*.

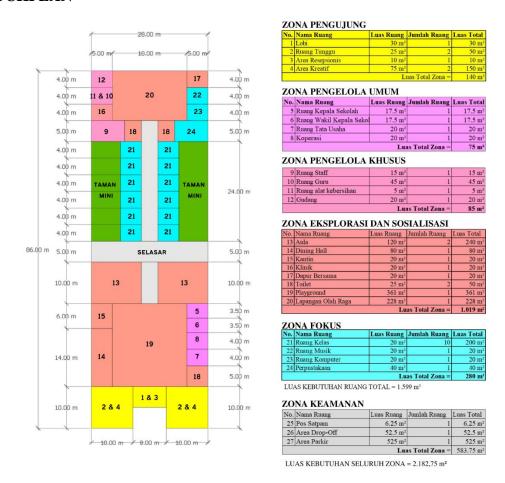
5.5.2.4 RUANG TERBUKA PADA MASSA BANGUNAN



Gambar 5. 14 Ruang Terbuka pada Massa Bangunan

Ruang terbuka yang ada pada massa bangunan ini berupa playground outdoor dan lapangan olah raga. Playgound diletakkan pada massa bagian depan sehingga berada pada zona ramai agar saat anak-anak bermain tetap dapat dipantau oleh orang tua murid yang menunggu, serta agar anak-anak pada saat istirahat bisa lebih mengeksplor area learning center. Lapangan olahraga diletakkan pada zona fokus/pembelajaran agar murid-murid penyandang autis ini lebih memahami bahwa saat berada di lapangan olahraga ini mereka juga perlu fokus pada arahan yang diberikan oleh guru yang mendampingi. Lalu, ruangan yang terdapat pada bagian selatan playground dibuat semiterbuka agar sirkulasi udara dari arah selatan tetap dapat masuk ke dalam bangunan.

5.6 BLOCKPLAN



Gambar 5. 15 Blockplan dan Luas Ruang per Zona

Berdasarkan hasil perhitungan yang dilakukan, didapati bahwa pada zona pengunjung memerlukan sekitar 140 m², zona pengelola umum 75 m², zona pengelola khusus 85 m², zona eksplorasi dan sosialisasi 1.019 m², zona fokus 280 m², dan zona keamanan 583.75 m². Maka, kebutuhan luasan seluruh zona yaitu sebesar kurang lebih 2.182,75 m², yang dimana luasan ini belum termasuk dengan luas selasar pada learning center.

Dari blockplan yang telah dibuat dengan mempertimbangkan beberapa hal terkait perilaku anak penyandang autisme, maka dapat dijabarkan mengenai peletakkan ruang-ruang yang telah dipikirkan kegiatan yang akan terjadi, yaitu:

- Playground yang dekat dengan zona pengunjung
 Playground diletakkan dengan zona pengunjung dengan pertimbangan agar saat anak
 pulang sekolah dan hendak bermain di playground terlebih dahulu tetap dapat dipantau
 oleh orang tua murid yang menunggu di ruang tunggu.
- 2. Dining Hall dekat dengan ruang tunggu dan playground Dining hall pada learning center ini diperuntukkan untuk seluruh pengguna bangunan, termasuk diantaranya yaitu orang tua murid. Orang tua murid yang sedang menunggu anaknya selesai sekolah atau bermain di playground dapat membeli makanan dan menunggu di dining hall ini. Selain itu, para murid yang sedang istirahat juga dapat bermain di playground dan/atau makan pada dining hall ini. Playground dan dining hall diletakkan terpisah dari zona pembelajaran agar para murid dapat mengeksplor learning center di waktu istirahat atau senggang, sehingga mereka tidak merasa kewalahan dengan berada di zona pembelajaran setiap waktu.
- 3. Ruang tata usaha, koperasi, ruang kepala sekolah, dan ruang wakil kepala sekolah (zona pengelola umum) berada pada massa bangunan depan
 Orang tua/wali murid yang datang dengan maksud untuk membayar biaya pendidikan dapat melakukannya di ruang tata usaha, apabila hendak membeli seragam atau peralatan pendidikan lainnya dapat dilakukan di koperasi, kemudian apabila hendak berdiskusi khusus mengenai pendidikan yang ditempuh anak mereka dapat dilakukan di ruang kepala sekolah atau wakil kepala sekolah. Oleh sebab itu, keempat ruang ini diletakkan

pada massa depan bangunan untuk memudahkan akses orang tua/wali murid yang hendak mengunjunginya.

4. Aula dan ruang serba guna diletakkan di bagian tengah blockplan

Aula dan ruang serba guna diletakkan pada bagian tengah massa bangunan agar jarak dari lobi dan ruang kelas tidak begitu jauh, sehingga murid yang datang dari arah ruang kelas dan orang tua/wali murid yang datang dari arah lobi tidak merasa kejauhan dalam mengakses ruang ini.

5. Terdapat selasar sebelum memasuki zona pembelajaran

Selasar yang diletakkan sebelum memasuki zona pembelajaran ini berfungsi sebagai zona transisi antara zona ramai dengan zona pembelajaran, sehingga murid penyandang autisme yang hendak memasuki zona pembelajaran mengerti dan menyiapkan diri untuk memasuki zona pembelajaran yang memerlukan kefokusan.

6. Ruang kelas dibuat berjejer

Ruang kelas dibuat berjejer agar memudahkan anak-anak ini dalam mengenali zona ruang kelas yang akan digunakan sebagai ruang pembelajaran utama mereka.

7. Letak ruang guru yang terdapat pada zona pembelajaran

Ruang guru diletakkan terpisah dengan keempat ruang yang termasuk dalam kategori zona pengelola dengan pertimbangan agar memudahkan para guru untuk mengakses ruang kelas yang juga terdapat pada zona pembelajaran. Selain itu, agar para guru dapat mengawasi perilaku anak-anak yang berada di sekitar zona pembelajaran di saat diluar pengawasan orang tua/wali murid.

8. Ruang musik, ruang komputer, perpustakaan, dan lapangan olah raga pada zona pembelajaran

Ruang musik, ruang komputer, perpustakaan, dan lapangan olah raga diletakkan pada zona pembelajaran agar anak-anak penyandang autisme ini mengerti bahwa saat berada di ruang-ruang ini mereka tetap memerlukan konsentrasi dalam melakukan kegiatan di dalamnya.

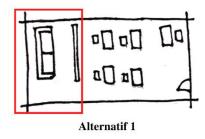
9. Taman mini

Terdapatnya taman mini pada learning center ini adalah untuk mendukung pembelajaran yang memerlukan interaksi langsung dengan vegetasi di sekitarnya. Serta, taman mini ini

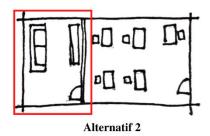
dapat menjadi tempat menenangkan diri bagi anak-anak yang merasa kewalahan dalam melakukan kegiatan di kelas.

10. Konsep ruang kelas

Ruang kelas pada learning center ini memiliki ruang terpisah di dalam ruang yang berguna untuk tempat menenangkan diri ketika anak merasa jenuh atau kewalahan dengan kegiatan di kelas. Ruang ini dapat diletakkan pada bagian belakang kelas agar anak-anak yang sedang mengikuti kegiatan pembelajaran tidak mudah terdistraksi secara visual. Ruang terpisah ini dipisahkan dengan sekat atau partisi yang mana ketinggiannya tidak terlalu tinggi, sehingga anak yang berada di ruang terpisah ini tetap dapat memperhatikan atau melihat apa yang sedang terjadi di ruang sebaliknya, sehingga saat ia merasa sudah siap, anak dapat kembali mengikuti kegiatan kelas seperti semula.



Ruang terpisah diletakkan di bagian belakang ruang pembelajaran dengan dibatasi oleh partisi



Ruang terpisah diletakkan di bagian belakang ruang pembelajaran dengan dibatasi oleh dinding kaca

Gambar 5. 16 Alternatif Skematik Ruang Kelas dengan Ruang Terpisah

DAFTAR PUSTAKA

- [1] "Autism spectrum disorders." https://www.who.int/news-room/fact-sheets/detail/autism-spectrum-disorders (accessed Mar. 15, 2022).
- [2] "Tren Penderita Autisme Meningkat." http://harnas.co/2018/04/01/tren-penderita-autismemeningkat (accessed Mar. 14, 2022).
- [3] "Data & Statistics on Autism Spectrum Disorder | CDC." https://www.cdc.gov/ncbddd/autism/data.html (accessed Mar. 15, 2022).
- [4] "Pusat Layanan Autis (PLA) DIY Kekurangan Personel | kumparan.com." https://kumparan.com/pandangan-jogja/pusat-layanan-autis-pla-diy-kekurangan-personel-1vTVQsshAgu (accessed Mar. 25, 2022).
- [5] V. L. Gaus, Cognitive-Behavioral Therapy for Adults with Autism Spectrum Disorder, Second Edition. 2007.
- [6] "OKUPASI TERAPI | RSUD Mardi Waluyo." http://mardiwaluyo.blitarkota.go.id/id/berita-opd/okupasi-terapi (accessed Mar. 16, 2022).
- [7] J. Truschel and D. L. Reedy, "National Survey-What is a Learning Center in the 21st Century?," 2009.
- [8] U. Frith, Autism A Very Short Introduction. 2008.
- [9] J. Case-Smith and J. C. O'Brien, Occupational Therapy For Children. 1985.
- [10] "Design for Autism | Scottish Autism." https://www.scottishautism.org/about-autism/research-and-training/design-autism (accessed Mar. 16, 2022).
- [11] "Geografis." https://www.jogjakota.go.id/pages/geografis (accessed Apr. 11, 2022).
- [12] "Provinsi DI Yogyakarta Dalam Angka 2021".
- [13] H. Marlina and D. Ariska, "ARSITEKTUR PERILAKU," 2019. [Online]. Available: https://www.google.com/search?q=Panti+Jomp

- [14] "Neuroarchitecture | United Workplace." https://www.theunitedworkplace.com/insights/neuroarchitecture (accessed Apr. 21, 2022).
- [15] "Neuroarchitecture | The movement to lead the architecture of the future." https://ark-architects.com/neuroarchitecture-could-this-movement-lead-to-the-architecture-of-the-future-ark-architects/ (accessed Apr. 21, 2022).
- [16] "The Basics of Color Psychology," *ColorPsychology.org*. ColorPsychology.org (accessed Feb. 08, 2022).
- [17] E. P. Godwin and L. M. Anderson, *Understanding Sensory Dysfunction*. London: Jessica Kingsley Publishers, 2005.
- [18] M. Hanley, M. Khairat, K. Taylor, R. Wilson, R. Cole-Fletcher, and D. M. Riby, "Classroom displays-Attraction or distraction? Evidence of impact on attention and learning from children with and without autism," *Developmental Psychology*, vol. 53, no. 7, pp. 1265–1275, Jul. 2017, doi: 10.1037/dev0000271.
- [19] E. Gomes, N. T. Rotta, F. S. Pedroso, P. Sleifer, and M. C. Danesi, "AUDITORY HYPERSENSITIVITY IN CHILDREN AND TEENAGERS WITH AUTISTIC SPECTRUM DISORDER," 2004.
- [20] K. S. Gaines, Z. Curry, J. Shroyer, C. Amor, and R. H. Lock, "THE PERCEIVED EFFECTS OF VISUAL DESIGN AND FEATURES ON STUDENTS WITH AUTISM SPECTRUM DISORDER," *Journal of Architectural and Planning Research*, vol. 31, pp. 282–298, 2014.