

BAB VI PENUTUP

A. Kesimpulan

Setelah menyelesaikan proses analisis, perancangan, dan implementasi terhadap *website* SanggarJogja, maka dapat diambil kesimpulan bahwa *website* ini berhasil memberikan informasi mengenai komunitas, melakukan fungsi ulasan, dan diskusi pada forum. Fungsi tersebut diantaranya seperti membuat akun, *login*, menambah komunitas favorit, dan mengubah profil. Selain itu, berdasarkan pengujian sistem oleh pengguna dapat disimpulkan bahwa pengguna sudah merasa puas terhadap fungsi yang dimiliki *website* SanggarJogja ini.

Hasil pengujian fungsionalitas yang telah dilakukan menunjukkan bahwa fitur yang ada pada *website* ini sudah berfungsi dengan semestinya. Berdasarkan pengujian yang dilakukan oleh 41 pengguna berhasil mendapatkan tanggapan yang positif. Pengujian sistem yang dilakukan pengguna yaitu membuat ulasan, tambah favorit, megakses forum, dan sebagainya.

B. Saran

Sistem *website* SanggarJogja telah selesai dibangun namun tentu saja sistem ini belum sempurna dan perlu dikembangkan lebih jauh lagi. Saran untuk pengembangan sistem *website* ini ialah dengan menambahkan fitur tambah favorit untuk data orang dan karakter, fitur ubah *password*, fitur konfirmasi *email* ketika membuat akun, dan fitur komentar dengan gambar.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] A. M. Irianto, “KOMODIFIKASI BUDAYA DI ERA EKONOMI GLOBAL TERHADAP KEARIFAN LOKAL: Studi Kasus Eksistensi Industri Pariwisata dan Kesenian Tradisional di Jawa Tengah,” *Jurnal THEOLOGIA*, vol. 27, no. 1, pp. 212–236, 2016, doi: 10.21580/teo.2016.27.1.935.
- [2] H. Purnomo, “Tata Artistik (Scenografi) dalam Pertunjukan Kesenian Tradisi Berbasis Kerakyatan,” *Satwika: Kajian Ilmu Budaya dan Perubahan Sosial*, vol. 2, no. 2, pp. 95–106, 2018.
- [3] N. Hidayati and S. Sismadi, “Application of Waterfall Model In Development of Work Training Acceptance System,” *INTENSIF: Jurnal Ilmiah Penelitian dan Penerapan Teknologi Sistem Informasi*, vol. 4, no. 1, pp. 75–89, Feb. 2020, doi: 10.29407/intensif.v4i1.13575.
- [4] Z. K. A. Baizal, “Pembangunan Aplikasi Pengembangan Konten Wisata Berbasis Komunitas di Wilayah Kabupaten Sukabumi,” *Charity*, vol. 3, no. 2, pp. 1–13, 2020, doi: 10.25124/charity.v3i2.2352.
- [5] S. Juanita, W. Pramusinto, and M. Anif, “Pembuatan Website Komunitas Parenting ‘Kampus Keluarga’ sebagai Media Publikasi Informasi dan Edukasi Parenting,” *Jurnal Karya Abdi Masyarakat*, vol. 4, no. 3, pp. 546–554, 2021, doi: 10.22437/jkam.v4i3.11575.
- [6] S. Dian and P. Pratiwi, “Sistem Informasi Komunitas Jepret Mentaya Photography Sampit Berbasis Web,” *Jurnal Penelitian Dosen FIKOM (UNDA)*, vol. 7, no. 2, 2017.
- [7] Y. M. Tigor and R. M. Manikam, “Analisa dan Perancangan Aplikasi Pembentukan Komunitas Olahraga Berdasarkan Hobby Berbasis Web,” ... (*Jurnal Sistem Informasi dan E-Bisnis*), vol. 2, pp. 351–363, 2021.
- [8] K. A. Sahertian, D. H. Setiabudi, and L. W. Santoso, “Pembuatan Website untuk Komunitas PPKM,” *Jurnal Infra*, vol. 5, no. 1, pp. 3–7, 2017.

- [9] E. C. Rahardianti, K. I. Santoso, S. Wahyudiono, T. Informatika, S. Informasi, and M. Informatika, "Online : ejournal . stmikbinapatria . ac . id / index . php / DS / issue / ISSN : 1978-5569 RANCANG BANGUN WEBSITE FORUM KOMUNITAS PECINTA FILM," vol. 16, no. 2, pp. 1–11, 2020.
- [10] Y. L. Permana, "Perancangan Sistem Komunikasi Komunitas Kurir Berbasis Web," *Peranc. SI Kesehat. web*, vol. 16, no. 1, pp. 35–40, 2017.
- [11] I. F. Lawalata, A. Wibowo, and A. Setiawan, "Perancangan dan Pembuatan Website Pada Komunitas Discerning Universitas Kristen Petra," *Jurnal Infra*, vol. 2, no. 1, pp. 166–173, 2014.
- [12] B. L. Basyah, M. Jannah, and Q. C. Puspita, "Perancangan Aplikasi Pembudidayaan Ikan Lele Berbasis Web," *Jurnal Ilmiah FIFO*, vol. 7, no. 1, p. 75, 2015, doi: 10.22441/fifo.v7i1.1290.
- [13] H. Ismatullah and Q. J. Adrian, "Implementasi Prototype Dalam Perancangan Sistem Informasi Ikatan Keluarga Alumni Santri Berbasis Web," *Jurnal Informatika Dan Rekayasa ...*, vol. 2, no. 2, pp. 3–10, 2021.
- [14] B. Sinaga, "Perancangan Dan Pembuatan Sistem Informasi Forum Diskusi Mahasiswa/I Berbasis Web Di STMIK Pelita Nusantara Medan," *Jurnal Mantik Penusa*, vol. 18, no. 2, 2015.
- [15] B. Sinaga, "Perancangan Dan Pembuatan Sistem Informasi Forum Diskusi Mahasiswa / I Berbasis Web Di Stmik Pelita Nusantara Medan," vol. 18, no. 2, pp. 58–63, 2015.
- [16] N. I. Putri, Y. Herdiana, Z. Munawar, and D. Z. Musadad, "Keamanan basis data berdasarkan teori himpunan," *Infotronik: Jurnal Teknologi Informasi dan Elektronika*, vol. 6, no. 2, pp. 56–60, 2021.
- [17] A. Yani, B. Saputra, and R. T. Jurnal, "Rancang Bangun Sistem Informasi Evaluasi Siswa Dan Kehadiran Guru Berbasis Web," *Petir*, vol. 11, no. 2, 2018, doi: 10.33322/petir.v11i2.344.
- [18] T. Boronczyk, *Jump Start MySQL*. SitePoint, 2015.
- [19] John Dean, *Web Programming with HTML5, CSS, and JavaScript*. Jones & Bartlett Publishers, 2019.

- [20] T. F. Efendi, "Pengembangan Website SMK Negeri 3 Sukoharjo," *Seminar Nasional Sistem Informasi (SENASIF)*, vol. 1, no. 1, pp. 957–964, 2017.
- [21] I. Rusi, M. Iqbal, and F. Febrianto, "Sistem Informasi Inventaris Barang Berbasis Web Menggunakan Laravel Pada Dinas Kependudukan Dan Pencatatan Sipil Sintang," *Antivirus : Jurnal Ilmiah Teknik Informatika*, vol. 13, no. 2, pp. 105–119, 2019, doi: 10.35457/antivirus.v13i2.832.
- [22] S. Radford, *Learning Web Development with Bootstrap and AngularJS*. Packt Publishing, 2015.
- [23] S. M. Mirdamiwati, "Peran Sanggar Seni Kaloka Terhadap Perkembangan Tari Selendang Pernalang di Kelurahan Pelutan Kecamatan Pernalang Kabupaten Pernalang," *Jurnal Seni Tari*, vol. 3, no. 1, pp. 1–11, 2014.

