

## **BAB VI**

### **PENUTUP**

#### **A. Kesimpulan**

Berdasarkan pemaparan dan hasil penelitian yang telah diperoleh sebelumnya, maka dapat ditarik sebuah kesimpulan yang peneliti dapatkan dari penelitian ini berupa:

1. Sistem informasi pariwisata Sumba Timur berbasis web yang mudah dipahami dan digunakan wisatawan sebagai sarana pembelajaran sebelum mengunjungi suatu destinasi wisata sudah selesai dibangun dan sistem dapat berjalan dengan baik.
2. Pengujian terhadap fungsionalitas sistem menggunakan metode *System Usability Scale* (SUS) dilakukan dengan cara pembagian kuesioner kepada 25 responden, setelah melakukan perhitungan pengujian ini memperoleh skor rata-rata sebagai hasil akhir dengan nilai 76,7% dan peringkat presentilnya berdasarkan pada percentile rank mendapatkan grade B.

#### **B. Saran**

Berdasarkan hasil penelitian dan kesimpulan yang telah diperoleh sebelumnya, maka saran yang diperoleh peneliti pada penelitian ini adalah:

1. Menambahkan informasi event yang ada pada daerah Sumba Timur, serta lokasi pada tempat lain yang dibutuhkan seperti tempat kuliner tradisional dan pusat oleh-oleh.
2. Mengembangkan penggunaan lokasi pada website untuk mempermudah pengguna.

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Ramaini, "Geografi dan Pariwisata," p. 3, 1992.
- [2] O. Yeti, *Pengantar Ilmu Pariwisata*, p. 157, 1996.
- [3] F. M. & A. B. Uzoka, *A Framework of Web Based Fuzzy Expert System*, pp. 77-89, 2009.
- [4] B. P. Statistik, 01 02 2021. [Online]. Available: <https://www.bps.go.id/pressrelease/2021/02/01/1796/jumlah-kunjungan-wisman-ke-indonesia-bulan-desember-2020-mencapai-164-09-ribu-kunjungan-.html>.
- [5] K. K. d. Perikanan, 2016. [Online]. Available: [https://kkp.go.id/SKPT/Sumba\\_Timur/infografis-detail/2220-profil-umum-kabupaten-sumba-timur](https://kkp.go.id/SKPT/Sumba_Timur/infografis-detail/2220-profil-umum-kabupaten-sumba-timur).
- [6] K. A, *Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya*, Yogyakarta: Gava Media, 2018.
- [7] C. N, "Pengertian Perancangan Sistem Informasi," 2015.
- [8] B. S. D. Oetomo, *Perencanaan & Pembangunan Sistem Informasi*, Yogyakarta: Andi Offset, 2006.
- [9] R. F. Sardianto, "Perancangan Sistem Informasi Wisata Air di Daerah," *J. Evolus*, osa/vuosik. 3, p. 41-48, 2015.
- [10] Docker, "Docker Docs," 2015. [Online]. Available: <https://docs.docker.com/>. [Haettu 18 Januari 2023].
- [11] B. Nugroho, *Database Relasional dan MySQL*, Yogyakarta: Andi, 2005.
- [12] A. Maselena, *Kamus Istilah Komputer dan Informatika*, Yogyakarta: Andi Ofset, 2008.
- [13] R. R. Rerung, *Pemrograman Web Dasar*, Yogyakarta: CV Budi Utama, 2018, p. 8.
- [14] A. Kadir, *Dasar Pemrograman WEB Dinamis Menggunakan PHP*, osa/vuosik. II, M. Kika, Toim., Yogyakarta: Andi, 2008.
- [15] A. Kadir, *Dasar pemrograman web dinamis menggunakan PHP*, Yogyakarta: Andi, 2008.
- [16] V. P. Supono, *Pemrograman Web dengan*, Yogyakarta: CV Budi Utama, 2018, p. 14.
- [17] J. Brooke, "SUS: A Retrospective," *Journal of Usability Studies*,, pp. 29-40, 2013.