

BAB I. PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

PT Enseval Putera Megatrading didirikan pada tahun 1973. Perusahaan berdiri karena peraturan pemerintah yang mengharuskan adanya pemisahan fungsi produksi PT Kalbe Farma. Pada tahun 1993 perusahaan memutuskan untuk kembali ke bidang usaha inti. Semua kegiatan usaha perdagangan dan distribusi dipindahkan ke PT Arya Gupta Cempaka, sebuah perusahaan yang didirikan pada tahun 1988 yang selanjutnya pada tanggal 6 Agustus 1993 berubah nama menjadi PT Enseval Putera Megatrading.

PT Enseval Putera Megatrading merupakan perusahaan farmasi yang bermarkas di Jakarta, Indonesia. PT Enseval Putera Megatrading merupakan anak perusahaan dari PT Kalbe Farma yang bergerak pada bidang distribusi dan pemasaran produk. Seiring dengan perkembangan perusahaan, PT Enseval Putera Megatrading tidak hanya mendistribusikan produk farmasi saja, akan tetapi produk konsumen, dan alat-alat kedokteran juga. Perusahaan juga menjadi agen distributor bahan-bahan baku untuk industri - industri farmasi, kosmetik, dan makanan.

Pada tahun 2020 muncullah wabah virus corona – 19 yang juga berdampak pada PT Enseval Putera Megatrading yang mengharuskan perusahaan untuk mengambil keputusan agar kegiatan perusahaan dapat terus beroperasi. Menurut data dari google dari awal mula virus masuk ke Indonesia hingga bulan September tahun 2022 terdapat 6,34 juta kasus dan terdapat 158 ribu orang telah meninggal dunia. Oleh karena itu perusahaan mengambil keputusan untuk membangun aplikasi.

Berdasarkan masalah di atas penulis ingin membangun aplikasi berbasis *mobile* menggunakan *react native*. Aplikasi *mobile* yang penulis buat akan berguna sebagai alat atau tempat untuk para karyawan untuk mengisi keadaan kesehatannya sebelum melakukan pekerjaan. Pada aplikasi juga dapat untuk karyawan jika mengalami positif covid. Karyawan dapat mengisi kondisi kesehatan serta bertemu dengan siapa saja ketika sedang bekerja di kantor sehingga rekan kerja yang

bersangkutan dapat melakukan isolasi mandiri.

B. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang sudah dijabarkan, maka dapat dirumuskan bahwa permasalahannya adalah bagaimana cara membangun aplikasi Emeraldde pada PT Enseval Putera Megatrading?

C. Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah yang ada diatas, penulis memiliki beberapa batasan yang akan dapat dilakukan dan harus digunakan dalam aplikasi yang akan dibangun.

1. Pembangunan aplikasi ini hanya bisa digunakan oleh karyawan dan orang yang berkunjung ke PT Enseval Putera Megatrading.
2. Basis data yang dipakai adalah SQL Server.
3. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah bahasa pemrograman *java-script* dengan *framework React-native*.
4. Aplikasi yang dibangun diberi nama Emeraldde dan merupakan aplikasi berbasis mobile yang berguna untuk memonitor kondisi kesehatan karyawan dan pengguna terhadap virus corona - 19.

D. Tujuan Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah yang sudah dijelaskan diatas, maka dapat diambil kesimpulan bahwa tujuan dari penelitian ini adalah membangun Aplikasi Emeraldde pada PT Enseval Putera Megatrading.

E. Metode Penelitian

Pada penelitian ini penulis menggunakan beberapa tahapan dalam merancang sistem aplikasi *mobile* menggunakan bahasa pemrograman *java-script* dengan menggunakan *framework React-native* untuk aplikasi 'Emeralde'. Tahapan – tahapan ini akan dilaksanakan secara berurutan karena berkesinambungan. Berikut merupakan urutan tahapan-tahapan metodologi dalam perancangan sistem:

1) Wawancara

Pada tahapan ini penulis akan mewawancarai bagian tim IT pada PT Enseval Putera Megatrading yang bertugas menganalisis serta membuat kebutuhan sistem untuk aplikasi 'Emeralde'. Hal ini dilakukan demi mengumpulkan informasi apa saja yang diperlukan oleh aplikasi. Tahapan ini akan menghasilkan transkrip wawancara yang akan digunakan pada analisis. Sehingga dengan melakukan wawancara yang baik maka kesalahan di dalam pengumpulan data dapat ditekan serendah mungkin.

2) Analisis

Pada tahapan ini, penulis akan mulai membentuk arsitektur dari aplikasi yang ingin dibuat. Penulis akan membentuk *flow-chart* serta beberapa use case yang akan dapat dilakukan oleh aplikasi. Tahapan ini merupakan tahapan yang menjadi landasan awal proses pengkodean aplikasi.

3) Implementasi

Pada tahapan ini, aplikasi sudah mulai dibangun dengan menggunakan SQL Server sebagai basis data dan C# sebagai *view model* API. Aplikasi mobile akan dibangun menggunakan landasan arsitektur dan spesifikasinya akan disesuaikan dengan analisis yang sudah dibuat pada tahapan sebelumnya. Tahapan ini akan menghasilkan aplikasi *mobile self-declare* 'Emeralde'.

4) Pengujian

Pada tahapan terakhir ini, merupakan tahapan di mana aplikasi akan diuji dengan skenario-skenario yang sudah dibuat. Berdasarkan hasil pengujian akan diidentifikasi masalah, *error*, maupun *bug* yang mungkin muncul pada aplikasi saat dijalankan.

F. Sistematika Penulisan

Berikut pengelompokkan laporan skripsi ini yang dikelompokkan menjadi beberapa subbab secara sistematis:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan penelitian, dan metode yang digunakan serta sistematika penelitian.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Pada bagian ini berisikan berisikan tentang jurnal penelitian dari penulis yang lain yang dapat dipertanggungjawabkan kebenarannya sehingga dapat dijadikan pembandingan untuk penelitian yang di lakukan oleh penulis.

BAB III LANDASAN TEORI

Pada bagian ini berisi teori seperti pengertian dan definisi dari yang berasal jurnal terkait yang berhubungan dengan penelitian.

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bagian ini berisikan analisis dari sistem, lingkup masalah sistem, perspektif produk, fungsi produk, kebutuhan dari antarmuka, perancangan dari sistem, serta perancangan antarmuka dari sistem yang akan dibangun oleh penulis.

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Bagian ini berisikan tentang pengimplementasian dari sistem antarmuka, pengujian dari fungsionalitas perangkat lunak, serta hasil dari pengujian yang dilakukan demi membuktikan apakah sistem yang digunakan oleh penulis dapat digunakan oleh perusahaan.

BAB VI PENUTUP

Bagian ini berisikan kesimpulan serta saran penulis sehingga pembaca dapat mengetahui kelebihan sistem yang telah dibuat.