

BAB VI

PENUTUP

6.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang dilakukan oleh penulis mulai dari analisis, perancangan, implementasi dan pengujian dapat disimpulkan bahwa telah berhasil dibangun antarmuka Sistem Informasi *Logbook* Koas Program Studi Pendidikan Dokter (PSPD) Fakultas Kedokteran (FK) Universitas XYZ mampu membantu dan memudahkan mahasiswa dan dosen dalam melakukan penilaian dan pencatatan *logbook*. Selain itu, berdasarkan pengujian yang dilakukan terhadap pengguna sistem dinilai layak untuk digunakan sebab secara keseluruhan pengguna sistem ini puas dengan tampilan yang mudah digunakan dan tidak terdapat *error/bug* yang menghambat sistem pada saat penggunaan.

6.2 Saran

Berdasarkan hasil pembangunan dan pengujian antarmuka Sistem Informasi *Logbook* Koas Program Studi Pendidikan Dokter (PSPD) Fakultas Kedokteran (FK) Universitas XYZ, maka terdapat saran sebagai berikut yaitu perlunya menambah fitur lain pada aplikasi selain penilaian dan *logbook* seperti fitur seperti lupa password, jadwal kuliah, hingga pengingat jadwal pembayaran biaya kuliah sehingga dapat berfungsi sebagai sistem informasi yang lebih fleksibel bagi penggunanya.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] W. F. R. Ramadhan, "SISTEM INFORMASI PENILAIAN TUGAS AKHIR," 2019.
- [2] S. Nuryanis, A. Dewi dan Y. Rahmawati, "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENILAIAN COASS DOKTER PADA RSUD PASAR REBO," *Jurnal Riset dan Aplikasi Mahasiswa Informatika (JRAMI)*, vol. 3, no. 4, pp. 676-682, 2022.
- [3] A. S. Gumilar, "Rancang Bangun Sistem Informasi Akademik Berbasis Web di Sekolah Dasar Negeri 2 Landungsari," 2020.
- [4] M. Latief dan R. Takdir, "SISTEM INFORMASI PERTANGGUNGJAWABAN PENGGUNAAN KEUANGAN PENELITIAN MENGGUNAKAN TEKNOLOGI WEB SERVICE," *PROSIDING SEMINAR NASIONAL ART, SAINS DAN TEKNOLOGI FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS NEGERI GORONTALO*, pp. 305-311, 2016.
- [5] M. D. C. Rizaldi, "Pengembangan Sistem Informasi Jadwal Kuliah Untuk Fakultas Kedokteran Universitas Islam Indonesia Berbasis Android," 2021.
- [6] A. Kristanto, *Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya*, Yogyakarta: Gava Media, 2008.
- [7] A. Susanto, *Sistem Informasi Manajemen Konsep dan*, Bandung: Lingga Jaya, 2000.
- [8] J. Hutahaean, *Konsep Sistem Informasi*, Yogyakarta: Deepublish, 2014.
- [9] I. P. A. E. Pratama, *Sistem Informasi Dan Implementasinya*, Bandung, 2014.
- [10] J. O'Brien, *Introducing To Information System*, Jakarta: Salemba Empat, 2006.
- [11] N. E. Husda dan Y. Wangdra, *Pengantar Teknologi*, Jakarta: Baduose Media, 2016.
- [12] R. M. Stair dan G. W. Reynolds, *Fundamentals of Information Systems (With Access Code)*, USA: Cengage Learning, 2012.
- [13] M. Kennedy, "The Importance of Wellness Support for Residents: Lessons Learned from the Resident Support Program," *Journal of Graduate Medical Education*, 2016.
- [14] E. Setyowati, "Pengembangan Aplikasi Mobile Penilaian Kerja Praktik Dokter (Koas) Menggunakan Metode Delphi," *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 7, no. 2, pp. 186-194, 2020.

- [15] Y. Kurniawan, "Pentingnya logbook dalam kegiatan Koas," *Jurnal Pendidikan Kedokteran Indonesia*, vol. 4, no. 2, pp. 64-69, 2015.
- [16] N. Hidayat, "Penggunaan Logbook dalam Program Pelatihan Dokter Muda," *Jurnal Kedokteran Brawijaya*, vol. 31, no. 1, pp. 64-69, 2020.
- [17] N. Safaat, *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC berbasis android*, Bandung: Penerbit Informatika Bandung, 2012.
- [18] A. Satya, *Beginning Android Programming with ADT BUNDLE*, Tangerang: ELEX MEDIS KOMPUTINDO., 2014.
- [19] K. Hernawati, "Kontribusi Pendidikan Matematika dan Matematika dalam Membangun Karakter Guru dan Siswa.," *PENGENALAN TEKNOLOGI SEJAK DINI DENGAN BELAJAR SAMBIL BERMAIN MELALUI SMARTPHONE.*, no. Universitas Negeri Yogyakarta, 2021.
- [20] E. Turban, *A Managerial and Social Network*, London: Pearson Education, 2012.
- [21] J. Buyens, *Web Database Development*, Jakarta: Elex Media Komputindo, 2001.
- [22] B. Liantriana, "Pengenalan Flutter.io Bagi Developer React," [Online]. Available: <https://medium.com/skyshidigital/flutter-io-416c63020732>. [Diakses 03 Februari 2022].
- [23] A. Putra, "Mengenal Flutter Mobile App SDK," 14 Oktober 2017. [Online]. Available: <https://medium.com/@putraxor/mengenal-flutter-mobile-app-sdk-9a5ca88e705b>. [Diakses 15 04 2022].
- [24] H. Gunawan, A. Suparno dan Lynawati, "Aplikasi Sistem Informasi Akademik STIKOM Yos Sudarso Berbasis Android," 2014.
- [25] Y. I. Putra, "Rancang Bangun Sistem Informasi Akademik Berbasis Web (Studi Kasus : Yayasan Perguruan SMP Abdi Bangsa Binjai," 2019.
- [26] M. Susanti, "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI AKADEMIK BERBASIS WEB PADA SMK PASAR MINGGU JAKARTA," 2016.