

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

Bab tinjauan pustaka ini meliputi mengenai perbandingan antara penelitian yang diteliti dengan penelitian terdahulu. Penelitian tersebut akan digunakan sebagai acuan untuk melakukan penelitian.

Penelitian pertama berjudul Rancang Bangun Aplikasi Marketplace Hasil Pertanian Bojong Genteng Berbasis Web. Penelitian ini ditulis oleh Usnul Latifah, Siti Olis, Saeful Abdullah, Fadillah Alviqih, dan Somantri pada tahun 2022. Pembangunan aplikasi ini bertujuan untuk mempermudah komunikasi antara petani dan pembeli serta memungkinkan petani untuk menjual hasil panennya dengan harga lebih pantas dengan jangkauan distribusi yang lebih luas, tanpa tengkulak yang akan memainkan harga dan juga terdapat fitur transporter yang mana biayanya akan dibebankan kepada pembeli. Perancangan dan pembangunan *website* menggunakan bahasa pemrograman PHP murni untuk pengembangan aplikasinya. Kemudian untuk pengelolaan basis data pada sisi server di penelitian ini menggunakan MySQL sebagai sistem manajemen basis data [7].

Penelitian kedua berjudul *E-Commerce Berbasis Marketplace Dalam Upaya Mempersingkat Distribusi Penjualan Hasil Pertanian*. Penelitian ini ditulis oleh Deni Apriadi dan Arie Yandi Saputra pada tahun 2017. Pembangunan aplikasi ini bertujuan agar petani lebih dapat memanfaatkan media sosial sebagai media periklanan, komunikasi, dan informasi serta dapat memotong rantai distribusi pemasaran hasil pertanian. Dalam pengembangan dasar penelitian ini, sistem informasi dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP murni untuk pengembangan aplikasi *website*. Untuk pengelolaan basis data pada sisi server di penelitian ini menggunakan MySQL sebagai sistem manajemen basis data[8].

Penelitian ketiga berjudul Perancangan dan Implementasi Aplikasi Pasar Komoditas Andalan Desa (PAKADES) Berbasis *Mobile* Android untuk Petani Desa. Penelitian ini ditulis oleh Indra Priyadi dan Robert Wellem JB Sagay pada tahun 2019. Penelitian ini bertujuan agar dapat meningkatkan produktivitas dan penjualan para petani di seluruh desa yang ada di Indonesia. Selain itu, hadirnya aplikasi ini

diharapkan dapat meningkatkan pendapatan desa dari sisi pariwisata dan menambah minat UKM desa yang berdampak pada pertumbuhan ekonomi negara. Aplikasi pada penelitian ini dibangun menggunakan bahasa C# dengan Xamarin Studio.[9]

Penelitian keempat berjudul Perencanaan Aplikasi Pengenalan Hasil Pertanian pada Masyarakat Kelompok Tani Desa Compong Kabupaten Sidrap. Penelitian ini ditulis oleh Hamra, Sudirman, dan Nur Evi As pada tahun 2021. Penelitian ini bertujuan agar masyarakat dapat memperkenalkan hasil taninya sehingga masyarakat umum dapat mengenali hasil pertanian dari Desa Compong Kabupaten Sidrap. Dalam pengembangan dasar penelitian ini, sistem informasi dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP murni untuk pengembangan aplikasi *website*-nya. [10]

Penelitian kelima berjudul *E-Commerce* Pemasaran Hasil Panen Komoditas Pertanian Menerapkan *User Centered Design*. Penelitian ini ditulis oleh Citra Yustitya Gobel dan Novita Adam pada tahun 2021. Tujuan dari penelitian ini dibuat adalah untuk memasarkan hasil panen sesuai harga pasar dengan jangkauan wilayah pemasaran yang lebih luas dan ekonomis. Dalam pengembangan dasar penelitian ini, sistem informasi dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP untuk pengembangan aplikasi *website*-nya. [11]

Berdasarkan penelitian-penelitian sebelumnya, maka akan dibuat sistem informasi Tarera dengan basis *website* sebagai dasar dari seluruh aplikasinya, baik untuk pengelolaan stok barang, pemasukan, pengeluaran, dan laporan. Kemudian untuk pembeli akan dapat melakukan transaksi dengan mengakses *website*. Aplikasi ini diharapkan dapat membantu petani dalam hal transaksi penjualan dengan harapan dapat membantu meningkatkan penjualan lebih maksimal tanpa perlu bergantung dengan pengepul.

Tabel 2.1 Tabel Perbandingan

Topik	Rancang Bangun Aplikasi Marketplace Hasil Pertanian Bojong Genteng Berbasis Web	E Commerce Berbasis Marketplace Dalam Upaya Mempersingkat Distribusi Penjualan Hasil Pertanian	Perancangan dan Implementasi Aplikasi Pasar Komoditas AndalanDesa (PAKADES) Berbasis Mobile Android untuk PetaniDesa	E-Commerce Pemasaran Hasil Panen Komoditas Pertanian Menerapkan User Centered Design	Aplikasi Pengenalan Hasil Pertanian pada Masyarakat Kelompok Tani Desa Compong Kabupaten Sidrap	Pembangunan Sistem Informasi TokoOnline “Tarera” *
Penulis	Usnul Latifah, Siti Olis, Saeful Abdullah, Fadillah Alviqih, dan Somantri	Deni Apriadi dan Arie Yandi Saputra	Indra Priyadi dan Robert Wellem JBSagay	Citra Yustitya Gobel Novita Adam	Hamra, Sudirman, dan Nur EviAs	Peneliti
Tahun Terbit	2022	2017	2019	2021	2021	2021
Bahasa Pemrograman	PHP/- (Website)	PHP/- (Website)	C#/ Xamarin Studio (Mobile)	PHP/- (Website)	PHP/- (Website)	PHP / Laravel dan Vue (Website)

n/ Framework						
Pencatatan Transaksi Penjualan Produk	Ada	Ada	Tidak Ada	Ada	Tidak Ada	Ada
Informasi Pengguna	Ada	Ada	Tidak Ada	Ada	Tidak Ada	Ada
Sistem Pembayaran	Tidak Ada	Tidak Ada	Tidak Ada	Tidak Ada	Tidak Ada	Tidak Ada

*Masih dalam tahap penelitian