

BAB II

DESKRIPSI OBJEK PENELITIAN

2.1. *Game* Ragnarok Online

RO adalah singkatan dari Ragnarok Online yaitu *game online* bergenre MMORPG (*Massively Multiplayer Online Role Play Game*). *Game* ini berasal dari Korea Selatan dengan latar belakang cerita yang diambil dari judul yang sama yaitu “Ragnarok” yang ditulis oleh Lee Myoung-Jin. Dengan membawa *genre* MMORPG pemain dapat bertemu dengan pemain lain secara *real time* dan juga *masal* sehingga banyak fitur yang dapat mendukung pemain RO bermain bersama sama (Alfarizy, 2018).

RO sendiri mulai masuk ke Indonesia sekitar pada tahun 2003 atau 2004. PT Lyto Datarindo Fortuna adalah yang mengelola RO untuk server Indonesia. Saat ini RO untuk PC (*Personal Computer*) yang resmi hanya dapat di akses dengan membayar untuk bermain (*pay to play*) sehingga sampai dengan masa sekarang, untuk bermain RO sendiri lebih populer dengan mengakses *private server* atau dapat di sebut Ilegal. Pada masa awal RO sendiri banyak dimainkan oleh orang-orang dikarenakan fitur fitur yang banyak dan juga sangat menarik. Beberapa dari fitur nya adalah banyaknya jenis *job* dan juga banyak fitur yang berbasis sosial. *Job* sendiri adalah salah satu fitur yang sangat dasar dari *game* MMORPG ataupun bahkan RPG, dikarenakan fitur *job* adalah fitur yang membedakan antar karakter dan juga peran dalam bermain, sehingga banyak

keuntungan yang dimiliki apabila bermain bersama dengan teman-teman yang memiliki beda *job* (Wisnu, 2021).

Dengan umur Ragnarok dapat dikatakan sudah lama karena mulai beroperasi pada tahun 2002, Ragnarok Online mengembangkan “sayap”nya dengan merambah ke *mobile game*. Sehingga pada saat ini Ragnarok Online lebih populer sebagai *mobile game*. Beberapa *game Ragnarok mobile* adalah *Ragnarok X: Next Generation*, dan sudah meluncurkan *game* yang baru pada tahun ini yaitu *Ragnarok Online : Origin*, yang sebelumnya disebut Ragnarok Project S pada tahun lalu sebelum diluncurkan. (Fadhil, 2021) <https://gamerwk.com/mmorpg-baru-ragnarok-online-project-s-akhirnya-masuki-tahap-pengembangan/>

Untuk mengetahui lebih dalam lagi tentang RO peneliti melakukan wawancara salah satu pemain RO dan juga tergabung dengan Komunitas Aneka Jajanan yang bernama Garin. Pemilihan GPS sebagai narasumber dikarenakan, GPS menjadi salah satu anggota Aneka Jajanan dan juga sudah bermain Ragnarok Online selama lebih dari 10 tahun.

Garin sebagai narasumber juga menjelaskan salah satu *event* ataupun fitur dalam *game* RO yang membuat RO sampai sekarang terus dimainkan bahkan disaat server resmi sudah tidak ada di Indonesia adalah *GVG (Guild vs Guild)*. *GVG* sendiri adalah pertandingan dimana setiap *guild* akan bertanding melawan *guild* lain. *Guild* atau serikat sendiri adalah fitur dimana seseorang pemain dapat bergabung ke dalam suatu kelompok dimana terdapat banyak fitur yang hanya dapat diakses apabila pemain bergabung ke dalam *guild* atau serikat. Setelah

bergabung beberapa pemain diberikan misi agar level dari *guild* tersebut dapat meningkat dan juga akan mendapatkan kesempatan untuk melakukan sebuah tugas atau *quest*, agar mendapatkan barang (sumber daya untuk membuat atau memperkuat status dari senjata ataupun status pemain) yang lebih tinggi tingkatnya.

Garin juga menjelaskan bahwa sistem *GVG* memiliki perbedaan dari sistem bertarung lain, pembedanya adalah tidak dapat *friendly fire* (melukai teman satu tim dari serangan pribadi). Sistem *GVG* sendiri memiliki beberapa jenis cara bertarung, diantaranya dengan lima anggota melawan lima anggota yang lain, atau dengan perbedaan jumlah yaitu tujuh anggota, tetapi ada salah satu jenis cara bertarung antar *guild* yang berbeda yaitu *War of Emperium*. Dalam *mode* tersebut satu *guild* biasa mengirimkan 60 anggotanya untuk berperang melawan *guild* lain dengan jumlah *guild* yang tidak terbatas apabila bermain di *server official* dan ada batasan jumlah pada *server privat*. Tujuan dari *War of Emperium* ini adalah mendapatkan *emperium crystal* dengan masuk kedalam suatu kastil dan harus mempertahankan kristal itu sampai waktu bertarungnya habis. *War of Emperium* sendiri berlangsung selama 2 jam, dan siapa *guild* yang berhasil mempertahankan ataupun merebut disaat terakhir akan memenangkan *War of Emperium*. *War of Emperium* sendiri dilaksanakan setiap hari dan sudah menjadi rutinitas beberapa *guild*. Ada perbedaan apabila *event Gold Emperium*. *Gold Emperium* dilaksanakan dengan sistem *War of Emperium* tetapi memiliki hadiah untuk didapatkan dan juga dapat dibagi kepada setiap member yang mengikuti *war*. *Gold Emperium* ini bersifat liga, dimana setiap tindakan pada saat berperang dapat

berimplikasi terhadap poin yang didapatkan dan dilakukan selama seminggu, dan yang mendapatkan posisi atas diakhir periode akan mendapatkan hadiah.

2.2. Komunitas Aneka Jajanan

Pada tanggal 12 Februari 2023 peneliti melakukan wawancara kepada FGS sebagai ketua dari Komunitas Aneka Jajanan untuk menggali informasi lebih dalam tentang Aneka Jajanan. Komunitas Aneka Jajanan atau yang anggota mereka sering sebut AJ sendiri terbentuk pada tahun 2015. Terbentuknya komunitas tersebut dimulai dari ketidaksengajaan, dimana ada *reward* apabila *guild* dengan jumlah anggota tertentu berpindah bermain ke salah satu *server* yang baru saja buka. Pada saat itu Pepi terpilih sebagai ketua dikarenakan beberapa teman temannya hanya asal menunjuk dan tanpa alasan yang lain.

FGS menjelaskan bahwa terpilihnya nama Aneka Jajanan sendiri dapat dikatakan unik, namanya sendiri diajukan oleh salah satu anggota yang bernama Bangkit (Alm) dengan filosofi bahwa mereka anggota AJ adalah pemain-pemain yang kecil (tidak bermodal banyak dan berlevel tinggi) dan juga karena mereka memiliki banyak anggota dengan sifat dan latar belakang yang berbeda sehingga teretuslah nama Aneka Jajanan dimana pada tiap jajanan dapat berkumpul menjadi satu dalam suatu wadah walaupun bahan dasar dan juga proses pembuatannya berbeda-beda. Walaupun terkesan *nyeleneh* tetapi memiliki filosofi yang dalam. Awal mula terbentuknya Aneka Jajanan hanya memiliki 10 anggota, namun jumlah anggota yang mereka miliki sekarang sekitar 120 orang, jumlah itu dihitung dari grup Line yang memiliki jumlah 99 orang dan grup Whatsapp sejumlah 54 orang (setengah dari jumlah orang pada grup Whatsapp adalah

anggota yang sudah ada pada grup Line). Struktur dalam komunitas Aneka Jajanan sendiri memiliki struktur yang sangat sederhana, dimana FGS sebagai ketua dan yang lain adalah anggota, sehingga tidak ada peran yang lain selain ketua dan anggota. Apabila ada sesuatu yang harus dilakukan oleh Pepi dan membutuhkan bantuan, maka FGS akan menunjuk salah satu ataupun beberapa anggota untuk membantunya.

Peneliti juga mendapatkan jawaban dan penjelasan pada saat melakukan wawancara pada FGS sebagai ketua bahwa alasan pemilihan komunitas / *guild* AJ sendiri karena selain bertemu dalam *game* RO, mereka juga beberapa kali mengadakan pertemuan dalam dunia nyata, sehingga beberapa anggota jadi lebih saling mengenal anggota mereka, walaupun ada beberapa anggota yang memiliki jarak umur yang lumayan jauh. Pepi menjelaskan bahwa pertemuan di dunia nyata sendiri dilaksanakan tiap tahun, tetapi setelah ada pandemi, kegiatan tersebut sudah berhenti dalam kurun waktu tiga tahun terakhir. Isi kegiatan tersebut adalah ramah tamah, makan bersama, bermain RO bersama dan juga berbincang bincang atau mengobrol untuk saling mengakrabkan. Kegiatan di dalam *game* sendiri lebih berfokus terhadap *event* GVG, rutinitas yang mereka lakukan meliputi *hunting monster* bersama untuk mendapatkan *item-item* yang dibutuhkan beberapa anggota agar memiliki perlengkapan untuk melakukan *event* GVG. Pepi sebagai ketua sendiri memiliki porsi untuk mengatur *roster* (siapa saja anggota yang akan mengikuti GVG) dan juga ransum dari para anggota yang mengikuti GVG. Setelah *event* dari GVG selesai biasa para anggota masih menyempatkan untuk berbincang santai untuk tetap menjaga *chemistry* para anggota agar tetap kompak.

FGS dalam wawancara juga memberikan data bahwa keunikan yang dimiliki oleh komunitas AJ ialah bagaimana mereka memiliki sistem koperasi dalam keuangan komunitas atau guild Aneka jajanan ini. Koperasi disini mendapatkan dana dari hasil hadiah apabila menjadi juara dalam suatu lomba *GVG*. Ada saat dimana salah satu anggota yang ingin menikah, dan meminjam dana dari kas Aneka Jajanan. Dari keunikan tersebut dapat dikatakan bahwa *guild* atau komunitas Aneka Jajanan sendiri tidak hanya memiliki hubungan dalam di *game* tetapi juga di kehidupan nyata.

