

**ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN *USER*  
*INTERFACE* PADA *WEBSITE* EASY PEASY SALAD BAR  
MENGUNAKAN METODE *DESIGN SPRINT***

**Tugas Akhir**

Diajukan untuk memenuhi persyaratan mencapai derajat Sarjana Sistem  
Informasi



**Billy Andrean**  
**NPM: 181709668**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI  
UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA  
2023**

## HALAMAN PENGESAHAN

Tugas Akhir Berjudul

ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN USER INTERFACE PADA WEBSITE EASY PEASY SALAD  
BAR MENGGUNAKAN METODE DESIGN SPRINT

yang disusun oleh

Billy Andrean

181709668

dinyatakan telah memenuhi syarat pada tanggal 24 Juli 2023

		Keterangan
Dosen Pembimbing 1	: Yohanes Priadi Wibisono, S.T., M.M.	Telah Menyetujui
Dosen Pembimbing 2	: Elisabeth Marsella, S.S., M.Li.	Telah Menyetujui
Tim Penguji		
Penguji 1	: Yohanes Priadi Wibisono, S.T., M.M.	Telah Menyetujui
Penguji 2	: Putri Nastiti, S.Kom., M.Eng.	Telah Menyetujui
Penguji 3	: Julius Galih Prima Negara, S.Kom, M.T.I	Telah Menyetujui

Yogyakarta, 24 Juli 2023

Universitas Atma Jaya Yogyakarta

Teknologi Industri

Dekan

ttd.

Dr. A. Teguh Siswanto, M.Sc.

Dokumen ini merupakan dokumen resmi UAJY yang tidak memerlukan tanda tangan karena dihasilkan secara elektronik oleh Sistem Bimbingan UAJY. UAJY bertanggung jawab penuh atas informasi yang tertera di dalam dokumen ini



## **KATA PENGANTAR**

Puji dan syukur penulis ucapkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas rahmat karunia. dan penyertaan-Nya. sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir yang berjudul "Analisis Kebutuhan Dan Perancangan *User Interface* Pada *Website Easy Peasy Salad Bar* Menggunakan Metode *Design Sprint*".

Dalam Penyusunan Skripsi ini penulis banyak mendapatkan petunjuk dan bimbingan dari berbagai pihak sehingga dapat terselesaikan dengan baik dan tepat waktu. Pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan terima kasih sebesar – besarnya kepada:

1. Tuhan Yesus Kristus yang senantiasa memberikan bimbingan dalam setiap langkah dan selalu menyertai penulis dalam segala kondisi.
2. Keluarga penulis yang selalu mendukung dan mendoakan penulis sehingga tugas akhir ini dapat terselesaikan dengan baik.
3. Yohanes Priadi Wibisono. S.T. M.M. selaku dosen pembimbing 1 yang telah senantiasa membimbing dan memberikan saran dan kritik kepada penulis. terutama soal penulisan tugas akhir ini.
4. Elisabeth Marsella. S.S. M.Li. selaku dosen pembimbing 2 yang telah senantiasa membimbing dan memberikan saran dan kritik kepada penulis.
5. Teman – teman penulis yang selalu menemani penulis dalam suka dan duka.

Akhir kata peneliti menyadari penyusunan ini masih banyak terdapat kesalahan dan kekurangan di sebabkan karena keterbatasan kemampuan serta pengalaman peneliti. untuk itu peneliti meminta maaf jika terdapat kesalahan dalam penelitian ini. Demikian penyusunan penelitian ini. peneliti mohon kritik dan saran demi kelayakan penelitian ini dan diharapkan dapat memberikan manfaat bagi pembaca.

### **LEMBAR PENYATAAN** **Orisinalitas & Publikasi Ilmiah**

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama Lengkap : Billy Andrean  
NPM : 181709668  
Program Studi : Sistem Informasi

Fakultas : Teknik Industri

Judul Penelitian : Analisis Kebutuhan Dan Perancangan *User Interface* Pada *Website Easy Peasy Salad Bar* Menggunakan Metode *Design Sprint* Menyatakan dengan ini:

1. Skripsi ini adalah benar merupakan hasil karya sendiri dan tidak merupakan salinan sebagian atau keseluruhan dari karya orang lain.
2. Memberikan kepada Universitas Atma Jaya Yogyakarta. berupa Hak Bebas Royalti non eksklusif (*Non-Exclusive-Royalty-Free Right*) atas Penelitian ini. dan berhak menyimpan. mengelola dalam pangkalan data. mendistribusikan. serta menampilkan untuk kepentingan akademis. Tanpa perlu meminta izin selama tetap mencantumkan nama penulis.
3. Bersedia menanggung secara pribadi segala bentuk tuntutan hukum yang mengikuti atas pelanggaran Hak Cipta dalam pembuatan Skripsi ini.

Demikianlah pernyataan ini dibuat dan dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Yogyakarta. Tanggal Bulan Tahun  
Yang menyatakan.

Billy Andean  
181709668

## ABSTRAK

Penelitian ini dilatar belakangi oleh adanya kebutuhan rancangan *user interface* (UI) untuk pembuatan *website* Easy Peasy. Easy Peasy merupakan salah satu restoran yang bergerak dibidang *healthy food* yang berada di yogyakarta. Pembuatan *website* diharapkan bisa mendukung mencapai pelanggan baru dengan menjadikan *website* profil sebagai salah satu media promosi baru selain *instagram*. Dalam pembuatan *website* terdapat beberapa tahapan yang harus dilalui dan pembuatan *user interface* merupakan salah satu tahapan yang ada didalam proses pembuatan *website*. Rancangan *user interface* sendiri membantu dan memberikan tampilan visual dalam proses *developing*. Penelitian ini menggunakan metode *design sprint* yang memiliki 5 tahapan yaitu *understand* melakukan wawancara dan pengumpulan informasi tentang *design website* yang diinginkan. *Sketch* proses pembuatan *low-fidelity design* atau wireframe. *Decide* pembuatan *storyboard*. *Prototype* membuat *high-fidelity design* dan yang terakhir yaitu *validate* untuk memastikan *design* yang dibuat sesuai dengan keinginan dan kebutuhan menggunakan *usability testing single ease question*. Terdapat 6 *task* yang harus dikerjakan oleh responden. Setelah dilakukan pengujian. *Task* pertama menggunakan *single ease question* mendapatkan rata – rata skor 6. 2. *task* kedua mendapatkan rata-rata skor 6. *Task* ketiga mendapatkan rata-rata skor 6. 6. *Task* keempat mendapatkan rata-rata skor 5. 9. *task* kelima mendapatkan rata-rata skor 6. 4. *Task* keenam mendapatkan rata-rata skor 6. 4. Skor yang didapatkan berarti hasil *user interface* yang dibuat sudah memiliki tingkat kemudahan yang baik dan sesuai dengan kebutuhan Easy Peasy Salad Bar.

Kata kunci: *User interface, Design sprint, Single Ease Question, Website, Easy Peasy.*

## ABSTRACT

*This research is motivated by the need for a user interface (UI) design for the development of the Easy Peasy website. Easy Peasy is a restaurant specializing in healthy food located in Yogyakarta. The creation of the website is expected to support reaching new customers by making the website profile an additional promotional medium alongside Instagram. The website development process involves several stages, and the user interface design is one of the steps in the website creation process. The user interface design itself assists and provides visual presentation in the development process. This research utilizes the design sprint method, which consists of five stages: understand, conducting interviews and gathering information about the desired website design. Sketching the process of creating low-fidelity designs or wireframes, deciding on the creation of storyboards, prototyping high-fidelity designs and finally validating to ensure that the created designs align with the desires and needs using usability testing with a single ease question. There are six tasks that respondents need to complete. After conducting the testing, the first task using the single ease question received an average score of 6.2. The second task received an average score of 6.6, the third task received an average score of 6.6, the fourth task received an average score of 5.9, the fifth task received an average score of 6.4, and the sixth task received an average score of 6.4. The scores obtained indicate that the created user interface has a good level of ease and meets the needs of Easy Peasy Salad Bar.*

*Keywords: User interface, Design sprint, Single Ease Question, Website, Easy Peasy.*

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN .....	Error! Bookmark not defined.
LEMBAR PENYATAAN.....	Error! Bookmark not defined.
KATA PENGANTAR .....	Error! Bookmark not defined.
ABSTRACT .....	Error! Bookmark not defined.
DAFTAR GAMBAR .....	Error! Bookmark not defined.
DAFTAR TABEL .....	Error! Bookmark not defined.
BAB I PENDAHULUAN .....	Error! Bookmark not defined.
1. 1 Latar Belakang .....	Error! Bookmark not defined.
1. 2 Perumusan Masalah .....	Error! Bookmark not defined.
1. 3 Pertanyaan Penelitian.....	Error! Bookmark not defined.
1. 4 Tujuan .....	Error! Bookmark not defined.
1. 5 Batasan Masalah.....	Error! Bookmark not defined.
1. 6 Manfaat Penelitian .....	Error! Bookmark not defined.
1. 7 Bagan Keterkaitan.....	Error! Bookmark not defined.
BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....	Error! Bookmark not defined.
1.1. Studi Sebelumnya .....	Error! Bookmark not defined.
1.2. Dasar Teori.....	Error! Bookmark not defined.
1.2.1. User Interface dan Prototype.....	Error! Bookmark not defined.
2.2.1. Design Sprint.....	Error! Bookmark not defined.
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	Error! Bookmark not defined.
3. 1. Waktu Penelitian .....	Error! Bookmark not defined.
3. 2 Tahapan Penelitian.....	Error! Bookmark not defined.
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....	Error! Bookmark not defined.
4. 1 Understand .....	Error! Bookmark not defined.
4. 1. 1 Hasil Diskusi dan Wawancara.....	Error! Bookmark not defined.
4. 1. 2 How Might We.....	Error! Bookmark not defined.
4. 2 Sketch .....	34
4. 2. 1. Crazy8's.....	Error! Bookmark not defined.
4. 2. 2. Wireframe .....	Error! Bookmark not defined.
4. 3 Decide .....	Error! Bookmark not defined.
4. 4 Protoype .....	Error! Bookmark not defined.
4. 5 Validate.....	Error! Bookmark not defined.
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	Error! Bookmark not defined.
5. 1 Kesimpulan .....	Error! Bookmark not defined.
5. 2 Saran .....	Error!
<b>Bookmark not defined.</b>	
DAFTAR PUSTAKA.....	Error! Bookmark not defined.
Lampiran.....	Error! Bookmark not defined.



Tabel Revisi..... **Error! Bookmark not defined.**

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Bagan Keterkaitan.....	5
Gambar 2. 1 Fase Pada Design Sprint [25] .....	27
Gambar 3. 1 Tahapan Penelitian .....	22
Gambar 3. 2 Skala peringkat Single Ease Qeustion [41].....	27
Gambar 4. 1 How Might We .....	43
Gambar 4. 2 Site Map <i>Website Easy Peasy Salad Bar</i> .....	43
Gambar 4. 3 Crazy's 8 .....	45
Gambar 4. 4 Wireframe Home .....	47
Gambar 4. 5 Wireframe Menu produk.....	48
Gambar 4. 6 Wireframe Menu produk salad,sandwich,smoothie bowl,healthy juice .....	49
Gambar 4. 7 Wireframe Menu produk catering.....	50
Gambar 4. 8 Wireframe Checkout catering .....	50
Gambar 4. 9 Wireframe Payment catering .....	51
Gambar 4. 10 Wireframe Artikel Pendek .....	52
Gambar 4. 11 Wireframe Kontak kami.....	52
Gambar 4. 12 Storyboard Home .....	53
Gambar 4. 13 Storyboard Menu Produk .....	54
Gambar 4. 14 Storyboard menu catering.....	54
Gambar 4. 15 Storyboard Artikel Pendek.....	55
Gambar 4. 16 Storyboard Kontak kami .....	56
Gambar 4. 17 Text Style .....	56
Gambar 4. 18 Color Style .....	57
Gambar 4. 19 Button Style .....	58
Gambar 4. 20 User Interface Beranda.....	59
Gambar 4. 21 User Interface Menu Utama .....	60
Gambar 4. 22 User Interface Menu Produk .....	61
Gambar 4. 23 User Interface Menu Catering .....	62
Gambar 4. 24 User Interface Order catering.....	63
Gambar 4. 25 User Interface payment catering.....	64
Gambar 4. 26 User Interface Artikel.....	65
Gambar 4. 27 User Interface Isi Artikel .....	66
Gambar 4. 28 User Interface About Us .....	67
Gambar 4. 29 <i>Prototype</i> Beranda Sebelum Revisi.....	71
Gambar 4. 30 <i>Prototype</i> Beranda Setelah Revisi.....	71
Gambar 4. 31 <i>Prototype</i> Katalog Produk Sebelum Revisi .....	71
Gambar 4. 32 <i>Prototype</i> Katalog Produk Setelah Revisi.....	71
Gambar 4. 33 <i>Prototype</i> Katalog Produk Catering Sebelum Revisi.....	72
Gambar 4. 34 <i>Prototype</i> Katalog Produk Catering Setelah Revisi.....	72
Gambar 4. 35 <i>Prototype</i> Artikel sebelum revisi .....	72
Gambar 4. 36 <i>Prototype</i> Artikel setelah revisi.....	72
Gambar 4. 37 <i>Prototype</i> About Us sebelum Revisi .....	73
Gambar 4. 38 <i>Prototype</i> About Us setelah Revisi .....	73



## DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Studi Sebelumnya .....	24
Tabel 4. 1 Rangkuman Wawancara .....	29
Tabel 4. 2 Karakteristik Pengguna .....	42
Tabel 4. 3 Task Pengujian Responden .....	68
Tabel 4. 4 Hasil Skor Responden.....	69
Tabel 4. 5 Revisi desain.....	70
Tabel 4. 6 Hasil Revisi Desain.....	71

