

BAB VI PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisis, perancangan, implementasi, dan pengujian pada Sistem Informasi KAMAJAYA *Scholarship*, maka dapat diambil kesimpulan bahwa telah berhasil dibangun sistem yang dapat membantu pengelolaan seluruh data yang ada pada KAMAJAYA *Scholarship*, baik itu data penerima, keuangan, donasi, beasiswa, donatur, dan lain sebagainya sehingga mampu menghasilkan informasi yang transparan, akuntabel, dan dapat dipertanggungjawabkan. Selain itu, dapat pula disimpulkan bahwa sistem ini mampu mengakomodir tugas-tugas dari setiap *role* yang ada, mulai dari pengurus, admin, penerima, donatur, konselor, maupun penanggung jawab dan secara keseluruhan pengguna juga merasa puas dengan menggunakan sistem ini.

B. Saran

Berdasarkan hasil penggunaan dan pengujian sistem dari penulis maupun pengguna, terdapat beberapa saran untuk pengembangan Sistem Informasi KAMAJAYA *Scholarship*, yaitu:

1. Membuat tampilan agar lebih menarik dan mengikuti *trend* saat ini.
2. Memberikan kelonggaran pada beberapa hak akses pengguna untuk suatu fitur.
3. Memperketat dan menyaring hak akses ke data pribadi pengguna.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] M. G. Devi and G. G. A. Pah, *Sukses Raih Beasiswa Dalam dan Luar Negeri*. Gramedia Widiasarana Indonesia, 30AD.
- [2] “Sejarah KAMAJAYA Scholarship.” <https://beasiswa.kamajaya.id/sejarah/> (accessed Jan. 31, 2023).
- [3] “Visi dan Misi KAMAJAYA Scholarship”, Accessed: Feb. 02, 2023. [Online]. Available: <https://beasiswa.kamajaya.id/visi-misi-scholarship/>
- [4] R. Erwin and S. Susafa’ati, “SISTEM INFORMASI KOMUNITAS MINANG DENGAN METODE WATERFALL BERBASIS WEB,” *Informatik : Jurnal Ilmu Komputer*, vol. 14, no. 1, p. 32, Apr. 2018, doi: 10.52958/iftk.v14i1.405.
- [5] R. Yunida, R. Watrianthos, and M. Nasution, “SISTEM INFORMASI SELEKSI PENERIMAAN BEASISWA PTN SISWA/I LABUHANBATU BERBASIS WEB,” *JURNAL INFORMATIKA*, vol. 6, no. 2, pp. 24–34, Oct. 2019, doi: 10.36987/informatika.v6i2.744.
- [6] R. Maulana, Y. Firmansyah, and H. Azwan, “SISTEM INFORMASI PELAYANAN DONATUR PADA KOMUNITAS 1000 GURU KALBAR BERBASIS WEBSITE,” *INFORMATIKA*, vol. 11, no. 2, p. 24, Dec. 2019, doi: 10.36723/juri.v11i2.161.
- [7] S. M. Hadi and A. Samad, “Sistem Informasi Pengolahan Data Bantuan Beasiswa Siswa Miskin (BSM) Pada Kantor Wilayah Kementerian Agama Provinsi Maluku Utara,” *Jurnal Ilmiah ILKOMINFO - Ilmu Komputer & Informatika*, vol. 2, no. 1, Jan. 2019, doi: 10.47324/ilkominfo.v2i1.15.
- [8] A. R. Walewowan, W. S. Raharjo, and G. Virginia, “PEMBANGUNAN DASHBOARD BEASISWA DAN PINJAMAN PROGRAM STUDI INFORMATIKA UKDW,” *Ultimatics : Jurnal Teknik Informatika*, vol. 12, no. 1, pp. 1–13, Jul. 2020, doi: 10.31937/ti.v12i1.1414.
- [9] A. M. Raya, “PENERAPAN MODEL WATERFALL PADA SISTEM INFORMASI BEASISWA BERBASIS WEB,” *Jursima*, vol. 9, no. 1, pp. 82–88, May 2021, doi: 10.47024/jrs.v9i1.245.
- [10] Y. P. Dewi and M. Kurniasih, “Pembuatan Website Berbasis Pemrograman PHP Pada Komunitas Exclusive Pumping Mama Indonesia,” *JURNAL KARYA ABDI MASYARAKAT*, vol. 5, pp. 168–172, Jun. 2021.
- [11] J. Wijaya and Y. M. Geasela, “Pembangunan Aplikasi Beasiswa Universitas XYZ Dengan Metode Electre,” *JBASE - Journal of Business and Audit Information Systems*, vol. 4, no. 2, Aug. 2021, doi: 10.30813/jbase.v4i2.2998.

- [12] M. M. A. F. Prawiranegara and I. G. L. P. E. Prisma, "Rancang Bangun Aplikasi Equity Crowdfunding Syariah untuk Usaha Mikro Kecil Menengah berbasis Website menggunakan Payment Gateway Midtrans dengan Framework Laravel," *Journal of Emerging Information System and Business Intelligence*, vol. 2, pp. 101–110, Jul. 2021.
- [13] D. Agustini, M. Farida, M. Sari, and M. E. Rosadi, "RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI BEASISWA (STUDI KASUS: UNISKA MAB BANJARMASIN)," *Technologia : Jurnal Ilmiah*, vol. 13, no. 3, p. 270, Aug. 2022, doi: 10.31602/tji.v13i3.7558.
- [14] M. H. S. Fedianto and E. P. Mandyartha, "Pembuatan Website Crowdfunding Terintegrasi Payment Gateway Menggunakan Vue.js," *INTEGER: Journal of Information Technology*, vol. 7, no. 2, Sep. 2022, doi: 10.31284/j.integer.2022.v7i2.3276.
- [15] N. Fauziah, F. Daramawan, and W. Gusdya, "Integrasi Payment Gateway Untuk Donasi Menggunakan Framework Flutter (Studi Kasus Donasi HMTIF UNPAS)," *Pasinformatik*, vol. 2, Jan. 2021.
- [16] F. Akib, A. A. Muin, and N. Nasrah, "RANCANG BANGUN SISTEM REGISTRASI BEASISWA PEMERINTAH DAERAH BERBASIS WEB," *Jurnal INSYPRO (Information System and Processing)*, vol. 6, no. 1, Aug. 2021, doi: 10.24252/insypro.v6i1.20746.
- [17] Suwarti and Catriwati, "SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN BEASISWA BERBASIS WEB," *Jurnal Intra Tech*, vol. 5, no. 1, pp. 1–8, Feb. 2022, doi: 10.36040/jati.v6i1.4250.
- [18] Arkin Eliezer Julijanto, Stephanie Pamela Adithama, and Suryanti Ch., "Pembangunan Sistem Informasi Komunitas Ikatan Dosen Katolik Indonesia Berbasis Website," *Jurnal Informatika Atma Jogja*, vol. 3, no. 1, pp. 58–66, April 2021, doi: 10.37030/jit.v5i1.94.
- [19] E. Y. Anggraeni and R. Irviani, *Pengantar Sitem Informasi*. Yogyakarta: ANDI, 2017.
- [20] R. Wandira, *DASAR-DASAR FRONT-END DEVELOPER (HTML-CSS)*. Klaten: Lakeisha, 2022.
- [21] B. Bos, "Cascading Style Sheets," W3C, Nov. 19, 2022. <https://www.w3.org/Style/CSS/Overview.en.html> (accessed Nov. 24, 2022).
- [22] "JAVASCRIPT WEB APIS," W3C, 2016. <https://www.w3.org/standards/webdesign/script.html> (accessed Nov. 19, 2022).
- [23] "What is Vue?," *Vue.js*. <https://vuejs.org/guide/introduction.html#what-is-vue> (accessed Nov. 19, 2022).

- [24] L. Gani, *Panduan Praktis Menguasi Vue.js*, 1st ed. Yogyakarta: Lokomedia, 2018.
- [25] Y. Yudhanto and H. A. Prasetyo, *Panduan Mudah Belajar Framework Laravel*. Jakarta: Elex Media Komputindo, 2018.
- [26] C. C. B. Bahari and Y. Sumaryana, “Penerapan Progressive Web Apps Pada Aplikasi Lowongan Pekerjaan Dosen Universitas Perjuangan,” *Informatics and Digital Expert (INDEX)*, vol. 1, no. 1, Nov. 2019, doi: 10.36423/ide.v1i1.285.
- [27] R. Fitri, *Pemrograman Basis Data Menggunakan MySQL*. Banjarmasin: Poliban Press, 2020.

