

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5. 1. Kesimpulan

Penelitian ini berfokus untuk melihat faktor apa saja yang mempengaruhi penerapan *Notion* sebagai alat bantu *project management tools* yang digunakan dalam proyek Gamelan *Metaverse* dengan menggunakan kerangka kerja *Agile Scrum*. Dalam penelitian ini, penulis menguji 7 (tujuh) hipotesis, dimana enam di antaranya menunjukkan pengaruh yang signifikan sedangkan satu hipotesis tidak. Hasil analisis menunjukkan hubungan positif untuk hipotesis H1,H2,H3,H4,H5,dan H6 yang menilai *Notion* sebagai sistem yang mudah digunakan, serta dapat membantu dalam mencapai hasil yang diinginkan pada proyek Gamelan *Metaverse*. Namun, terdapat hubungan yang tidak terbukti pada Hipotesis H7 yakni pada hubungan manfaat penggunaan (PU) dengan kebiasaan penggunaan (BI). Hal ini disebabkan oleh sistem *Notion* yang terbilang masih baru dan kurang *familiar*. Berdasarkan pemaparan diatas, dapat disimpulkan bahwa penerapan *Notion* pada proyek Gamelan *Metaverse* telah memberikan manfaat, namun masih perlu waktu untuk membiasakan penggunaan *Notion* sehingga dapat merasakan manfaat yang lebih luas .

5. 2. Saran

Faktor yang berpengaruh dalam menentukan tingkat penerimaan sekelompok orang dalam menerima suatu sistem informasi sangatlah beragam. Penelitian kali ini hanya menyertakan hal-hal dasar dari model TAM sebagai variabel yang digunakan diharapkan penelitian selanjutnya dapat mempertimbangkan variabel-variabel lainnya seperti variabel eksternal. Penambah variabel dapat membuat hasil penelitian lebih akurat dan diharapkan dapat menggambarkan kondisi di lapangan dengan lebih akurat. Faktor lainnya

yang dapat dikembangkan adalah jumlah responden karena dengan menggunakan lebih banyak responden hasil yang didapatkan dapat lebih dipercaya karena berasal dari populasi yang lebih banyak.



DAFTAR PUSTAKA

- [1] E. Setiawan, "Manajemen proyek Sistem Informasi Penggajian Berbasis Web," *J. Tek.*, vol. 17, no. 2, pp. 84–93, 2019, doi: 10.37031/jt.v17i2.50.
- [2] F. Hananto, "Gamelan Sebagai Simbol Estetis Kebudayaan Masyarakat Jawa," *Representamen*, vol. 6, no. 01, 2020, doi: 10.30996/representamen.v6i01.3511.
- [3] I. M. Y. Pratama, I. G. P. Sindu, and G. S. Santyadiputra, "Pengembangan Aplikasi Virtual Reality Mengenal Macam-Macam Benda Di Sekitar Rumah Dalam Bahasa Inggris (Studi Kasus : SD Cerdas Mandiri Denpasar)," *Kumpul. Artik. Mhs. Pendidik. Tek. Inform.*, vol. 8, no. 3, pp. 544–553, 2019, doi: <https://doi.org/10.23887/karmapati.v8i3.21695>.
- [4] S. G. Fussell and D. Truong, "Using virtual reality for dynamic learning: an extended technology acceptance model," *Virtual Real.*, vol. 26, no. 1, pp. 249–267, 2022, doi: 10.1007/s10055-021-00554-x.
- [5] R. A. Ritonga, A. M. A'id, and A. Megayanti, "Implementasi Metodologi Scrum Dalam Pengembangan Aplikasi Eregitrasi Vendor (Studi Kasus : Krakatau It)," *J. Sist. Inf. dan Inform.*, vol. 4, no. 1, pp. 1–13, 2021, doi: 10.47080/simika.v4i1.1096.
- [6] G. Gurung, R. Shah, and D. P. Jaiswal, "Software Development Life Cycle Models-A Comparative Study," *Int. J. Sci. Res. Comput. Sci. Eng. Inf. Technol.*, no. March, pp. 30–37, 2020, doi: 10.32628/cseit206410.
- [7] V. P. Eloranta, K. Koskimies, and T. Mikkonen, "Exploring ScrumBut - An empirical study of Scrum anti-patterns," *Inf. Softw. Technol.*, vol. 74, no. December, pp. 194–203, 2016, doi: 10.1016/j.infsof.2015.12.003.
- [8] H. K. Flora and S. V. Chande, "A Systematic Study on Agile Software Development Methodologies and Practices," *Int. J. Comput. Sci. Inf. Technol.*, vol. 5, no. 3, pp. 3626–3637, 2014, [Online]. Available: <http://www.ijcsit.com/docs/Volume 5/vol5issue03/ijcsit20140503214.pdf>

- [9] U. Ependi, "Geographic Information System Produksi Energi dan Pertambangan Kabupaten Musi Banyuasin," *J. Nas. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 3, no. 3, pp. 360–369, 2018, doi: 10.25077/teknosi.v3i3.2017.360-369.
- [10] A. Khosravi, T. Javdani Gandomani, and H. Fahimian, "Introduction of Scrum in An Elite Team: A Case Study," *J. Softw.*, vol. 12, no. 4, pp. 173–179, 2017, doi: 10.17706/jsw.12.3.173-179.
- [11] T. Tohirin and S. R. Widiyanto, "Peran Trello dalam Adopsi Agile Scrum Pada Pengembangan Sistem Informasi Kesehatan," *Multinetics*, vol. 6, no. 1, pp. 32–39, 2020, doi: 10.32722/multinetics.v6i1.2763.
- [12] M. A. Paramartha, "REQUIREMENTS ENGINEERING ISSUES IN AGILE DISTRIBUTED Isu Kebutuhan Teknis dalam Pengembangan Perangkat Lunak Terdistribusi Agile," 2017.
- [13] V. Venkatesh and F. D. Davis, "Theoretical extension of the Technology Acceptance Model: Four longitudinal field studies," *Manage. Sci.*, vol. 46, no. 2, pp. 186–204, 2000, doi: 10.1287/mnsc.46.2.186.11926.
- [14] M. M. Masayu, Misrita, and E. Karani, "Introducing Notion Workspace as Media of Language Learning: Materials Based on Local Culture of Central Kalimantan," *Pros. Semin. Int. Bhs. dan Sastra Drh. II (Sinar Bahtera II)*, pp. 1–6, 2022, [Online]. Available: <http://sinarbahtera.kemdikbud.go.id/index.php/SB/article/view/76>
- [15] R. N. Rahmawati and I. M. Narsa, "Penggunaan e-learning dengan Technology Acceptance Model (TAM)," *J. Inov. Teknol. Pendidik.*, vol. 6, no. 2, pp. 127–136, 2019, doi: 10.21831/jitp.v6i2.26232.
- [16] O. Citra, R. Rachmawati, D. K. Wardani, W. M. Fatihia, A. Fariza, and H. Rante, "JURNAL RESTI Implementing Agile Scrum Methodology in The Development of," vol. 5, no. 158, pp. 41–50, 2023.
- [17] E. Nurdiansyah, A. N. Dhita, and D. Pratita, "Analisis pemanfaatan jurnal elektronik oleh mahasiswa menggunakan Technology Acceptance Model (TAM)," *Harmon. Sos. J. Pendidik. IPS*, vol. 6, no. 2, pp. 175–182, 2019, doi:

- 10.21831/hsjpi.v6i2.27515.
- [18] H. Rianto and O. Pahlevi, "Pengembangan Billing Online Sistem dengan Menggunakan Metode Rapid Application Development," *JURIKOM (Jurnal Ris. Komputer)*, vol. 9, no. 6, p. 2021, 2022, doi: 10.30865/jurikom.v9i6.5213.
- [19] <https://course-net.com/>, "SDLC : Pengertian, Tahapan, dan Model," 2023. <https://course-net.com/blog/sldc-adalah/>
- [20] HACKTIV8, "Membedah Pengertian Agile dan Agile Scrum: Fundamental," *HACKTIV8*, 2020. <https://blog.hacktiv8.com/membedah-pengertian-agile-scrum/> (accessed Apr. 03, 2023).
- [21] AWS.Amazon, "What is scrum." <https://aws.amazon.com/id/what-is/scrum/> (accessed Apr. 03, 2023).
- [22] A. Perdana, "Metode Scrum: Definisi, Cara Kerja, Manfaat, dan Peran-Peran di Dalamnya," *glints.com*, 2022. <https://glints.com/id/lowongan/metode-scrum/#.ZFjEA3ZBxE>
- [23] A. Rudder, "10 Best Project Management Software Of 2023," 2023. <https://www.forbes.com/advisor/business/software/best-project-management-software/>
- [24] proprofsproject, "Must-Have Project Management Software Features Explained." <https://www.proprofsproject.com/blog/must-have-project-management-software-features/> (accessed Apr. 10, 2023).
- [25] T. Irawati, E. Rimawati, and N. A. Pramesti, "Penggunaan Metode Technology Acceptance Model (TAM) Dalam Analisis Sistem Informasi Alista (Application Of Logistic And Supply Telkom Akses)," *is Best Account. Inf. Syst. Inf. Technol. Bus. Enterp. this is link OJS us*, vol. 4, no. 2, pp. 106–120, 2020, doi: 10.34010/aisthebest.v4i02.2257.
- [26] F. D. Davis, R. P. Bagozzi, and P. R. Warshaw, "Davis1989 (1).Pdf," no. July 2018, 1989, doi: <https://doi.org/10.1287/mnsc.35.8.982>.
- [27] G. D. M. N. Samaradiwakara and C. G. Gunawardena, "Comparison of

- Existing Technology Acceptance Theories and Models to Suggest a Well Improved Theory / Model,” *Int. Tech. Sci. J.*, vol. 1, no. 1, pp. 21–36, 2014, [Online]. Available: <http://ejcem.eu/wp-content/uploads/2016/03/itsj-spec-1-1-3.pdf>
- [28] A. Y. Kuntoro, M. A. Hasan, D. D. Saputra, and D. Riana, “Analisis Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Kepuasan Pelanggan Fixpay Menggunakan SEM Dengan PLS,” *J. Inform.*, vol. 6, no. 1, pp. 122–133, 2019, doi: 10.31311/ji.v6i1.5527.
- [29] J. Jang, Y. Ko, W. S. Shin, and I. Han, “Augmented Reality and Virtual Reality for Learning: An Examination Using an Extended Technology Acceptance Model,” *IEEE Access*, vol. 9, pp. 6798–6809, 2021, doi: 10.1109/ACCESS.2020.3048708.
- [30] P. A. M. W. Wida, N. N. K. Yasa, and I. P. G. Sukaatmadja, “The Technology Acceptance Model,” *J. Organ. End User Comput.*, vol. 16, no. 1, pp. 59–72, 2023, doi: 10.4018/joeuc.2004010104.
- [31] I. S. M. Negara and F. M. Savitri, “Analisis Penerimaan Pengguna Sistem Informasi Akademik, Studi Kasus Stikes Harapan Bangsa,” *Solusi*, vol. 17, no. 3, pp. 173–194, 2019, doi: 10.26623/slsi.v17i3.1634.
- [32] T. Indarsin and H. Ali, “Attitude toward Using m-Commerce: The Analysis of Perceived Usefulness, Perceived Ease of Use, and Perceived Trust: Case Study in Ikens Wholesale Trade, Jakarta-Indonesia,” *Saudi J. Bus. Manag. Stud.*, vol. 2, no. 11, pp. 995–1007, 2017, doi: 10.21276/sjbms.2017.2.11.7.
- [33] M. F. Sorkun, O. Yurt, and J. Hsuan, “Service modularity in e-learning programs: an analysis from the perceived usefulness perspective,” *Int. J. Oper. Prod. Manag.*, vol. 42, no. 5, pp. 637–660, 2022, doi: 10.1108/IJOPM-09-2021-0598.
- [34] D. F. Al Enezi, A. A. Al Fadley, and E. G. Al Enezi, “Exploring the Attitudes of Instructors Toward Microsoft Teams Using the Technology Acceptance

- Model," *Int. Educ. Stud.*, vol. 15, no. 1, p. 123, 2022, doi: 10.5539/ies.v15n1p123.
- [35] R. Aditya and A. Wardhana, "Pengaruh perceived usefulness dan perceived ease of use terhadap behavioral intention dengan pendekatan Technology Acceptance Model (TAM) pada pengguna Instant Messaging LINE di Indonesia," *J. Siasat Bisnis*, vol. 20, no. 1, pp. 24–32, 2016, doi: 10.20885/jsb.vol20.iss1.art3.
- [36] V. N. Juni, U. Islam, and N. Mataram, "ktor-Faktor Yang Mempengaruhi Minat Individu Terhadap Financial Technology Syariah Paytren Sebagai S Juni, V. N., Islam, U., & Mataram, N. (2018). ktor-Faktor Yang Mempengaruhi Minat Individu Terhadap Financial Technology Syariah Paytren Sebagai Salah Satu," *Iqtishaduna*, vol. 9, no. 1, 2018, doi: 10.20414/iqtishaduna.v9i1.687.
- [37] M. Siagian, P. H. Kurniawan, and H. Hikmah, "Analisis Faktor Eksternal Dan Internal Terhadap Kinerja Umkm Di Kota Batam," *Jesya (Jurnal Ekon. Ekon. Syariah)*, vol. 2, no. 2, pp. 265–271, 2019, doi: 10.36778/jesya.v2i2.107.
- [38] W. Chin, "Partial Least Squares for Is Researchers: an Overview and Presentation of Recent Advances Using the Pls Approach," *Proc. 21st Int. Conf. Inf. Syst. ICIS 2000*, pp. 741–742, 2000.
- [39] L. P. D. S. H. dan G. S. Darma, "PENGARUH KEBIJAKAN PEMERIKSAAN, KEBIJAKAN AKSES INFORMASI KEUANGAN DAN FORENSIK DIGITAL TERHADAP KUALITAS PEMERIKSAAN PAJAK," vol. 6, no. 3, pp. 1260–1272, doi: <http://dx.doi.org/10.36418/syntax-literate.v6i3.1142>.
- [40] J. H. Hatmoko, "Survei Minat Dan Motivasi Siswa Putri Terhadap Mata Pelajaran Penjasorkes Di Smk Se-Kota Salatiga Tahun 2013," *E-Jurnal Phys. Educ. Sport. Heal. Recreat.*, vol. 4, no. 4, pp. 1729–1736, 2015, doi: <https://doi.org/10.15294/active.v4i4.4855>.
- [41] I. Dary, G. L. Putra, and E. Prisma2, "Implementasi Technology Acceptance Model 3 (TAM 3) terhadap Kepuasan Pengguna Aplikasi

- Investasi dan Trading Saham (Studi Kasus: Aplikasi Mobile IPOT),” *J. Emerg. Inf. Syst. Bus. Intell.*, vol. 3, no. 1, pp. 35–44, 2022, [Online]. Available:
<https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/JEISBI/article/view/44214%0Ahttps://ejournal.unesa.ac.id>
- [42] D. Novita and F. Helena, “Analisis Kepuasan Pengguna Aplikasi Traveloka Menggunakan Metode Technology Acceptance Model (TAM) Dan End-User Computing Satisfaction (EUCS),” *J. Teknol. Sist. Inf.*, vol. 2, no. 1, pp. 22–37, 2021, doi: 10.35957/jtsi.v2i1.846.
- [43] A. Siswoyo and B. S. Irianto, “Analisis Technology Acceptance Model (TAM) Terhadap Pengguna Aplikasi Mobile Banking,” *Own. Ris. dan J. Akunt.*, vol. 7, no. April, pp. 1196–1205, 2023, [Online]. Available: <http://polgan.ac.id/owner/index.php/owner/article/view/1440>
- [44] N. Latifah, S. Rokhmawanto, P. Purwanto, and L. Syarifah, “Penerimaan mahasiswa terhadap pembelajaran daring selama pandemi Covid-19 dengan pendekatan Technology Acceptance Model,” *J. Inov. Teknol. Pendidik.*, vol. 8, no. 2, pp. 151–162, 2021, doi: 10.21831/jitp.v8i2.39755.
- [45] D. L. Sumarna and N. B. Manik, “Analisis Technology Acceptance Model (TAM) Terhadap Pengguna SAP PT Polychemie Asia Pacific Permai,” *J. Logistik Bisnis*, vol. 09, no. 2, pp. 68–75, 2019.
- [46] W. A. Perangin-angin, A. D. Respati, and M. D. Kusumawati, “Pengaruh Perceived Usefulness Dan Perceived Ease of Use Terhadap Attitude Toward Using E-Faktur,” *J. Ris. Ekon. dan Manaj.*, vol. 16, no. 2, p. 307, 2016, doi: 10.17970/jrem.16.1602010.id.
- [47] M. Z. Uska, “Analisis Penerimaan Digital Library Menggunakan Technology Acceptance Model (TAM) di Universitas Hamzanwadi,” *EDUMATIC J. Pendidik. Inform.*, vol. 1, no. 1, p. 1, 2017, doi: 10.29408/edumatic.v1i1.723.



TABEL REVISI

No	Revisi	Halaman
1.	Mengganti logo Universitas Atma Jaya Yogyakarta yang lama menjadi logo baru Universitas Atma Jaya Yogyakarta revisi tahun 2020	Telah ditambahkan pada halaman: Halaman i
2.	Menambahkan bagian Prakata	Telah ditambahkan pada halaman: Halaman v
3.	Menyesuaikan font yang berbeda pada bagian daftar isi	Telah ditambahkan pada halaman: Halaman viii
4.	Memperpendek bagian latar belakang dan menghapus bagian yang tidak berhubungan secara langsung pada penelitian kali ini	Telah ditambahkan pada halaman: Halaman 1-4
5.	Memperbaiki penempatan tulisan yang dengan menghapus indention	Telah ditambahkan pada halaman: Halaman 25-30
6.	Menambahkan penjelasan lebih lanjut mengenai kondisi para peserta magang serta tingkat pemahaman peserta magang sebelum menggunakan Notion	Telah ditambahkan pada halaman: Halaman 33
7.	Memperbaiki penggunaan huruf kapital	Telah ditambahkan pada halaman: Halaman 1;9;12;21

8.	Memperbaiki penggunaan huruf kecil	Telah ditambahkan pada halaman: Halaman 2;8;25
9.	Menerapkan <i>italic</i> pada bahasa asing	Telah ditambahkan pada halaman: Halaman 12
10.	Memperbaiki penamaan tabel	Telah ditambahkan pada halaman: Halaman 36
11.	Memperbaiki penulisan kata	Telah ditambahkan pada halaman: Halaman 36



Lampiran

Lampiran 1

Bagian 1.



Bagian 1 dari 7

Analisis Tingkat Penerimaan serta Peran Penggunaan Notions dalam Project Gamelan Metaverse

Deskripsi formulir

Email *

Alamat email valid

Formulir ini mengumpulkan alamat email. [Ubah setelan](#)

Nama Lengkap *

Teks jawaban singkat

Asal Instansi *

Universitas Atma Jaya Yogyakarta (UAJY)

Institut Seni Indonesia (ISI)

Lainnya...

Setelah bagian 1 [Lanjutkan ke bagian berikut](#)

Bagian 2

Bagian 2 dari 7

Perceived Ease of Use ✕ ⋮

Persepsi Kemudahan Penggunaan

Saya merasa Notion mudah untuk dimengerti dan digunakan *

1 2 3 4

Sangat Tidak Setuju Sangat Setuju

Saya mudah memahami fungsi dari fitur-fitur yang disediakan Notion *

1 2 3 4

Sangat Tidak Setuju Sangat Setuju

Saya tidak membutuhkan waktu yang lama untuk mempelajari cara kerja Notion *

1 2 3 4

Sangat Tidak Setuju Sangat Setuju

Saya merasa menggunakan Notion membuat pekerjaan dan tugas lebih mudah diatur ketimbang menggunakan pencatat (notepad) *

1 2 3 4

Sangat Tidak Setuju Sangat Setuju

Setelah bagian 2 Lanjutkan ke bagian berikut ▾

Bagian 3

Bagian 3 dari 7

Perceived Usefulness ✕ ⋮
Persepsi Kebermanfaatan

Saya merasa project yang saya kerjakan dengan kelompok menjadi lebih mudah dikelola dengan menggunakan notion *

1 2 3 4

Sangat Tidak Setuju Sangat Setuju

Saya merasa project saya menjadi lebih cepat selesai dengan bantuan notion *

1 2 3 4

Sangat Tidak Setuju Sangat Setuju

Saya merasa pengerjaan dokumentasi proyek menjadi lebih mudah dengan adanya catatan di notion *

1 2 3 4

Sangat Tidak Setuju Sangat Setuju

Setelah bagian 3 Lanjutkan ke bagian berikut ▾

Bagian 4

Bagian 4 dari 7

Attitude Toward Using ✕ ⋮

Sikap Terhadap Penggunaan

Saya merasa senang menggunakan Notion *

1 2 3 4

Sangat Tidak Setuju Sangat Setuju

Saya merasa membutuhkan Notion untuk mengatur dan menata kebutuhan proyek saya *

1 2 3 4

Sangat Tidak Setuju Sangat Setuju

Saya akan menyarankan teman saya untuk menggunakan Notion juga *

1 2 3 4

Sangat Tidak Setuju Sangat Setuju

Setelah bagian 4 Lanjutkan ke bagian berikut ▶

Bagian 5

Bagian 5 dari 7

Behavioral Intent on to Use
Intensitas Perilaku Penggunaan

Saya lebih cenderung memilih menggunakan Notion untuk mengelola proyek yang saya kerjakan *

1 2 3 4

Sangat Tidak Setuju Sangat Setuju

Saya senang menggunakan Notion sebagai alat untuk mengelola pekerjaan saya *

1 2 3 4

Sangat Tidak Setuju Sangat Setuju

Saya menggunakan Notions sebanyak beberapa kali dalam 1 minggu *

1 2 3 4

Sangat Tidak Setuju Sangat Setuju

Saya berminat untuk menggunakan Notion sebagai alat bantu mengelola proyek saya kedepannya *

1 2 3 4

Sangat Tidak Setuju Sangat Setuju

Setelah bagian 5 Lanjutkan ke bagian berikut

Bagian 6

Bagian 6 dari 7

Actual System Use > ⋮

Penggunaan sistem secara Aktual

Saya merasa Notions telah memenuhi kebutuhan saya dalam Mengelola dan Mengelola proyek *

1 2 3 4

Sangat Tidak Setuju Sangat Setuju

Saya merasa puas dengan menggunakan Notions sebagai alat bantu manajemen proyek saya *

1 2 3 4

Sangat Tidak Setuju Sangat Setuju

Saya akan dengan menggunakan Notions pada proyek saya berikutnya *

1 2 3 4

Sangat Tidak Setuju Sangat Setuju

Setelah bagian 6 Lanjutkan ke bagian berikut ▾

Bagian 7

Bagian 7 dari 7

Impact of Use ✕ ⋮

Penggunaan sistem secara Aktual

Menurut anda kelebihan apa saja yang anda dirasakan setelah menggunakan notion ? *

Teks jawaban panjang

Menurut anda bagian atau fitur apa saja yang anda rasa dapat ditingkatkan atau kurang disukai dari notion ? *

Teks jawaban panjang

Bagaimana tanggapan anda terhadap peran notion sebagai alat pengelola proyek, setelah menggunakan dalam proyek Gamelan Metaverse ? *

Teks jawaban panjang

Lampiran 2

No. Responden	PEU 1	PEU 2	PEU 3	PEU 4	PU 1	PU 2	PU 3	AT U1	AT U2	AT U3	BIU 1	BIU 2	BIU 3	BIU 4	USE 1	USE 2	USE 3
1	4.00	4.00	2.00	4.00	4.00	4.00	4.00	3.00	3.00	4.00	3.00	4.00	3.00	3.00	4.00	3.00	3.00
2	2.00	2.00	2.00	3.00	3.00	3.00	3.00	3.00	3.00	2.00	3.00	3.00	1.00	2.00	3.00	3.00	2.00
3	3.00	3.00	3.00	4.00	4.00	3.00	4.00	3.00	3.00	3.00	3.00	3.00	4.00	3.00	3.00	4.00	3.00
4	3.00	4.00	3.00	3.00	4.00	3.00	3.00	3.00	2.00	2.00	2.00	3.00	3.00	4.00	3.00	3.00	3.00
5	3.00	3.00	3.00	3.00	3.00	3.00	3.00	3.00	3.00	3.00	2.00	3.00	2.00	3.00	3.00	3.00	3.00
6	4.00	3.00	2.00	3.00	3.00	3.00	4.00	4.00	4.00	3.00	3.00	4.00	2.00	2.00	3.00	3.00	3.00
7	3.00	3.00	2.00	3.00	3.00	3.00	4.00	3.00	3.00	3.00	2.00	3.00	3.00	2.00	3.00	3.00	3.00
8	4.00	3.00	4.00	4.00	4.00	3.00	4.00	3.00	3.00	4.00	4.00	4.00	2.00	3.00	4.00	4.00	4.00

9	3.0 00	3.0 00	3.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00	3.0 00	4.0 00	2.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00
10	3.0 00	3.0 00	2.0 00	4.0 00	4.0 00	3.0 00	3.0 00	3.0 00	3.0 00	3.0 00	3.0 00	3.0 00	3.0 00	3.0 00	3.0 00	3.0 00	3.0 00
11	3.0 00	3.0 00	3.0 00	2.0 00	4.0 00	2.0 00	3.0 00	2.0 00	2.0 00	2.0 00	2.0 00	2.0 00	3.0 00	2.0 00	3.0 00	3.0 00	2.0 00
12	4.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00
13	2.0 00	3.0 00	3.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00	3.0 00	3.0 00	3.0 00	3.0 00	3.0 00	3.0 00	3.0 00	3.0 00	3.0 00	3.0 00
14	4.0 00	4.0 00	3.0 00	3.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00	3.0 00	3.0 00	4.0 00	3.0 00	3.0 00	4.0 00	4.0 00
15	4.0 00	4.0 00	2.0 00	4.0 00	4.0 00	3.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00	3.0 00	4.0 00	2.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00
16	4.0 00	3.0 00	3.0 00	4.0 00	3.0 00	3.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00	3.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00
17	4.0 00	4.0 00	4.0 00	3.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00	3.0 00	3.0 00	3.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00
18	4.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00
19	4.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00	3.0 00	4.0 00	3.0 00	3.0 00	4.0 00	3.0 00	3.0 00	3.0 00	4.0 00	3.0 00	3.0 00	4.0 00
20	3.0 00	4.0 00	1.0 00	3.0 00	3.0 00	3.0 00	3.0 00	3.0 00	3.0 00	2.0 00	3.0 00	3.0 00	2.0 00	3.0 00	3.0 00	3.0 00	3.0 00
21	4.0 00	4.0 00	3.0 00	4.0 00	4.0 00	3.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00	2.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00
22	4.0 00	3.0 00	3.0 00	3.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00	3.0 00	3.0 00	3.0 00	3.0 00	3.0 00	2.0 00	4.0 00	4.0 00	3.0 00	3.0 00
23	3.0 00	3.0 00	3.0 00	3.0 00	3.0 00	3.0 00	3.0 00	3.0 00	3.0 00	3.0 00	3.0 00	3.0 00	3.0 00	3.0 00	3.0 00	3.0 00	3.0 00
24	3.0 00	2.0 00	2.0 00	3.0 00	3.0 00	3.0 00	4.0 00	3.0 00	3.0 00	4.0 00	3.0 00	3.0 00	2.0 00	3.0 00	3.0 00	3.0 00	3.0 00
25	3.0 00	3.0 00	3.0 00	3.0 00	3.0 00	3.0 00	3.0 00	3.0 00	3.0 00	3.0 00	3.0 00	3.0 00	3.0 00	3.0 00	3.0 00	3.0 00	3.0 00
26	4.0 00	3.0 00	3.0 00	4.0 00	4.0 00	3.0 00	3.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00	3.0 00	3.0 00	2.0 00	3.0 00	3.0 00	3.0 00	3.0 00
27	3.0 00	3.0 00	3.0 00	2.0 00	3.0 00	4.0 00	3.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00	2.0 00	3.0 00	2.0 00	3.0 00	3.0 00	3.0 00	4.0 00
28	4.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00	3.0 00	4.0 00	3.0 00	3.0 00	4.0 00	4.0 00	3.0 00	3.0 00	4.0 00	3.0 00
29	3.0 00	3.0 00	2.0 00	3.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00	3.0 00	4.0 00	3.0 00	3.0 00	3.0 00	2.0 00	2.0 00	4.0 00	3.0 00	2.0 00
30	4.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00	3.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00	3.0 00	2.0 00	3.0 00	1.0 00	2.0 00	3.0 00	3.0 00	2.0 00

31	4.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00	3.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00	
32	2.0 00	3.0 00	4.0 00	3.0 00	3.0 00	2.0 00	4.0 00	3.0 00	2.0 00	4.0 00	3.0 00	2.0 00	2.0 00	3.0 00	2.0 00	2.0 00	3.0 00
33	3.0 00	3.0 00	3.0 00	3.0 00	3.0 00	3.0 00	3.0 00	3.0 00	3.0 00	3.0 00	3.0 00	3.0 00	3.0 00	3.0 00	3.0 00	3.0 00	3.0 00
34	2.0 00	2.0 00	2.0 00	3.0 00	3.0 00	3.0 00	3.0 00	1.0 00	1.0 00	2.0 00	2.0 00	2.0 00	1.0 00	3.0 00	2.0 00	2.0 00	3.0 00
35	4.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00	4.0 00
36	4.0 00	4.0 00	3.0 00	4.0 00	3.0 00	3.0 00	3.0 00	3.0 00	3.0 00	3.0 00	4.0 00	4.0 00	3.0 00	3.0 00	4.0 00	3.0 00	3.0 00
37	4.0 00	4.0 00	4.0 00	3.0 00	4.0 00	4.0 00	3.0 00	3.0 00	3.0 00	3.0 00	3.0 00	3.0 00	2.0 00	3.0 00	3.0 00	3.0 00	3.0 00
38	3.0 00	3.0 00	2.0 00	3.0 00	3.0 00	3.0 00	3.0 00	3.0 00	3.0 00	3.0 00	3.0 00	2.0 00	2.0 00	3.0 00	3.0 00	3.0 00	3.0 00

