

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan oleh penulis terhadap 20 responden, maka kesimpulan yang dapat diambil adalah :

1. Permasalahan-permasalahan yang muncul pada tugas yang dikerjakan oleh responden sangat mempengaruhi kemudahan responden dalam memainkan *game*-nya, sehingga tidak sedikit responden yang merasa bingung dan merasa tidak nyaman saat memainkan *game* ini. Permasalahan-permasalahan serupa yang terjadi pada responden dikelompokkan dalam satu kelompok, di mana secara keseluruhan terdapat sembilan kelompok masalah yang terjadi pada penelitian ini.
2. Berdasarkan permasalahan-permasalahan yang muncul, penulis memberikan rekomendasi perbaikan berdasarkan kelompok masalah yang terjadi. Kelompok masalah yang muncul sejumlah sembilan, maka terdapat sembilan juga rekomendasi perbaikan yang diberikan.

Maka dapat dibayangkan bahwa bahwa *game* ini tidak begitu ramah untuk pengguna yang benar-benar baru terjun ke dalam *game MOBA*, karena berdasarkan penelitian ini permasalahan lebih sering terjadi pada responden yang belum pernah memainkan *game League of Legends : Wild Rift* dibandingkan responden yang merupakan pemain *game League of Legends : Wild Rift*.

5.2 Saran

Saran yang dapat diberikan terhadap penelitian selanjutnya yakni dapat menambah metode-metode lainnya seperti metode *Heuristic Evaluation*, *Game-Experience Questionnaire*, *Game-Design Factor Questionnaire*, dll dalam

melakukan analisis *user experience* pada *game* menggunakan *enhanced cognitive walkthrough* dengan tujuan hasil akhir yang diperoleh dapat dijadikan perbandingan apakah hasilnya tetap sama atau berbeda hingga dapat menguatkan argumen.



DAFTAR PUSTAKA

- [1] A. Wijaya, "dianisa," Social Media, 30 November 2022. [Online]. Available: <https://dianisa.com/pengertian-smartphone/>. [Accessed 8 February 2023].
- [2] G. D. Prasasti, "Liputan6," News, 9 November 2021. [Online]. Available: <https://www.liputan6.com/teknoread/4706136/penggunaan-smartphone-bikin-tren-mobile-game-meledak-di-indonesia>. [Accessed 8 February 2023].
- [3] S. Sadya, "Data Indonesia," 24 August 2022. [Online]. Available: <https://dataindonesia.id/digital/detail/persentase-pengguna-telepon-genggam-ri-capai-6487-pada-2021>. [Accessed 8 February 2023].
- [4] Tribeindonesia, "Football Tribe," 3 May 2017. [Online]. Available: <https://football-tribe.com/indonesia/2017/05/03/apa-itu-tim-esports/>. [Accessed 8 February 2023].
- [5] S. Liao, "The Washington Post," 4 July 2021. [Online]. Available: <https://www.washingtonpost.com/video-games/2021/07/09/riot-games-mobile-blueprint/>. [Accessed 8 February 2023].
- [6] R. Games, "League of Legends Wild Rift," 20 October 2020. [Online]. Available: <https://wildrift.leagueoflegends.com/en-us/game-overview/>. [Accessed 8 February 2023].
- [7] A. Prasetyo, "IDNTimes," 20 October 2016. [Online]. Available: <https://duniaku.idntimes.com/game/konsol-pc/audi-prasetyo/20161020apa-itu-league-of-legends>. [Accessed 8 February 2023].
- [8] "Active Player," [Online]. Available: <https://activeplayer.io/league-of-legends-wild-rift/>. [Accessed 8 February 2023].
- [9] "Active Player," [Online]. Available: <https://activeplayer.io/mlbb/>. [Accessed 8 February 2023].
- [10] H. R. Ulinuha, E. Utami and A. Sunyoto, "Evaluasi User Experience Pada Game Pes 2020 Menggunakan," *Jurnal Teknologi Informasi*, vol. XV, 2020.
- [11] T. A. M. Putra, S. H. Wijoyo and R. I. Rokhmawati, "Evaluasi User Experience Pada Social Application Mobile HAGO," *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 3, no. 7, pp. 6721-6730, 2019.
- [12] R. I. Rahadiasta, S. H. Wijoyo and H. M. Az-Zahra, "Evaluasi User Experience Pada Game FORTNITE MOBILE Menggunakan," *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 3, no. 9, pp. 9114-9123, 2019.
- [13] G. Pandusarani, A. H. Brata and E. M. A. Jonemaro, "Analisis User Experience Pada Game CS:GO dengan Menggunakan Metode Cognitive Walkthrough dan Metode Heuristic Evaluation," *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 2, no. 3, pp. 940-950, 2018.

- [14] R. A. Akbar, H. M. Az-Zahra and K. C. Brata, "Evaluasi User Experience Pada Game PUBG MOBILE Menggunakan," *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 3, no. 2, pp. 1660-1668, 2019.
- [15] P. Aprilia, "Niagahoster," 6 September 2022. [Online]. Available: <https://www.niagahoster.co.id/blog/user-interface/>. [Accessed 4 April 2023].
- [16] M. M. Haekal, "Niagahoster," 2 May 2020. [Online]. Available: <https://www.niagahoster.co.id/blog/user-experience-adalah/>. [Accessed 4 April 2023].
- [17] J. K. Nahumury, "ANALISIS USER EXPERIENCE PADA GAME VALORANT PATCH 44.0.1. DENGAN MENGGUNAKAN METODE ENHANCED COGNITIVE WALKTHROUGH," 2022.
- [18] L.-O. Bligård and A.-L. Osvalder, "Enhanced Cognitive Walkthrough: Development of the Cognitive Walkthrough Method to Better Predict, Identify, and Present Usability Problems," *Advances in Human-Computer Interaction*, vol. 2013, pp. 1-17, 2013.
- [19] A. Naweed, G. Balakrishnan and J. D. b, "Going solo: Hierarchical task analysis of the second driver in "two-up" (multi-person) freight rail operations," *Applied Ergonomics*, vol. 70, pp. 202-231, 2018.
- [20] M. Ulwan, "Usability Evaluation Pada Web Perpustakaan Universitas Jember Menggunakan Cognitive Walkthrough," 2019.
- [21] B. Effendi and I. Khasanah, "Evaluasi User Experience Sistem Monitoring Penelitian dan Pengabdian Masyarakat Palcomtech menggunakan Metode Enhanced Cognitive Walkthrough," *Jurnal Teknologi dan Informatika Teknomatika*, vol. 10, no. 1, 2020.
- [22] D. Budiastuti and A. Bandur, "VALIDITAS DAN RELIABILITAS," 2018. [Online]. Available: <https://core.ac.uk/download/pdf/187726085.pdf>. [Accessed 1 April 2023].
- [23] J. Nielsen, "Usability 101: Introduction to Usability," Nielsen Norman Group, 3 January 2012. [Online]. Available: <https://www.nngroup.com/articles/usability-101-introduction-to-usability/>. [Accessed 4 April 2023].
- [24] A. Rijali, "Analisis Data Kualitatif," *Jurnal Alhardharah*, vol. 17, no. 33, pp. 81-95, 2018.
- [25] B. Bourke, "Using Gamification to Engage Higher-Order Thinking Skills," in *Handbook of Research on Promoting Higher-Order Skills and Global Competencies in Life and Work*, IGI Global, 2019, pp. 1-21.
- [26] "League of Legends : Wild Rift," 2020. [Online]. Available: https://leagueoflegends.fandom.com/wiki/League_of_Legends:_Wild_Rift. [Accessed 30 March 2023].

LAMPIRAN

Hasil Wawancara 1

Narasumber : Stanislaus Novantiko

Pemain : *League of Legends : Wild Rift*

HTA 1 : Membuka *Game Wild Rift*

Kategori Pertanyaan	Pertanyaan	Jawaban
Fungsi	Apakah kamu paham terhadap tugas yang kau kerjakan?	Sadar dan terpampang jelas tombol-tombol menu yang ada
	Menurutmu dari fungsi yang kau kerjakan paham tidak ketersediaannya? Misalnya apakah fitur ini selalu ada atau tidak	Sama seperti jawaban sebelumnya
	Apakah kamu paham terhadap fungsi yang telah dikerjakan berdasarkan petunjuk yang dikasih?	Paham karena saya sudah hapal tiap fungsi tombol bakal muncul menu apa
	Menurutmu apakah <i>feedback</i> atau timbal balik yang saat mengerjakan fungsi ini cukup memadai?	Saat mencoba menekan-nekan tombol menu ya <i>output</i> yang dikeluarkan tetap sesuai tidak ada <i>error</i>
	Menurutmu apakah fungsi dan <i>feedback</i> yang diberikan pada fungsi yang diselesaikan sudah memadai?	Iya
Operasi	Apakah kamu berusaha untuk menyelesaikan tugas yang diberikan?	Bisa dikatakan iya karena semua menunya sudah dicoba
	Apakah kamu paham terhadap petunjuk dari tugas yang diberikan?	Karena sudah main lama maka mudah dipahami
	Apakah kamu bisa mengaitkan antara petunjuk dan tujuan dari tugas yang diselesaikan?	Bisa dan ya tujuannya untuk mengakses menu lain melalui tombol menu tersebut
	Apakah kamu berhasil menyelesaikan tugas dengan sukses dan sesuai tujuannya?	Jika <i>output</i> yang dihasilkan sesuai dan tanpa <i>error</i> , anggap saja sebagai keberhasilan
	Apakah kamu memperoleh <i>feedback</i> yang memadai setelah menyelesaikan tugas dengan benar?	Menurutku sudah cukup memadai

HTA 2 : Mode *Training*

Kategori Pertanyaan	Pertanyaan	Jawaban
Fungsi	Apakah kamu paham terhadap tugas yang kau kerjakan?	Sadar dan memahami fungsi ini
	Menurutmu dari fungsi yang kau kerjakan paham tidak ketersediaannya? Misalnya apakah fitur ini selalu ada atau tidak	Fitur ini tersedia dengan baik
	Apakah kamu paham terhadap fungsi yang telah dikerjakan berdasarkan petunjuk yang dikasih?	Fungsinya ya agar pemain dapat belajar <i>tutorial</i>
	Menurutmu apakah <i>feedback</i> atau timbal balik yang saat mengerjakan fungsi ini cukup memadai?	Pemain jadi memahami cara bermain <i>game</i> ini
	Menurutmu apakah fungsi dan <i>feedback</i> yang diberikan pada fungsi yang diselesaikan sudah memadai?	Menurut saya sudah memadai
Operasi	Apakah kamu berusaha untuk menyelesaikan tugas yang diberikan?	Tentu saja
	Apakah kamu paham terhadap petunjuk dari tugas yang diberikan?	Paham, ya tinggal ikuti perintahnya saja
	Apakah kamu bisa mengaitkan antara petunjuk dan tujuan dari tugas yang diselesaikan?	Tentu saja karena hasil dari <i>training</i> ini akan diterapkan pada saat bermain <i>game</i> -nya
	Apakah kamu berhasil menyelesaikan tugas dengan sukses dan sesuai tujuannya?	Lancar jaya
	Apakah kamu memperoleh <i>feedback</i> yang memadai setelah menyelesaikan tugas dengan benar?	Balik lagi menurutku <i>feedback</i> yang berupa <i>reward</i> tersebut bisa bilang nominal <i>point</i> yang cukup rendah

HTA 3 : *Adjust Game Settings*

Kategori Pertanyaan	Pertanyaan	Jawaban
Fungsi	Apakah kamu paham terhadap tugas yang kau kerjakan?	Tentu saja
	Menurutmu dari fungsi yang kau kerjakan paham tidak ketersediaannya? Misalnya apakah fitur ini selalu ada atau tidak	Ketersediaan <i>game settings</i> ini mudah untuk diketahui karena sudah pasti ada
	Apakah kamu paham terhadap fungsi yang telah dikerjakan berdasarkan petunjuk yang dikasih?	Fungsi ini sangat mudah dipahami karena penggunaan bahasanya mudah dipahami
	Menurutmu apakah <i>feedback</i> atau timbal balik yang saat mengerjakan fungsi ini cukup memadai?	<i>Feedback</i> yang dihasilkan ya hasil tampilan yang telah diubah di <i>settings</i>
	Menurutmu apakah fungsi dan <i>feedback</i> yang diberikan pada fungsi yang diselesaikan sudah memadai?	Menurutku sudah cukup memadai
Operasi	Apakah kamu berusaha untuk menyelesaikan tugas yang diberikan?	Iya karena tinggal otak-atik saja segala jenis <i>settings</i> yang ada
	Apakah kamu paham terhadap petunjuk dari tugas yang diberikan?	Tentu paham
	Apakah kamu bisa mengaitkan antara petunjuk dan tujuan dari tugas yang diselesaikan?	Menurutku ya <i>settings</i> memiliki tujuan agar pemain dapat menyesuaikan tampilan pada <i>game</i> , sehingga pemain dapat bermain dengan nyaman
	Apakah kamu berhasil menyelesaikan tugas dengan sukses dan sesuai tujuannya?	Tentu saja
	Apakah kamu memperoleh <i>feedback</i> yang memadai setelah menyelesaikan tugas dengan benar?	Hasil tampilan dan lainnya berubah sesuai dengan yang aku <i>input</i> di <i>settings</i>

HTA 4 : Memilih Mode *Game*

Kategori Pertanyaan	Pertanyaan	Jawaban
Fungsi	Apakah kamu paham terhadap tugas yang kau kerjakan?	Sadar dan menurutku menyenangkan memainkan <i>game</i> ini
	Menurutmu dari fungsi yang kau kerjakan paham tidak ketersediaannya? Misalnya apakah fitur ini selalu ada atau tidak	Tentu saja paham karena memang tujuannya bermain <i>game</i> ini ya tentu saja memainkan mode <i>game</i> di dalamnya
	Apakah kamu paham terhadap fungsi yang telah dikerjakan berdasarkan petunjuk yang dikasih?	Bisa karena sudah lama main serta untuk pemain ya bisa belajar terus dari mode <i>training</i>
	Menurutmu apakah <i>feedback</i> atau timbal balik yang saat mengerjakan fungsi ini cukup memadai?	Setelah menyelesaikan <i>match game</i> ya terdapat <i>feedback</i> berupa <i>experience point</i> dan <i>point</i>
	Menurutmu apakah fungsi dan <i>feedback</i> yang diberikan pada fungsi yang diselesaikan sudah memadai?	Menurutku sudah memadai
Operasi	Apakah kamu berusaha untuk menyelesaikan tugas yang diberikan?	Salah satu tujuan dari mode ini adalah untuk mencapai kemenangan dan kepuasan tersendiri.
	Apakah kamu paham terhadap petunjuk dari tugas yang diberikan?	Ya, tentu saja. Pada mode ini, tujuannya adalah untuk meraih kemenangan dengan cara menghancurkan inti atau core yang dimiliki oleh musuh.
	Apakah kamu bisa mengaitkan antara petunjuk dan tujuan dari tugas yang diselesaikan?	Mampu
	Apakah kamu berhasil menyelesaikan tugas dengan sukses dan sesuai tujuannya?	Tugasnya diselesaikan dengan sukses
	Apakah kamu memperoleh <i>feedback</i> yang memadai setelah menyelesaikan tugas dengan benar?	<i>Feedback</i> yang diberikan ya berupa <i>experience point</i> dan <i>point</i> , di mana menurutku nominalnya sudah cukup

Hasil Wawancara 2

Narasumber : Kevin Valendion Priyanto

Pemain : *League of Legends : Wild Rift*

HTA 1 : Membuka *Game Wild Rift*

Kategori Pertanyaan	Pertanyaan	Jawaban
Fungsi	Apakah kamu paham terhadap tugas yang kau kerjakan?	Tentu, dan menurut saya tampilannya sudah cukup bagus sejauh ini
	Menurutmu dari fungsi yang kau kerjakan paham tidak ketersediaannya? Misalnya apakah fitur ini selalu ada atau tidak	Iya karena fitur tombol menu tidak pernah berubah
	Apakah kamu paham terhadap fungsi yang telah dikerjakan berdasarkan petunjuk yang dikasih?	Ya karena sudah lama main, fitur yang ada mudah dipahami
	Menurutmu apakah <i>feedback</i> atau timbal balik yang saat mengerjakan fungsi ini cukup memadai?	Menurutku <i>feedback</i> yang dihasilkan sudah baik karena tidak adanya <i>error</i> saat tombol-tombol menu dipencet
	Menurutmu apakah fungsi dan <i>feedback</i> yang diberikan pada fungsi yang diselesaikan sudah memadai?	Menurutku <i>feedback</i> yang diberi sudah cukup baik
Operasi	Apakah kamu berusaha untuk menyelesaikan tugas yang diberikan?	Iya
	Apakah kamu paham terhadap petunjuk dari tugas yang diberikan?	Karena sudah main lama maka mudah dipahami
	Apakah kamu bisa mengaitkan antara petunjuk dan tujuan dari tugas yang diselesaikan?	Bisa dan ya tujuannya untuk mengakses menu lain melalui tombol menu tersebut
	Apakah kamu berhasil menyelesaikan tugas dengan sukses dan sesuai tujuannya?	Sukses dengan baik
	Apakah kamu memperoleh <i>feedback</i> yang memadai setelah menyelesaikan tugas dengan benar?	<i>Feedback</i> yang dihasilkan tidak <i>error</i> namun hanya saja <i>loading</i> -nya lama

HTA 2 : Mode *Training*

Kategori Pertanyaan	Pertanyaan	Jawaban
Fungsi	Apakah kamu paham terhadap tugas yang kau kerjakan?	Paham
	Menurutmu dari fungsi yang kau kerjakan paham tidak ketersediaannya? Misalnya apakah fitur ini selalu ada atau tidak	Tersedia terus karena <i>training</i> merupakan mode yang selalu ada
	Apakah kamu paham terhadap fungsi yang telah dikerjakan berdasarkan petunjuk yang dikasih?	Tentu, fungsinya agar pemain bisa belajar <i>game</i> ini
	Menurutmu apakah <i>feedback</i> atau timbal balik yang saat mengerjakan fungsi ini cukup memadai?	<i>Feedback</i> -nya ya pemain jadi bisa main bener
	Menurutmu apakah fungsi dan <i>feedback</i> yang diberikan pada fungsi yang diselesaikan sudah memadai?	Tentu dan menurutku udah cukup memadai
Operasi	Apakah kamu berusaha untuk menyelesaikan tugas yang diberikan?	Tentu saja
	Apakah kamu paham terhadap petunjuk dari tugas yang diberikan?	Paham karena instruksi yang diberikan sudah cukup jelas
	Apakah kamu bisa mengaitkan antara petunjuk dan tujuan dari tugas yang diselesaikan?	Tujuannya adalah agar pemain dapat mempelajari cara bermain <i>game</i> ini melalui berbagai jenis <i>training</i> yang disediakan.
	Apakah kamu berhasil menyelesaikan tugas dengan sukses dan sesuai tujuannya?	Iya dan selesai dengan baik
	Apakah kamu memperoleh <i>feedback</i> yang memadai setelah menyelesaikan tugas dengan benar?	Setelah menyelesaikan <i>training</i> akan mendapatkan <i>reward</i> berupa <i>point</i>

HTA 3 : *Adjust Game Settings*

Kategori Pertanyaan	Pertanyaan	Jawaban
Fungsi	Apakah kamu paham terhadap tugas yang kau kerjakan?	Paham fungsinya ya untuk mengganti <i>settingan</i> yang sesuai dengan yang diinginkan
	Menurutmu dari fungsi yang kau kerjakan paham tidak ketersediaannya? Misalnya apakah fitur ini selalu ada atau tidak	Bisa dan <i>settings</i> sudah pasti ada terus
	Apakah kamu paham terhadap fungsi yang telah dikerjakan berdasarkan petunjuk yang dikasih?	Bisa karena bahasanya mudah dimengerti dan isinya kurang lebih sama seperti di <i>Mobile Legends</i>
	Menurutmu apakah <i>feedback</i> atau timbal balik yang saat mengerjakan fungsi ini cukup memadai?	<i>Feedback</i> -nya sudah sesuai dengan yang diinginkan untuk diganti
	Menurutmu apakah fungsi dan <i>feedback</i> yang diberikan pada fungsi yang diselesaikan sudah memadai?	Lancar
Operasi	Apakah kamu berusaha untuk menyelesaikan tugas yang diberikan?	Tentu saja
	Apakah kamu paham terhadap petunjuk dari tugas yang diberikan?	Menurutku penjelasan dari tiap jenis <i>settings</i> sudah terdeskripsi dengan baik
	Apakah kamu bisa mengaitkan antara petunjuk dan tujuan dari tugas yang diselesaikan?	Bisa
	Apakah kamu berhasil menyelesaikan tugas dengan sukses dan sesuai tujuannya?	Telah diselesaikan dengan baik
	Apakah kamu memperoleh <i>feedback</i> yang memadai setelah menyelesaikan tugas dengan benar?	<i>Feedback</i> -nya ya tampilan yang ingin diganti berubah sesuai keinginan

HTA 4 : Memilih Mode *Game*

Kategori Pertanyaan	Pertanyaan	Jawaban
Fungsi	Apakah kamu paham terhadap tugas yang kau kerjakan?	Dapat dipahami
	Menurutmu dari fungsi yang kau kerjakan paham tidak ketersediaannya? Misalnya apakah fitur ini selalu ada atau tidak	Fitur ini selalu ada di <i>game</i>
	Apakah kamu paham terhadap fungsi yang telah dikerjakan berdasarkan petunjuk yang dikasih?	Bisa karena sudah lama main serta untuk pemain ya bisa belajar terus dari mode <i>training</i>
	Menurutmu apakah <i>feedback</i> atau timbal balik yang saat mengerjakan fungsi ini cukup memadai?	Setelah menyelesaikan <i>match game</i> ya terdapat <i>feedback</i> berupa <i>experience point</i> dan <i>point</i>
	Menurutmu apakah fungsi dan <i>feedback</i> yang diberikan pada fungsi yang diselesaikan sudah memadai?	Menurutku sudah cukup memadai sih
Operasi	Apakah kamu berusaha untuk menyelesaikan tugas yang diberikan?	Tentu saja iya karena tujuan memainkan mode ini ya untuk meraih kemenangan
	Apakah kamu paham terhadap petunjuk dari tugas yang diberikan?	Sudah paham karena faktor sudah sering bermain <i>game</i> ini
	Apakah kamu bisa mengaitkan antara petunjuk dan tujuan dari tugas yang diselesaikan?	Bisa karena untuk menang di <i>game</i> ini ya menghancurkan markas musuh
	Apakah kamu berhasil menyelesaikan tugas dengan sukses dan sesuai tujuannya?	Sukses karena menang
	Apakah kamu memperoleh <i>feedback</i> yang memadai setelah menyelesaikan tugas dengan benar?	Menurutku <i>feedback</i> berupa <i>reward</i> sudah cukup memadai sih yakni berupa <i>point</i> dan <i>experience point</i>

Hasil Wawancara 3

Narasumber : Niki Kusuma

Pemain : *League of Legends : Wild Rift*

HTA 1 : Membuka *Game Wild Rift*

Kategori Pertanyaan	Pertanyaan	Jawaban
Fungsi	Apakah kamu paham terhadap tugas yang kau kerjakan?	Paham dan menurutku tampilannya menarik
	Menurutmu dari fungsi yang kau kerjakan paham tidak ketersediaannya? Misalnya apakah fitur ini selalu ada atau tidak	Selama main tidak pernah ada perubahan ya begitu-begitu saja
	Apakah kamu paham terhadap fungsi yang telah dikerjakan berdasarkan petunjuk yang dikasih?	Pada awalnya ya bingung karena tombol menu di <i>home</i> hanya murni simbol saja
	Menurutmu apakah <i>feedback</i> atau timbal balik yang saat mengerjakan fungsi ini cukup memadai?	Ketika kucoba menekan tombol menu, <i>output</i> yang dihasilkan tetap sesuai dan tidak ada <i>error</i> yang terjadi.
	Menurutmu apakah fungsi dan <i>feedback</i> yang diberikan pada fungsi yang diselesaikan sudah memadai?	Paham dan menurutku sudah memadai
Operasi	Apakah kamu berusaha untuk menyelesaikan tugas yang diberikan?	Iya
	Apakah kamu paham terhadap petunjuk dari tugas yang diberikan?	Mungkin bagiku agak membingungkan aja sih di awal perihal tombol menu yang tidak ada deskripsinya
	Apakah kamu bisa mengaitkan antara petunjuk dan tujuan dari tugas yang diselesaikan?	Tentu bisa lah
	Apakah kamu berhasil menyelesaikan tugas dengan sukses dan sesuai tujuannya?	Ya berhasil karena sudah mencoba satu-persatu menu yang ada
	Apakah kamu memperoleh <i>feedback</i> yang memadai setelah menyelesaikan tugas dengan benar?	Sejauh ini ya lancar-lancar saja sih namun ya balik lagi, <i>loadingnya</i> lama

HTA 2 : Mode *Training*

Kategori Pertanyaan	Pertanyaan	Jawaban
---------------------	------------	---------

Fungsi	Apakah kamu paham terhadap tugas yang kau kerjakan?	Sadar terhadap fungsi ini
	Menurutmu dari fungsi yang kau kerjakan paham tidak ketersediaannya? Misalnya apakah fitur ini selalu ada atau tidak	Tentu saja tahu
	Apakah kamu paham terhadap fungsi yang telah dikerjakan berdasarkan petunjuk yang dikasih?	Fungsi <i>training</i> ya untuk melatih pemain agar memahami <i>role</i> yang ada
	Menurutmu apakah <i>feedback</i> atau timbal balik yang saat mengerjakan fungsi ini cukup memadai?	<i>Feedback</i> yang diberikan ya berupa pemahaman baru dalam bermain
	Menurutmu apakah fungsi dan <i>feedback</i> yang diberikan pada fungsi yang diselesaikan sudah memadai?	Menurutku sudah memadai dan cukup baik
Operasi	Apakah kamu berusaha untuk menyelesaikan tugas yang diberikan?	Iya karena kalo tidak menjalankan sesuai tujuan ya <i>progress training</i>-nya tidak jalan
	Apakah kamu paham terhadap petunjuk dari tugas yang diberikan?	Paham
	Apakah kamu bisa mengaitkan antara petunjuk dan tujuan dari tugas yang diselesaikan?	Bisa, karena setelah menyelesaikan <i>training</i> aku bisa paham cara bermain <i>game</i> ini seperti apa
	Apakah kamu berhasil menyelesaikan tugas dengan sukses dan sesuai tujuannya?	Mampu dan selesai dengan baik
	Apakah kamu memperoleh <i>feedback</i> yang memadai setelah menyelesaikan tugas dengan benar?	Seperti jawaban di atas <i>feedback</i> yang diperoleh ya <i>point</i>

HTA 3 : Adjust Game Settings

Kategori Pertanyaan	Pertanyaan	Jawaban
Fungsi	Apakah kamu paham terhadap tugas yang kau kerjakan?	Sadar dan paham
	Menurutmu dari fungsi yang kau kerjakan paham tidak ketersediaannya? Misalnya apakah fitur ini selalu ada atau tidak	Tentu saja karena fungsi ini penting di <i>game</i> manapun
	Apakah kamu paham terhadap fungsi yang telah dikerjakan berdasarkan petunjuk yang dikasih?	Paham karena tiap-tiap jenis <i>settings</i> yang ada dapat kupahami dengan baik
	Menurutmu apakah <i>feedback</i> atau timbal balik yang saat mengerjakan fungsi ini cukup memadai?	Hasil <i>setting</i> yang telah diganti sudah sesuai dengan yang dimasukkan
	Menurutmu apakah fungsi dan <i>feedback</i> yang diberikan pada fungsi yang diselesaikan sudah memadai?	Paham dan menurutku ya <i>feedback</i> yang diberi sudah memadai
Operasi	Apakah kamu berusaha untuk menyelesaikan tugas yang diberikan?	Tentu saja
	Apakah kamu paham terhadap petunjuk dari tugas yang diberikan?	Menurut saya penjelasan dari tiap jenis <i>settings</i> sudah cukup jelas
	Apakah kamu bisa mengaitkan antara petunjuk dan tujuan dari tugas yang diselesaikan?	Mampu
	Apakah kamu berhasil menyelesaikan tugas dengan sukses dan sesuai tujuannya?	Sukses dengan hasilnya ya tampilan <i>game</i> sesuai dengan <i>settings</i> yang diinginkan
	Apakah kamu memperoleh <i>feedback</i> yang memadai setelah menyelesaikan tugas dengan benar?	Menurut saya ya <i>feedback</i> yang ditampilkan sudah cukup memadai

HTA 4 : Memilih Mode *Game*

Kategori Pertanyaan	Pertanyaan	Jawaban
Fungsi	Apakah kamu paham terhadap tugas yang kau kerjakan?	Sadar penuh, kekurangannya ya mencari <i>match</i> -nya lama
	Menurutmu dari fungsi yang kau kerjakan paham tidak ketersediaannya? Misalnya apakah fitur ini selalu ada atau tidak	Tersedia selalu karena ini fitur utama <i>game</i>
	Apakah kamu paham terhadap fungsi yang telah dikerjakan berdasarkan petunjuk yang dikasih?	Paham karena standar <i>game MOBA</i> memang begitu cara mainnya
	Menurutmu apakah <i>feedback</i> atau timbal balik yang saat mengerjakan fungsi ini cukup memadai?	Setelah selesai memainkan satu <i>game feedback</i> yang diberikan berupa <i>experience point</i> dan <i>point</i>
	Menurutmu apakah fungsi dan <i>feedback</i> yang diberikan pada fungsi yang diselesaikan sudah memadai?	Menurut saya sih sudah cukup memadai
Operasi	Apakah kamu berusaha untuk menyelesaikan tugas yang diberikan?	Tentu saja iya karena tujuan memainkan mode ini ya untuk meraih kemenangan
	Apakah kamu paham terhadap petunjuk dari tugas yang diberikan?	Sudah paham karena faktor sudah sering bermain <i>game</i> ini
	Apakah kamu bisa mengaitkan antara petunjuk dan tujuan dari tugas yang diselesaikan?	Bisa karena untuk menang di <i>game</i> ini ya menghancurkan markas musuh
	Apakah kamu berhasil menyelesaikan tugas dengan sukses dan sesuai tujuannya?	Tergantung, apabila tim yang diperoleh tidak menguntungkan maka tujuan utamanya tidak tercapai. Pada percobaan ini sih menang
	Apakah kamu memperoleh <i>feedback</i> yang memadai setelah menyelesaikan tugas dengan benar?	Iya, berupa kepuasan tersendiri dan <i>reward</i> .

Hasil Wawancara 4

Narasumber : Venantius Nathan

Pemain : League of Legends : Wild Rift

HTA 1 : Membuka *Game Wild Rift*

Kategori Pertanyaan	Pertanyaan	Jawaban
Fungsi	Apakah kamu paham terhadap tugas yang kau kerjakan?	Iya, toh fungsi ini muncul di <i>home</i> maka mudah disadari
	Menurutmu dari fungsi yang kau kerjakan paham tidak ketersediaannya? Misalnya apakah fitur ini selalu ada atau tidak	Paham karena masing-masing simbol di tombol merepresentasikan fungsinya
	Apakah kamu paham terhadap fungsi yang telah dikerjakan berdasarkan petunjuk yang dikasih?	Paham
	Menurutmu apakah <i>feedback</i> atau timbal balik yang saat mengerjakan fungsi ini cukup memadai?	<i>Feedback</i> setelah mencoba tombolnya ya akan muncul menu baru sesuai simbol yang dipencet
	Menurutmu apakah fungsi dan <i>feedback</i> yang diberikan pada fungsi yang diselesaikan sudah memadai?	Iya
Operasi	Apakah kamu berusaha untuk menyelesaikan tugas yang diberikan?	Tentu saja
	Apakah kamu paham terhadap petunjuk dari tugas yang diberikan?	Tentu karena segala tombol menu sudah saya coba satu persatu
	Apakah kamu bisa mengaitkan antara petunjuk dan tujuan dari tugas yang diselesaikan?	Bisa ya karena tujuannya agar memastikan bahwa menu-menu yang muncul normal
	Apakah kamu berhasil menyelesaikan tugas dengan sukses dan sesuai tujuannya?	Sukses
	Apakah kamu memperoleh <i>feedback</i> yang memadai setelah menyelesaikan tugas dengan benar?	Menurutku sudah memadai

HTA 2 : Mode *Training*

Kategori Pertanyaan	Pertanyaan	Jawaban
---------------------	------------	---------

Fungsi	Apakah kamu paham terhadap tugas yang kau kerjakan?	Sadar dan paham
	Menurutmu dari fungsi yang kau kerjakan paham tidak ketersediaannya? Misalnya apakah fitur ini selalu ada atau tidak	Ketersediannya mudah ditemukan karena ada tombol khusus untuk mode <i>training</i>
	Apakah kamu paham terhadap fungsi yang telah dikerjakan berdasarkan petunjuk yang dikasih?	Fungsinya ya agar player bisa memainkan <i>game</i> ini
	Menurutmu apakah <i>feedback</i> atau timbal balik yang saat mengerjakan fungsi ini cukup memadai?	<i>Feedback</i>-nya cukup memadai karena berupa <i>reward</i> yang berupa penambahan <i>point</i>
	Menurutmu apakah fungsi dan <i>feedback</i> yang diberikan pada fungsi yang diselesaikan sudah memadai?	Sadar dan menurut saya juga sudah memadai
Operasi	Apakah kamu berusaha untuk menyelesaikan tugas yang diberikan?	Tentu saja karena memang itu perintah yang diberikan
	Apakah kamu paham terhadap petunjuk dari tugas yang diberikan?	Petunjuk yang diberikan mudah dipahami sehingga selesai dengan baik
	Apakah kamu bisa mengaitkan antara petunjuk dan tujuan dari tugas yang diselesaikan?	Paham karena petunjuk dan tujuan dari <i>training</i> ya otomatis bakal diterapin juga saat memainkan <i>game</i>-nya
	Apakah kamu berhasil menyelesaikan tugas dengan sukses dan sesuai tujuannya?	Selesai dan tiada hambatan sama sekali
	Apakah kamu memperoleh <i>feedback</i> yang memadai setelah menyelesaikan tugas dengan benar?	Ya sama, setelah <i>training</i> selesai bakal dapat <i>point</i>

HTA 3 : Adjust Game Settings

Kategori Pertanyaan	Pertanyaan	Jawaban
Fungsi	Apakah kamu paham terhadap tugas yang kau kerjakan?	Paham fungsinya ya untuk mengganti <i>settingan</i> yang sesuai dengan yang diinginkan
	Menurutmu dari fungsi yang kau kerjakan paham tidak ketersediaannya? Misalnya apakah fitur ini selalu ada atau tidak	Bisa dan <i>settings</i> sudah pasti ada terus
	Apakah kamu paham terhadap fungsi yang telah dikerjakan berdasarkan petunjuk yang dikasih?	Fungsi ini sangat mudah dipahami karena penggunaan bahasanya mudah dipahami
	Menurutmu apakah <i>feedback</i> atau timbal balik yang saat mengerjakan fungsi ini cukup memadai?	Menurut saya sudah cukup baik karena <i>feedback</i> yang diberikan ya tampilan <i>game</i> sesuai dengan yang diganti
	Menurutmu apakah fungsi dan <i>feedback</i> yang diberikan pada fungsi yang diselesaikan sudah memadai?	Sudah cukup memadai
Operasi	Apakah kamu berusaha untuk menyelesaikan tugas yang diberikan?	Tentu saja
	Apakah kamu paham terhadap petunjuk dari tugas yang diberikan?	Sepenuhnya sudah paham
	Apakah kamu bisa mengaitkan antara petunjuk dan tujuan dari tugas yang diselesaikan?	Bisa, karena hasil tampilan pada <i>game</i> yang berubah ya sesuai dengan apa yang diganti pada <i>settings</i>
	Apakah kamu berhasil menyelesaikan tugas dengan sukses dan sesuai tujuannya?	Tentu saja dan juga sesuai yang diinginkan
	Apakah kamu memperoleh <i>feedback</i> yang memadai setelah menyelesaikan tugas dengan benar?	Tampilan saat bermain menjadi beda dan sesuai yang diotak-atik di <i>settings</i>

HTA 4 : Memilih Mode *Game*

Kategori Pertanyaan	Pertanyaan	Jawaban
Fungsi	Apakah kamu paham terhadap tugas yang kau kerjakan?	Paham
	Menurutmu dari fungsi yang kau kerjakan paham tidak ketersediaannya? Misalnya apakah fitur ini selalu ada atau tidak	Paham karena fungsi ini memang tujuannya agar bisa memainkan <i>game</i>
	Apakah kamu paham terhadap fungsi yang telah dikerjakan berdasarkan petunjuk yang dikasih?	Iya, karena dari percobaan yang telah dilakukan tujuan dari <i>game</i> ini sama yakni menghancurkan <i>core</i> dan menang
	Menurutmu apakah <i>feedback</i> atau timbal balik yang saat mengerjakan fungsi ini cukup memadai?	Pas <i>match</i> -nya selesai bisa mendapatkan <i>exp</i> dan <i>point</i>
	Menurutmu apakah fungsi dan <i>feedback</i> yang diberikan pada fungsi yang diselesaikan sudah memadai?	Paham dan menurutku sudah memadai
Operasi	Apakah kamu berusaha untuk menyelesaikan tugas yang diberikan?	Salah satu tujuan dari mode ini adalah untuk mencapai kemenangan dan kepuasan tersendiri.
	Apakah kamu paham terhadap petunjuk dari tugas yang diberikan?	Ya, tentu saja. Pada mode ini, tujuannya adalah untuk meraih kemenangan dengan cara menghancurkan inti atau <i>core</i> yang dimiliki oleh musuh.
	Apakah kamu bisa mengaitkan antara petunjuk dan tujuan dari tugas yang diselesaikan?	Ilmu yang diperoleh sudah cukup dijelaskan dengan baik pada tahap <i>training</i>
	Apakah kamu berhasil menyelesaikan tugas dengan sukses dan sesuai tujuannya?	Bisa dibilang sukses karena hasil dari <i>game</i> -nya menang
	Apakah kamu memperoleh <i>feedback</i> yang memadai setelah menyelesaikan tugas dengan benar?	Menurut saya <i>feedback</i> berupa <i>reward</i> yang telah ada sudah cukup baik namun alangkah baiknya lagi apabila terdapat <i>reward</i> tambahan lebih

Hasil Wawancara 5

Narasumber : Anthony Putra Pamungkas

Pemain : League of Legends : Wild Rift

HTA 1 : Membuka *Game Wild Rift*

Kategori Pertanyaan	Pertanyaan	Jawaban
Fungsi	Apakah kamu paham terhadap tugas yang kau kerjakan?	Sadar dan terpampang jelas tombol-tombol menu yang ada
	Menurutmu dari fungsi yang kau kerjakan paham tidak ketersediaannya? Misalnya apakah fitur ini selalu ada atau tidak	Sama seperti jawaban sebelumnya
	Apakah kamu paham terhadap fungsi yang telah dikerjakan berdasarkan petunjuk yang dikasih?	Paham karena saya sudah hapal tiap fungsi tombol bakal muncul menu apa
	Menurutmu apakah <i>feedback</i> atau timbal balik yang saat mengerjakan fungsi ini cukup memadai?	<i>Feedback</i> -nya ya sesuai dengan apa yang kita pencet
	Menurutmu apakah fungsi dan <i>feedback</i> yang diberikan pada fungsi yang diselesaikan sudah memadai?	Sadar dan menurutku <i>feedback</i> -nya bagus-bagus saja
	Operasi	Apakah kamu berusaha untuk menyelesaikan tugas yang diberikan?
Apakah kamu paham terhadap petunjuk dari tugas yang diberikan?		Karena sudah main lama maka mudah dipahami
Apakah kamu bisa mengaitkan antara petunjuk dan tujuan dari tugas yang diselesaikan?		Bisa dan ya tujuannya untuk mengakses menu lain melalui tombol menu tersebut
Apakah kamu berhasil menyelesaikan tugas dengan sukses dan sesuai tujuannya?		Sukses
Apakah kamu memperoleh <i>feedback</i> yang memadai setelah menyelesaikan tugas dengan benar?		<i>Feedback</i> yang dihasilkan tidak <i>error</i> namun hanya saja <i>loading</i> -nya lama

HTA 2 : Mode *Training*

Kategori Pertanyaan	Pertanyaan	Jawaban
---------------------	------------	---------

Fungsi	Apakah kamu paham terhadap tugas yang kau kerjakan?	Sadar
	Menurutmu dari fungsi yang kau kerjakan paham tidak ketersediaannya? Misalnya apakah fitur ini selalu ada atau tidak	Paham karena sudah wajar bahwa <i>game</i> selalu ada mode <i>training</i>-nya
	Apakah kamu paham terhadap fungsi yang telah dikerjakan berdasarkan petunjuk yang dikasih?	Fungsinya ya agar dapat belajar mempelajari menggunakan <i>hero</i>-nya
	Menurutmu apakah <i>feedback</i> atau timbal balik yang saat mengerjakan fungsi ini cukup memadai?	<i>Feedback</i>-nya ya kitanya jadi paham bagaimana memakai <i>hero</i> tersebut dan cara main yang benar
	Menurutmu apakah fungsi dan <i>feedback</i> yang diberikan pada fungsi yang diselesaikan sudah memadai?	Tentu sudah memadai
Operasi	Apakah kamu berusaha untuk menyelesaikan tugas yang diberikan?	Iya tentu
	Apakah kamu paham terhadap petunjuk dari tugas yang diberikan?	Paham sekali
	Apakah kamu bisa mengaitkan antara petunjuk dan tujuan dari tugas yang diselesaikan?	Tujuannya ya agar kitanya jadi paham bagaimana memakai <i>hero</i> tersebut dan cara main yang benar
	Apakah kamu berhasil menyelesaikan tugas dengan sukses dan sesuai tujuannya?	Iya
	Apakah kamu memperoleh <i>feedback</i> yang memadai setelah menyelesaikan tugas dengan benar?	Setelah menyelesaikan <i>training</i> akan mendapatkan <i>reward</i> berupa <i>point</i>

HTA 3 : *Adjust Game Settings*

Kategori Pertanyaan	Pertanyaan	Jawaban
Fungsi	Apakah kamu paham terhadap tugas yang kau kerjakan?	Sadar dan paham
	Menurutmu dari fungsi yang kau kerjakan paham tidak ketersediaannya? Misalnya apakah fitur ini selalu ada atau tidak	Tentu saja karena fungsi ini penting di <i>game</i> manapun
	Apakah kamu paham terhadap fungsi yang telah dikerjakan berdasarkan petunjuk yang dikasih?	Paham karena tiap-tiap jenis <i>settings</i> yang ada dapat terdeskripsi secara baik

	Menurutmu apakah <i>feedback</i> atau timbal balik yang saat mengerjakan fungsi ini cukup memadai?	Menurutku sudah cukup baik
	Menurutmu apakah fungsi dan <i>feedback</i> yang diberikan pada fungsi yang diselesaikan sudah memadai?	Menyadari akan hal tersebut
Operasi	Apakah kamu berusaha untuk menyelesaikan tugas yang diberikan?	Tentu, karena penjelasan <i>setting</i> -nya jelas
	Apakah kamu paham terhadap petunjuk dari tugas yang diberikan?	Paham
	Apakah kamu bisa mengaitkan antara petunjuk dan tujuan dari tugas yang diselesaikan?	Bisa, tinggal mengikuti petunjuk secara <i>step-by-step</i>
	Apakah kamu berhasil menyelesaikan tugas dengan sukses dan sesuai tujuannya?	Sukses dengan hasilnya ya tampilan <i>game</i> sesuai dengan <i>settings</i> yang diinginkan
	Apakah kamu memperoleh <i>feedback</i> yang memadai setelah menyelesaikan tugas dengan benar?	Menurut saya ya <i>feedback</i> yang ditampilkan sudah cukup memadai

HTA 4 : Memilih Mode *Game*

Kategori Pertanyaan	Pertanyaan	Jawaban
Fungsi	Apakah kamu paham terhadap tugas yang kau kerjakan?	Sadar, dan menurutku mencari <i>match</i> -nya lama banget bisa lebih dari 3 menit
	Menurutmu dari fungsi yang kau kerjakan paham tidak ketersediaannya? Misalnya apakah fitur ini selalu ada atau tidak	Bisa karena hal ini merupakan mode utama dari <i>game</i> ini
	Apakah kamu paham terhadap fungsi yang telah dikerjakan berdasarkan petunjuk yang dikasih?	Aku sih paham
	Menurutmu apakah <i>feedback</i> atau timbal balik yang saat mengerjakan fungsi ini cukup memadai?	Iya, karena setelah memenangkan <i>game</i> maka diperoleh <i>achievement</i> dan poin berupa <i>in-game currency</i>
	Menurutmu apakah fungsi dan <i>feedback</i> yang diberikan pada fungsi yang diselesaikan sudah memadai?	Paham, di mana tujuan dari <i>game</i> ini ya untuk menang
Operasi	Apakah kamu berusaha untuk menyelesaikan tugas yang diberikan?	Tentu, tujuan dari mode ini ya menghancurkan <i>core</i> dan alhasil memperoleh kemenangan
	Apakah kamu paham terhadap petunjuk dari tugas yang diberikan?	Karena sudah terbiasa main ya paham
	Apakah kamu bisa mengaitkan antara petunjuk dan tujuan dari tugas yang diselesaikan?	Iya, di mana hal tersebut memang sesuai dengan standar <i>game moba</i>
	Apakah kamu berhasil menyelesaikan tugas dengan sukses dan sesuai tujuannya?	Sukses karena menang
	Apakah kamu memperoleh <i>feedback</i> yang memadai setelah menyelesaikan tugas dengan benar?	Berupa kepuasan tersendiri dan <i>reward</i> .

Hasil Wawancara 6

Narasumber : Frenzen Chanesha

Pemain : League of Legends : Wild Rift

HTA 1 : Membuka *Game Wild Rift*

Kategori Pertanyaan	Pertanyaan	Jawaban
Fungsi	Apakah kamu paham terhadap tugas yang kau kerjakan?	Paham dan karena sudah bermain cukup lama ya tombol di <i>home</i> sudah familiar
	Menurutmu dari fungsi yang kau kerjakan paham tidak ketersediaannya? Misalnya apakah fitur ini selalu ada atau tidak	Tampilannya tertera dengan jelas
	Apakah kamu paham terhadap fungsi yang telah dikerjakan berdasarkan petunjuk yang dikasih?	Bisa
	Menurutmu apakah <i>feedback</i> atau timbal balik yang saat mengerjakan fungsi ini cukup memadai?	Terkadang terdapat <i>bug</i> ketika tiba-tiba tampilan <i>friendlist</i> hilang
	Menurutmu apakah fungsi dan <i>feedback</i> yang diberikan pada fungsi yang diselesaikan sudah memadai?	Iya dan paham akan fungsi tersebut
Operasi	Apakah kamu berusaha untuk menyelesaikan tugas yang diberikan?	Tentu saja karena mudah dikerjakan
	Apakah kamu paham terhadap petunjuk dari tugas yang diberikan?	Paham
	Apakah kamu bisa mengaitkan antara petunjuk dan tujuan dari tugas yang diselesaikan?	Bisa, karena alur yang ditunjukkan jelas
	Apakah kamu berhasil menyelesaikan tugas dengan sukses dan sesuai tujuannya?	Mampu
	Apakah kamu memperoleh <i>feedback</i> yang memadai setelah menyelesaikan tugas dengan benar?	Iya karena bisa memasuki game tersebut

HTA 2 : Mode *Training*

Kategori Pertanyaan	Pertanyaan	Jawaban
Fungsi	Apakah kamu paham terhadap tugas yang kau kerjakan?	Paham karena berhasil menjalankan tugas tersebut
	Menurutmu dari fungsi yang kau kerjakan paham tidak ketersediaannya? Misalnya apakah fitur ini selalu ada atau tidak	Paham karena tiap pengguna baru harus menyelesaikan tugas tersebut
	Apakah kamu paham terhadap fungsi yang telah dikerjakan berdasarkan petunjuk yang dikasih?	Bisa, karena petunjuk-petunjuk saat <i>training</i> cukup jelas dan serupa dengan <i>game</i> sejenis
	Menurutmu apakah <i>feedback</i> atau timbal balik yang saat mengerjakan fungsi ini cukup memadai?	Setelah menyelesaikan <i>training</i> , <i>user</i> mendapatkan <i>reward</i> atau hadiah berupa <i>in-game currency</i> .
	Menurutmu apakah fungsi dan <i>feedback</i> yang diberikan pada fungsi yang diselesaikan sudah memadai?	Menyadari akan hal tersebut
Operasi	Apakah kamu berusaha untuk menyelesaikan tugas yang diberikan?	Tentu, karena petunjuk-petunjuk yang diberikan pada saat <i>training</i> sudah cukup jelas
	Apakah kamu paham terhadap petunjuk dari tugas yang diberikan?	Paham
	Apakah kamu bisa mengaitkan antara petunjuk dan tujuan dari tugas yang diselesaikan?	Bisa, tinggal mengikuti petunjuk secara <i>step-by-step</i>
	Apakah kamu berhasil menyelesaikan tugas dengan sukses dan sesuai tujuannya?	Mampu
	Apakah kamu memperoleh <i>feedback</i> yang memadai setelah menyelesaikan tugas dengan benar?	Iya, seperti yang dijelaskan sebelumnya setelah menyelesaikan operasi tersebut akan diberikannya <i>reward</i> .

HTA 3 : Adjust Game Settings

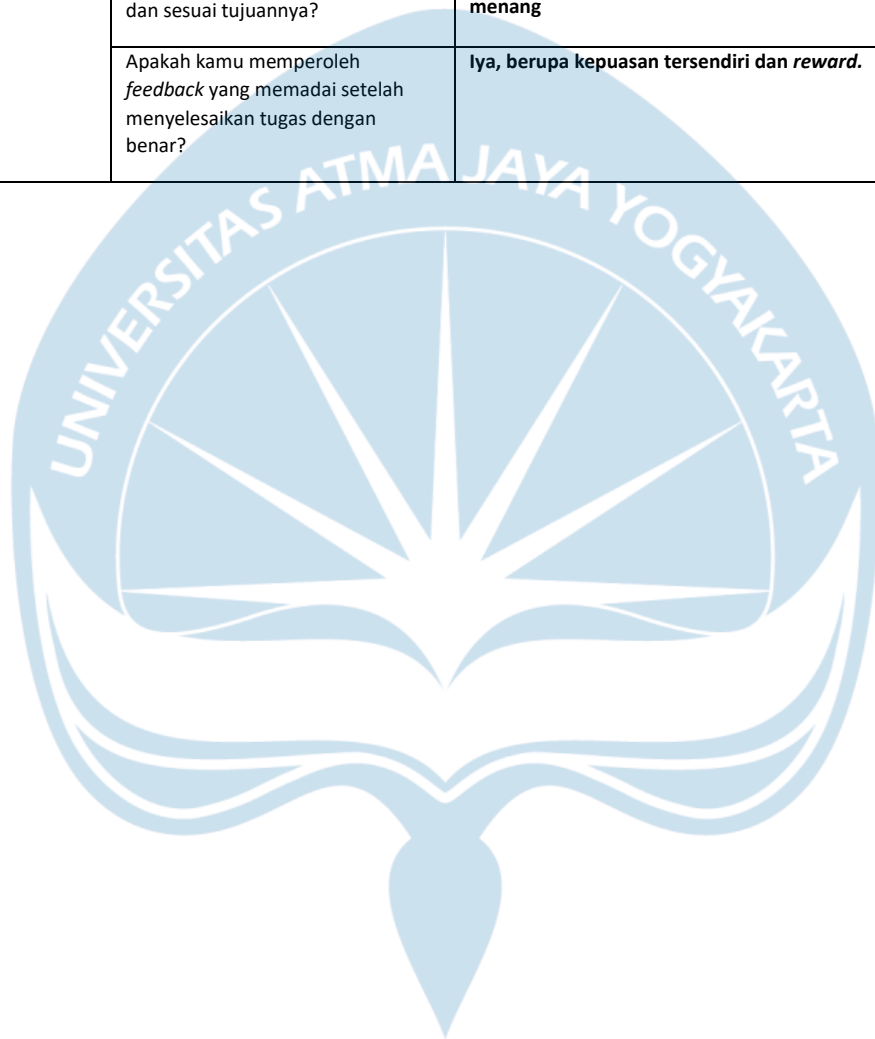
Kategori Pertanyaan	Pertanyaan	Jawaban
Fungsi	Apakah kamu paham terhadap tugas yang kau kerjakan?	Dari beberapa <i>settings</i> yang dicoba, terdapat empat fungsi fitur yang belum dipahami
	Menurutmu dari fungsi yang kau kerjakan paham tidak ketersediaannya? Misalnya apakah fitur ini selalu ada atau tidak	Paham, karena pada menu utama terdapat pilihan <i>settings</i>
	Apakah kamu paham terhadap fungsi yang telah dikerjakan berdasarkan petunjuk yang dikasih?	Paham

	Menurutmu apakah <i>feedback</i> atau timbal balik yang saat mengerjakan fungsi ini cukup memadai?	Fungsi pada dalam <i>game</i> sesuai dengan <i>settings</i> yang diganti
	Menurutmu apakah fungsi dan <i>feedback</i> yang diberikan pada fungsi yang diselesaikan sudah memadai?	Paham, di mana <i>feedback</i> dari fungsi tersebut dapat dirasakan pada saat bermain
Operasi	Apakah kamu berusaha untuk menyelesaikan tugas yang diberikan?	Iya, karena pada <i>settings</i> bebas melakukan apa saja yang diinginkan
	Apakah kamu paham terhadap petunjuk dari tugas yang diberikan?	Paham, kecuali 4 fitur yang tertulis di atas
	Apakah kamu bisa mengaitkan antara petunjuk dan tujuan dari tugas yang diselesaikan?	Paham, karena telah merasakan secara langsung efek dari <i>settings</i> pada saat memainkan <i>game</i>
	Apakah kamu berhasil menyelesaikan tugas dengan sukses dan sesuai tujuannya?	Iya
	Apakah kamu memperoleh <i>feedback</i> yang memadai setelah menyelesaikan tugas dengan benar?	Iya

HTA 4 : Memilih Mode *Game*

Kategori Pertanyaan	Pertanyaan	Jawaban
Fungsi	Apakah kamu paham terhadap tugas yang kau kerjakan?	Paham
	Menurutmu dari fungsi yang kau kerjakan paham tidak ketersediaannya? Misalnya apakah fitur ini selalu ada atau tidak	Paham karena fungsi ini memang tujuannya agar bisa memainkan <i>game</i>
	Apakah kamu paham terhadap fungsi yang telah dikerjakan berdasarkan petunjuk yang dikasih?	Iya, karena dari percobaan yang telah dilakukan tujuan dari <i>game</i> ini sama yakni menghancurkan <i>core</i> dan menang
	Menurutmu apakah <i>feedback</i> atau timbal balik yang saat mengerjakan fungsi ini cukup memadai?	Iya, karena setelah memenangkan <i>game</i> maka diperoleh <i>achievement</i> dan poin berupa <i>in-game currency</i>
	Menurutmu apakah fungsi dan <i>feedback</i> yang diberikan pada fungsi yang diselesaikan sudah memadai?	Paham, di mana tujuan dari <i>game</i> ini ya untuk menang
Operasi	Apakah kamu berusaha untuk menyelesaikan tugas yang diberikan?	Iya, di mana tujuannya adalah menghancurkan <i>core</i> dan alhasil memperoleh kemenangan

Apakah kamu paham terhadap petunjuk dari tugas yang diberikan?	Petunjuk yang ada telah diperoleh dari step bermain <i>training</i>
Apakah kamu bisa mengaitkan antara petunjuk dan tujuan dari tugas yang diselesaikan?	Iya, di mana hal tersebut memang sesuai dengan standar <i>game moba</i>
Apakah kamu berhasil menyelesaikan tugas dengan sukses dan sesuai tujuannya?	Tergantung, apabila tim yang diperoleh tidak menguntungkan maka tujuan utamanya tidak tercapai. Pada percobaan ini sih menang
Apakah kamu memperoleh <i>feedback</i> yang memadai setelah menyelesaikan tugas dengan benar?	Iya, berupa kepuasan tersendiri dan <i>reward</i>.



Hasil Wawancara 7

Narasumber : Puspita Mahanani

Pemain : League of Legends : Wild Rift

HTA 1 : Membuka *Game Wild Rift*

Kategori Pertanyaan	Pertanyaan	Jawaban
Fungsi	Apakah kamu paham terhadap tugas yang kau kerjakan?	Iya dan menurutku tampilan di <i>home</i> menarik karena ada <i>idle animation</i> -nya
	Menurutmu dari fungsi yang kau kerjakan paham tidak ketersediaannya? Misalnya apakah fitur ini selalu ada atau tidak	Selama main tombol-tombol menunya tidak pernah berubah sih tempatnya
	Apakah kamu paham terhadap fungsi yang telah dikerjakan berdasarkan petunjuk yang dikasih?	Paham, fungsinya untuk akses ke menu-menu lain melalui <i>icon</i> yang ada
	Menurutmu apakah <i>feedback</i> atau timbal balik yang saat mengerjakan fungsi ini cukup memadai?	<i>Feedback</i> -nya menurutku bagus karena selama ini main tidak pernah <i>error</i>
	Menurutmu apakah fungsi dan <i>feedback</i> yang diberikan pada fungsi yang diselesaikan sudah memadai?	Sadar terhadap fungsi ini dan <i>feedback</i> -nya
Operasi	Apakah kamu berusaha untuk menyelesaikan tugas yang diberikan?	Tentu saja ya toh cuma tinggal dicoba satu-persatu
	Apakah kamu paham terhadap petunjuk dari tugas yang diberikan?	Paham dong
	Apakah kamu bisa mengaitkan antara petunjuk dan tujuan dari tugas yang diselesaikan?	Mampu lah, fungsinya ya seperti yang disebutkan tadi
	Apakah kamu berhasil menyelesaikan tugas dengan sukses dan sesuai tujuannya?	Selesai dengan baik
	Apakah kamu memperoleh <i>feedback</i> yang memadai setelah menyelesaikan tugas dengan benar?	Menurutku ya <i>feedback</i> -nya sudah bagus namun menurutku <i>loading</i> -nya agak lama untuk menu tersebut ditampilkan

HTA 2 : Mode *Training*

Kategori Pertanyaan	Pertanyaan	Jawaban
Fungsi	Apakah kamu paham terhadap tugas yang kau kerjakan?	Sadar dan seingatku tiap pemain memang wajib untuk memainkan mode <i>training</i>
	Menurutmu dari fungsi yang kau kerjakan paham tidak ketersediaannya? Misalnya apakah fitur ini selalu ada atau tidak	Sama seperti jawaban tadi
	Apakah kamu paham terhadap fungsi yang telah dikerjakan berdasarkan petunjuk yang dikasih?	Paham betul, agar pemain bisa memahami cara bermain
	Menurutmu apakah <i>feedback</i> atau timbal balik yang saat mengerjakan fungsi ini cukup memadai?	Iya yakni pemahaman agar bermain secara baik dan benar
	Menurutmu apakah fungsi dan <i>feedback</i> yang diberikan pada fungsi yang diselesaikan sudah memadai?	Tentu
Operasi	Apakah kamu berusaha untuk menyelesaikan tugas yang diberikan?	Sudah pasti
	Apakah kamu paham terhadap petunjuk dari tugas yang diberikan?	Perintah yang diberikan mudah dipahami
	Apakah kamu bisa mengaitkan antara petunjuk dan tujuan dari tugas yang diselesaikan?	Tentu, setelah menyelesaikan perintah-perintah <i>training</i> yang diberi pemain dapat memahami cara bermain yang benar
	Apakah kamu berhasil menyelesaikan tugas dengan sukses dan sesuai tujuannya?	Sukses dengan lancar
	Apakah kamu memperoleh <i>feedback</i> yang memadai setelah menyelesaikan tugas dengan benar?	Setelah menyelesaikan <i>training</i> ya <i>feedback</i> yang diperoleh berupa <i>reward point</i>

HTA 3 : Adjust Game Settings

Kategori Pertanyaan	Pertanyaan	Jawaban
Fungsi	Apakah kamu paham terhadap tugas yang kau kerjakan?	Paham fungsinya ya untuk menyesuaikan keadaan di <i>game</i> sesuai yang diinginkan
	Menurutmu dari fungsi yang kau kerjakan paham tidak ketersediaannya? Misalnya apakah fitur ini selalu ada atau tidak	Menu <i>settings</i> ini sudah pasti selalu ada
	Apakah kamu paham terhadap fungsi yang telah dikerjakan berdasarkan petunjuk yang dikasih?	Fungsi ini menggunakan tata cara bahasa yang mudah dipahami, tentu paham

	Menurutmu apakah <i>feedback</i> atau timbal balik yang saat mengerjakan fungsi ini cukup memadai?	Feedback yang diperoleh tentu apa saja fitur yang bisa diubah pengaturannya
	Menurutmu apakah fungsi dan <i>feedback</i> yang diberikan pada fungsi yang diselesaikan sudah memadai?	Tentu saja
Operasi	Apakah kamu berusaha untuk menyelesaikan tugas yang diberikan?	Iya karena tinggal otak-atik saja segala jenis <i>settings</i> yang ada
	Apakah kamu paham terhadap petunjuk dari tugas yang diberikan?	Tentu paham
	Apakah kamu bisa mengaitkan antara petunjuk dan tujuan dari tugas yang diselesaikan?	Menurutku ya <i>settings</i> memiliki tujuan agar pemain dapat menyesuaikan tampilan pada <i>game</i>, sehingga pemain dapat bermain dengan nyaman
	Apakah kamu berhasil menyelesaikan tugas dengan sukses dan sesuai tujuannya?	Selesai dengan sukses
	Apakah kamu memperoleh <i>feedback</i> yang memadai setelah menyelesaikan tugas dengan benar?	Feedback-nya ya tampilan yang ingin diganti berubah sesuai keinginan

HTA 4 : Memilih Mode *Game*

Kategori Pertanyaan	Pertanyaan	Jawaban
Fungsi	Apakah kamu paham terhadap tugas yang kau kerjakan?	Sudah paham
	Menurutmu dari fungsi yang kau kerjakan paham tidak ketersediaannya? Misalnya apakah fitur ini selalu ada atau tidak	Tentu saja paham karena memang tujuannya bermain <i>game</i> ini ya tentu saja memainkan <i>game</i> di dalamnya
	Apakah kamu paham terhadap fungsi yang telah dikerjakan berdasarkan petunjuk yang dikasih?	Bisa karena sudah lama main serta untuk pemain ya bisa belajar terus dari mode <i>training</i>
	Menurutmu apakah <i>feedback</i> atau timbal balik yang saat mengerjakan fungsi ini cukup memadai?	Setelah menyelesaikan <i>match game</i> ya terdapat <i>feedback</i> berupa <i>experience point</i> dan <i>point</i>
	Menurutmu apakah fungsi dan <i>feedback</i> yang diberikan pada fungsi yang diselesaikan sudah memadai?	Menurutku sudah cukup memadai sih
Operasi	Apakah kamu berusaha untuk menyelesaikan tugas yang diberikan?	Tentu saja iya karena tujuan memainkan mode ini ya untuk meraih kemenangan
	Apakah kamu paham terhadap petunjuk dari tugas yang diberikan?	Paham banget
	Apakah kamu bisa mengaitkan antara petunjuk dan tujuan dari tugas yang diselesaikan?	Tujuannya mudah sih, intinya untuk memperoleh kemenangan ya menghancurkan inti markas musuh
	Apakah kamu berhasil menyelesaikan tugas dengan sukses dan sesuai tujuannya?	Tentu saja sukses
	Apakah kamu memperoleh <i>feedback</i> yang memadai setelah menyelesaikan tugas dengan benar?	Menurutku sudah cukup memadai karena setelah menyelesaikan <i>match</i> akan memperoleh <i>reward</i> berupa <i>point</i> dan <i>experience point</i> yang lebih banyak daripada yang kalah

Hasil Wawancara 8

Narasumber : Leonardho

Pemain : League of Legends : Wild Rift

HTA 1 : Membuka *Game Wild Rift*

Kategori Pertanyaan	Pertanyaan	Jawaban
Fungsi	Apakah kamu paham terhadap tugas yang kau kerjakan?	Sadar dan menurutku tampilan <i>home</i> -nya kurang meriah, terkesan biasa saja
	Menurutmu dari fungsi yang kau kerjakan paham tidak ketersediaannya? Misalnya apakah fitur ini selalu ada atau tidak	Tentu saja bisa
	Apakah kamu paham terhadap fungsi yang telah dikerjakan berdasarkan petunjuk yang dikasih?	Untuk tombol-tombol menu di <i>home</i> secara keseluruhan paham namun lebih baik kalo ditampilkan juga nama menu tersebut tidak sekedar logonya aja
	Menurutmu apakah <i>feedback</i> atau timbal balik yang saat mengerjakan fungsi ini cukup memadai?	Waktu mencoba aman sih menu yang tampil sesuai namun terkadang <i>load</i> menunya lama
	Menurutmu apakah fungsi dan <i>feedback</i> yang diberikan pada fungsi yang diselesaikan sudah memadai?	Menurutku sudah cukup memadai
Operasi	Apakah kamu berusaha untuk menyelesaikan tugas yang diberikan?	Tentu
	Apakah kamu paham terhadap petunjuk dari tugas yang diberikan?	Karena sudah main lama maka mudah dipahami
	Apakah kamu bisa mengaitkan antara petunjuk dan tujuan dari tugas yang diselesaikan?	Mampu
	Apakah kamu berhasil menyelesaikan tugas dengan sukses dan sesuai tujuannya?	Saat dicoba satu-persatu menunya sukses sih tidak ada kendala
	Apakah kamu memperoleh <i>feedback</i> yang memadai setelah menyelesaikan tugas dengan benar?	Menu yang ditampilkan sesuai dengan yang diinput

HTA 2 : Mode *Training*

Kategori Pertanyaan	Pertanyaan	Jawaban
Fungsi	Apakah kamu paham terhadap tugas yang kau kerjakan?	Sadar yakni untuk mempelajari cara bermain <i>game</i> ini
	Menurutmu dari fungsi yang kau kerjakan paham tidak ketersediaannya? Misalnya apakah fitur ini selalu ada atau tidak	Tentu saja karena <i>mode</i> ini selalu tersedia
	Apakah kamu paham terhadap fungsi yang telah dikerjakan berdasarkan petunjuk yang dikasih?	Menurutku paham sih karena petunjuk yang diberikan saat <i>training</i> sudah cukup jelas
	Menurutmu apakah <i>feedback</i> atau timbal balik yang saat mengerjakan fungsi ini cukup memadai?	<i>Feedback</i> -nya cukup memadai karena berupa <i>reward</i> yang berupa penambahan <i>point</i>
	Menurutmu apakah fungsi dan <i>feedback</i> yang diberikan pada fungsi yang diselesaikan sudah memadai?	Sadar dan menurut saya juga sudah memadai
Operasi	Apakah kamu berusaha untuk menyelesaikan tugas yang diberikan?	Tentu saja karena memang itu perintah yang diberikan
	Apakah kamu paham terhadap petunjuk dari tugas yang diberikan?	Petunjuk yang diberikan mudah dipahami sehingga selesai dengan baik
	Apakah kamu bisa mengaitkan antara petunjuk dan tujuan dari tugas yang diselesaikan?	Bisa karena tujuan dari operasi ini ya biar pemain bisa paham cara bermain
	Apakah kamu berhasil menyelesaikan tugas dengan sukses dan sesuai tujuannya?	Tentu saja lancar
	Apakah kamu memperoleh <i>feedback</i> yang memadai setelah menyelesaikan tugas dengan benar?	Menurutku nominal <i>reward point</i> cukup rendah, harusnya bisa dinaikkan lagi

HTA 3 : Adjust Game Settings

Kategori Pertanyaan	Pertanyaan	Jawaban
Fungsi	Apakah kamu paham terhadap tugas yang kau kerjakan?	Sadar dan paham
	Menurutmu dari fungsi yang kau kerjakan paham tidak ketersediaannya? Misalnya apakah fitur ini selalu ada atau tidak	Tentu saja karena fungsi ini penting di <i>game</i> manapun
	Apakah kamu paham terhadap fungsi yang telah dikerjakan berdasarkan petunjuk yang dikasih?	Paham karena tiap-tiap jenis <i>settings</i> yang ada dapat kupahami dengan baik

	Menurutmu apakah <i>feedback</i> atau timbal balik yang saat mengerjakan fungsi ini cukup memadai?	<i>Feedback</i> yang diberikan cukup memadai karena tampilan pada <i>game</i> bisa berubah sesuai dengan yang diinginkan
	Menurutmu apakah fungsi dan <i>feedback</i> yang diberikan pada fungsi yang diselesaikan sudah memadai?	Menurut saya ya sudah cukup memadai <i>feedback</i> yang diberikan, tidak ada kendala yang terjadi
Operasi	Apakah kamu berusaha untuk menyelesaikan tugas yang diberikan?	Tentu saja
	Apakah kamu paham terhadap petunjuk dari tugas yang diberikan?	Menurut saya penjelasan dari tiap jenis <i>settings</i> sudah cukup jelas
	Apakah kamu bisa mengaitkan antara petunjuk dan tujuan dari tugas yang diselesaikan?	Mampu
	Apakah kamu berhasil menyelesaikan tugas dengan sukses dan sesuai tujuannya?	Sukses dengan hasilnya ya tampilan <i>game</i> sesuai dengan <i>settings</i> yang diinginkan
	Apakah kamu memperoleh <i>feedback</i> yang memadai setelah menyelesaikan tugas dengan benar?	Menurut saya ya <i>feedback</i> yang ditampilkan sudah cukup memadai

HTA 4 : Memilih Mode *Game*

Kategori Pertanyaan	Pertanyaan	Jawaban
Fungsi	Apakah kamu paham terhadap tugas yang kau kerjakan?	Sadar betul akan fungsi tersebut
	Menurutmu dari fungsi yang kau kerjakan paham tidak ketersediaannya? Misalnya apakah fitur ini selalu ada atau tidak	Bisa karena memang ini mode utama <i>game</i> ini dan tertulis jelas tombol "PLAY" pada <i>home</i> .
	Apakah kamu paham terhadap fungsi yang telah dikerjakan berdasarkan petunjuk yang dikasih?	Cukup mudah dipahami
	Menurutmu apakah <i>feedback</i> atau timbal balik yang saat mengerjakan fungsi ini cukup memadai?	Setelah selesai memainkan satu <i>game feedback</i> yang diberikan berupa <i>experience point</i> dan <i>point</i>
	Menurutmu apakah fungsi dan <i>feedback</i> yang diberikan pada fungsi yang diselesaikan sudah memadai?	Menurut saya sih sudah cukup memadai
Operasi	Apakah kamu berusaha untuk menyelesaikan tugas yang diberikan?	Tujuan dari mode ini salah satunya ya untuk memperoleh kemenangan
	Apakah kamu paham terhadap petunjuk dari tugas yang diberikan?	Tentu saja paham yakni dengan cara menghancurkan <i>core</i> milik musuh
	Apakah kamu bisa mengaitkan antara petunjuk dan tujuan dari tugas yang diselesaikan?	Ilmu yang diperoleh sudah cukup dijelaskan dengan baik pada tahap <i>training</i>
	Apakah kamu berhasil menyelesaikan tugas dengan sukses dan sesuai tujuannya?	Bisa dibilang sukses karena hasil dari <i>game</i> -nya menang
	Apakah kamu memperoleh <i>feedback</i> yang memadai setelah menyelesaikan tugas dengan benar?	Menurut saya <i>feedback</i> berupa <i>reward</i> yang telah ada sudah cukup baik namun alangkah baiknya lagi apabila terdapat <i>reward</i> tambahan lebih

Hasil Wawancara 9

Narasumber : Elvin Theo

Pemain : League of Legends : Wild Rift

HTA 1 : Membuka *Game Wild Rift*

Kategori Pertanyaan	Pertanyaan	Jawaban
Fungsi	Apakah kamu paham terhadap tugas yang kau kerjakan?	Sadar dan paham akan isinya di mana terdapat banyak pilihan menu pada <i>home</i>
	Menurutmu dari fungsi yang kau kerjakan paham tidak ketersediaannya? Misalnya apakah fitur ini selalu ada atau tidak	Selama main tidak pernah ada perubahan ya begitu-begitu saja
	Apakah kamu paham terhadap fungsi yang telah dikerjakan berdasarkan petunjuk yang dikasih?	Pada awalnya ya bingung karena tombol menu di <i>home</i> hanya murni simbol saja
	Menurutmu apakah <i>feedback</i> atau timbal balik yang saat mengerjakan fungsi ini cukup memadai?	Saat dicoba <i>feedback</i> yang diberikan ya menu yang ditampilkan sudah cocok, namun di sisi lain terkadang ada <i>pop-up flyer</i> yang cukup mengganggu
	Menurutmu apakah fungsi dan <i>feedback</i> yang diberikan pada fungsi yang diselesaikan sudah memadai?	Menurut saya sih sudah memadai namun di titik tertentu terkadang <i>loading</i> -nya lama
Operasi	Apakah kamu berusaha untuk menyelesaikan tugas yang diberikan?	Tentu saja dan tercapai
	Apakah kamu paham terhadap petunjuk dari tugas yang diberikan?	Paham karena telah dicoba berulang kali
	Apakah kamu bisa mengaitkan antara petunjuk dan tujuan dari tugas yang diselesaikan?	Bisa karena terdapat penjelasan lebih lanjutnya pada masing-masing <i>menu</i>
	Apakah kamu berhasil menyelesaikan tugas dengan sukses dan sesuai tujuannya?	Bisa dan tampilan menu yang muncul sesuai dengan yang dipilih
	Apakah kamu memperoleh <i>feedback</i> yang memadai setelah menyelesaikan tugas dengan benar?	<i>Feedback</i> yang diberikan ya berupa menu yang sesuai dengan yang dipilih sehingga menurutku ini sudah cukup memadai

HTA 2 : Mode *Training*

Kategori Pertanyaan	Pertanyaan	Jawaban
---------------------	------------	---------

Fungsi	Apakah kamu paham terhadap tugas yang kau kerjakan?	Sadar di mana fungsi ini untuk mengajarkan cara bermain <i>game</i> ini
	Menurutmu dari fungsi yang kau kerjakan paham tidak ketersediaannya? Misalnya apakah fitur ini selalu ada atau tidak	<i>Mode training</i> selalu tersedia di <i>game</i> ini dan tidak pernah hilang
	Apakah kamu paham terhadap fungsi yang telah dikerjakan berdasarkan petunjuk yang dikasih?	Menurut saya fungsi dari mode <i>training</i> ini ya mudah dipahami agar pemain bisa bermain <i>game</i> ini dengan benar
	Menurutmu apakah <i>feedback</i> atau timbal balik yang saat mengerjakan fungsi ini cukup memadai?	<i>Feedback</i> yang diberikan setelah menyelesaikan mode ini adalah hadiah <i>point</i>
	Menurutmu apakah fungsi dan <i>feedback</i> yang diberikan pada fungsi yang diselesaikan sudah memadai?	Menurutku ya hadiah berupa <i>point</i> sudah dirasa cukup sih
Operasi	Apakah kamu berusaha untuk menyelesaikan tugas yang diberikan?	Iya karena <i>progress</i> tidak bisa lanjut bila tidak dilaksanakan dengan baik
	Apakah kamu paham terhadap petunjuk dari tugas yang diberikan?	Iya karena petunjuk yang ditampilkan mudah dipahami
	Apakah kamu bisa mengaitkan antara petunjuk dan tujuan dari tugas yang diselesaikan?	Tujuan dari memainkan mode <i>training</i> ya agar pemain bisa memainkan <i>game</i> ini dengan baik dan benar
	Apakah kamu berhasil menyelesaikan tugas dengan sukses dan sesuai tujuannya?	Bisa karena mode <i>training</i> bisa terbilang cukup mudah
	Apakah kamu memperoleh <i>feedback</i> yang memadai setelah menyelesaikan tugas dengan benar?	Menurutku ya sudah cukup memadai

HTA 3 : *Adjust Game Settings*

Kategori Pertanyaan	Pertanyaan	Jawaban
Fungsi	Apakah kamu paham terhadap tugas yang kau kerjakan?	Tentu saja
	Menurutmu dari fungsi yang kau kerjakan paham tidak ketersediaannya? Misalnya apakah fitur ini selalu ada atau tidak	Ketersediaan <i>game settings</i> ini mudah untuk diketahui karena sudah pasti ada
	Apakah kamu paham terhadap fungsi yang telah dikerjakan berdasarkan petunjuk yang dikasih?	Fungsi ini sangat mudah dipahami karena penggunaan bahasanya mudah dipahami

	Menurutmu apakah <i>feedback</i> atau timbal balik yang saat mengerjakan fungsi ini cukup memadai?	Menurut saya sudah cukup baik karena <i>feedback</i> yang diberikan ya tampilan <i>game</i> sesuai dengan yang diganti
	Menurutmu apakah fungsi dan <i>feedback</i> yang diberikan pada fungsi yang diselesaikan sudah memadai?	Sudah cukup memadai
Operasi	Apakah kamu berusaha untuk menyelesaikan tugas yang diberikan?	Tentu karena melakukan percobaan di <i>settings</i> berulang kali
	Apakah kamu paham terhadap petunjuk dari tugas yang diberikan?	Penjelasan masing-masing <i>settings</i> yang ada sudah cukup menjelaskan
	Apakah kamu bisa mengaitkan antara petunjuk dan tujuan dari tugas yang diselesaikan?	Mampu karena ya tujuan utama <i>settings</i> kan menyesuaikan tampilan <i>game</i> sesuai keinginan
	Apakah kamu berhasil menyelesaikan tugas dengan sukses dan sesuai tujuannya?	Mampu karena cukup mudah melaksanakannya
	Apakah kamu memperoleh <i>feedback</i> yang memadai setelah menyelesaikan tugas dengan benar?	Menurut saya <i>feedback</i> yang diberikan sudah bagus dan memadai karena selama otak-atik <i>settings</i> tidak ada <i>error</i> atau kegagalan

HTA 4 : Memilih Mode *Game*

Kategori Pertanyaan	Pertanyaan	Jawaban
Fungsi	Apakah kamu paham terhadap tugas yang kau kerjakan?	Tentunya paham
	Menurutmu dari fungsi yang kau kerjakan paham tidak ketersediaannya? Misalnya apakah fitur ini selalu ada atau tidak	Paham karena inti bermain <i>game</i> -nya ya dengan memainkan mode ini
	Apakah kamu paham terhadap fungsi yang telah dikerjakan berdasarkan petunjuk yang dikasih?	Mudah karena menurut saya <i>game</i> ini merupakan salah satu <i>game</i> yang paling cepat untuk dipelajari
	Menurutmu apakah <i>feedback</i> atau timbal balik yang saat mengerjakan fungsi ini cukup memadai?	Setelah menyelesaikan <i>match game</i> ya terdapat <i>feedback</i> berupa <i>experience point</i> dan <i>point</i>
	Menurutmu apakah fungsi dan <i>feedback</i> yang diberikan pada fungsi yang diselesaikan sudah memadai?	Menurutku sudah cukup memadai sih
Operasi	Apakah kamu berusaha untuk menyelesaikan tugas yang diberikan?	Tentu saja iya karena tujuan memainkan mode ini ya untuk meraih kemenangan
	Apakah kamu paham terhadap petunjuk dari tugas yang diberikan?	Sudah paham karena faktor sudah sering bermain <i>game</i> ini
	Apakah kamu bisa mengaitkan antara petunjuk dan tujuan dari tugas yang diselesaikan?	Bisa karena untuk menang di <i>game</i> ini ya menghancurkan markas musuh
	Apakah kamu berhasil menyelesaikan tugas dengan sukses dan sesuai tujuannya?	Tentu saja sukses dan diselesaikan secara mudah
	Apakah kamu memperoleh <i>feedback</i> yang memadai setelah menyelesaikan tugas dengan benar?	Menurutku <i>feedback reward</i> -nya sudah cukup baik

Hasil Wawancara 10

Narasumber : Hafizh Daffa

Pemain : League of Legends : Wild Rift

HTA 1 : Membuka *Game Wild Rift*

Kategori Pertanyaan	Pertanyaan	Jawaban
Fungsi	Apakah kamu paham terhadap tugas yang kau kerjakan?	Paham dan menurutku tampilannya bagus-bagus saja
	Menurutmu dari fungsi yang kau kerjakan paham tidak ketersediaannya? Misalnya apakah fitur ini selalu ada atau tidak	Paham karena selama bermain fungsi-fungsi yang ada tidak pernah diubah posisinya
	Apakah kamu paham terhadap fungsi yang telah dikerjakan berdasarkan petunjuk yang dikasih?	Meski sudah bermain cukup lama terkadang masih terbolak-balik antar simbol menu
	Menurutmu apakah <i>feedback</i> atau timbal balik yang saat mengerjakan fungsi ini cukup memadai?	Animasi <i>idle</i> di <i>home</i> terkadang <i>lag</i>
	Menurutmu apakah fungsi dan <i>feedback</i> yang diberikan pada fungsi yang diselesaikan sudah memadai?	Selama bermain tombol-tombol menu di <i>home</i> selalu berfungsi dengan baik sih
Operasi	Apakah kamu berusaha untuk menyelesaikan tugas yang diberikan?	Waktu dicoba-coba lagi berhasil sih tiada kendala
	Apakah kamu paham terhadap petunjuk dari tugas yang diberikan?	Karena sudah bermain lama ya tentu paham
	Apakah kamu bisa mengaitkan antara petunjuk dan tujuan dari tugas yang diselesaikan?	Petunjuk yang diberi bisa dibilang minim sih
	Apakah kamu berhasil menyelesaikan tugas dengan sukses dan sesuai tujuannya?	Mampu
	Apakah kamu memperoleh <i>feedback</i> yang memadai setelah menyelesaikan tugas dengan benar?	Menu yang ditampilkan ya sesuai dengan tombol yang dipencet

HTA 2 : Mode *Training*

Kategori Pertanyaan	Pertanyaan	Jawaban
---------------------	------------	---------

Fungsi	Apakah kamu paham terhadap tugas yang kau kerjakan?	Sadar dan paham
	Menurutmu dari fungsi yang kau kerjakan paham tidak ketersediaannya? Misalnya apakah fitur ini selalu ada atau tidak	Tentu karena mode <i>training</i> sejauh ini selalu tersedia dan ada
	Apakah kamu paham terhadap fungsi yang telah dikerjakan berdasarkan petunjuk yang dikasih?	Paham dan fungsinya ya agar para pemain bisa belajar cara memainkan <i>game</i> ini
	Menurutmu apakah <i>feedback</i> atau timbal balik yang saat mengerjakan fungsi ini cukup memadai?	Setelah menyelesaikan mode <i>training</i> ini dapat poin namun nominalnya kecil
	Menurutmu apakah fungsi dan <i>feedback</i> yang diberikan pada fungsi yang diselesaikan sudah memadai?	Menurutku sudah memadai sih
Operasi	Apakah kamu berusaha untuk menyelesaikan tugas yang diberikan?	Tentu karena perintah yang diberikan memang sifatnya wajib
	Apakah kamu paham terhadap petunjuk dari tugas yang diberikan?	Perintahnya mudah dipahami
	Apakah kamu bisa mengaitkan antara petunjuk dan tujuan dari tugas yang diselesaikan?	Tentu saja karena hasil dari <i>training</i> ini akan diterapkan pada saat bermain <i>game</i> -nya
	Apakah kamu berhasil menyelesaikan tugas dengan sukses dan sesuai tujuannya?	Lancar jaya
	Apakah kamu memperoleh <i>feedback</i> yang memadai setelah menyelesaikan tugas dengan benar?	Balik lagi menurutku <i>feedback</i> yang berupa <i>reward</i> tersebut bisa dibidang nominal <i>point</i> yang cukup rendah

HTA 3 : *Adjust Game Settings*

Kategori Pertanyaan	Pertanyaan	Jawaban
Fungsi	Apakah kamu paham terhadap tugas yang kau kerjakan?	Paham fungsinya ya untuk menyesuaikan keadaan di <i>game</i> sesuai yang diinginkan
	Menurutmu dari fungsi yang kau kerjakan paham tidak ketersediaannya? Misalnya apakah fitur ini selalu ada atau tidak	Menu <i>settings</i> selama ini selalu ada sih
	Apakah kamu paham terhadap fungsi yang telah dikerjakan berdasarkan petunjuk yang dikasih?	Tentu saja paham

	Menurutmu apakah <i>feedback</i> atau timbal balik yang saat mengerjakan fungsi ini cukup memadai?	<i>Feedback</i> yang dihasilkan ya hasil tampilan yang telah diubah di <i>settings</i>
	Menurutmu apakah fungsi dan <i>feedback</i> yang diberikan pada fungsi yang diselesaikan sudah memadai?	Menurutku sudah cukup memadai
Operasi	Apakah kamu berusaha untuk menyelesaikan tugas yang diberikan?	Tentu saja
	Apakah kamu paham terhadap petunjuk dari tugas yang diberikan?	Sepenuhnya sudah paham
	Apakah kamu bisa mengaitkan antara petunjuk dan tujuan dari tugas yang diselesaikan?	Bisa, karena hasil tampilan pada <i>game</i> yang berubah ya sesuai dengan apa yang diganti pada <i>settings</i>
	Apakah kamu berhasil menyelesaikan tugas dengan sukses dan sesuai tujuannya?	Karena hasil yang ditampilkan sesuai maka bisa terbilang sukses
	Apakah kamu memperoleh <i>feedback</i> yang memadai setelah menyelesaikan tugas dengan benar?	Sudah cukup memadai sih menurutku

HTA 4 : Memilih Mode *Game*

Kategori Pertanyaan	Pertanyaan	Jawaban
Fungsi	Apakah kamu paham terhadap tugas yang kau kerjakan?	Sudah paham
	Menurutmu dari fungsi yang kau kerjakan paham tidak ketersediaannya? Misalnya apakah fitur ini selalu ada atau tidak	Tentu saja paham karena memang tujuannya bermain <i>game</i> ini ya tentu saja memainkan <i>game</i> di dalamnya
	Apakah kamu paham terhadap fungsi yang telah dikerjakan berdasarkan petunjuk yang dikasih?	Bisa karena sudah lama main serta untuk pemain ya bisa belajar terus dari mode <i>training</i>
	Menurutmu apakah <i>feedback</i> atau timbal balik yang saat mengerjakan fungsi ini cukup memadai?	Saat bermain terkadang sinyalnya tidak stabil, mungkin karena faktor servernya yang berada di luar negeri
	Menurutmu apakah fungsi dan <i>feedback</i> yang diberikan pada fungsi yang diselesaikan sudah memadai?	Sepenuhnya menyadari
Operasi	Apakah kamu berusaha untuk menyelesaikan tugas yang diberikan?	Tentu saja karena tujuan <i>game</i> ini ya untuk menang
	Apakah kamu paham terhadap petunjuk dari tugas yang diberikan?	Tentu saja paham, berdasarkan pengalaman yang sudah cukup lama
	Apakah kamu bisa mengaitkan antara petunjuk dan tujuan dari tugas yang diselesaikan?	Bisa, karena untuk memenangkan <i>game</i> ini ya menghancurkan <i>nexus musuh</i>
	Apakah kamu berhasil menyelesaikan tugas dengan sukses dan sesuai tujuannya?	Sukses karena menang
	Apakah kamu memperoleh <i>feedback</i> yang memadai setelah menyelesaikan tugas dengan benar?	Menurutku <i>feedback</i> berupa <i>reward</i> sudah cukup memadai sih yakni berupa <i>point</i> dan <i>experience point</i>

Hasil Wawancara 11

Narasumber : Yohanes Malvin Buntoro

Pemain : Non League of Legends : Wild Rift

HTA 1 : Membuka *Game Wild Rift*

Kategori Pertanyaan	Pertanyaan	Jawaban
Fungsi	Apakah kamu paham terhadap tugas yang kau kerjakan?	Sadar dan tampilannya <i>home</i> nya keren, namun ya itu tombol-tombol <i>menu</i> -nya tidak ada deskripsi, cuma <i>pure simbol</i>
	Menurutmu dari fungsi yang kau kerjakan paham tidak ketersediaannya? Misalnya apakah fitur ini selalu ada atau tidak	Bisa karena ya pasti disitu terus fungsinya
	Apakah kamu paham terhadap fungsi yang telah dikerjakan berdasarkan petunjuk yang dikasih?	Setelah tombol-tombolnya dicoba-coba ya akhirnya baru paham sih ternyata deskripsi dari tombol tersebut muncul saat menu baru muncul saat ditekan
	Menurutmu apakah <i>feedback</i> atau timbal balik yang saat mengerjakan fungsi ini cukup memadai?	Saat mencoba menekan-nekan tombol menu ya <i>output</i> yang dikeluarkan tetap sesuai tidak ada <i>error</i>
	Menurutmu apakah fungsi dan <i>feedback</i> yang diberikan pada fungsi yang diselesaikan sudah memadai?	Iya
Operasi	Apakah kamu berusaha untuk menyelesaikan tugas yang diberikan?	Bisa dikatakan iya karena semua <i>menunya</i> sudah dicoba
	Apakah kamu paham terhadap petunjuk dari tugas yang diberikan?	Sebelum mencoba-coba tidak ada petunjuk maupun deskripsi yang jelas sih perihal hal tersebut
	Apakah kamu bisa mengaitkan antara petunjuk dan tujuan dari tugas yang diselesaikan?	Mampu
	Apakah kamu berhasil menyelesaikan tugas dengan sukses dan sesuai tujuannya?	Ya selagi <i>output</i> yang dihasilkan sesuai dan tiada <i>error</i> anggap saja sukses
	Apakah kamu memperoleh <i>feedback</i> yang memadai setelah menyelesaikan tugas dengan benar?	Otomatis tentu saja iya

HTA 2 : Mode *Training*

Kategori Pertanyaan	Pertanyaan	Jawaban
---------------------	------------	---------

Fungsi	Apakah kamu paham terhadap tugas yang kau kerjakan?	Paham tapi jenis-jenis <i>training</i> ini berasa banyak sekali yang harus dilakukan
	Menurutmu dari fungsi yang kau kerjakan paham tidak ketersediaannya? Misalnya apakah fitur ini selalu ada atau tidak	Bisa karena memang <i>training</i> wajib ada di tiap <i>game</i> manapun
	Apakah kamu paham terhadap fungsi yang telah dikerjakan berdasarkan petunjuk yang dikasih?	Bisa dan paham karena tinggal mengikuti perintah yang ada
	Menurutmu apakah <i>feedback</i> atau timbal balik yang saat mengerjakan fungsi ini cukup memadai?	Mengetahui cara bermain dan ada <i>reward</i> -nya
	Menurutmu apakah fungsi dan <i>feedback</i> yang diberikan pada fungsi yang diselesaikan sudah memadai?	Tentu saja
Operasi	Apakah kamu berusaha untuk menyelesaikan tugas yang diberikan?	Tentu karena memang tujuannya ya tinggal diikuti saja arahan yang ada
	Apakah kamu paham terhadap petunjuk dari tugas yang diberikan?	Paham dan rata-rata <i>training game MOBA</i> ya yang dijelaskan kurang lebih materi yang sama
	Apakah kamu bisa mengaitkan antara petunjuk dan tujuan dari tugas yang diselesaikan?	Bisa dan cukup jelas sih petunjuknya
	Apakah kamu berhasil menyelesaikan tugas dengan sukses dan sesuai tujuannya?	Tentu saja bisa lagipula <i>training</i> tuh mudah
	Apakah kamu memperoleh <i>feedback</i> yang memadai setelah menyelesaikan tugas dengan benar?	Secara keseluruhan sih sudah oke

HTA 3 : Adjust Game Settings

Kategori Pertanyaan	Pertanyaan	Jawaban
Fungsi	Apakah kamu paham terhadap tugas yang kau kerjakan?	Tentu, dan baru tahu bahwa opsi bahasa di <i>game</i> ini banyak sekali
	Menurutmu dari fungsi yang kau kerjakan paham tidak ketersediaannya? Misalnya apakah fitur ini selalu ada atau tidak	Iya tentu, menu <i>settings</i> ya wajib ada
	Apakah kamu paham terhadap fungsi yang telah dikerjakan berdasarkan petunjuk yang dikasih?	Setelah otak-atik sana-sini secara keseluruhan paham sih, lagipula mudah dipahami juga

	Menurutmu apakah <i>feedback</i> atau timbal balik yang saat mengerjakan fungsi ini cukup memadai?	Hasil <i>setting</i> yang telah diganti sudah sesuai dengan yang dimasukkan
	Menurutmu apakah fungsi dan <i>feedback</i> yang diberikan pada fungsi yang diselesaikan sudah memadai?	Paham dan menurutku ya <i>feedback</i> yang diberi cukup memadai
Operasi	Apakah kamu berusaha untuk menyelesaikan tugas yang diberikan?	Bisa dibilang iya karena yang mengatur kan terserah saya
	Apakah kamu paham terhadap petunjuk dari tugas yang diberikan?	Secara keseluruhan tata bahasa yang digunakan di bagian <i>settings</i> ya mudah dipahami semua
	Apakah kamu bisa mengaitkan antara petunjuk dan tujuan dari tugas yang diselesaikan?	Tentu saja karena hasil tampilan yang digantikan sesuai dengan yang dimasukkan
	Apakah kamu berhasil menyelesaikan tugas dengan sukses dan sesuai tujuannya?	Secara keseluruhan telah berjalan dengan sukses, namun saat mencoba tes jaringan malah muncul <i>pop-up error</i>
	Apakah kamu memperoleh <i>feedback</i> yang memadai setelah menyelesaikan tugas dengan benar?	Menurutku sudah cukup memadai

HTA 4 : Memilih Mode *Game*

Kategori Pertanyaan	Pertanyaan	Jawaban
Fungsi	Apakah kamu paham terhadap tugas yang kau kerjakan?	Paham dan menurutku secara grafis cukup jauh lebih bagus daripada <i>Mobile Legends</i> , namun gerakannya lambat banget
	Menurutmu dari fungsi yang kau kerjakan paham tidak ketersediaannya? Misalnya apakah fitur ini selalu ada atau tidak	Mungkin tombol "PLAY" di <i>home</i> bisa ditaruh di tengah biar tampak makin jelas
	Apakah kamu paham terhadap fungsi yang telah dikerjakan berdasarkan petunjuk yang dikasih?	Paham karena standar <i>game MOBA</i> memang begitu cara mainnya
	Menurutmu apakah <i>feedback</i> atau timbal balik yang saat mengerjakan fungsi ini cukup memadai?	Kalau menang ya bisa dapat <i>exp point</i> dan <i>point</i>
	Menurutmu apakah fungsi dan <i>feedback</i> yang diberikan pada fungsi yang diselesaikan sudah memadai?	Sudah dan menurutku cukup memadai
Operasi	Apakah kamu berusaha untuk menyelesaikan tugas yang diberikan?	Tentu saja di mana tujuan utama <i>game</i> ini ya untuk menang dengan cara menghancurkan <i>core</i> musuh
	Apakah kamu paham terhadap petunjuk dari tugas yang diberikan?	Waktu bermain penjelasannya tidak dijelaskan secara detail, namun karena sudah main <i>training</i> sebelumnya alhasil ya sudah cukup paham
	Apakah kamu bisa mengaitkan antara petunjuk dan tujuan dari tugas yang diselesaikan?	Paham dan mampu
	Apakah kamu berhasil menyelesaikan tugas dengan sukses dan sesuai tujuannya?	Setelah dicoba operasi tersebut berjalan sukses dan sesuai dengan tujuan yakni menang
	Apakah kamu memperoleh <i>feedback</i> yang memadai setelah menyelesaikan tugas dengan benar?	Karena menang maka mendapatkan <i>exp point</i> dan <i>point</i>

Hasil Wawancara 12

Narasumber : Ignatius Pradipta

Pemain : Non League of Legends : Wild Rift

HTA 1 : Membuka *Game Wild Rift*

Kategori Pertanyaan	Pertanyaan	Jawaban
Fungsi	Apakah kamu paham terhadap tugas yang kau kerjakan?	Sedikit bingung karena di tampilan <i>home</i> hanya tertampil simbol-simbol menu ketika mau akses fitur yang ada
	Menurutmu dari fungsi yang kau kerjakan paham tidak ketersediaannya? Misalnya apakah fitur ini selalu ada atau tidak	Bisa, namun seperti jawaban sebelumnya dirasa agak janggal karena tidak ada deskripsi pada simbol-simbol menu
	Apakah kamu paham terhadap fungsi yang telah dikerjakan berdasarkan petunjuk yang dikasih?	Setelah dicoba jadinya paham sih
	Menurutmu apakah <i>feedback</i> atau timbal balik yang saat mengerjakan fungsi ini cukup memadai?	Masing-masing tombol menu pada <i>home</i> ternyata setelah dipencet akan menampilkan menu lain
	Menurutmu apakah fungsi dan <i>feedback</i> yang diberikan pada fungsi yang diselesaikan sudah memadai?	Setelah beberapa kali mencoba sudah paham
Operasi	Apakah kamu berusaha untuk menyelesaikan tugas yang diberikan?	Karena pada tampilan <i>home</i> banyak yg bisa dicoba maka tentu dicoba semua
	Apakah kamu paham terhadap petunjuk dari tugas yang diberikan?	Setelah mencoba-coba sih jadinya paham
	Apakah kamu bisa mengaitkan antara petunjuk dan tujuan dari tugas yang diselesaikan?	Menurutku sih seperti di atas bahwa fitur-fitur pada <i>home</i> hanya berupa simbol saja dan tidak adanya deskripsi ya agak membuat bingung karena untuk mengetahui tiap tombol fungsinya apa harus dibuka satu persatu
	Apakah kamu berhasil menyelesaikan tugas dengan sukses dan sesuai tujuannya?	Bisa ya karena aku coba buka satu persatu
	Apakah kamu memperoleh <i>feedback</i> yang memadai setelah menyelesaikan tugas dengan benar?	Iya, alhasil aku bisa paham maksud dari tiap-tiap simbol pada <i>home</i> tuh fungsinya apa saja

HTA 2 : Mode *Training*

Kategori Pertanyaan	Pertanyaan	Jawaban
Fungsi	Apakah kamu paham terhadap tugas yang kau kerjakan?	Tahu karena sudah selesai melaksanakan tugas yang diberikan
	Menurutmu dari fungsi yang kau kerjakan paham tidak ketersediaannya? Misalnya apakah fitur ini selalu ada atau tidak	Paham karena konsep <i>training</i> ya sudah seharusnya diberikan kepada tiap <i>player</i>
	Apakah kamu paham terhadap fungsi yang telah dikerjakan berdasarkan petunjuk yang dikasih?	Paham karena di <i>game Mobile Legends</i> juga terdapat mode <i>training</i>
	Menurutmu apakah <i>feedback</i> atau timbal balik yang saat mengerjakan fungsi ini cukup memadai?	Dapatnya ya berupa <i>point experience</i> di <i>game</i>
	Menurutmu apakah fungsi dan <i>feedback</i> yang diberikan pada fungsi yang diselesaikan sudah memadai?	Bisa karena setelah menyelesaikan <i>training</i> nanti muncul <i>pop-up</i> hadiahnya
Operasi	Apakah kamu berusaha untuk menyelesaikan tugas yang diberikan?	Iya karena kalo tidak menjalankan sesuai tujuan ya <i>progress training</i> -nya tidak jalan
	Apakah kamu paham terhadap petunjuk dari tugas yang diberikan?	Paham
	Apakah kamu bisa mengaitkan antara petunjuk dan tujuan dari tugas yang diselesaikan?	Bisa, karena setelah menyelesaikan <i>training</i> aku bisa paham cara bermain <i>game</i> ini seperti apa
	Apakah kamu berhasil menyelesaikan tugas dengan sukses dan sesuai tujuannya?	Mampu dan selesai
	Apakah kamu memperoleh <i>feedback</i> yang memadai setelah menyelesaikan tugas dengan benar?	Seperti jawaban di atas <i>feedback</i> yang diperoleh ya <i>exp</i>

HTA 3 : Adjust Game Settings

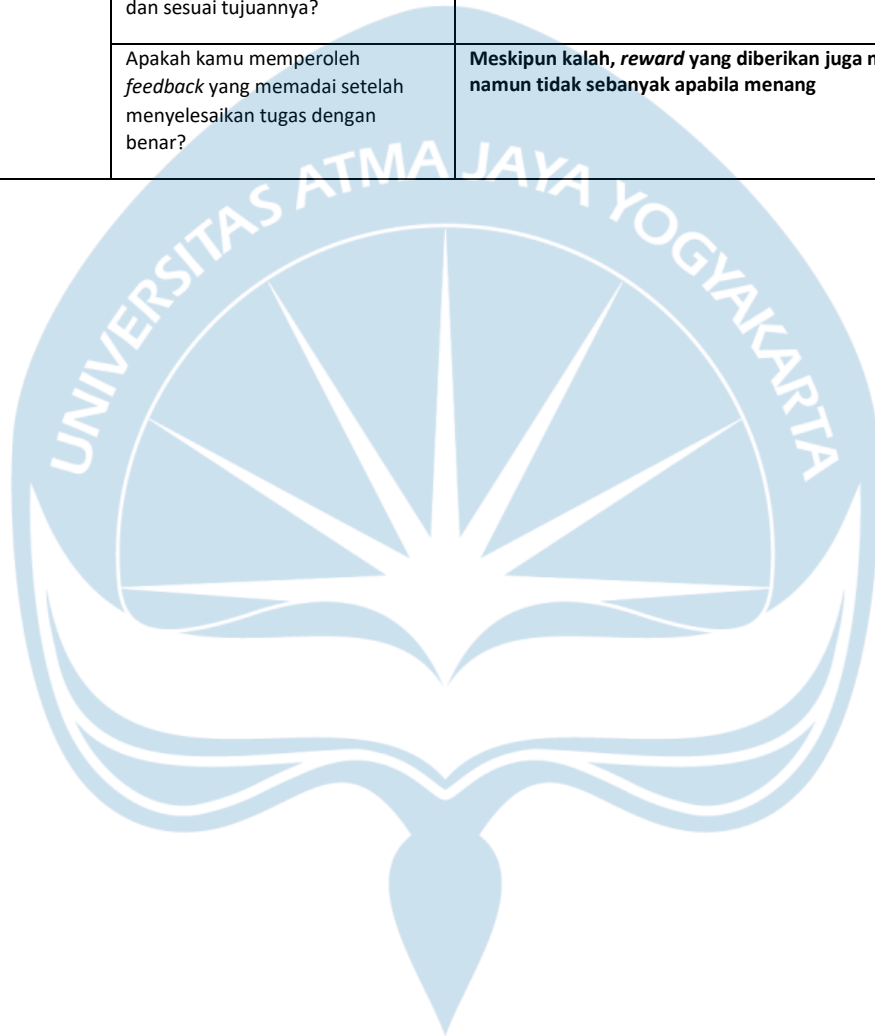
Kategori Pertanyaan	Pertanyaan	Jawaban
Fungsi	Apakah kamu paham terhadap tugas yang kau kerjakan?	Beberapa pilihan <i>settings</i> ada yang agak membingungkan karena tidak dijelaskan secara rinci
	Menurutmu dari fungsi yang kau kerjakan paham tidak ketersediaannya? Misalnya apakah fitur ini selalu ada atau tidak	Bisa karena menu <i>settings</i> sudah pasti ada terus
	Apakah kamu paham terhadap fungsi yang telah dikerjakan berdasarkan petunjuk yang dikasih?	Agak membingungkan karena penggunaan istilah agak beda dari <i>Mobile Legends</i> alhasil harus adaptasi ulang lagi

	Menurutmu apakah <i>feedback</i> atau timbal balik yang saat mengerjakan fungsi ini cukup memadai?	Dapat karena hasil fungsi yang dicoba berjalan sesuai yang dicoba
	Menurutmu apakah fungsi dan <i>feedback</i> yang diberikan pada fungsi yang diselesaikan sudah memadai?	Sama seperti jawaban sebelumnya
Operasi	Apakah kamu berusaha untuk menyelesaikan tugas yang diberikan?	Iya karena hasil <i>settings</i> dapat diterapkan dengan baik dan benar-benar berubah sesuai keinginan yang diganti
	Apakah kamu paham terhadap petunjuk dari tugas yang diberikan?	Tentu paham
	Apakah kamu bisa mengaitkan antara petunjuk dan tujuan dari tugas yang diselesaikan?	Paham, karena telah merasakan secara langsung efek dari <i>settings</i> pada saat <i>in-game</i>
	Apakah kamu berhasil menyelesaikan tugas dengan sukses dan sesuai tujuannya?	Mampu lah
	Apakah kamu memperoleh <i>feedback</i> yang memadai setelah menyelesaikan tugas dengan benar?	Sangat memadai

HTA 4 : Memilih Mode *Game*

Kategori Pertanyaan	Pertanyaan	Jawaban
Fungsi	Apakah kamu paham terhadap tugas yang kau kerjakan?	Tentu namun karena agak bingung karena tampilan <i>in-game</i> perbedaan grafisnya cukup signifikan dan terlalu <i>flashy</i>
	Menurutmu dari fungsi yang kau kerjakan paham tidak ketersediaannya? Misalnya apakah fitur ini selalu ada atau tidak	Paham karena pada <i>home</i> tertulis menu besar bertuliskan "PLAY"
	Apakah kamu paham terhadap fungsi yang telah dikerjakan berdasarkan petunjuk yang dikasih?	Paham karena sudah dijelaskan secara cukup rinci pada <i>mode training</i> .
	Menurutmu apakah <i>feedback</i> atau timbal balik yang saat mengerjakan fungsi ini cukup memadai?	Konsepnya sama seperti <i>Mobile Legends</i> sih kalau menang nanti bakal dapat <i>experience point</i> sama <i>cash</i> .
	Menurutmu apakah fungsi dan <i>feedback</i> yang diberikan pada fungsi yang diselesaikan sudah memadai?	Tentu saja
Operasi	Apakah kamu berusaha untuk menyelesaikan tugas yang diberikan?	Tentu saja di mana tujuan dari operasi ini adalah untuk menghancurkan lawan dan menang

Apakah kamu paham terhadap petunjuk dari tugas yang diberikan?	Paham karena telah dijelaskan sebelumnya waktu di mode <i>training</i>, tinggal penerapannya aja
Apakah kamu bisa mengaitkan antara petunjuk dan tujuan dari tugas yang diselesaikan?	Paham
Apakah kamu berhasil menyelesaikan tugas dengan sukses dan sesuai tujuannya?	Operasi diselesaikan secara tidak sukses karena kalah
Apakah kamu memperoleh <i>feedback</i> yang memadai setelah menyelesaikan tugas dengan benar?	Meskipun kalah, <i>reward</i> yang diberikan juga masih ada namun tidak sebanyak apabila menang



Hasil Wawancara 13

Narasumber : Hanggara Ragil

Pemain : Non League of Legends : Wild Rift

HTA 1 : Membuka *Game Wild Rift*

Kategori Pertanyaan	Pertanyaan	Jawaban
Fungsi	Apakah kamu paham terhadap tugas yang kau kerjakan?	Paham dan menurutku tampilannya menarik
	Menurutmu dari fungsi yang kau kerjakan paham tidak ketersediaannya? Misalnya apakah fitur ini selalu ada atau tidak	Sedikit bingung karena tidak ada deskripsi untuk tombol menu di <i>home</i> .
	Apakah kamu paham terhadap fungsi yang telah dikerjakan berdasarkan petunjuk yang dikasih?	Pada awalnya ya bingung karena tombol menu di home hanya murni simbol saja
	Menurutmu apakah <i>feedback</i> atau timbal balik yang saat mengerjakan fungsi ini cukup memadai?	Masing-masing tombol menu pada home ternyata setelah dipencet akan menampilkan menu lain
	Menurutmu apakah fungsi dan <i>feedback</i> yang diberikan pada fungsi yang diselesaikan sudah memadai?	Setelah beberapa kali dicoba akhirnya paham dan menurutku sudah memadai
Operasi	Apakah kamu berusaha untuk menyelesaikan tugas yang diberikan?	Iya
	Apakah kamu paham terhadap petunjuk dari tugas yang diberikan?	Mungkin bagiku agak membingungkan aja sih di awal perihal tombol menu yang tidak ada deskripsinya
	Apakah kamu bisa mengaitkan antara petunjuk dan tujuan dari tugas yang diselesaikan?	Tentu bisa lah
	Apakah kamu berhasil menyelesaikan tugas dengan sukses dan sesuai tujuannya?	Bisa ya karena telah dicoba satu-persatu
	Apakah kamu memperoleh <i>feedback</i> yang memadai setelah menyelesaikan tugas dengan benar?	Menurutku cukup memadai karena akhirnya bisa paham fungsi dari masing-masing tombol menu

HTA 2 : Mode *Training*

Kategori Pertanyaan	Pertanyaan	Jawaban
Fungsi	Apakah kamu paham terhadap tugas yang kau kerjakan?	Sadar di mana fungsi ini untuk mengajarkan cara bermain <i>game</i> ini
	Menurutmu dari fungsi yang kau kerjakan paham tidak ketersediaannya? Misalnya apakah fitur ini selalu ada atau tidak	Mode <i>training</i> memang seharusnya sudah ada sih di <i>game</i> manapun
	Apakah kamu paham terhadap fungsi yang telah dikerjakan berdasarkan petunjuk yang dikasih?	Aku paham dan ya biar bisa belajar tentang cara bermain <i>game</i> ini
	Menurutmu apakah <i>feedback</i> atau timbal balik yang saat mengerjakan fungsi ini cukup memadai?	<i>Feedback</i> -nya ya alhasil aku bisa paham tentang <i>game</i> ini
	Menurutmu apakah fungsi dan <i>feedback</i> yang diberikan pada fungsi yang diselesaikan sudah memadai?	Tentu saja dan menurutku memang sudah seharusnya begitu
Operasi	Apakah kamu berusaha untuk menyelesaikan tugas yang diberikan?	Tentu saja di mana tugasnya ya menyelesaikan <i>task</i> yang ada di <i>training</i>
	Apakah kamu paham terhadap petunjuk dari tugas yang diberikan?	Paham karena instruksi yang diberikan sudah cukup jelas
	Apakah kamu bisa mengaitkan antara petunjuk dan tujuan dari tugas yang diselesaikan?	Tujuannya adalah agar pemain dapat mempelajari cara bermain <i>game</i> ini melalui berbagai jenis <i>training</i> yang disediakan.
	Apakah kamu berhasil menyelesaikan tugas dengan sukses dan sesuai tujuannya?	Bisa karena mode <i>training</i> bisa terbilang cukup mudah
	Apakah kamu memperoleh <i>feedback</i> yang memadai setelah menyelesaikan tugas dengan benar?	Menurutku ya sudah cukup memadai

HTA 3 : Adjust Game Settings

Kategori Pertanyaan	Pertanyaan	Jawaban
Fungsi	Apakah kamu paham terhadap tugas yang kau kerjakan?	Paham, namun sayang di <i>game</i> ini tidak dapat melihat secara langsung hasil <i>settings</i> yang diganti
	Menurutmu dari fungsi yang kau kerjakan paham tidak ketersediaannya? Misalnya apakah fitur ini selalu ada atau tidak	Ketersediaan <i>game settings</i> ini mudah untuk diketahui karena memang sudah pasti ada
	Apakah kamu paham terhadap fungsi yang telah dikerjakan berdasarkan petunjuk yang dikasih?	Paham sih ya fungsinya untuk menyesuaikan dengan apa yang kita mau

	Menurutmu apakah <i>feedback</i> atau timbal balik yang saat mengerjakan fungsi ini cukup memadai?	Hasil <i>settings</i> yang diganti sudah sesuai namun terdapat beberapa <i>settings</i> yang telah diganti namun seperti tidak ada pengaruh apa-apa
	Menurutmu apakah fungsi dan <i>feedback</i> yang diberikan pada fungsi yang diselesaikan sudah memadai?	Paham dan menurutku ya <i>feedback</i> yang diberi cukup memadai karena beberapa tampilan telah berubah sesuai dengan yang diinputkan
Operasi	Apakah kamu berusaha untuk menyelesaikan tugas yang diberikan?	Tentu saja
	Apakah kamu paham terhadap petunjuk dari tugas yang diberikan?	Menurutku penjelasan dari tiap jenis <i>settings</i> sudah terdeskripsi dengan baik
	Apakah kamu bisa mengaitkan antara petunjuk dan tujuan dari tugas yang diselesaikan?	Bisa
	Apakah kamu berhasil menyelesaikan tugas dengan sukses dan sesuai tujuannya?	Sukses dengan hasilnya ya tampilan <i>game</i> sesuai dengan <i>settings</i> yang diinginkan
	Apakah kamu memperoleh <i>feedback</i> yang memadai setelah menyelesaikan tugas dengan benar?	Menurut saya ya <i>feedback</i> yang ditampilkan sudah cukup memadai

HTA 4 : Memilih Mode *Game*

Kategori Pertanyaan	Pertanyaan	Jawaban
Fungsi	Apakah kamu paham terhadap tugas yang kau kerjakan?	Sadar dan paham, dan menurutku <i>game</i> ini satu <i>match</i> butuh waktu lama daripada <i>Mobile Legends</i>
	Menurutmu dari fungsi yang kau kerjakan paham tidak ketersediaannya? Misalnya apakah fitur ini selalu ada atau tidak	Bisa karena tujuan utama <i>game</i> ini ya memainkan <i>game</i> ini
	Apakah kamu paham terhadap fungsi yang telah dikerjakan berdasarkan petunjuk yang dikasih?	Cukup mudah dipahami dan perbedaan tiap <i>mode</i> ter jelaskan dengan baik
	Menurutmu apakah <i>feedback</i> atau timbal balik yang saat mengerjakan fungsi ini cukup memadai?	Setelah selesai memainkan satu <i>game feedback</i> yang diberikan berupa <i>experience point</i> dan <i>point</i>
	Menurutmu apakah fungsi dan <i>feedback</i> yang diberikan pada fungsi yang diselesaikan sudah memadai?	Menurutku sudah bagus
Operasi	Apakah kamu berusaha untuk menyelesaikan tugas yang diberikan?	Tentu saja di mana tujuan utama <i>game</i> ini ya untuk menang dengan cara menghancurkan <i>core</i> musuh seperti <i>Mobile Legends</i>
	Apakah kamu paham terhadap petunjuk dari tugas yang diberikan?	Tentu saja paham yakni dengan cara menghancurkan <i>core</i> milik musuh
	Apakah kamu bisa mengaitkan antara petunjuk dan tujuan dari tugas yang diselesaikan?	Tentu saja ya tentu untuk mencapai kemenangan
	Apakah kamu berhasil menyelesaikan tugas dengan sukses dan sesuai tujuannya?	Setelah mencoba satu <i>match</i> diperoleh kemenangan sehingga terselesaikan dengan sukses
	Apakah kamu memperoleh <i>feedback</i> yang memadai setelah menyelesaikan tugas dengan benar?	<i>Feedback</i> yang diberikan tadi ya berupa <i>reward</i> seperti <i>cash</i> gitu setelah menyelesaikan <i>match</i>

Hasil Wawancara 14

Narasumber : Otniel Titus Hussen

Pemain : Non League of Legends : Wild Rift

HTA 1 : Membuka *Game Wild Rift*

Kategori Pertanyaan	Pertanyaan	Jawaban
Fungsi	Apakah kamu paham terhadap tugas yang kau kerjakan?	Sadar dan menurutku tampilan awal di <i>home</i> cukup bagus
	Menurutmu dari fungsi yang kau kerjakan paham tidak ketersediaannya? Misalnya apakah fitur ini selalu ada atau tidak	Agak bingung karena tombol menu di <i>home</i> tidak ada deskripsinya
	Apakah kamu paham terhadap fungsi yang telah dikerjakan berdasarkan petunjuk yang dikasih?	Untungnya mudah dipahami sih masing-masing tombol menu di <i>home</i> fungsinya apa saja setelah dicoba satu-satu
	Menurutmu apakah <i>feedback</i> atau timbal balik yang saat mengerjakan fungsi ini cukup memadai?	Agak tidak <i>expect</i> sih karena ada menu yang dipencet, keluarnya tidak sesuai ekspektasi
	Menurutmu apakah fungsi dan <i>feedback</i> yang diberikan pada fungsi yang diselesaikan sudah memadai?	Setelah dicoba-coba terus ya alhasil baru paham sih
Operasi	Apakah kamu berusaha untuk menyelesaikan tugas yang diberikan?	Iya
	Apakah kamu paham terhadap petunjuk dari tugas yang diberikan?	Mungkin bagiku agak membingungkan aja sih di awal
	Apakah kamu bisa mengaitkan antara petunjuk dan tujuan dari tugas yang diselesaikan?	Di awal memang tampilannya simbol doang ya jadinya bingung sih dan tidak bisa diperkirakan menu apa yang ditampilkan saat menekan salah satu simbol di <i>home</i>
	Apakah kamu berhasil menyelesaikan tugas dengan sukses dan sesuai tujuannya?	Setelah dicoba-coba terus ya berhasil
	Apakah kamu memperoleh <i>feedback</i> yang memadai setelah menyelesaikan tugas dengan benar?	Pikirku ya alhasil aku bisa paham masing-masing tombol bakal munculin menu apa

HTA 2 : Mode *Training*

Kategori Pertanyaan	Pertanyaan	Jawaban
Fungsi	Apakah kamu paham terhadap tugas yang kau kerjakan?	Tentu saja karena sudah familiar dengan konsep <i>training</i>
	Menurutmu dari fungsi yang kau kerjakan paham tidak ketersediaannya? Misalnya apakah fitur ini selalu ada atau tidak	Paham karena mode <i>training</i> memang sudah wajib ada terus
	Apakah kamu paham terhadap fungsi yang telah dikerjakan berdasarkan petunjuk yang dikasih?	Iya dong karena petunjuk yang dikasih waktu <i>training</i> cukup jelas sekali
	Menurutmu apakah <i>feedback</i> atau timbal balik yang saat mengerjakan fungsi ini cukup memadai?	Ya alhasil aku bisa paham sih <i>playstyle</i> -nya Wild Rift itu kayak gimana
	Menurutmu apakah fungsi dan <i>feedback</i> yang diberikan pada fungsi yang diselesaikan sudah memadai?	Iya karena tadi habis selesai <i>training</i> langsung mendapatkan <i>reward</i>
Operasi	Apakah kamu berusaha untuk menyelesaikan tugas yang diberikan?	Iya soalnya ya tinggal ngikutin saja arahan yang diberi
	Apakah kamu paham terhadap petunjuk dari tugas yang diberikan?	Paham betul
	Apakah kamu bisa mengaitkan antara petunjuk dan tujuan dari tugas yang diselesaikan?	<i>Basic</i> -nya ya sama saja sih tujuan dari <i>training</i> kan ya agar pemainnya paham bagaimana cara bermain
	Apakah kamu berhasil menyelesaikan tugas dengan sukses dan sesuai tujuannya?	Tentu, toh isi <i>mode training</i> ini cukup mudah kok
	Apakah kamu memperoleh <i>feedback</i> yang memadai setelah menyelesaikan tugas dengan benar?	<i>Feedback</i> yang memadai menurut aku ya <i>reward</i> yang dikasih

HTA 3 : Adjust Game Settings

Kategori Pertanyaan	Pertanyaan	Jawaban
Fungsi	Apakah kamu paham terhadap tugas yang kau kerjakan?	Tata bahasanya agak paham untuk dimengerti sehingga oke, bahkan ada fitur untuk tidak mengunduh data <i>skin model</i> , sehingga tidak memberatkan <i>smartphone</i> .
	Menurutmu dari fungsi yang kau kerjakan paham tidak ketersediaannya? Misalnya apakah fitur ini selalu ada atau tidak	Tentu saja
	Apakah kamu paham terhadap fungsi yang telah dikerjakan berdasarkan petunjuk yang dikasih?	Waktu dicoba fungsi <i>settingsnya</i> satu persatu paham sih soalnya mirip-mirip di ML

	Menurutmu apakah <i>feedback</i> atau timbal balik yang saat mengerjakan fungsi ini cukup memadai?	Tadi waktu mencoba tes jaringan malah keluar notifikasi "terdapat kesalahan pada sistem"
	Menurutmu apakah fungsi dan <i>feedback</i> yang diberikan pada fungsi yang diselesaikan sudah memadai?	Waktu coba <i>setings</i> yang lain untungya lancar sih tidak <i>error</i> seperti di atas
Operasi	Apakah kamu berusaha untuk menyelesaikan tugas yang diberikan?	Menurutku agak membingungkan sih karena banyak banget <i>settings</i> yang dapat diubah
	Apakah kamu paham terhadap petunjuk dari tugas yang diberikan?	Setelah dicoba satu persatu akhirnya paham
	Apakah kamu bisa mengaitkan antara petunjuk dan tujuan dari tugas yang diselesaikan?	Tentu karena setelah mencoba-coba mengubah <i>settings</i> yang ada maka hasilnya bisa dirasakan saat memainkan <i>game</i> -nya
	Apakah kamu berhasil menyelesaikan tugas dengan sukses dan sesuai tujuannya?	Tentu saja
	Apakah kamu memperoleh <i>feedback</i> yang memadai setelah menyelesaikan tugas dengan benar?	Hasil tampilan dan lainnya berubah sesuai dengan yang aku <i>input</i> di <i>settings</i>

HTA 4 : Memilih Mode *Game*

Kategori Pertanyaan	Pertanyaan	Jawaban
Fungsi	Apakah kamu paham terhadap tugas yang kau kerjakan?	Awalnya agak membingungkan sih karena perbedaan grafis yang sangat beda serta tombol-tombol fungsinya lebih banyak daripada <i>Mobile Legends</i> belum lagi karakter <i>game</i> -nya beda banget
	Menurutmu dari fungsi yang kau kerjakan paham tidak ketersediaannya? Misalnya apakah fitur ini selalu ada atau tidak	Tentu saja kan memang tujuannya ada <i>game</i> ini ya untuk dimainin
	Apakah kamu paham terhadap fungsi yang telah dikerjakan berdasarkan petunjuk yang dikasih?	Setelah mencoba ya sama seperti <i>game MOBA</i> pada umumnya sih, namun cara bermainnya cukup berbeda
	Menurutmu apakah <i>feedback</i> atau timbal balik yang saat mengerjakan fungsi ini cukup memadai?	Ya tentu saja bahwa setelah menyelesaikan satu <i>game</i> mendapatkan <i>reward</i>
	Menurutmu apakah fungsi dan <i>feedback</i> yang diberikan pada fungsi yang diselesaikan sudah memadai?	Menurutku ya sudah cukup bagus dan <i>fair</i> sih,
Operasi	Apakah kamu berusaha untuk menyelesaikan tugas yang diberikan?	Tentu saja dong, kan tujuan bermain <i>game</i> selain mencari kesenangan ya kemenangan
	Apakah kamu paham terhadap petunjuk dari tugas yang diberikan?	Tentu paham karena sudah paham sebelumnya dari <i>game Mobile Legends</i> , tinggal diterapin di <i>game</i> yang serupa
	Apakah kamu bisa mengaitkan antara petunjuk dan tujuan dari tugas yang diselesaikan?	Tentu saja ya tentu untuk mencapai kemenangan
	Apakah kamu berhasil menyelesaikan tugas dengan sukses dan sesuai tujuannya?	Untungnya menang jadi ya otomatis operasi ini selesai dengan sukses
	Apakah kamu memperoleh <i>feedback</i> yang memadai setelah menyelesaikan tugas dengan benar?	<i>Feedback</i> yang diberikan tadi ya berupa <i>reward</i> seperti <i>cash</i> gitu

Hasil Wawancara 15

Narasumber : Geraldo Maesa

Pemain : Non League of Legends : Wild Rift

HTA 1 : Membuka *Game Wild Rift*

Kategori Pertanyaan	Pertanyaan	Jawaban
Fungsi	Apakah kamu paham terhadap tugas yang kau kerjakan?	Paham sih, meskipun tampilan halaman utamanya menarik, namun tombol-tombol menu tidak memiliki deskripsi dan hanya berupa simbol.
	Menurutmu dari fungsi yang kau kerjakan paham tidak ketersediaannya? Misalnya apakah fitur ini selalu ada atau tidak	Agak sedikit kebingungan karena tombol menu di halaman utama tidak ada penjelasan atau deskripsi yang dapat membantu pemahaman fungsionalitasnya.
	Apakah kamu paham terhadap fungsi yang telah dikerjakan berdasarkan petunjuk yang dikasih?	setelah mencoba satu per satu, aku bisa paham dengan mudah fungsi dari masing-masing tombol menu di halaman utama
	Menurutmu apakah <i>feedback</i> atau timbal balik yang saat mengerjakan fungsi ini cukup memadai?	Ketika kucoba menekan tombol menu, <i>output</i> yang dihasilkan tetap sesuai dan tidak ada <i>error</i> yang terjadi.
	Menurutmu apakah fungsi dan <i>feedback</i> yang diberikan pada fungsi yang diselesaikan sudah memadai?	Paham dan menurutku sudah memadai
Operasi	Apakah kamu berusaha untuk menyelesaikan tugas yang diberikan?	Bisa dikatakan ya, karena menu yang ada sudah dicoba semua
	Apakah kamu paham terhadap petunjuk dari tugas yang diberikan?	Setelah dicoba ya jadi paham
	Apakah kamu bisa mengaitkan antara petunjuk dan tujuan dari tugas yang diselesaikan?	Paham
	Apakah kamu berhasil menyelesaikan tugas dengan sukses dan sesuai tujuannya?	Jika <i>output</i> yang dihasilkan sesuai dan tanpa <i>error</i> , anggap saja sebagai keberhasilan
	Apakah kamu memperoleh <i>feedback</i> yang memadai setelah	Menurutku sudah cukup memadai

	menyelesaikan tugas dengan benar?	
--	-----------------------------------	--

HTA 2 : Mode *Training*

Kategori Pertanyaan	Pertanyaan	Jawaban
Fungsi	Apakah kamu paham terhadap tugas yang kau kerjakan?	Paham dan menurutku <i>training</i> yang harus dilakukan cukup banyak
	Menurutmu dari fungsi yang kau kerjakan paham tidak ketersediaannya? Misalnya apakah fitur ini selalu ada atau tidak	Paham karena memang sudah ada biasa bahwa <i>game MOBA</i> memiliki fitur <i>training</i>
	Apakah kamu paham terhadap fungsi yang telah dikerjakan berdasarkan petunjuk yang dikasih?	Aku paham dan ya biar bisa belajar tentang cara bermain <i>game</i> ini
	Menurutmu apakah <i>feedback</i> atau timbal balik yang saat mengerjakan fungsi ini cukup memadai?	<i>Feedback</i> -nya ya alhasil aku bisa paham cara bermain pada <i>game</i> ini juga dapat <i>point reward</i>
	Menurutmu apakah fungsi dan <i>feedback</i> yang diberikan pada fungsi yang diselesaikan sudah memadai?	Menurutku sih sudah cukup memadai
Operasi	Apakah kamu berusaha untuk menyelesaikan tugas yang diberikan?	Tentu saja
	Apakah kamu paham terhadap petunjuk dari tugas yang diberikan?	Paham karena instruksi yang diberikan sudah cukup jelas
	Apakah kamu bisa mengaitkan antara petunjuk dan tujuan dari tugas yang diselesaikan?	Tujuannya adalah agar pemain dapat mempelajari cara bermain <i>game</i> ini melalui berbagai jenis <i>training</i> yang disediakan.
	Apakah kamu berhasil menyelesaikan tugas dengan sukses dan sesuai tujuannya?	Bisa
	Apakah kamu memperoleh <i>feedback</i> yang memadai setelah menyelesaikan tugas dengan benar?	Menurutku sudah cukup baik <i>feedback</i> yang diberikan

HTA 3 : *Adjust Game Settings*

Kategori Pertanyaan	Pertanyaan	Jawaban
---------------------	------------	---------

Fungsi	Apakah kamu paham terhadap tugas yang kau kerjakan?	Mudah dipahami, namun di versi bahasa Indonesianya malah bikin bingung
	Menurutmu dari fungsi yang kau kerjakan paham tidak ketersediaannya? Misalnya apakah fitur ini selalu ada atau tidak	Tentu saja karena semua <i>game</i> tentu memiliki <i>settings</i>
	Apakah kamu paham terhadap fungsi yang telah dikerjakan berdasarkan petunjuk yang dikasih?	Bisa namun untuk sebagian <i>settings</i> untuk mengecek hasil yang diganti harus memasuki dalam <i>match</i> dulu
	Menurutmu apakah <i>feedback</i> atau timbal balik yang saat mengerjakan fungsi ini cukup memadai?	Hasil <i>setting</i> yang telah diganti sudah sesuai dengan yang dimasukkan
	Menurutmu apakah fungsi dan <i>feedback</i> yang diberikan pada fungsi yang diselesaikan sudah memadai?	Paham dan menurutku ya <i>feedback</i> yang diberi sudah memadai
Operasi	Apakah kamu berusaha untuk menyelesaikan tugas yang diberikan?	Tentu karena bebas apa yang mau di- <i>settings</i>
	Apakah kamu paham terhadap petunjuk dari tugas yang diberikan?	Mudah dipahami
	Apakah kamu bisa mengaitkan antara petunjuk dan tujuan dari tugas yang diselesaikan?	Menurutku sih paham karena memang tujuannya untuk mengganti <i>settings</i> agar kita bisa nyaman saat main
	Apakah kamu berhasil menyelesaikan tugas dengan sukses dan sesuai tujuannya?	Secara keseluruhan telah berjalan dengan sukses sih
	Apakah kamu memperoleh <i>feedback</i> yang memadai setelah menyelesaikan tugas dengan benar?	Menurutku sudah cukup memadai

HTA 4 : Memilih Mode *Game*

Kategori Pertanyaan	Pertanyaan	Jawaban
Fungsi	Apakah kamu paham terhadap tugas yang kau kerjakan?	Paham dan menurutku gerakannya lambat dibanding <i>Mobile Legends</i>
	Menurutmu dari fungsi yang kau kerjakan paham tidak ketersediaannya? Misalnya apakah fitur ini selalu ada atau tidak	Tentu saja karena memang tujuan utamanya ya untuk memainkan mode <i>game</i> -nya
	Apakah kamu paham terhadap fungsi yang telah dikerjakan berdasarkan petunjuk yang dikasih?	Paham dengan mudah karena mirip <i>Mobile Legends</i>
	Menurutmu apakah <i>feedback</i> atau timbal balik yang saat mengerjakan fungsi ini cukup memadai?	Konsepnya sama seperti <i>Mobile Legends</i> sih kalau menang nanti bakal dapat <i>experience point</i> sama <i>cash</i> .
	Menurutmu apakah fungsi dan <i>feedback</i> yang diberikan pada fungsi yang diselesaikan sudah memadai?	Menurutku sudah memadai
Operasi	Apakah kamu berusaha untuk menyelesaikan tugas yang diberikan?	Tentu saja di mana tujuan utama <i>game</i> ini ya untuk menang dengan cara menghancurkan <i>core</i> musuh
	Apakah kamu paham terhadap petunjuk dari tugas yang diberikan?	Tentu paham karena sudah paham sebelumnya dari <i>game Mobile Legends</i> , tinggal diterapin di <i>game</i> yang serupa
	Apakah kamu bisa mengaitkan antara petunjuk dan tujuan dari tugas yang diselesaikan?	Tentu saja ya tentu untuk mencapai kemenangan
	Apakah kamu berhasil menyelesaikan tugas dengan sukses dan sesuai tujuannya?	Selesai dengan sukses karena meraih kemenangan
	Apakah kamu memperoleh <i>feedback</i> yang memadai setelah menyelesaikan tugas dengan benar?	<i>Feedback</i> yang diberikan tadi ya berupa <i>reward</i> seperti <i>cash</i> gitu

Hasil Wawancara 16

Narasumber : Bonaventura Wiandono Agung Adi

Pemain : Non League of Legends : Wild Rift

HTA 1 : Membuka *Game Wild Rift*

Kategori Pertanyaan	Pertanyaan	Jawaban
Fungsi	Apakah kamu paham terhadap tugas yang kau kerjakan?	Sadar dan menurutku tampilan awal di <i>home</i> menarik
	Menurutmu dari fungsi yang kau kerjakan paham tidak ketersediaannya? Misalnya apakah fitur ini selalu ada atau tidak	tombol menu tidak ada deskripsinya sama sekali sehingga bikin kesan bingung
	Apakah kamu paham terhadap fungsi yang telah dikerjakan berdasarkan petunjuk yang dikasih?	Setelah mengakses satu-persatu tombol menu baru bisa paham apa saja fungsi tiap tombol
	Menurutmu apakah <i>feedback</i> atau timbal balik yang saat mengerjakan fungsi ini cukup memadai?	Menu setelah menekan tombol munculnya cukup lama
	Menurutmu apakah fungsi dan <i>feedback</i> yang diberikan pada fungsi yang diselesaikan sudah memadai?	Sadar terhadap fungsi itu
Operasi	Apakah kamu berusaha untuk menyelesaikan tugas yang diberikan?	Iya dan tujuannya ya untuk coba-coba menu yang ada di <i>home</i>
	Apakah kamu paham terhadap petunjuk dari tugas yang diberikan?	Sama seperti di atas awalnya agak bingung karena murni simbol-simbol saja
	Apakah kamu bisa mengaitkan antara petunjuk dan tujuan dari tugas yang diselesaikan?	Karena di awal memang tampilannya simbol doang ya agak bingung sih dan tidak bisa diperkirakan menu apa yang ditampilkan saat menekan salah satu simbol di <i>home</i>
	Apakah kamu berhasil menyelesaikan tugas dengan sukses dan sesuai tujuannya?	Setelah dilakukannya percobaan alhasil paham
	Apakah kamu memperoleh <i>feedback</i> yang memadai setelah menyelesaikan tugas dengan benar?	Menurutku tampilan menu setelah diakses cukup bagus namun <i>loading</i> -nya lama

HTA 2 : Mode *Training*

Kategori Pertanyaan	Pertanyaan	Jawaban
---------------------	------------	---------

Fungsi	Apakah kamu paham terhadap tugas yang kau kerjakan?	Sadar terhadap fungsi ini
	Menurutmu dari fungsi yang kau kerjakan paham tidak ketersediaannya? Misalnya apakah fitur ini selalu ada atau tidak	Tentu saja tahu
	Apakah kamu paham terhadap fungsi yang telah dikerjakan berdasarkan petunjuk yang dikasih?	Fungsi <i>training</i> ya untuk melatih pemain agar memahami <i>role</i> yang ada
	Menurutmu apakah <i>feedback</i> atau timbal balik yang saat mengerjakan fungsi ini cukup memadai?	<i>Feedback</i> yang diberikan ya berupa pemahaman baru dalam bermain
	Menurutmu apakah fungsi dan <i>feedback</i> yang diberikan pada fungsi yang diselesaikan sudah memadai?	Menurutku sudah memadai dan cukup baik
Operasi	Apakah kamu berusaha untuk menyelesaikan tugas yang diberikan?	Tentu saja
	Apakah kamu paham terhadap petunjuk dari tugas yang diberikan?	Tentu saja karena tinggal mengikuti instruksi yang ada pada <i>game</i>
	Apakah kamu bisa mengaitkan antara petunjuk dan tujuan dari tugas yang diselesaikan?	Dengan menyelesaikan <i>training</i> maka pemain bisa memainkan <i>game</i> ini dengan baik dan benar
	Apakah kamu berhasil menyelesaikan tugas dengan sukses dan sesuai tujuannya?	Tentu saja karena penjelasan tiap <i>training</i> mudah dipahami
	Apakah kamu memperoleh <i>feedback</i> yang memadai setelah menyelesaikan tugas dengan benar?	Selain pemahaman tentang bermain, pemain juga diberikan <i>reward</i> berupa <i>point</i>

HTA 3 : *Adjust Game Settings*

Kategori Pertanyaan	Pertanyaan	Jawaban
Fungsi	Apakah kamu paham terhadap tugas yang kau kerjakan?	Sadar dan penting
	Menurutmu dari fungsi yang kau kerjakan paham tidak ketersediaannya? Misalnya apakah fitur ini selalu ada atau tidak	Tiap <i>game</i> sudah pasti memiliki <i>settings</i>
	Apakah kamu paham terhadap fungsi yang telah dikerjakan berdasarkan petunjuk yang dikasih?	Bahasa yang diterapkan di <i>settings</i> mudah dipahami
	Menurutmu apakah <i>feedback</i> atau timbal balik yang saat mengerjakan fungsi ini cukup memadai?	<i>Feedback</i> -nya sudah sesuai dengan yang diinginkan untuk diganti
	Menurutmu apakah fungsi dan <i>feedback</i> yang diberikan pada fungsi yang diselesaikan sudah memadai?	Lancar tanpa adanya kendala
Operasi	Apakah kamu berusaha untuk menyelesaikan tugas yang diberikan?	Agak membingungkan karena banyak pilihan <i>settings</i> yang dapat diubah
	Apakah kamu paham terhadap petunjuk dari tugas yang diberikan?	Setelah dicoba satu persatu akhirnya paham
	Apakah kamu bisa mengaitkan antara petunjuk dan tujuan dari tugas yang diselesaikan?	Tentu karena setelah mencoba-coba mengubah <i>settings</i> yang ada maka hasilnya bisa dirasakan saat memainkan <i>game</i> -nya
	Apakah kamu berhasil menyelesaikan tugas dengan sukses dan sesuai tujuannya?	Iya dan sukses hasilnya
	Apakah kamu memperoleh <i>feedback</i> yang memadai setelah menyelesaikan tugas dengan benar?	Menurutku karena tampilannya sesuai <i>settings</i> yang diganti maka bisa dibilang <i>feedback</i> -nya memadai

HTA 4 : Memilih Mode *Game*

Kategori Pertanyaan	Pertanyaan	Jawaban
Fungsi	Apakah kamu paham terhadap tugas yang kau kerjakan?	Fungsinya ya untuk memainkan <i>game</i> -nya
	Menurutmu dari fungsi yang kau kerjakan paham tidak ketersediaannya? Misalnya apakah fitur ini selalu ada atau tidak	Bisa karena memang ini mode utama <i>game</i> ini dan tertulis jelas tombol "PLAY" pada <i>home</i> .
	Apakah kamu paham terhadap fungsi yang telah dikerjakan berdasarkan petunjuk yang dikasih?	Setelah mencoba ya sama seperti <i>game MOBA</i> pada umumnya sih, namun cara bermainnya cukup berbeda
	Menurutmu apakah <i>feedback</i> atau timbal balik yang saat mengerjakan fungsi ini cukup memadai?	Kalau menang ya bisa dapat <i>exp point</i> dan <i>point</i>
	Menurutmu apakah fungsi dan <i>feedback</i> yang diberikan pada fungsi yang diselesaikan sudah memadai?	Sudah dan menurutku cukup memadai
Operasi	Apakah kamu berusaha untuk menyelesaikan tugas yang diberikan?	Tentu saja di mana tujuan utama <i>game</i> ini ya untuk menang dengan cara menghancurkan <i>core</i> musuh
	Apakah kamu paham terhadap petunjuk dari tugas yang diberikan?	Tentu paham karena <i>basic</i> -nya sama seperti <i>Mobile Legends</i>
	Apakah kamu bisa mengaitkan antara petunjuk dan tujuan dari tugas yang diselesaikan?	Tujuannya ya untuk menang dong
	Apakah kamu berhasil menyelesaikan tugas dengan sukses dan sesuai tujuannya?	Terselesaikan dengan kemenangan
	Apakah kamu memperoleh <i>feedback</i> yang memadai setelah menyelesaikan tugas dengan benar?	<i>Reward</i> yang diberi dirasa sudah cukup baik

Hasil Wawancara 17

Narasumber : Fransiskus Reyvado Yoga

Pemain : Non League of Legends : Wild Rift

HTA 1 : Membuka *Game Wild Rift*

Kategori Pertanyaan	Pertanyaan	Jawaban
Fungsi	Apakah kamu paham terhadap tugas yang kau kerjakan?	Sadar dan tampilannya <i>home</i> nya keren, namun ya itu tombol-tombol <i>menu</i> -nya tidak ada deskripsi singkat pun
	Menurutmu dari fungsi yang kau kerjakan paham tidak ketersediaannya? Misalnya apakah fitur ini selalu ada atau tidak	Bisa karena ya pasti disitu terus munculnya
	Apakah kamu paham terhadap fungsi yang telah dikerjakan berdasarkan petunjuk yang dikasih?	Setelah tombol-tombolnya dicoba-coba ya akhirnya baru paham sih ternyata deskripsi dari tombol tersebut muncul saat menu baru muncul saat ditekan
	Menurutmu apakah <i>feedback</i> atau timbal balik yang saat mengerjakan fungsi ini cukup memadai?	Saat mencoba menekan-nekan tombol menu ya <i>output</i> yang dikeluarkan tetap sesuai tidak ada <i>error</i>
	Menurutmu apakah fungsi dan <i>feedback</i> yang diberikan pada fungsi yang diselesaikan sudah memadai?	Iya
Operasi	Apakah kamu berusaha untuk menyelesaikan tugas yang diberikan?	Iya
	Apakah kamu paham terhadap petunjuk dari tugas yang diberikan?	Mungkin bagiku agak membingungkan aja sih di awal
	Apakah kamu bisa mengaitkan antara petunjuk dan tujuan dari tugas yang diselesaikan?	Di awal memang tampilannya simbol doang ya jadinya bingung sih dan tidak bisa diperkirakan menu apa yang ditampilkan saat menekan salah satu simbol di <i>home</i>
	Apakah kamu berhasil menyelesaikan tugas dengan sukses dan sesuai tujuannya?	Setelah dicoba-coba terus ya berhasil
	Apakah kamu memperoleh <i>feedback</i> yang memadai setelah menyelesaikan tugas dengan benar?	Pikirku ya alhasil aku bisa paham masing-masing tombol bakal munculin menu apa

HTA 2 : Mode *Training*

Kategori Pertanyaan	Pertanyaan	Jawaban

Fungsi	Apakah kamu paham terhadap tugas yang kau kerjakan?	Tentu saja karena sudah familiar dengan konsep <i>training</i>
	Menurutmu dari fungsi yang kau kerjakan paham tidak ketersediaannya? Misalnya apakah fitur ini selalu ada atau tidak	Paham karena mode <i>training</i> memang sudah wajib ada terus
	Apakah kamu paham terhadap fungsi yang telah dikerjakan berdasarkan petunjuk yang dikasih?	Iya dong karena petunjuk yang dikasih waktu <i>training</i> cukup jelas sekali
	Menurutmu apakah <i>feedback</i> atau timbal balik yang saat mengerjakan fungsi ini cukup memadai?	Ya alhasil aku bisa paham sih <i>playstyle</i> -nya Wild Rift itu kayak gimana
	Menurutmu apakah fungsi dan <i>feedback</i> yang diberikan pada fungsi yang diselesaikan sudah memadai?	Iya karena tadi habis selesai <i>training</i> langsung mendapatkan <i>reward</i>
Operasi	Apakah kamu berusaha untuk menyelesaikan tugas yang diberikan?	Tentu karena memang tujuannya ya tinggal diikuti saja arahan yang ada
	Apakah kamu paham terhadap petunjuk dari tugas yang diberikan?	Paham dan rata-rata <i>training game MOBA</i> ya yang dijelaskan kurang lebih materi yang sama
	Apakah kamu bisa mengaitkan antara petunjuk dan tujuan dari tugas yang diselesaikan?	Bisa dan cukup jelas sih petunjuknya
	Apakah kamu berhasil menyelesaikan tugas dengan sukses dan sesuai tujuannya?	Tentu saja bisa lagipula <i>training</i> tuh mudah
	Apakah kamu memperoleh <i>feedback</i> yang memadai setelah menyelesaikan tugas dengan benar?	Secara keseluruhan sih sudah oke

HTA 3 : Adjust Game Settings

Kategori Pertanyaan	Pertanyaan	Jawaban
Fungsi	Apakah kamu paham terhadap tugas yang kau kerjakan?	Tentu, dan baru tahu bahwa opsi bahasa di <i>game</i> ini banyak sekali
	Menurutmu dari fungsi yang kau kerjakan paham tidak ketersediaannya? Misalnya apakah fitur ini selalu ada atau tidak	Iya tentu, menu <i>settings</i> ya wajib ada
	Apakah kamu paham terhadap fungsi yang telah dikerjakan berdasarkan petunjuk yang dikasih?	Setelah otak-atik sana-sini secara keseluruhan paham sih, lagipula mudah dipahami juga

	Menurutmu apakah <i>feedback</i> atau timbal balik yang saat mengerjakan fungsi ini cukup memadai?	Hasil <i>setting</i> yang telah diganti sudah sesuai dengan yang dimasukkan
	Menurutmu apakah fungsi dan <i>feedback</i> yang diberikan pada fungsi yang diselesaikan sudah memadai?	Paham dan menurutku ya <i>feedback</i> yang diberi cukup memadai
Operasi	Apakah kamu berusaha untuk menyelesaikan tugas yang diberikan?	Menurutku agak membingungkan sih karena banyak banget <i>settings</i> yang dapat diubah
	Apakah kamu paham terhadap petunjuk dari tugas yang diberikan?	Setelah dicoba satu persatu akhirnya paham
	Apakah kamu bisa mengaitkan antara petunjuk dan tujuan dari tugas yang diselesaikan?	Tentu karena setelah mencoba-coba mengubah <i>settings</i> yang ada maka hasilnya bisa dirasakan saat memainkan <i>game</i> -nya
	Apakah kamu berhasil menyelesaikan tugas dengan sukses dan sesuai tujuannya?	Tentu saja
	Apakah kamu memperoleh <i>feedback</i> yang memadai setelah menyelesaikan tugas dengan benar?	Hasil tampilan dan lainnya berubah sesuai dengan yang aku <i>input</i> di <i>settings</i>

HTA 4 : Memilih Mode *Game*

Kategori Pertanyaan	Pertanyaan	Jawaban
Fungsi	Apakah kamu paham terhadap tugas yang kau kerjakan?	Paham dan menurutku secara grafis cukup jauh lebih bagus daripada <i>Mobile Legends</i>
	Menurutmu dari fungsi yang kau kerjakan paham tidak ketersediaannya? Misalnya apakah fitur ini selalu ada atau tidak	Tentu saja paham karena memang tujuannya bermain <i>game</i> ini ya tentu saja memainkan <i>game</i> di dalamnya
	Apakah kamu paham terhadap fungsi yang telah dikerjakan berdasarkan petunjuk yang dikasih?	Paham karena standar <i>game MOBA</i> memang begitu cara mainnya
	Menurutmu apakah <i>feedback</i> atau timbal balik yang saat mengerjakan fungsi ini cukup memadai?	Setelah selesai memainkan satu <i>game feedback</i> yang diberikan berupa <i>experience point</i> dan <i>point</i>
	Menurutmu apakah fungsi dan <i>feedback</i> yang diberikan pada fungsi yang diselesaikan sudah memadai?	Menurut saya sih sudah cukup memadai
Operasi	Apakah kamu berusaha untuk menyelesaikan tugas yang diberikan?	Tentu saja di mana tujuan dari operasi ini adalah untuk menghancurkan lawan dan menang
	Apakah kamu paham terhadap petunjuk dari tugas yang diberikan?	Paham karena telah dijelaskan sebelumnya waktu di mode <i>training</i>
	Apakah kamu bisa mengaitkan antara petunjuk dan tujuan dari tugas yang diselesaikan?	Paham dengan baik, yakni dengan menghancurkan <i>core</i> markas musuh
	Apakah kamu berhasil menyelesaikan tugas dengan sukses dan sesuai tujuannya?	Operasi ini diselesaikan secara sukses
	Apakah kamu memperoleh <i>feedback</i> yang memadai setelah menyelesaikan tugas dengan benar?	Meskipun kalah, <i>reward</i> yang diberikan juga masih ada namun tidak sebanyak apabila menang

Hasil Wawancara 18

Narasumber : Venansius Fortunatus Arjuna

Pemain : Non League of Legends : Wild Rift

HTA 1 : Membuka *Game Wild Rift*

Kategori Pertanyaan	Pertanyaan	Jawaban
Fungsi	Apakah kamu paham terhadap tugas yang kau kerjakan?	Paham sih, meski tampilan halaman utamanya menarik, namun tombol-tombol menu tidak memiliki deskripsi dan hanya berupa simbol.
	Menurutmu dari fungsi yang kau kerjakan paham tidak ketersediaannya? Misalnya apakah fitur ini selalu ada atau tidak	Fungsi yang dievaluasi terpampang jelas pada tampilan <i>home</i>
	Apakah kamu paham terhadap fungsi yang telah dikerjakan berdasarkan petunjuk yang dikasih?	Setelah dicoba-coba alhasil paham, juga fitur yang ada mirip <i>Mobile Legends</i>
	Menurutmu apakah <i>feedback</i> atau timbal balik yang saat mengerjakan fungsi ini cukup memadai?	Menurutku <i>feedback</i> yang dihasilkan sudah baik karena tidak adanya <i>error</i> saat tombol-tombol menu dipencet
	Menurutmu apakah fungsi dan <i>feedback</i> yang diberikan pada fungsi yang diselesaikan sudah memadai?	Menurutku <i>feedback</i> yang diberi sudah cukup baik
Operasi	Apakah kamu berusaha untuk menyelesaikan tugas yang diberikan?	Tentu berusaha
	Apakah kamu paham terhadap petunjuk dari tugas yang diberikan?	Paham setelah dicoba berulang kali
	Apakah kamu bisa mengaitkan antara petunjuk dan tujuan dari tugas yang diselesaikan?	Tentu bisa
	Apakah kamu berhasil menyelesaikan tugas dengan sukses dan sesuai tujuannya?	Sukses karena menu yang tertampil pada tiap tombol tidak ada kendala
	Apakah kamu memperoleh <i>feedback</i> yang memadai setelah menyelesaikan tugas dengan benar?	Setelah mencoba-coba tombol menu sana sini menu <i>friendlist</i> -nya tiba-tiba hilang tanpa sebab

HTA 2 : Mode *Training*

Kategori Pertanyaan	Pertanyaan	Jawaban
Fungsi	Apakah kamu paham terhadap tugas yang kau kerjakan?	Paham
	Menurutmu dari fungsi yang kau kerjakan paham tidak ketersediaannya? Misalnya apakah fitur ini selalu ada atau tidak	Bisa karena ada pilihannya di menu
	Apakah kamu paham terhadap fungsi yang telah dikerjakan berdasarkan petunjuk yang dikasih?	Paham karena fungsi ini untuk mempelajari cara bermain <i>game</i> ini dengan baik dan benar
	Menurutmu apakah <i>feedback</i> atau timbal balik yang saat mengerjakan fungsi ini cukup memadai?	<i>Feedback</i> -nya ya jadi bisa main <i>game</i> ini secara sesuai
	Menurutmu apakah fungsi dan <i>feedback</i> yang diberikan pada fungsi yang diselesaikan sudah memadai?	Menurutku sudah cukup memadai sih karena memang ya satu-satunya tujuan fungsi ini ya biar pemain bisa memainkan <i>game</i> ini dengan sesuai
Operasi	Apakah kamu berusaha untuk menyelesaikan tugas yang diberikan?	Tentu saja
	Apakah kamu paham terhadap petunjuk dari tugas yang diberikan?	Paham karena <i>guide</i> yang diberikan mudah dipahami
	Apakah kamu bisa mengaitkan antara petunjuk dan tujuan dari tugas yang diselesaikan?	Mampu, ya agar pemain bisa main dengan sesuai
	Apakah kamu berhasil menyelesaikan tugas dengan sukses dan sesuai tujuannya?	Sukses dengan mudah
	Apakah kamu memperoleh <i>feedback</i> yang memadai setelah menyelesaikan tugas dengan benar?	Setelah selesai <i>training</i> dapat <i>reward</i>

HTA 3 : Adjust Game Settings

Kategori Pertanyaan	Pertanyaan	Jawaban
Fungsi	Apakah kamu paham terhadap tugas yang kau kerjakan?	Tentu, namun menurutku <i>settings</i> -nya banyak sekali
	Menurutmu dari fungsi yang kau kerjakan paham tidak ketersediaannya? Misalnya apakah fitur ini selalu ada atau tidak	Karena tiap-tiap <i>settings</i> yang ada banyak, maka butuh percobaan berulang kali untuk memahaminya
	Apakah kamu paham terhadap fungsi yang telah dikerjakan berdasarkan petunjuk yang dikasih?	Ya untuk mengatur hal yang mempengaruhi <i>gameplay</i>

	Menurutmu apakah <i>feedback</i> atau timbal balik yang saat mengerjakan fungsi ini cukup memadai?	<i>Feedback</i> yang diberikan cukup memadai karena tampilan pada <i>game</i> bisa berubah sesuai dengan yang diinginkan
	Menurutmu apakah fungsi dan <i>feedback</i> yang diberikan pada fungsi yang diselesaikan sudah memadai?	Menurut saya ya sudah cukup memadai <i>feedback</i> yang diberikan, tidak ada kendala yang terjadi
Operasi	Apakah kamu berusaha untuk menyelesaikan tugas yang diberikan?	Tentu saja
	Apakah kamu paham terhadap petunjuk dari tugas yang diberikan?	Menurut saya penjelasan dari tiap jenis <i>settings</i> sudah cukup jelas
	Apakah kamu bisa mengaitkan antara petunjuk dan tujuan dari tugas yang diselesaikan?	Mampu
	Apakah kamu berhasil menyelesaikan tugas dengan sukses dan sesuai tujuannya?	Sukses dengan hasilnya ya tampilan <i>game</i> sesuai dengan <i>settings</i> yang diinginkan
	Apakah kamu memperoleh <i>feedback</i> yang memadai setelah menyelesaikan tugas dengan benar?	Menurut saya ya <i>feedback</i> yang ditampilkan sudah cukup memadai

HTA 4 : Memilih Mode *Game*

Kategori Pertanyaan	Pertanyaan	Jawaban
Fungsi	Apakah kamu paham terhadap tugas yang kau kerjakan?	Paham karena mode utama <i>game</i> ini
	Menurutmu dari fungsi yang kau kerjakan paham tidak ketersediaannya? Misalnya apakah fitur ini selalu ada atau tidak	Bisa karena memang ini mode utama <i>game</i> ini dan tertulis jelas tombol "PLAY" pada <i>home</i> .
	Apakah kamu paham terhadap fungsi yang telah dikerjakan berdasarkan petunjuk yang dikasih?	Cukup mudah dipahami
	Menurutmu apakah <i>feedback</i> atau timbal balik yang saat mengerjakan fungsi ini cukup memadai?	Setelah selesai memainkan satu <i>game feedback</i> yang diberikan berupa <i>experience point</i> dan <i>point</i>
	Menurutmu apakah fungsi dan <i>feedback</i> yang diberikan pada fungsi yang diselesaikan sudah memadai?	Menurut saya sih sudah cukup memadai
Operasi	Apakah kamu berusaha untuk menyelesaikan tugas yang diberikan?	Tujuan dari mode ini salah satunya ya untuk memperoleh kemenangan
	Apakah kamu paham terhadap petunjuk dari tugas yang diberikan?	Tentu saja paham yakni dengan cara menghancurkan <i>core</i> milik musuh
	Apakah kamu bisa mengaitkan antara petunjuk dan tujuan dari tugas yang diselesaikan?	Ilmu yang diperoleh sudah cukup dijelaskan dengan baik pada tahap <i>training</i>
	Apakah kamu berhasil menyelesaikan tugas dengan sukses dan sesuai tujuannya?	Bisa dibilang sukses karena hasil dari <i>game</i> -nya menang
	Apakah kamu memperoleh <i>feedback</i> yang memadai setelah menyelesaikan tugas dengan benar?	Menurut saya <i>feedback</i> berupa <i>reward</i> yang telah ada sudah cukup baik namun alangkah baiknya lagi apabila terdapat <i>reward</i> tambahan lebih

Hasil Wawancara 19

Narasumber : Muhammad Nur Alif

Pemain : Non League of Legends : Wild Rift

HTA 1 : Membuka *Game Wild Rift*

Kategori Pertanyaan	Pertanyaan	Jawaban
Fungsi	Apakah kamu paham terhadap tugas yang kau kerjakan?	Sadar dan paham
	Menurutmu dari fungsi yang kau kerjakan paham tidak ketersediaannya? Misalnya apakah fitur ini selalu ada atau tidak	Fungsi yang dievaluasi terpampang jelas pada tampilan <i>home</i>
	Apakah kamu paham terhadap fungsi yang telah dikerjakan berdasarkan petunjuk yang dikasih?	Mudah dipahami karena mirip <i>game Mobile Legends</i>
	Menurutmu apakah <i>feedback</i> atau timbal balik yang saat mengerjakan fungsi ini cukup memadai?	Menurutku <i>feedback</i> yang dihasilkan sudah baik karena tidak adanya <i>error</i> saat tombol-tombol menu dipencet
	Menurutmu apakah fungsi dan <i>feedback</i> yang diberikan pada fungsi yang diselesaikan sudah memadai?	Sadar dan menurutku fungsi ini sudah baik
Operasi	Apakah kamu berusaha untuk menyelesaikan tugas yang diberikan?	Tentu saja
	Apakah kamu paham terhadap petunjuk dari tugas yang diberikan?	Paham namun menurutku <i>loading</i> menu-nya lebih lama
	Apakah kamu bisa mengaitkan antara petunjuk dan tujuan dari tugas yang diselesaikan?	Menurutku ya tampilan pada <i>home</i> ini dan tombol-tombol menu yang ada mudah dipahami
	Apakah kamu berhasil menyelesaikan tugas dengan sukses dan sesuai tujuannya?	Ya berhasil karena sudah mencoba satu-persatu menu yang ada
	Apakah kamu memperoleh <i>feedback</i> yang memadai setelah menyelesaikan tugas dengan benar?	Sejauh ini ya lancar-lancar saja sih namun ya balik lagi, <i>loadingnya</i> lama

HTA 2 : Mode *Training*

Kategori Pertanyaan	Pertanyaan	Jawaban
Fungsi	Apakah kamu paham terhadap tugas yang kau kerjakan?	Mudah dipahami
	Menurutmu dari fungsi yang kau kerjakan paham tidak ketersediaannya? Misalnya apakah fitur ini selalu ada atau tidak	Menurutku ya fitur <i>training</i> sudah wajib ada di <i>game</i> manapun
	Apakah kamu paham terhadap fungsi yang telah dikerjakan berdasarkan petunjuk yang dikasih?	Paham, mode ini ada ya agar bisa coba-coba seluk beluk pada <i>game</i>
	Menurutmu apakah <i>feedback</i> atau timbal balik yang saat mengerjakan fungsi ini cukup memadai?	Setelah menyelesaikan <i>training</i> dapat <i>point</i>
	Menurutmu apakah fungsi dan <i>feedback</i> yang diberikan pada fungsi yang diselesaikan sudah memadai?	Menurutku <i>feedback</i> yang diberikan sudah cukup baik karena dapat <i>point</i>
Operasi	Apakah kamu berusaha untuk menyelesaikan tugas yang diberikan?	Iya
	Apakah kamu paham terhadap petunjuk dari tugas yang diberikan?	Mudah dipahami karena tinggal ikuti saja arahan yang diberikan
	Apakah kamu bisa mengaitkan antara petunjuk dan tujuan dari tugas yang diselesaikan?	Hal ini bertujuan agar pemain bisa belajar cara bermain pada <i>game</i> ini
	Apakah kamu berhasil menyelesaikan tugas dengan sukses dan sesuai tujuannya?	Tentu saja dengan mudah
	Apakah kamu memperoleh <i>feedback</i> yang memadai setelah menyelesaikan tugas dengan benar?	Ya mungkin menurutku sudah cukup baik sih <i>feedback</i> yang diberikan berupa <i>reward point</i>

HTA 3 : Adjust Game Settings

Kategori Pertanyaan	Pertanyaan	Jawaban
Fungsi	Apakah kamu paham terhadap tugas yang kau kerjakan?	Paham namun beberapa penggunaan bahasanya agak membingungkan
	Menurutmu dari fungsi yang kau kerjakan paham tidak ketersediaannya? Misalnya apakah fitur ini selalu ada atau tidak	Paham ya karena fitur <i>settings</i> sudah pasti ada di tiap <i>game</i>
	Apakah kamu paham terhadap fungsi yang telah dikerjakan berdasarkan petunjuk yang dikasih?	Ya paham karena fungsinya ya untuk menggonta-ganti tampilan dan kenyamanan pengguna saat bermain
	Menurutmu apakah <i>feedback</i> atau timbal balik yang saat mengerjakan fungsi ini cukup memadai?	Hasil dari otak-atik pada <i>settings</i> sudah sesuai dengan keinginan namun saat tes jaringan yang keluar malah <i>error</i>
	Menurutmu apakah fungsi dan <i>feedback</i> yang diberikan pada fungsi yang diselesaikan sudah memadai?	Ya menurutku sudah cukup memadai
Operasi	Apakah kamu berusaha untuk menyelesaikan tugas yang diberikan?	Iya namun terdapat beberapa bagian pada <i>settings</i> yang bisa terbilang tidak jelas fungsinya apa
	Apakah kamu paham terhadap petunjuk dari tugas yang diberikan?	Paham
	Apakah kamu bisa mengaitkan antara petunjuk dan tujuan dari tugas yang diselesaikan?	Menurutku sih paham karena memang tujuannya untuk mengganti <i>settings</i> agar bisa nyaman saat main
	Apakah kamu berhasil menyelesaikan tugas dengan sukses dan sesuai tujuannya?	Tentu saja
	Apakah kamu memperoleh <i>feedback</i> yang memadai setelah menyelesaikan tugas dengan benar?	Hasil tampilan dan lainnya berubah sesuai dengan yang aku <i>input</i> di <i>settings</i>

HTA 4 : Memilih Mode *Game*

Kategori Pertanyaan	Pertanyaan	Jawaban
Fungsi	Apakah kamu paham terhadap tugas yang kau kerjakan?	Paham dan menurutku secara grafis cukup jauh lebih bagus daripada <i>Mobile Legends</i>
	Menurutmu dari fungsi yang kau kerjakan paham tidak ketersediaannya? Misalnya apakah fitur ini selalu ada atau tidak	Tentu saja paham karena memang tujuannya bermain <i>game</i> ini ya tentu saja memainkan <i>game</i> di dalamnya
	Apakah kamu paham terhadap fungsi yang telah dikerjakan berdasarkan petunjuk yang dikasih?	Paham karena standar <i>game MOBA</i> memang begitu cara mainnya
	Menurutmu apakah <i>feedback</i> atau timbal balik yang saat mengerjakan fungsi ini cukup memadai?	Setelah selesai memainkan satu <i>game feedback</i> yang diberikan berupa <i>experience point</i> dan <i>point</i>
	Menurutmu apakah fungsi dan <i>feedback</i> yang diberikan pada fungsi yang diselesaikan sudah memadai?	Menurut saya sih sudah cukup memadai
Operasi	Apakah kamu berusaha untuk menyelesaikan tugas yang diberikan?	Salah satu tujuan dari mode ini adalah untuk mencapai kemenangan dan kepuasan tersendiri.
	Apakah kamu paham terhadap petunjuk dari tugas yang diberikan?	Ya, tentu saja. Pada mode ini, tujuannya adalah untuk meraih kemenangan dengan cara menghancurkan inti atau core yang dimiliki oleh musuh.
	Apakah kamu bisa mengaitkan antara petunjuk dan tujuan dari tugas yang diselesaikan?	Mudah dipahami
	Apakah kamu berhasil menyelesaikan tugas dengan sukses dan sesuai tujuannya?	Operasi terselesaikan dengan mulus karena <i>match-nya</i> menang
	Apakah kamu memperoleh <i>feedback</i> yang memadai setelah menyelesaikan tugas dengan benar?	Menurutku <i>reward-nya</i> sudah cukup sih

Hasil Wawancara 20

Narasumber : Dionisius Chiesa

Pemain : Non League of Legends : Wild Rift

HTA 1 : Membuka *Game Wild Rift*

Kategori Pertanyaan	Pertanyaan	Jawaban
Fungsi	Apakah kamu paham terhadap tugas yang kau kerjakan?	Tampilannya lebih suram karena kesannya lebih gelap, juga tombol-tombol menunya tidak jelas tidak ada deskripsinya
	Menurutmu dari fungsi yang kau kerjakan paham tidak ketersediaannya? Misalnya apakah fitur ini selalu ada atau tidak	Bisa lah namanya juga <i>home</i>
	Apakah kamu paham terhadap fungsi yang telah dikerjakan berdasarkan petunjuk yang dikasih?	Karena tampilannya berbeda banget sama <i>Mobile Legends</i> jadi agak-agak bingung
	Menurutmu apakah <i>feedback</i> atau timbal balik yang saat mengerjakan fungsi ini cukup memadai?	Iya karena menu yang dipencet keluaranya sesuai perkiraan
	Menurutmu apakah fungsi dan <i>feedback</i> yang diberikan pada fungsi yang diselesaikan sudah memadai?	Ya setelah dicoba-coba ya paham sih
Operasi	Apakah kamu berusaha untuk menyelesaikan tugas yang diberikan?	Iya tentu kalo ngga masuk ke <i>home</i> ya gimana caranya mau main
	Apakah kamu paham terhadap petunjuk dari tugas yang diberikan?	Ya di awal tentu agak membingungkan sih
	Apakah kamu bisa mengaitkan antara petunjuk dan tujuan dari tugas yang diselesaikan?	Bisa
	Apakah kamu berhasil menyelesaikan tugas dengan sukses dan sesuai tujuannya?	Iya karena ya seperti tadi menu yang dipencet nanti keluaranya juga sesuai yang dipencet tadi
	Apakah kamu memperoleh <i>feedback</i> yang memadai setelah menyelesaikan tugas dengan benar?	Sejauh ini karena tidak ada error maka oke sih

HTA 2 : Mode *Training*

Kategori Pertanyaan	Pertanyaan	Jawaban
Fungsi	Apakah kamu paham terhadap tugas yang kau kerjakan?	Iya lah karena di <i>Mobile Legends</i> juga ada mode serupa
	Menurutmu dari fungsi yang kau kerjakan paham tidak ketersediaannya? Misalnya apakah fitur ini selalu ada atau tidak	Bisa, karena memang mode <i>training</i> itu penting
	Apakah kamu paham terhadap fungsi yang telah dikerjakan berdasarkan petunjuk yang dikasih?	Paham karena di petunjuknya juga dijelaskan apa saja yang harus dilakukan dan hasilnya bakal bagaimana
	Menurutmu apakah <i>feedback</i> atau timbal balik yang saat mengerjakan fungsi ini cukup memadai?	Selesai <i>training</i> langsung dapat <i>point</i> tambahan
	Menurutmu apakah fungsi dan <i>feedback</i> yang diberikan pada fungsi yang diselesaikan sudah memadai?	Tentu saja paham
Operasi	Apakah kamu berusaha untuk menyelesaikan tugas yang diberikan?	Tentu karena memang sifatnya wajib untuk mengikuti petunjuk yang ada agar selesai
	Apakah kamu paham terhadap petunjuk dari tugas yang diberikan?	Iya dong paham
	Apakah kamu bisa mengaitkan antara petunjuk dan tujuan dari tugas yang diselesaikan?	Paham karena petunjuk dan tujuan dari <i>training</i> ya otomatis bakal diterapin juga saat memainkan <i>game</i> -nya
	Apakah kamu berhasil menyelesaikan tugas dengan sukses dan sesuai tujuannya?	Selesai dan tiada hambatan sama sekali
	Apakah kamu memperoleh <i>feedback</i> yang memadai setelah menyelesaikan tugas dengan benar?	Ya sama, setelah <i>training</i> selesai bakal dapat <i>point</i>

HTA 3 : Adjust Game Settings

Kategori Pertanyaan	Pertanyaan	Jawaban
Fungsi	Apakah kamu paham terhadap tugas yang kau kerjakan?	Paham fungsinya ya untuk mengganti <i>settingan</i> yang sesuai dengan yang diinginkan
	Menurutmu dari fungsi yang kau kerjakan paham tidak ketersediaannya? Misalnya apakah fitur ini selalu ada atau tidak	Bisa dan <i>settings</i> sudah pasti ada terus
	Apakah kamu paham terhadap fungsi yang telah dikerjakan berdasarkan petunjuk yang dikasih?	Bisa karena bahasanya mudah dimengerti dan isinya kurang lebih sama seperti di <i>Mobile Legends</i>

	Menurutmu apakah <i>feedback</i> atau timbal balik yang saat mengerjakan fungsi ini cukup memadai?	Iya karena tampilan <i>game</i> -nya jadi berubah
	Menurutmu apakah fungsi dan <i>feedback</i> yang diberikan pada fungsi yang diselesaikan sudah memadai?	Iya karena tampilan <i>game</i> -nya jadi berubah sesuai dengan keinginan
Operasi	Apakah kamu berusaha untuk menyelesaikan tugas yang diberikan?	Iya yakni mengubah <i>settings</i> sesuai dengan keinginan
	Apakah kamu paham terhadap petunjuk dari tugas yang diberikan?	Paham karena di tiap <i>settings</i> ada deskripsi singkat yang mudah dimengerti
	Apakah kamu bisa mengaitkan antara petunjuk dan tujuan dari tugas yang diselesaikan?	Tentu saja
	Apakah kamu berhasil menyelesaikan tugas dengan sukses dan sesuai tujuannya?	Tentu saja dan juga sesuai yang diinginkan
	Apakah kamu memperoleh <i>feedback</i> yang memadai setelah menyelesaikan tugas dengan benar?	Tampilan saat bermain menjadi beda dan sesuai yang diotak-atik di <i>settings</i>

HTA 4 : Memilih Mode *Game*

Kategori Pertanyaan	Pertanyaan	Jawaban
Fungsi	Apakah kamu paham terhadap tugas yang kau kerjakan?	Sadar dan menurutku mencari <i>match</i> -nya lama banget
	Menurutmu dari fungsi yang kau kerjakan paham tidak ketersediaannya? Misalnya apakah fitur ini selalu ada atau tidak	Tentu saja bisa
	Apakah kamu paham terhadap fungsi yang telah dikerjakan berdasarkan petunjuk yang dikasih?	Bisa karena memang kurang lebih sama kayak <i>Mobile Legends</i>
	Menurutmu apakah <i>feedback</i> atau timbal balik yang saat mengerjakan fungsi ini cukup memadai?	Pas <i>match</i> -nya selesai bisa mendapatkan <i>exp</i>
	Menurutmu apakah fungsi dan <i>feedback</i> yang diberikan pada fungsi yang diselesaikan sudah memadai?	Paham betul
Operasi	Apakah kamu berusaha untuk menyelesaikan tugas yang diberikan?	Berusaha karena memang dasarnya mau menang
	Apakah kamu paham terhadap petunjuk dari tugas yang diberikan?	Paham karena operasi yang dijalankan sama seperti <i>Mobile Legends</i> di mana tujuannya ya untuk menang dengan cara menghancurkan inti musuh
	Apakah kamu bisa mengaitkan antara petunjuk dan tujuan dari tugas yang diselesaikan?	Bisa
	Apakah kamu berhasil menyelesaikan tugas dengan sukses dan sesuai tujuannya?	Penyelesaian operasi tersebut berjalan dengan sukses alias menang
	Apakah kamu memperoleh <i>feedback</i> yang memadai setelah menyelesaikan tugas dengan benar?	Dapat <i>point</i> dan <i>experience point</i>

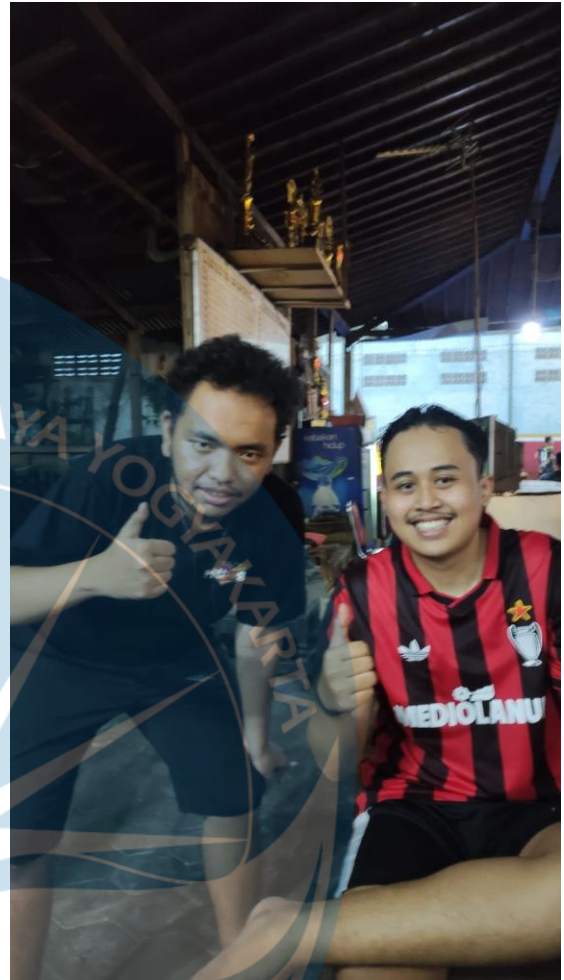
Dokumentasi Foto Wawancara :



Narasumber : Puspita Mahanani



Narasumber : Venansius Fortunatus
Arjuna



Narasumber : Fransiskus Reyvado
Yoga



Narasumber : Geraldo Maesa



Narasumber : Venantius Nathan



Narasumber : Stanislaus Novantiko



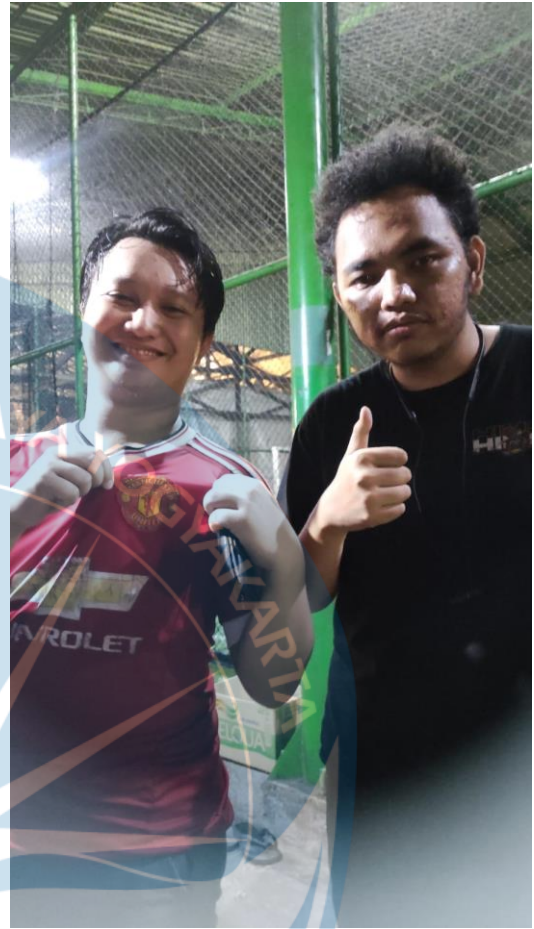
Narasumber : Muhammad Nur Alif



Narasumber : Hanggara Ragil



Narasumber : Niki Kusuma



Narasumber : Bonaventura
Wiandono Agung Adi



Narasumber : Dionisius Chiesa



Narasumber : Anthony Putra
Pamungkas



Narasumber : Leonardho



Narasumber : Frenzen Chanesha



Narasumber : Ignatius Pradipta



Narasumber : Elvin Theo



Narasumber : Hafizh Daffa



Narasumber : Yohanes Malvin
Buntoro



Narasumber : Otniel Titus Hussen

TABEL REVISI

No.	Tugas Revisi	Halaman Revisi
1.	Menambah tabel pertanyaan sesuai dengan yang ditanyakan kepada responden.	Bab 3 Metodologi Penelitian Halaman 26 Tabel 3.3
2.	Menambah hasil analisa perbandingan antara kelompok pengguna <i>game</i> dan bukan pengguna <i>game</i> .	Bab 4 Hasil dan Pembahasan Halaman 32-35 Tabel 4.1
3.	Menambah informasi mengenai proses penerjemahan dari sumber referensi.	Bab 3 Metodologi Penelitian Halaman 24