

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

Penelitian pertama yaitu penelitian dilakukan oleh Arka Fadila Yasa, dkk. berjudul “Pembangunan Sistem *Freelance Marketplace* Untuk Bidang Pengembangan Perangkat Lunak Berbasis *Web*”. Sistem ini akan berbasis *website* dengan framework Codeigniter dan untuk antarmuka menggunakan *HTML*, *CSS*, *Javascript*, dan *framework Bootstrap*. Masalah yang diangkat ialah kesulitan klien menilai dan memilih calon *freelancer* yang berkompeten. Klien harus melihat dan membandingkan profil *freelancer* dan proses tersebut sangat memakan waktu. Oleh karena itu, peneliti ingin mempermudah proses tersebut dan memiliki inisiatif untuk membuat sistem *freelancer* yang mampu mempertemukan antara pihak *freelancer* dengan klien. Tentunya dengan keahlian yang sesuai agar dapat menemukan pekerja yang kompeten. [4]

Penelitian kedua yaitu penelitian dilakukan oleh Jackie Wijaya, dkk. berjudul “Perancangan Aplikasi *FindJob* untuk *freelancer* dalam Mencari Pekerjaan Menggunakan Metode Design Thinking“. Permasalahan yang dibahas ialah kesulitan *freelancer* menjangkau klien dan tarif yang tidak transparan sehingga membuat *freelancer* resah. Masalah tersebut diselesaikan dengan cara mempertemukan klien dan *freelancer* tersebut secara langsung pada desain aplikasi yang telah mereka buat. Dalam penelitian ini, peneliti menggunakan metode *Design Thinking* dengan tahapan *Empathize*, *Define*, *Ideate*, *Prototyping*, *Testing*. Kesimpulan dari penelitian ini adalah sedikitnya informasi yang sampai mengenai lowongan pekerjaan kemasyarakat luas. [5]

Penelitian ketiga yaitu penelitian dilakukan oleh Farhan dan Atang Susila yang berjudul “Perancangan aplikasi untuk *freelancer* menggunakan metode *waterfall* berbasis *website*”. Sistem berbasis *website* yang dirancang menggunakan

metode Waterfall. *Website* tersebut menghubungkan klien dan *freelancer* secara langsung untuk menyelesaikan suatu pekerjaan pada bidang bisnis online selama pandemi. Sistem pekerjaan bersifat fleksibel yang dapat dikerjakan dimanapun dan kapanpun. Tahapan pembangunan *website* ialah tahap kebutuhan sistem lalu menuju ke tahap analisis, desain, coding, testing/verification, dan maintenance. Langkah demi langkah yang dilalui harus diselesaikan satu per satu (tidak dapat meloncat ke tahap berikutnya) dan berjalan secara berurutan. [6]

Penelitian keempat yaitu penelitian dilakukan oleh Angelina Nataly Dhian, dkk. yang berjudul “Perancangan dan pembuatan program aplikasi *freelance* berbasis *web*”. Peneliti melihat bahwa para pekerja kehilangan pekerjaannya saat pandemi yang melanda pada tahun 2020. Tujuan penelitian tersebut ialah membuat lapangan pekerjaan yang bersifat tidak terikat dengan kontrak antara pekerja atau klien. Sistem tersebut dikembangkan menggunakan *HTML*, *CSS*, *Javascript*, dan untuk menghubungkan dengan basis data menggunakan *PHP* serta basis data menggunakan *MySQL*. Pengujian akan menggunakan metode Blackbox Testing dengan pengujian *User Acceptance Testing (UAT)*. Aplikasi tersebut membantu para *freelancer* mendapatkan pekerjaan sampingan ataupun penghasilan tambahan dengan lebih mudah dan keamanan yang terjamin. [7]

Tabel 2.1. Perbandingan Penelitian

Pembanding	Arka Fadila Yasa, dkk[4]	Jackie Wijaya, dkk [5]	Farhan & Atang Susila [6]	Angelina Nataly Dhian, dkk [7]	LukitoBudi Prasetyo(2023)*
Judul	Pembangunan Sistem <i>Freelancer Marketplace</i> Untuk Bidang Pengembangan Perangkat Lunak Berbasis Web	Perancangan Aplikasi <i>FindJob</i> untuk <i>freelancer</i> dalam Mencari Pekerjaan Menggunakan Metode <i>Design Thinking</i>	Perancangan aplikasi untuk <i>freelancer</i> menggunakan metode <i>waterfall</i> berbasis <i>website</i>	Perancangan dan pembuatan program aplikasi <i>freelance</i> berbasis <i>web</i>	Pembangunan Aplikasi <i>Mobile</i> bernama ABCD untuk PT. XYZ
Sasaran	<i>freelancer</i> dan klien.	<i>freelancer</i>	<i>freelancer</i>	<i>freelancer</i> dan klien	<i>freelancer</i> dan klien
Tools	<i>HTML, CSS, Javascript, dan framework Bootstrap</i>	<i>Google Forms, Figma</i>	<i>HTML, CSS, Javascript, framework Bootstrap, PHP</i>	<i>HTML, CSS, Javascript, framework Bootstrap, PHP</i>	<i>Flutter, NodeJS, Javascript, JSON</i>
Platform	<i>Web</i>	<i>Mobile</i>	<i>Web</i>	<i>Web</i>	<i>Mobile</i>

Basis Data	<i>MySQL</i>	<i>MySQL</i>	<i>MySQL</i>	<i>MySQL</i>	<i>Postgre SQL</i>
------------	--------------	--------------	--------------	--------------	--------------------

