

## **BAB VI**

### **PENUTUP**

#### **A. Kesimpulan**

Berdasarkan hasil perancangan, implementasi dan pengujian sistem yang telah dilakukan, dapat disimpulkan bahwa aplikasi ABCD telah berhasil memenuhi tujuan yang telah ditetapkan. Melalui aplikasi ini, tujuan utama penelitian untuk mempermudah *freelancer* dalam mencari pekerjaan dan klien dalam mencari tenaga kerja telah tercapai. Dengan aplikasi ABCD, pengguna dapat melihat daftar proyek yang tersedia, mengirim lamaran, dan berinteraksi dengan klien melalui fitur *chat*. Selain itu, aplikasi ABCD juga dilengkapi dengan sistem pembayaran yang terintegrasi, sehingga memudahkan para pengguna untuk melakukan transaksi dengan aman dan nyaman.

Dalam pengujian yang dilakukan, hasil analisis kuesioner menunjukkan bahwa aplikasi ABCD mendapatkan skor yang tinggi dan memenuhi kriteria penelitian yang ditentukan. Meskipun aplikasi ABCD memenuhi kriteria penilaian, terdapat saran penting yang dapat diberikan untuk meningkatkan kinerja aplikasi. Perlu ada peningkatan keamanan untuk perlindungan data pengguna. Upaya seperti enkripsi data, penggunaan protocol keamanan yang kuat, serta pencegahan serangan *cyber* menjadi sangat penting dalam menjaga kepercayaan pengguna terhadap aplikasi ABCD.

#### **B. Saran**

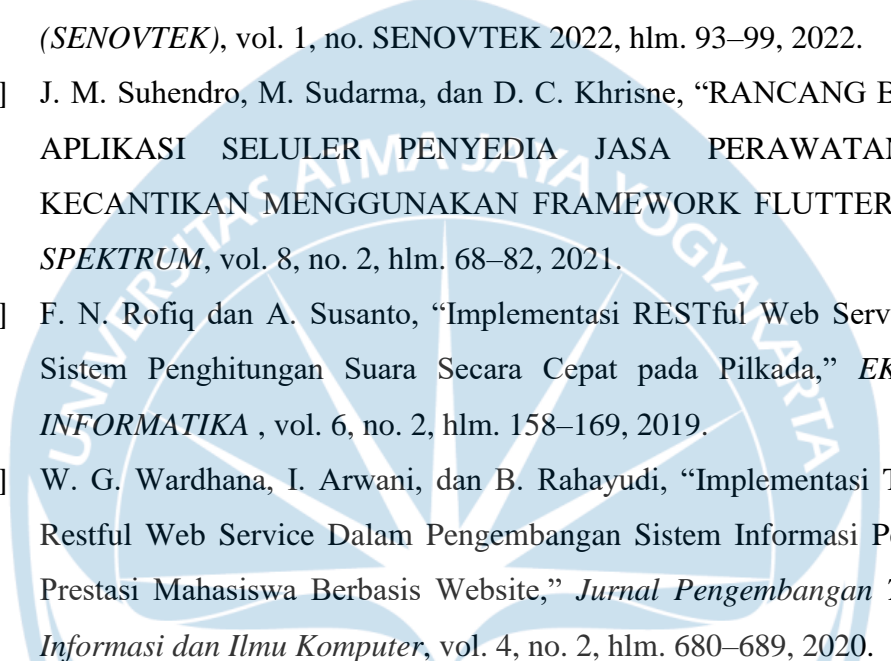
Penelitian ini menghadapi beberapa keterbatasan. Peningkatan fitur yang lebih lengkap masih perlu perhatian lebih lanjut untuk pengembangan selanjutnya. Berdasarkan penelitian ini, saran yang dapat diberikan untuk pengembangan aplikasi ABCD adalah diharapkan dapat melakukan panggilan dan *video call* untuk membantu dalam proses pembuatan proyek. Kedua, diharapkan adanya tambahan fitur untuk *gamification* agar menarik *user* lebih banyak. Dengan mengimplementasikan saran-saran ini, diharapkan aplikasi

ABCD dapat terus berkembang dan memberikan manfaat yang lebih besar bagi pengguna, serta mendukung pertumbuhan industri *freelancer* di Indonesia.



## DAFTAR PUSTAKA

- [1] A. Aditia, “COVID-19 : EPIDEMIOLOGI, VIROLOGI, PENULARAN, GEJALA KLINIS, DIAGNOSA, TATALAKSANA, FAKTOR RISIKO DAN PENCEGAHAN,” *Jurnal Penelitian Perawat Profesional*, vol. 3, no. 4, hlm. 653–660, Sep 2021.
- [2] M. Muslim, “PHK PADA MASA PANDEMI COVID-19,” *ESENSI: Jurnal Manajemen Bisnis*, vol. 23, no. 3, hlm. 404–417, Jan 2021.
- [3] Y. E. Nisrina, W. H. N. Putra, dan B. T. Hanggara, “Pengembangan E-Commerce Dengan Pemanfaatan Sistem Payment Gateway,” *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 3, no. 10, hlm. 9419–9425, Jan 2020.
- [4] A. F. Yasa, D. S. Rusdianto, dan K. C. Brata, “Pembangunan Sistem Freelance Marketplace Untuk Bidang Pengembangan Perangkat Lunak Berbasis Web,” *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 3, no. 11, hlm. 10509–10515, 2019.
- [5] J. Wijaya, C. Saputra, S. F. Imletta, M. A. A. Hakim, G. C. Pilipus, dan M. R. Pribadi, “Perancangan Aplikasi FindJob untuk Freelancer dalam Mencari Pekerjaan Menggunakan Metode Design Thinking,” *Proceding Multi Data Palembang Student Conference*, vol. 1, no. 1, 2022.
- [6] Farhan dan A. Susila, “PERANCANGAN APLIKASI UNTUK FREELANCER MENGGUNAKAN METODE WATERFALL BERBASIS WEBSITE,” *OKTAL : Jurnal Ilmu Komputer Dan Sains*, vol. 1, no. 10, hlm. 1869–1875, 2022.
- [7] A. N. Dhian, E. Dewayani, dan Z. Rusdi, “PERANCANGAN DAN PEMBUATAN PROGRAM APLIKASI FREELANCE BERBASIS WEB,” *Computatio : Journal of Computer Science and Information Systems*, vol. 6, no. 1, Jun 2022.

- 
- [8] R. S. Pressman dan B. Maxim, *Software Engineering: A Practitioner's Approach*. New York, 2014.
- [9] D. A. Agusta, A. Maulana, dan M. Z. Fathoni, "Penerapan Flutter Untuk Aplikasi ATK Bank Indonesia Perwakilan Purwokerto Berbasis Android Tablet," *Seminar Nasional Inovasi dan Pengembangan Teknologi Terapan (SENOVTEK)*, vol. 1, no. SENOVTEK 2022, hlm. 93–99, 2022.
- [10] J. M. Suhendro, M. Sudarma, dan D. C. Khrisne, "RANCANG BANGUN APLIKASI SELULER PENYEDIA JASA PERAWATAN DAN KECANTIKAN MENGGUNAKAN FRAMEWORK FLUTTER," *Jurnal SPEKTRUM*, vol. 8, no. 2, hlm. 68–82, 2021.
- [11] F. N. Rofiq dan A. Susanto, "Implementasi RESTful Web Service untuk Sistem Penghitungan Suara Secara Cepat pada Pilkada," *EKSPLORA INFORMATIKA*, vol. 6, no. 2, hlm. 158–169, 2019.
- [12] W. G. Wardhana, I. Arwani, dan B. Rahayudi, "Implementasi Teknologi Restful Web Service Dalam Pengembangan Sistem Informasi Perekaman Prestasi Mahasiswa Berbasis Website," *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 4, no. 2, hlm. 680–689, 2020.