

BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

1. Kesimpulan

Menurut penulis sistem aplikasi *mobile* berbasis *android* merupakan pilihan yang tepat untuk mengembangkan rancangan sistem informasi ini, karena kebanyakan masyarakat umum menggunakan *smartphone* yang sistem operasinya berbasis *android*. Berdasarkan hasil kuesioner yang telah penulis lakukan, dapat disimpulkan bahwa rancangan sistem informasi Pariwisata Toraja Utara berbasis aplikasi *mobile* mendapat respon yang baik. Terlepas dari desain dan fitur yang kurang pada desain aplikasi, para responden berharap rancangan sistem informasi Pariwisata Toraja Utara berbasis aplikasi *mobile* ini dikembangkan.

2. Saran

Sebaiknya rancangan sistem informasi Pariwisata Toraja Utara berbasis aplikasi *mobile* menggunakan teknologi GPS (*Global Positioning System*) untuk mempermudah pengguna dalam menemukan lokasi wisata.

BAB VII

DAFTAR PUSTAKA

- [1] I. Ananda and T. Dirgahayu, "Pemanfaatan Teknologi Informasi Pada Desa Wisata di Indonesia: A Systematic Literature Review," 2021.
- [2] G. H. Basith and D. Kurniadi, "Perancangan Sistem Informasi Pemetaan Pariwisata Garut Berbasis Geografic Information System dan Android," pp. 26–31, 2015.
- [3] A. Mohamad and A. Ariani, "Perancangan Konten Aplikasi Travel Guide Berbasis Android Menggunakan Identifikasi Komponen Pariwisata 6 (Enam) A," vol. 6, 2016.
- [4] M. Natsir, "APLIKASI SISTEM INFORMASI PARIWISATA TOURISM PADA DKI JAKARTA," vol. 12, no. 1, pp. 18–26, 2019.
- [5] B. Irawan and P. Rosyani, "Perancangan Aplikasi Pengenalan Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Cianjur Berbasis Android," vol. 2, no. 8, pp. 521–526, 2022, doi: 10.47065/tin.v2i8.1187.
- [6] F. Candra, "PERANCANGAN APLIKASI PARIWISATA KUANTAN SINGINGI BERBASIS ANDROID," vol. 10, no. 1, pp. 33–41, 2020.
- [7] H. Maulana and D. S. Y. Kartika, "PERANCANGAN PENGEMBANGAN PARIWISATA BERBASIS APLIKASI MOBILE MENGGUNAKAN PENDEKATAN PIECES DI DESA KAMPUNGANYAR BANYUWANGI," vol. 5, no. 4, pp. 297–305, 2020.
- [8] D. Wiyono, A. Pranayama, R. P. Sutanto, U. K. Petra, and J. Siwalankerto, "Perancangan Aplikasi Mobile untuk Mempromosikan Pariwisata Alam Kabupaten Banyuwangi."
- [9] T. T. Widaningsih, Y. Nugraheni, E. N. Prananingrum, and A. Rahayunianto, "Pengaruh Terpaan Media dan Daya Tarik Destinasi Wisata terhadap Minat Berwisata," 2020.
- [10] V.A.R.Barao, R.C.Coata, J.A.Shibli, M.Bertolini, and J.G.S.Souza, "Perancangan Aplikasi Mobile untuk Mempromosikan Pariwisata Alam Kabupaten Banyuwangi," *Braz Dent J.*, vol. 33, no. 1, pp. 1–12, 2022.
- [11] Iwan Setiawan, "Potensi Destinasi Wisata Di Indonesia Menuju Kemandirian Ekonomi," 2019.
- [12] Eka and R. K. Hudiono, "KETERLIBATAN MASYARAKAT DI OBJEK

WISATA PALAWA': Studi Kasus Desa Wisata Palawa' Kabupaten Toraja Utara," 2020.

- [13] I. K. A. Ridwan Masri, Ach.Fatchan, "Potensi Objek Wisata Toraja Utara Berbasis Kearifan Lokal Sebagai Sumber Materi Geografi Pariwisata," 2016.
- [14] I. Fuady, H. S. Arifin, and D. Masrina, "Memahami Persepsi dan Perilaku Pengguna Aplikasi E-Commerce Pariwisata Dikalangan Generasi Milenial," 2020.

