

BAB VI

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari proses perancangan dan implementasi yang dilakukan, penelitian ini berhasil mencapai tujuan yaitu merancang dan membangun aplikasi presensi kehadiran berbasis web yang efisien dan *user-friendly*. Aplikasi ini memungkinkan pengguna untuk melakukan presensi dengan mudah dan cepat melalui perangkat mereka sendiri dan dapat menghasilkan data presensi yang lebih akurat. Selain itu, sistem presensi ini juga menyediakan fitur untuk mencetak laporan yang membantu admin dalam pengolahan data presensi berdasarkan parameter yang diinginkan. Dengan adanya sistem ini, admin dapat mengolah data presensi dengan lebih mudah. Hasil wawancara yang telah dilakukan menunjukkan bahwa aplikasi yang dibangun telah memuaskan dalam hal performa dan fungsi, serta dapat mempermudah kegiatan presensi.

B. Saran

Berdasarkan hasil pembangunan aplikasi, ada beberapa saran yang dapat berguna untuk membuat pengembangan aplikasi kedepannya menjadi lebih baik. Pertama, menambahkan foto *profile* pengguna kedalam sistem presensi. Hal ini bertujuan untuk membantu admin dalam mengidentifikasi *user* yang sudah melakukan presensi. Selanjutnya, dapat ditambahkan mekanisme pencatatan presensi secara otomatis untuk pengguna yang tidak melakukan presensi dengan memberikan status "*absent*". Fitur ini berguna untuk melengkapi data agar kualitas data yang dihasilkan menjadi lebih baik. Saran yang terakhir adalah menambahkan fitur untuk mengatur *shift* kerja karyawan di sisi admin agar aplikasi presensi yang dibangun dapat digunakan secara umum pada perusahaan atau instansi di Indonesia.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] A. P. Pratama, V. Yasin, A. Z. Sianipar, “PERANCANGAN APLIKASI SISTEM PRESENSI KARYAWAN BERBASIS WEB DI PT. PWS REINSURENCE BROKER INDONESIA,” *Jurnal Widya*, vol. 2, No. 2, pp. 115-128, Oct. 2021, Accessed: Jun. 22, 2023. [Online]. Available: https://www.researchgate.net/publication/356061373_Perancangan_aplikasi_sistem_presensi_karyawan_berbasis_web_di_PT_PWS_Reinsurance_Broker_Indonesia
- [2] R. Novita and F. R. Hardi, “SISTEM INFORMASI PRESENSI KARYAWAN,” *Jurnal Ilmiah Rekayasa dan Manajemen Sistem Informasi*, vol. 5, No. 2, pp 230-235, Aug. 2019, Accessed: Jun. 22, 2023. [Online]. Available: <https://ejournal.uin-suska.ac.id/index.php/RMSI/article/view/8241/4352>
- [3] Painem and H. Soetanto, “Sistem Presensi Pegawai Berbasis Web Service Menggunakan Metode Restfull Dengan Keamanan JWT dan Algoritma Haversine,” *Fountain of Informatics Journal*, vol. 5, no. 03, pp. 06-11, Nov. 2020, Accessed: Jun. 22, 2023. [Online]. Available: https://ejournal.unida.gontor.ac.id/index.php/FIJ/article/download/4906/pdf_48
- [4] A. Husain, A. H. A. Prastian, A. Ramadhan, “Perancangan Sistem Absensi Online Menggunakan Android Guna Mempercepat Proses Kehadiran Karyawan Pada PT. Sintech Berkah Abadi,” *Technomedia Journal (TMJ)*, vol. 2, no. 01, pp. 105-116, Aug. 2017, Accessed: Jun. 22, 2023. [Online]. Available: <https://ijc.ilearning.co/index.php/TMJ/article/view/319/32>
- [5] APJII, “Survei Internet APJII 2023,” survei.apjii.or.id. Available: <https://survei.apjii.or.id/> (accessed Jun. 22, 2023).
- [6] V. Olindo and A. Syaripudin, “Perancangan Sistem Informasi Presensi Pegawai Berbasis Web Dengan Metode Waterfall (Studi Kasus: Kantor Dbpr Tangerang Selatan),” *OKTAL : Jurnal Ilmu Komputer dan Science*, vol. 1, no. 01, pp. 17-26, 2022, Accessed: Oct. 19, 2022. [Online]. Available: <https://journal.mediapublikasi.id/index.php/oktal/article/download/2/3/22>
- [7] Subiantoro and Sardiarinto, “PERANCANGAN SISTEM PRESENSI PEGAWAI BERBASIS WEB Studi Kasus: Kantor Kecamatan Purwodadi,” *INTI Nusa Mandiri*, vol. 6, no. 2, pp. 184-189, 2018, Accessed: Oct. 19, 2022. [Online]. Available: <https://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/swabumi/article/download/4868/2837>

- [8] M. H. Ekasari and D. Diana, "Aplikasi Presensi Mahasiswa dan Dosen STMIK Jakarta STI&K Berbasis Web Menggunakan PHP dan MySQL," *Jurnal Ilmiah KOMPUTASI*, vol. 17, No. 2, pp. 109-117, 2018, Accessed: Oct. 19, 2022. [Online]. Available: <https://ejournal.jakstik.ac.id/files/journals/1/articles/Vol17No2Jun2018/2358/submission/prooff/2358-1-1216-1-10-20201104.pdf>
- [9] R. Roosdianto, A.O. Sari, and A. Satriansyah, "RANCANG BANGUN APLIKASI SISTEM INFORMASI PRESENSI KARYAWAN ONLINE," *INTI NUSA MANDIRI*, vol. 15, No. 2, pp. 135-142, Feb. 2021, Accessed: Oct. 19, 2022. [Online]. Available: <http://ejournal.nusamandiri.ac.id/index.php/inti/article/download/1932/789/>
- [10] G. Maulana, "PERANCANGAN APLIKASI PRESENSI REALTIME BERBASIS WEB PADA YAYASAN SAJOGYO INTI UTAMA," *Seminar Nasional Riset dan Teknologi (SEMNAS RISTEK)*, vol. 4, No. 1, pp 173-178, Jan. 2020, Accessed: Oct. 19, 2022. [Online]. Available: <http://www.proceeding.unindra.ac.id/index.php/semnasristek/article/download/2482/243>
- [11] I. Bastian, "Pengendalian Keuangan," in *Akuntansi Yayasan dan Lembaga Publik*. Jakarta, Indonesia: Erlangga, 2007. Accessed: Mar. 26, 2023. [Online]. Available: https://www.google.co.id/books/edition/Akuntansi_Yayasan_dan_Lembaga_Publik/jRmPtnrT960C?hl=en&gbpv=1
- [12] Erpidawati and S. Yulianty, "KEPEMIMPINAN," in *KEPEMIMPINAN ORGANISASI DAN BISNIS FAKTOR PENDUKUNG KEBERHASILAN PEMIMPIN*. Cetakan 1. Sleman, Indonesia: CV. Pena Persada, 2019. Accessed: Mar. 26, 2023. [Online]. Available: https://www.google.co.id/books/edition/KEPEMIMPINAN_ORGANISASI_DAN_BISNIS/TX5REAAAQBAJ?hl=en&gbpv=1&dq=presensi+merupakan&pg=PA61&printsec=frontcover
- [13] A. Adelheid, "APA ITU WEBSITE," in *Cara Cepat Membuat Segala Jenis Website*. Yogyakarta, Indonesia: Elex Media Komputindo, 2014. Accessed: Mar. 26, 2023. [Online]. Available: https://www.google.co.id/books/edition/Cara_Cepat_Membuat_Segala_Jenis_Website/GJJuDwAAQBAJ?hl=en&gbpv=0
- [14] R. Saputra, "LANGKAH 2: Membangun Website Bisnis," in *Revolusi Bisnis Internet 3 Langkah & 7 Strategi Sukses dari Internet*. Cetakan 1. Situbondo, Indonesia: Cyber Media Publishing, 2014. Accessed: Mar. 26, 2023. [Online]. Available: https://www.google.co.id/books/edition/Revolusi_Bisnis_Internet/iaKfDgAAQBAJ?hl=en&gbpv=0

- [15] A. Kusumawardana and N. Hidayati, "Pengenalan Website," in *JAGO BUAT WEBSITE*. Cetakan 1. Malang, Indonesia: Ahlimedia Book, 2020. Accessed: Mar. 26, 2023. [Online]. Available: https://www.google.co.id/books/edition/JAGO_BUAT_WEBSITE/aa7NDwAAQBAJ?hl=en&gbpv=0
- [16] Sunarto, "Pelayanan Internet" in *Teknologi Inf&Kom SMP Kls IX (2005)*. Jakarta, Indonesia: Grasindo, 2005. Accessed: Mar. 26, 2023. [Online]. Available: https://www.google.co.id/books/edition/Teknologi_Inf_Kom_SMP_Kls_IX_2005/Yj3vZeTkkuQC?hl=en&gbpv=0
- [17] N. Nam H, *Buku Panduan Keamanan Cyber Penting Di Bahasa Indonesia Essential Cyber Security Handbook In Indonesian*. Nam H Nguyen, 2018. Accessed: Mar. 26, 2023. [Online]. Available: https://www.google.co.id/books/edition/Buku_Panduan_Keamanan_Cyber_Penting_Di_B/QcBODwAAQBAJ?hl=en&gbpv=0
- [18] P. I. Permana and A. N. Purnomo, *Pemrograman Web dan Perangkat Bergerak SMK/MAK Kelas XI*. Jakarta, Indonesia: Gramedia Widiasarana Indonesia, 2021. Accessed: Mar. 26, 2023. [Online]. Available: https://www.google.co.id/books/edition/Pemrograman_Web_dan_Perangkat_Bergerak_S/mN8TEAAAQBAJ?hl=en&gbpv=0
- [19] Sholihin, Nurjaya, M. Ardhiansyah, "APA ITU LARAVEL?," in *MEMBANGUN WEB DENGAN FRAMEWORK LARAVEL 8*. Tangerang Selatan, Indonesia: Pascal Books, 2022. Accessed: Mar. 26, 2023. [Online]. Available: https://www.google.co.id/books/edition/MEMBANGUN_WEB_DENGAN_FRAMEWORK_LARAVEL_8/tFRzEAAAQBAJ?hl=en&gbpv=1
- [20] R. Habibi, D. Irga B, N. Fakhri, F.S. Damayanti, "LANDASAN TEORI," in *Penggunaan framework laravel untuk membuat aplikasi presensi terintegrasi mobile*. Cetakan 1. Indonesia: Kreatif Industri Nusantara, 2020. Accessed: Mar. 26, 2023. [Online]. Available: https://www.google.co.id/books/edition/Penggunaan_framework_laravel_untuk_membu/mZPuDwAAQBAJ?hl=en&gbpv=1&dq=laravel+adalah&pg=PA16&printsec=frontcover
- [21] A. M. Nidhom, *KOMPUTER TERAPAN JARINGAN SERTA PENGAPLIKASIANNYA*. Malang, Indonesia: Ahli Media Book, 2019. Accessed: Mar. 26, 2023. [Online]. Available: https://www.google.co.id/books/edition/KOMPUTER_TERAPAN_JARINGAN_SERTA_PENGAPLI/PL2xDwAAQBAJ?hl=en&gbpv=0

- [22] M. G. L. Putra, S. R. Natasia, Y. T. Wiranti, H. O. Sadriansyah, *Media Pembelajaran Dengan Metode GAMIFICATION UNTUK MENINGKATKAN MOTIVASI PEMBELAJARAN PADA PERGURUAN TINGGI DI MASA COVID-19*. Cetakan 1. Malang, Indonesia: Media Nusa Creative (MNC Publishing), 2020. Accessed: Mar. 26, 2023. [Online]. Available: https://www.google.co.id/books/edition/Media_Pembelajaran_Dengan_Metode_GAMIFIC/KH5JEAAAQBAJ?hl=en&gbpv=0
- [23] S. Eko, S. Kuswandi, I. Rahmawati, L. Krisnawati, A. Krisnawati, A. M. Peranginangin, H. Widijanto, D. Yendrianof, SN. Arfandi, B. Purba, Khairunnida, I. Kato, *Audit Internal*. Cetakan 1. Medan, Indonesia: Yayasan Kita Menulis, 2022. Accessed: Mar. 26, 2023. [Online]. Available: https://www.google.co.id/books/edition/Audit_Internal/kXtxEAAAQBAJ?hl=en&gbpv=0
- [24] R. Habibi, R. Karnovi, *Tutorial membuat aplikasi sistem monitoring terhadap job desk operational human capital*. Cetakan 1. Indonesia: Kreatif Industri Nusantara, 2020. Accessed: Mar. 26, 2023. [Online]. Available: https://www.google.co.id/books/edition/Tutorial_membuat_aplikasi_sistem_monitor/g5LuDwAAQBAJ?hl=en&gbpv=1&dq=pengertian+aplikasi&pg=PA1
- [25] U. Suprpto, “INSTALASI SOFTWARE APLIKASI,” in *Komputer dan Jaringan Dasar untuk SMK/MAK Kelas X*. Jakarta, Indonesia: Gramedia Widiasarana Indonesia, 2020. Accessed: Mar. 26, 2023. [Online]. Available: https://www.google.co.id/books/edition/Komputer_dan_Jaringan_Dasar_untuk_SMK_MA/VW8LEAAAQBAJ?hl=en&gbpv=1&dq=pengertian+aplikasi&pg=PA194&printsec=frontcover
- [26] Yuhefizard, “Pengenalan Database,” in *Database Management Menggunakan Microsoft Access*. Yogyakarta, Indonesia: Elex Media Komputindo, 2013. Accessed: Mar. 26, 2023. [Online]. Available: https://www.google.co.id/books/edition/Database_Management_Menggunakan_Microsoft/DWhbDwAAQBAJ?hl=en&gbpv=1&dq=pengertian+database&pg=PA1&printsec=frontcover
- [27] A. Nazaruddin, K. Erly, F. G. J. Rupilele, M. Anita, S. Nur, Kraugusteeliana, B. D. Cahyono, S. Yesi, K. Titus, Irwanto, Guntoro, “PERBEDAAN DALAM SOFTWARE DEVELOPMENT PROCESS” in *ANALISA & PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERORIENTASI OBJEK*. Cetakan 1. Bandung, Indonesia: Penerbit Widina, 2022. Accessed: Mar. 26, 2023. [Online]. Available: https://www.google.co.id/books/edition/ANALISA_PERANCANGAN_SISTEM_INFORMASI_BER/wSSFEEAAAQBAJ?hl=en&gbpv=0

- [28] S. Hani, W. Yuni, S. Nur, N. Agung, S. Asmawati, Wiyanto, Kraugusteliana, A. Dewi, S. Dimas, Fahrullah, E. Faried, *Rekayasa Perangkat Lunak*. Bandung Indonesia: Media Sains Indonesia, 2022. Accessed: Mar. 26, 2023. [Online]. Available: https://www.google.co.id/books/edition/Rekayasa_Perangkat_Lunak/dTVxEAAAQBAJ?hl=en&gbpv=0