

## **BAB VI.**

### **PENUTUP**

#### **A. Kesimpulan**

Berdasarkan seluruh proses kegiatan penelitian yang dilakukan, penelitian ini telah menghasilkan sistem informasi magang *fair* berbasis aplikasi android. Aplikasi ini telah memberikan kemudahan untuk mahasiswa mencari lowongan hingga melakukan proses pendaftaran dan aplikasi ini juga telah menjadi platform bagi penyedia lowongan untuk dengan mudah menambahkan lowongan hingga melakukan proses seleksi. Hal tersebut dapat dibuktikan dengan hasil pengujian sistem kepada para pengguna khususnya pada aspek *efficiency*. Pada aspek tersebut, sistem magang *fair* berhasil mendapatkan total 67 poin setuju dan 86 sangat setuju dari total 165 poin. Artinya, berdasarkan aspek *efficiency* sistem ini, 40% responden mengatakan setuju dan 52% responden mengatakan sangat setuju. Hal tersebut dapat diartikan bahwa sebagian besar responden sependapat bahwa sistem magang *fair* ini telah mempermudah mereka terhadap setiap proses yang ada di dalamnya.

#### **B. Saran**

Penulis menyadari bahwa aplikasi ini masih jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu, beberapa saran dan masukan dari penulis terkait implementasi aplikasi ini penulis jabarkan ke dalam beberapa poin di bawah sebagai berikut:

1. Aplikasi ini dapat dikembangkan lebih lanjut dengan menambahkan fitur untuk perwakilan perusahaan memperbarui lowongan yang telah dibuat.
2. Memberikan notifikasi baik berupa *email* maupun *in-app-notification* kepada pengguna mahasiswa bila diterima maupun ditolak pada suatu lowongan.
3. Menambahkan fitur guna mengunduh dokumen terkait kumpulan data mahasiswa pada lowongan tertentu bagi perwakilan perusahaan.

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] E. Yuni, W.; Dwi, A. Sudjimat, and A. Nyoto, “TRANSFORMASI PENDIDIKAN ABAD 21 SEBAGAI TUNTUTAN PENGEMBANGAN SUMBER DAYA MANUSIA DI ERA GLOBAL,” 2016.
- [2] I. K. G. Bendesa, “Sumberdaya manusia berkualitas dan berkarakter,” *Jurnal Piramida*, vol. 10, no. 1, pp. 1–7, 2014.
- [3] H. Cahyono and D. Pendidikan Bahasa Inggris STKIP Setia Budhi Rangkasbitung, “PERAN MAHASISWA DI MASYARAKAT,” *Jurnal Pengabdian Masyarakat Setiabudhi*, vol. 1, no. 1, p. 2019, 2019.
- [4] U.-U. R. I. No, “Tahun 2003 Ketenagakerjaan. 25 Maret 2003.” Jakarta, 13AD.
- [5] Linda Juliawanti, “Apa Itu Magang? Ketahui Pengertian dan Manfaatnya untuk Karirmu,” *Lifepal*, Jul. 12, 2021. <https://lifepal.co.id/media/apa-itu-magang/> (accessed Dec. 18, 2022).
- [6] F. Muhammad, A. Hadi, and D. Irfan, “Pengembangan Sistem Informasi Panduan Mitigasi Bencana Alam Provinsi Sumatera Barat Berbasis Android,” *Jurnal Teknologi Informasi dan Pendidikan*, vol. 11, no. 1, pp. 27–42, 2018.
- [7] N. Rolly and N. Hakiem, “Pengembangan aplikasi mobile academic information system (ais) berbasis android untuk pengguna dosen dan mahasiswa (studi kasus: pusat teknologi informasi dan pangkalan data (pustipanda) UIN Syarif Hidayatullah Jakarta),” 2015.
- [8] A. R. Hakim, K. Harefa, and B. Widodo, “Pengembangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Android Menggunakan Flutter Di Politeknik,” *SCAN- Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi*, vol. 14, no. 3, pp. 27–32, 2019.
- [9] M. R. Baharuddin and U. Ulfah, “Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Pelaksanaan Magang FKIP UNCP,” *Jurnal Literasi Digital*, vol. 1, no. 1, pp. 34–41, 2021.
- [10] B. N. Islahuddin, S. A. Wicaksono, and W. Purnomo, “Pengembangan Sistem Informasi Magang untuk Membantu Proses Administrasi Siswa

- Magang (Studi pada: Badan Kepegawaian Negara),” *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer e-ISSN*, vol. 2548, p. 964X, 2020.
- [11] Fakultas Teknologi Industri UAJY, “Sejarah dan Capaian.” <https://fti2.uajy.ac.id/sejarah/> (accessed Jan. 25, 2023).
- [12] Fakultas Teknologi Industri UAJY, “Visi, Misi, & Tujuan.” <https://fti2.uajy.ac.id/profil/visi-misi-tujuan/> (accessed Jan. 25, 2023).
- [13] E. Y. Anggraeni, *Pengantar sistem informasi*. Penerbit Andi, 2017.
- [14] R. Singh, “An overview of android operating system and its security,” *int. journal of Engineering Research and Applications*, vol. 4, no. 2, pp. 519–521, 2014.
- [15] E. R. Harold and W. S. Means, *XML in a nutshell: a desktop quick reference*. “O’Reilly Media, Inc.,” 2004.
- [16] “Application fundamentals,” *Android Developers Guides*, Mar. 29, 2023. <https://developer.android.com/guide/components/fundamentals> (accessed Jun. 01, 2023).
- [17] M. Moskala and I. Wojda, *Android Development with Kotlin*. Packt Publishing Ltd, 2017.
- [18] V. P. D. P. G. Jason Titus, “Google I/O 2017: Empowering developers to build the best experiences across platforms,” *Android Developers Blog*, May 17, 2017. <https://android-developers.googleblog.com/2017/05/google-io-2017-empowering-developers-to.html> (accessed Jan. 20, 2023).
- [19] Dicoding Intern, “Apa Itu Kotlin? Kenapa Kita Harus Mempelajari Kotlin?,” *Dicoding*, Jul. 20, 2020. <https://www.dicoding.com/blog/apa-itu-kotlin-kenapa-kita-harus-mempelajari-kotlin/> (accessed Jan. 20, 2023).
- [20] M. Macero García, *Learn Microservices with Spring Boot*. Apress, 2020. doi: 10.1007/978-1-4842-6131-6.
- [21] “Spring Boot Architecture – Detailed Explanation,” *InterviewBit*, Jun. 03, 2022. <https://www.interviewbit.com/blog/spring-boot-architecture/> (accessed May 31, 2023).
- [22] N. K. D. A. Jayanti and N. K. Sumiari, *Teori basis data*. Penerbit Andi, 2018.
- [23] K. Douglas and S. Douglas, *PostgreSQL: a comprehensive guide to building*,

*programming, and administering PostgreSQL databases.* SAMS publishing, 2003.

- [24] Charisa, “PERANCANGAN USER INTERFACE DAN EXPERIENCE APLIKASI SKRIPSIKU DENGAN FITUR AUTO LAYOUT MENGGUNAKAN METODE USABILITY TESTING,” Universitas Universal, Batam, 2022.

