

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **V.1. Kesimpulan**

Kesimpulan yang didapat dari perangkat lunak Tugas Akhir ini adalah :

1. Aplikasi Simulasi Mesin Mobil berbasis Multimedia yang telah berhasil dibangun oleh penulis, dapat membantu para pengguna untuk memperoleh informasi mengenai mobil, mesin, tips, dan simulasi kecepatan mobil dengan mudah dan cepat.
2. Adanya animasi 3 dimensi membuat Aplikasi Simulasi Mesin Mobil berbasis Multimedia menjadi menarik.

#### **V.2. Saran**

Beberapa saran dan perbaikan dari perangkat lunak Tugas Akhir ini antara lain :

1. Perangkat lunak yang telah dibuat ini masih dapat dikembangkan dengan menambahkan jenis silinder mesin. Sehingga jenis silinder mesin tidak hanya 4 saja.
2. Perangkat lunak ini juga dapat dikembangkan dari segi multimedia, yaitu penambahan audio untuk web.

## DAFTAR PUSTAKA

Kristanto, Andreas, 2006, *Pembangunan Sistem Informasi dengan ASP.NET untuk Aplikasi Career Center*, Skripsi Program Studi Teknik Informatika Universitas Atma Jaya Yogyakarta, Yogyakarta.

Nurdini, Ratna, 2007, *Pengembangan Aplikasi Simulasi "Pembuatan Perusahaan Roti" secara Online*, Skripsi Program Studi Teknik Informatika Universitas Atma Jaya Yogyakarta, Yogyakarta.

Sridadi, MSc., Ir. H. Bambang, 2005, *Perkembangan Teknologi Informasi Simulasi Komputer*, Staf Pengajar Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Indonesia Mandiri (STMIK - IM), Bandung.

Sutherland, George H., 2006, *Using a 2-D Simulation Program to Support Interactive Learning of 3-D Vehicle Dynamic*, Manufacturing & Mechanical Engineering Technology & Packing Science Rochester Institute of Technology, Rochester.

-----  
,[http://digilib.petra.ac.id/viewer.php?page=1&submit.x=0&submit.y=0&qual=high&fname=/jiunkpe/s1/mesn/2004/jiunkpe-ns-s1-2004-24498085-1486-bubut\\_silindris-chapter2.pdf](http://digilib.petra.ac.id/viewer.php?page=1&submit.x=0&submit.y=0&qual=high&fname=/jiunkpe/s1/mesn/2004/jiunkpe-ns-s1-2004-24498085-1486-bubut_silindris-chapter2.pdf)

-----  
,<http://otomotif.kompas.com/read/xml/2008/09/22/0043237/vtec.bawah.sip.atas.oke..#>

-----, <http://www.aryo.info/honda-jazz/jazz.technology.vtec.html>

-----, <http://www.aryo.info/honda-jazz/jazz.technology.i-dsi.html>

-----, [http://en.wikipedia.org/wiki/Gear\\_ratio](http://en.wikipedia.org/wiki/Gear_ratio)

-----, <http://www.google.com>, Gambar Mobil dan Mesin, internet, 2009

-----, <http://www.hondaphil.com/images/i-vtec.gif>

-----

,<http://www.kompas.com/data/photo/2008/09/22/005456p.jpg>  
g

-----,<http://www.wikipedia.org>, Pengertian Multimedia,  
Internet, 2009



## DAFTAR LAMPIRAN

### Lampiran

- I. Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak Aplikasi Simulasi Mesin Mobil Berbasis Multimedia (SKPL TRONICATION)
- II. Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak Aplikasi Simulasi Mesin Mobil Berbasis Multimedia (DPPL TRONICATION)
- III. Perencanaan, Deskripsi, dan Hasil Uji Perangkat Lunak Aplikasi Simulasi Mesin Mobil Berbasis Multimedia (PDHUPL TRONICATION)
- IV. Komentar dari Responden TRONICATION