

**PEMANFAATAN MIKROKONTROLER *AT89S52* UNTUK
MENCETAK KARAKTER PADA PRINTER *DOT* MatriK**

SKRIPSI

**Diajukan untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan Mencapai
Derajat Sarjana Teknik Industri**



Oleh :

Dionysius Willy Prasetyo

03 06 04077

**PROGRAM STUDI TEKNIK INDUSTRI
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2009**

HALAMAN PENGESAHAN

Tugas Akhir dengan judul "Pemanfaatan Mikrokontroler AT89S52 Untuk Mencetak Karakter Pada Printer Dot Matrik", yang disusun oleh :

Nama : Dionysius Willy Prasetyo

NIM : 03 06 04077

Program Studi : Teknik Industri

Fakultas : Teknologi Industri

Universitas Atma Jaya Yogyakarta

telah diperiksa dan disetujui untuk maju pada sidang pendadaran

Tanggal November 2009

Menyetujui,

Pembimbing I

Pembimbing II

(Drs.T.Iwan B.Pratama,M.Eng.) (Josef H.Nudu, S.T.,M.T.)

HALAMAN PENGESAHAN

Tugas Akhir Berjudul :
**PEMANFAATAN MIKROKONTROLER AT89S52 UNTUK MENCETAK
KARAKTER PADA PRINTER DOT Matrik**

Dinyatakan telah memenuhi syarat
Pada tanggal : 2 Desember 2009

Pembimbing I

Pembimbing II

Drs.T.Iwan B.Pratama,M.Eng.

Josef H. Nudu, ST. MT.

Tim Penguji :

Penguji I,

Drs.T.Iwan B.Pratama,M.Eng.

Penguji II,

Penguji III,

Brilianta Budi. N., S.T., M.T. Hadisantono, S.T., M.T.

Yogyakarta, 7 Desember 2009
Universitas Atma Jaya Yogyakarta
Fakultas Teknologi Industri
Dekan,

Paulus Mudjihartono, ST., MT

HALAMAN PERSEMBAHAN

Spesial Kupersembahkan untuk:

Ayah (v) Tercinta

*" Bagi ku tidak ada kata terlambat untuk meraih segala a
ci ta-ci ta yang menjadi impi an ki ta "*

(D. Willy Prasetyo)

Dan

Bunda Tercinta

*" Kasi h sayang yang sesungguhnya dari seorang Ibu
kepada anaknya menjadi modal dasar dal am menj al ani
hi dup i ni "*

(D. Willy Prasetyo)

KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Tuhan Yesus Kristus, karena atas berkat dan rahmatNya penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan baik. Tujuan penyusunan Tugas Akhir ini adalah untuk memenuhi persyaratan untuk mencapai derajat sarjana Teknik Industri Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

Dalam penyelesaian Tugas Akhir ini penulis banyak mendapatkan bantuan dari berbagai pihak. Untuk itu pada kesempatan ini, penulis ingin menyampaikan terima kasih kepada :

1. Tuhan Yesus Kristus, yang selalu menyertai dan memberikan rahmatNya kepadaku setiap saat.
2. Bapak Paulus Mudjihartono, S.T., M.T. selaku Dekan Fakultas Teknologi Industri Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
3. Bapak Parama Kartika Dewa, S.T., M.T. selaku Ketua Program Studi Teknik Industri Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
4. Bapak Drs. T. Iwan Budi Pratama, M.Eng., selaku Dosen Pembimbing I, yang telah mengajarkan banyak hal yang sangat berharga kepada penulis.
5. Bapak Josef Hermawan Nudu, S.T., M.T., selaku Dosen Pembimbing II, atas waktu dan diskusi-diskusinya yang berharga.
6. Ibu Deny Ratna Yuniartha, S.T., M.T., selaku Kepala Laboratorium Elektronika Industri, atas bimbingan dan diskusinya yang sangat membantu sekali.

7. Mas Heri Pitarso, selaku laboran Laboratorium Elektronika Industri, terima kasih atas segala bantuan dan perhatiannya.
8. Ayah (V), Bunda, Mas Tavi, Mbak Ari, Mas Toto, Mas Wid, dan Mbak Cici tercinta yang juga selalu memberikan bantuan tanpa henti dalam bentuk apapun.
9. Versia tersayang, terima kasih atas sayang yang telah diberikan, semoga kita dapat selalu bersama, saling menyayangi setulus hati, dan juga selalu setia di sampingku.
10. Teman-teman asisten Laboratorium Elektronika Industri (Othonk, Seto, Adit, Ivan, Luqi, Ekky, Christina, Vina, Maya, Linda, Rudi, Vivin, Galih, Maxi, Ricky, Wowor)
11. Semua pihak yang telah membantu.

Penulis menyadari bahwa Tugas Akhir ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu penulis sangat mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun dari semua pihak.

Akhir kata, penulis berharap semoga Tugas Akhir ini dapat memberikan masukan yang bermanfaat dan memperluas pengetahuan bagi kita semua.

Yogyakarta, November 2009

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN	xii
INTISARI	xiii
BAB 1: PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Perumusan Masalah	2
1.3. Tujuan Penelitian	3
1.4. Batasan Masalah	3
1.5. Metode Penelitian	3
1.5.1. Tahap penelitian	3
1.5.2. Diagram alir penelitian	5
1.6. Sistematika Penulisan	6
BAB 2: TINJAUAN PUSTAKA	7
BAB 3: LANDASAN TEORI	8
3.1. Penampil Karakter	8
3.2. <i>Keyboard</i>	19
3.3. Arsitektur Mikrokontroler	23

3.3.1. Organisasi memori	29
3.3.2. Memprogram <i>Flash Mode Serial</i> (<i>In-System-Programming</i>)	30
3.4. <i>Parallel Port</i>	31
3.5. <i>Print Dot Matrik</i>	32
3.6. Metode-metode Perancangan	35
3.6.1. Metode kreatif	35
3.6.2. Metode rasional	37
BAB 4: METODOLOGI PENELITIAN DAN PERANCANGAN.....	39
4.1. Cara Kerja Alat	39
4.2. Perancangan Perangkat Keras	40
4.3. Perancangan Perangkat Lunak	46
4.4. Metode Perancangan	56
BAB 5: ANALISIS HASIL DAN PEMBAHASAN	57
5.1. Analisis Alat Pendukung	57
5.1.1. <i>Software</i> yang Dibutuhkan	57
5.1.2. <i>Hardware</i> pendukung	58
5.2. Pembahasan Alat	58
5.2.1. Proses awal alat dihidupkan ..	58
5.2.2. Pembahasan karakter yang dapat ditulis	59
5.2.3. Pembahasan penghapusan tulisan pada <i>LCD</i>	60
5.2.4. Pembahasan hasil cetak pada printer <i>dot matrik</i>	62
5.3. Analisis Biaya	63
5.3.1. Biaya komponen	63
5.4. Pembahasan Alat untuk mencetak karakter	64

5.5. Kegunaan alat dengan sistem dalam industri	64
5.6. Metode perancangan	65
BAB 6: KESIMPULAN DAN SARAN	67
6.1. Kesimpulan.....	67
6.2. Saran.....	67
DAFTAR PUSTAKA	68
LAMPIRAN	69



DAFTAR TABEL

1.	Tabel 3.1.	Fungsi <i>LCD</i>	10
2.	Tabel 3.2.	Batasan eksekusi dari instruksi <i>display clear</i> dan <i>cursor home</i> ..	13
3.	Tabel 3.3.	Proses pengoprasian <i>cursor</i> (<i>display shift</i>)	16
4.	Tabel 3.4.	Data kode karakter pada <i>CGROM</i> ..	18
5.	Tabel 3.5.	Fungsi pin <i>port 1</i> mikrokontroler <i>AT89S52</i>	25
6.	Tabel 3.6.	Fungsi pengganti dari <i>port 3</i> ...	26
7.	Tabel 3.7.	Konfigurasi pin <i>parallel port</i> ..	31
8.	Tabel 3.8.	Kode <i>ASCII</i> pada printer <i>dot matrik</i>	34
9.	Tabel 4.1.	Fungsi <i>port-port</i> pada mikrokontroler yang digunakan ..	44
10.	Tabel 5.1.	Tabel rincian harga komponen ...	63

DAFTAR GAMBAR

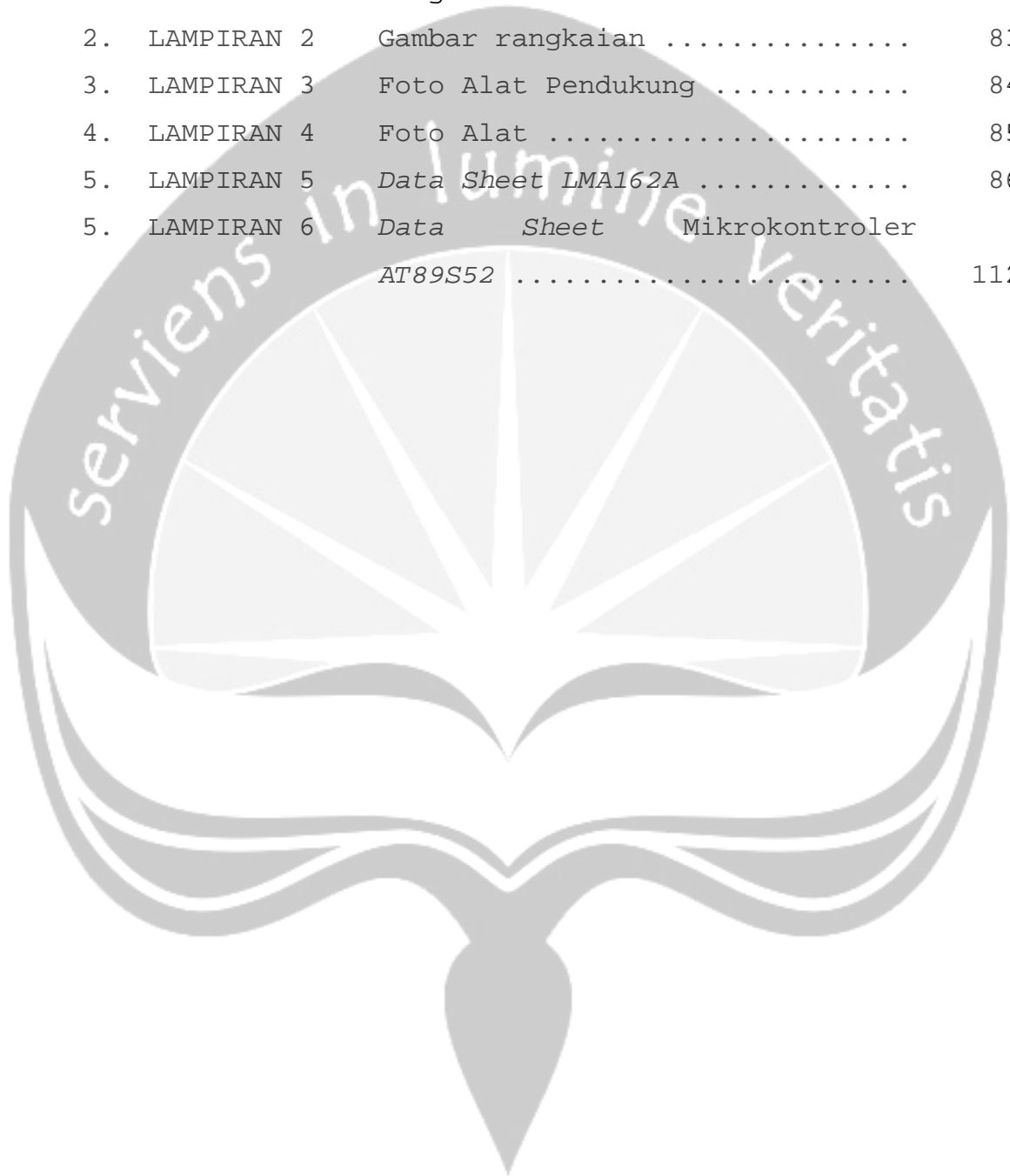
1.	Gambar 1.1.	Diagram alir metode penelitian ..	5
2.	Gambar 3.1.	Bentuk fisik <i>LED</i>	8
3.	Gambar 3.2.	Bentuk fisik <i>LCD</i>	9
4.	Gambar 3.3.	Blok diagram <i>LCD</i>	9
5.	Gambar 3.4.	Sebuah karakter matrik 5 x 7	15
6.	Gambar 3.5.	<i>Keyboard</i> konektor (a) <i>XT</i> (b) <i>PS/2</i>	20
7.	Gambar 3.6.	<i>Scan code keyboard</i>	20
8.	Gambar 3.7.	Sinyal <i>clock</i> dan data	21
9.	Gambar 3.8.	Mikrokontroler <i>AT89S52</i>	24
10.	Gambar 3.9.	Rangkaian osilator yang umum	27
11.	Gambar 3.10.	Gelombang <i>timing</i> transfer data printer <i>dot</i> matrik	32
12.	Gambar 3.11.	Gelombang <i>timing</i> transfer data print <i>dot</i> matrik untuk pengeprintan tulisan "Aku"	33
13.	Gambar 4.1.	Blok diagram sistem	40
14.	Gambar 4.2.	Rangkaian catu daya	41
15.	Gambar 4.3.	Rangkaian mikrokontroler <i>AT89S52</i> dan koneksi <i>PS2 keyboard</i>	43
16.	Gambar 4.4.	Rangkaian penampil <i>LCD</i>	45
17.	Gambar 4.5.	<i>Flowchart</i> program	46
18.	Gambar 4.6.	<i>Flowchart</i> pembacaan <i>keyboard</i>	53
19.	Gambar 4.7.	<i>Flowchart</i> program print	55
20.	Gambar 5.1.	Tampilan <i>LCD</i> saat <i>power</i> pertama kali dihidupkan	58
21.	Gambar 5.2.	Tampilan <i>LCD</i> saat salah satu tombol <i>keyboard</i> ditekan	59
22.	Gambar 5.3.	Tampilan karakter ke-16 pada baris pertama telah dilakukan	

	lalu terjadi pengetikan kembali .	59
23.	Gambar 5.4. Proses perpindahan kode <i>ASCII</i> pada alamat memori <i>LCD</i>	60
24.	Gambar 5.5. Tampilan saat tombol <i>Backspace</i> ditekan	61
25.	Gambar 5.6. Tampilan saat tombol <i>Delete</i> ditekan	61
26.	Gambar 5.7. Hasil cetak	62



DAFTAR LAMPIRAN

1.	LAMPIRAN 1	Program	69
2.	LAMPIRAN 2	Gambar rangkaian	83
3.	LAMPIRAN 3	Foto Alat Pendukung	84
4.	LAMPIRAN 4	Foto Alat	85
5.	LAMPIRAN 5	<i>Data Sheet LMA162A</i>	86
5.	LAMPIRAN 6	<i>Data Sheet</i> Mikrokontroler <i>AT89S52</i>	112



INTISARI

Penyampaian informasi yang cepat dan akurat dalam sebuah industri sangatlah diperlukan, karena dapat menghemat waktu proses produksi. Maka, dengan metode perancangan *brainstorming* akan membangkitkan banyak gagasan (*ide*) dan pendapat yang akan disaring untuk memperoleh *ide-ide* baru yang bermanfaat untuk ditindaklanjuti dalam mengatasi permasalahan tersebut di atas.

Ide yang dihasilkan pada penelitian ini adalah merancang suatu alat untuk mencetak karakter pada printer *dot* matrik. Alat tersebut dikendalikan dengan menggunakan mikrokontroler *AT89S52* diprogram dengan bahasa *C*. Alat ini akan mencetak karakter pada printer *dot* matrik dengan cukup menekan tombol *enter* pada *keyboard* setelah pengetikan dilakukan. Alat ini mempunyai dimensi panjang 18 cm, lebar 11.5 cm, tinggi 6.5 cm dan menghabiskan biaya sebesar Rp. 207.900,00 (dua ratus tujuh ribu sembilan ratus rupiah) belum termasuk pembelian printer *dot* matriknya.

Kata kunci : Mikrokontroler, *keyboard*, printer *dot* matrik