

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Setelah sistem ChatJ2ME ini selesai diimplementasikan maka dapat ditarik beberapa kesimpulan, yaitu:

1. Perangkat Lunak ChatJ2ME berhasil dibangun dengan menggunakan pemrograman J2ME, dalam bentuk sebuah midlet yang dapat berjalan di *mobile phone* dan dapat digunakan untuk melakukan *chatting*.
2. Dengan memanfaatkan *HTTP Connection* yang ada pada pemrograman *j2me*, perangkat lunak ChatJ2ME dapat berkomunikasi dengan server melalui internet.
3. Proses komunikasi atau *chatting* antara dua *mobile phone* dengan ChatJ2ME terjadi melalui pengaksesan basis data terpusat yang dicek dalam periode waktu tertentu dengan menggunakan timer.
4. Dari hasil pengujian dapat diketahui bahwa fungsi-fungsi yang disediakan oleh perangkat lunak ChatJ2ME berjalan dengan sesuai dengan yang diharapkan.

5.2 Saran

Penulis ingin memberikan beberapa saran untuk pengembangan lebih lanjut perangkat lunak ChatJ2ME ini:

1. Mengembangkan aplikasi ini agar percakapan dengan setiap user dipisahkan dalam *form* yang berbeda maksimal 5 *form*.
2. Mengembangkan aplikasi ini agar dilengkapi dengan nada-nada, dan getar.

DAFTAR PUSTAKA

Adi Nugroho, **Rational Rose untuk Pemodelan Berorientasi Objek**, Penerbit Informatika Bandung, 2005.

Ady Wicaksono, **Pemrograman Aplikasi Wireless dengan Java**, Penerbit Elex Media Komputindo Jakarta, 2002.

Budi Raharjo, Imam Heryanto, Arif Haryono, **Tuntunan Pemrograman Java untuk HP**, Penerbit Informatika Bandung, 2007.

Developing Mobile Applications Using J2ME, NIIT, 2002

J2ME Polish, **Documentation**, Available online, <http://www.j2mepolish.org/cms/leftsection/documentation.html>, 2008.

Stefanov Stoyan, **Object-Oriented JavaScript**, Packt Publishing, Birmingham, 2008.

<http://codeigniter.com> (20 April 2009)