

# BAB 1

## PENDAHULUAN

### A. Latar Belakang

Bunyu Maju Bersama merupakan Toko Klontong yang ada di Pulau Bunyu. Toko telah berdiri selama dua tahun dan cukup berkembang pesat. Toko Bunyu Maju Bersama banyak menjual berbagai macam kebutuhan sehari-hari masyarakat dan yang paling lengkap di daerah tersebut. Toko ini merupakan toko kelontong terlengkap dan terlaris dikalangan masyarakat Pulau Bunyu saat ini.

Karena tingginya minat belanja masyarakat daerah sekitar, Toko Bunyu Maju Bersama berencana memanfaatkan sistem informasi berbasis komputer untuk melakukan pengelolaan barang, melakukan transaksi dan membuat laporan dalam melaksanakan penjualan. Saat ini Toko Bunyu Maju Bersama melakukan transaksi secara manual. Hal ini tentu sangat tidak efisien dalam melakukan proses bisnis yang berjalan. Dari permasalahan tersebut, tentunya Toko Bunyu Maju Bersama membutuhkan sistem yang dapat melakukan manajemen stok, transaksi dan membuat laporan sehingga mempermudah pihak toko dalam mengelola barang secara lebih baik.

Sistem akan dibangun pada *platform web*, karena sistem berbasis *web* memiliki banyak kelebihan. Adapun kelebihanannya ialah pengguna tidak perlu menginstalasi program pada komputer mereka seperti aplikasi desktop pada umumnya. Pengguna hanya perlu membuka *browser* untuk mengakses aplikasi. Tidak hanya itu, sistem yang berbasis *web* juga fleksibel terhadap waktu dalam pengaksesannya. Maka dari itu, pengguna dapat menggunakan sistem ini dimana saja dan kapan saja bahkan mengakses menggunakan *smartphone* pribadi[1].

Pembangunan aplikasi ini menggunakan bahasa pemrograman Java

dengan memanfaatkan *framework* Spring Boot sebagai *back end*. Ada beberapa keuntungan menggunakan *framework* Spring Boot yaitu memudahkan pengembang untuk membuat aplikasi *website* dengan cepat dan dapat diakses secara luas untuk semua pengembangan Spring. Spring Boot juga menyediakan fitur non-fungsional dan skalabilitas yang tinggi[2]. Kemudian untuk *front end* menggunakan Vue JS karena ukurannya yang relatif kecil, dapat diintegrasikan dengan mudah, memberikan tampilan yang lebih menarik dan interaktif. Adapun basis data yang digunakan dalam pembangunan sistem ini adalah basis data MySQL. Pada penelitian ini, saya sebagai peneliti menggunakan pendekatan yang sistematis dan beruntun yaitu pendekatan *Waterfall*. Hasil penelitian ini yaitu sebuah aplikasi *web* untuk melakukan manajemen stok, transaksi, dan laporan.

## **B. Rumusan Masalah**

Berdasarkan uraian latar belakang di atas maka rumusan masalahnya adalah bagaimana cara untuk membuat aplikasi berbasis *website* untuk membantu Toko Bunyu Maju Bersama dengan mengelola proses bisnis diantaranya manajemen stok, transaksi dan membuat laporan.

## **C. Batasan Masalah**

Batasan dalam pembuatan aplikasi berbasis *website* ini, yaitu:

1. Menggunakan bahasa pemrograman Java dengan memanfaatkan *framework* Spring Boot sebagai *backend*.
2. Menggunakan bahasa pemrograman javascript dengan memanfaatkan *framework* Vue Js sebagai *frontend*.

## **D. Tujuan Penelitian**

Penelitian ini bertujuan untuk membangun aplikasi berbasis *web* yang dapat membantu Toko Bunyu Maju Bersama dalam mengelola proses bisnis

yang diantaranya manajemen stok, transaksi, dan membuat laporan dengan baik dan efisien.

## E. Metode Penelitian

Beberapa metode yang akan digunakan penulis:

### 1. Studi Pustaka

Tahap ini penulis mengumpulkan literatur sebagai acuan dalam proses pembangunan.

### 2. Wawancara

Wawancara dilakukan untuk mengumpulkan informasi mengenai kebutuhan aplikasi calon pengguna.

### 3. Analisis

Setelah tahap wawancara, penulis menganalisa kebutuhan perangkat lunak. Adapun komponen kebutuhan perangkat lunak berupa fungsionalitas, desai antarmuka, dan kebutuhan data.

### 4. Perancangan Perangkat Lunak

Perancangan perangkat lunak berupa perancangan arsitektur dan antarmuka.

### 5. Pengkodean

Pada tahap ini penulis memulai pembangunan sistem menggunakan bahasa pemrograman Java dan menggunakan *framework* Spring Boot serta Vue Js. Hasil dari tahap ini berupa aplikasi pengelolaan penjualan pada Toko Bunyu Maju Bersama berbasis *web* (BUMBER).

### 6. Pengujian dan Evaluasi

Pada tahap ini aplikasi telah selesai dibangun dan telah dilakukan pengujian terhadap fungsi-fungsi yang ada di dalam aplikasi. Pengujian dilakukan guna menemukan *bug* dan pengecekan terhadap kelengkapan sistem.

### 7. Penulisan Laporan

Pada tahap ini penulis membuat laporan tentang hasil akhir

dari keseluruhan sistem. Penulisan laporan bertujuan untuk digunakan sebagai bahan referensi untuk penelitian yang serupa.

## **F. Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan dibagi menjadi beberapa bab, antara lain:

### **Bab 1 Pendahuluan**

Bab ini berisi latar belakang, rumusan masalah, tujuan penelitian, batasan masalah, metode yang digunakan dalam penelitian, dan sistematika penulisan yang digunakan.

### **Bab II Tinjauan Pustaka**

Bab ini berisi penelitian terdahulu yang memiliki kaitan dengan penelitian yang dilakukan. Terdapat tabel perbandingan antar penelitian yang dilakukan oleh peneliti terdahulu.

### **Bab III Landasan Teori**

Bab ini membahas mengenai uraian dasar teori yang akan digunakan dalam melakukan pengembangan dan pembuatan program meliputi referensi teknik pengembangan *web*.

### **Bab IV Analisis dan Perancangan Sistem**

Bab ini berisi tentang tahap-tahap perancangan perangkat lunak yang akan dibuat, serta desain sistem yang akan digunakan dalam proses pengembangan.

### **Bab V Implementasi dan Pengujian Sistem**

Bab ini berisikan tentang implementasi sistem, implementasi antar muka sistem, pengujian fungsionalitas perangkat lunak dan hasil pengujian sistem terhadap pengguna.

## **Bab VI Penutup**

Bab ini berisikan tentang kesimpulan dan saran terkait dengan penelitian yang dilakukan, kesimpulan berdasarkan hasil penelitian dan disesuaikan dengan tujuan penelitian dan saran merupakan masukan mengenai bagaimana penelitian lanjut dapat dilakukan.

