

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Universitas Atma Jaya Yogyakarta (UAJY) merupakan salah satu perguruan tinggi swasta yang ada di Indonesia. UAJY berdiri pada tanggal 27 September 1965. Dalam melaksanakan tugas penyelenggaraan pendidikan, UAJY dibantu oleh unit – unit pendukung. Salah satu unit pendukung yang ada di UAJY yaitu Kantor Sistem Informasi (KSI). KSI merupakan unit penunjang yang bertugas untuk membantu pengelolaan manajemen sistem informasi di UAJY[1].

KSI mempunyai visi untuk menjadi penyedia layanan di bidang teknologi informasi dan komunikasi serta infrastruktur untuk mendukung peningkatan kualitas proses belajar mengajar, penelitian, pengabdian masyarakat dan jaringan kerjasama. Dalam menyediakan layanan di bidang teknologi informasi, KSI sudah mengembangkan berbagai macam sistem informasi. Layanan sistem informasi yang dikembangkan KSI digunakan oleh dosen, mahasiswa, karyawan bahkan alumni. Beberapa layanan sistem informasi yang dibuat oleh KSI, yaitu SIATMA, SIKAA, SIMKA. KSI mempunyai misi untuk membangun infrastruktur teknologi informasi yang handal. Selain itu, KSI juga bekerja sama dengan unit-unit pendukung lainnya yang ada di UAJY untuk meningkatkan layanan pengguna[2].

Semakin berkembangnya teknologi informasi, KSI juga selalu mengembangkan sistem informasi yang ada di lingkungan UAJY yaitu dengan mengembangkan aplikasi *desktop* menjadi aplikasi web sehingga semua sistem di UAJY dapat terintegrasi. Salah satu sistem informasi berbasis web yang dikembangkan oleh KSI yaitu sistem penggajian tenaga kependidikan.

Meskipun sistem informasi penggajian tenaga kependidikan berbasis web sudah ada, tetapi sistem informasi ini masih belum digunakan di Universitas Atma Jaya Yogyakarta karena sistem informasi penggajian berbasis web yang ada memiliki kekurangan berkaitan dengan fleksibilitas.

Dalam hal ini, sistem informasi yang sudah dibuat belum dapat memudahkan pengguna dalam mengelola gaji. Oleh karena itu, UAJY membutuhkan sebuah sistem informasi penggajian berbasis web yang baru yang dapat memudahkan pengguna dalam mengelola gaji tenaga kependidikan.

Hasil dari penelitian ini adalah sistem informasi tenaga kependidikan berbasis web. Sistem informasi penggajian akan dibangun menggunakan bahasa pemrograman C# dengan *framework* ASP.NET Core. Dengan adanya sistem penggajian tenaga kependidikan yang baru diharapkan dapat memudahkan pengguna dalam melakukan pengelolaan gaji.

B. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka dirumuskan masalah yaitu bagaimana cara membangun sistem informasi penggajian tenaga kependidikan berbasis web yang dapat memudahkan pengguna dalam mengelola data penggajian tenaga kependidikan Universitas Atma Jaya Yogyakarta?

C. Batasan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka penulis membatasi masalah sebagai berikut

1. Sistem informasi dibangun berbasis web.
2. Sistem informasi dibangun menggunakan bahasa pemrograman C# dengan *framework* ASP.NET Core.
3. Sistem informasi hanya melakukan proses perhitungan gaji untuk tenaga kependidikan.
4. Basis data yang digunakan sudah disediakan oleh Kantor Sistem Informasi Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

D. Tujuan Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah di atas, tujuan penelitian ini adalah membangun sistem informasi penggajian tenaga kependidikan berbasis web yang dapat memudahkan KSDM dan tenaga kependidikan dalam mengelola data penggajian di Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

E. Metode Penelitian

Metode penelitian yang dilakukan selama penelitian sebagai berikut

1. Wawancara

Wawancara merupakan salah satu cara yang dapat dilakukan untuk mendapatkan informasi. Informasi yang diperoleh dapat membantu dalam menentukan spesifikasi sistem informasi yang akan dibangun. Informasi yang diperoleh juga dapat membantu untuk mengetahui solusi dari masalah yang ada.

2. Studi Pustaka

Studi pustaka untuk mendapatkan referensi dari penelitian yang sudah pernah dilakukan sebelumnya. Studi pustaka dilakukan dengan mencari literatur, jurnal atau artikel yang berkaitan dengan pembangunan sistem informasi penggajian. Studi pustaka bertujuan agar sistem informasi yang akan dibangun lebih baik dari penelitian sebelumnya.

3. Analisis Kebutuhan Sistem

Analisis kebutuhan sistem dilakukan untuk mengetahui fitur yang akan dibangun dalam sebuah sistem. Analisis kebutuhan sistem juga dilakukan agar penulis mengetahui gambaran besar dari sistem informasi yang akan dibangun. Analisis kebutuhan akan menghasilkan diagram *use case*.

4. Perancangan Sistem

Pada tahap ini dilakukan perancangan untuk sistem informasi yang akan dibangun. Perancangan yang dilakukan adalah perancangan arsitektur, perancangan basis data dan perancangan antarmuka.

5. Pembangunan Sistem

Tahap pembangunan sistem merupakan proses implementasi dari spesifikasi yang sudah dibuat. Pembangunan sistem informasi penggajian akan dibangun menggunakan bahasa pemrograman C# dengan *framework* ASP.NET Core dan basis data Microsoft SQL Server.

6. Pengujian Sistem

Tahap pengujian sistem dilakukan setelah sistem informasi dibangun. Pengujian sistem bertujuan untuk memeriksa fungsi-fungsi yang sudah

dibuat pada sistem berjalan dengan baik. Pengujian ini dilakukan agar sistem informasi yang dibangun sesuai dengan rancangan kebutuhan yang sudah dibuat sebelumnya.

F. Sistematika Penulisan

Sistematika laporan untuk tugas akhir disusun sebagai berikut

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, dan metode yang digunakan untuk pembangunan sistem informasi tenaga kependidikan Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini berisi rangkuman dan penjelasan dari penelitian yang sudah dilakukan sebelumnya terkait pembangunan sistem informasi pengajaran.

BAB III LANDASAN TEORI

Bab ini berisi mengenai teori-teori yang digunakan dalam pembangunan sistem informasi. Teori yang ada digunakan sebagai dasar dan referensi dalam pembangunan sistem informasi.

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi analisis sistem, lingkup masalah, perspektif produk, fungsi produk, kebutuhan antarmuka, dan perancangan yang meliputi perancangan data, perancangan arsitektur, dan perancangan antarmuka.

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Bab ini berisi penjelasan implementasi dan pengujian, dan hasil pengujian dari sistem informasi yang dibangun.

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan dari pembangunan sistem informasi serta saran-saran yang dapat membantu pengembangan sistem informasi lebih lanjut.