

proses pengolahan data menjadi lebih efisien dan mempermudah pelanggan dalam proses pemesanan jadwal lapangan futsal [5].

Penelitian yang dilakukan oleh Rosita Wulandari, Ridwan Setiawan dan Asri Mulyani dengan judul “*Perancangan Sistem Informasi Manajemen Wedding Organizer Online Menggunakan Scrum*”. Tujuan dibangun sistem informasi ini adalah untuk menciptakan *website* yang mampu membantu pelanggan mencari informasi tentang harga, detail jasa *wedding organizer*, dan mempermudah proses transaksi. Sistem ini dapat memfasilitasi pemesanan jasa *wedding organizer* secara *online* dan membantu vendor dalam hal promosi produk dan jasa mereka [6].

Penelitian yang dilakukan oleh Fadhil Abdullah Haryoguno dan Yudi Santoso dengan judul “*Analisa Dan Perancangan Sistem Informasi Administrasi Member Dengan Metodologi Berorientasi Obyek Pada Rockstar Gym Indonesia*”. Tujuan dibangun sistem administrasi *member* pada rockstar gym indonesia adalah untuk memudahkan kegiatan administrasi yang dilakukan oleh staf admin untuk para member agar pelayanan menjadi lebih cepat dan tidak adanya kesalahan informasi [7].

Penelitian yang dilakukan oleh Ni Wayan Yesi Mertha Sari mengenai sistem informasi *booking online* artist tattoo dengan judul “*Sistem Informasi Booking*” menghasilkan bahwa dengan merancang sistem ini dapat memberikan kemudahan untuk pemesanan *tattoo* dan penjadwalan pada studio *tattoo* secara *online*. Tujuan dibangun sistem informasi ini untuk mendukung studio *tattoo* dalam proses pemesanan *online* bagi calon pelanggan. Pada *platform* web tersebut, pelanggan dapat mengakses informasi tentang ukuran dan jenis *tattoo*, serta dapat menentukan jadwal. Selanjutnya, manajer studio dapat mengelola jadwal pelanggan, sementara seniman *tattoo* dapat melihat dan menerima pemberitahuan tentang jadwal mereka dari manajer studio [8].

Berdasarkan penelitian-penelitian sebelumnya, terdapat perbedaan dengan penelitian yang akan dilakukan saat ini. Penelitian sebelumnya hampir semua dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP murni sehingga menjadi pembeda dengan penelitian saat ini yang dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan bantuan framework Laravel. Pada penelitian

sebelumnya hampir semua tidak memiliki fitur *profile* pengguna sehingga menjadi pembeda dengan penelitian saat ini yang dibuat memiliki fitur *profile* pengguna sehingga pengguna memiliki kendali atas data untuk mengelola informasi akun mereka, seperti mengganti kata sandi, email, dan mengatur preferensi akun. Pada penelitian saat ini terdapat fitur cetak laporan yang mempermudah pemilik bisnis dalam mengelola aspek keuangan mereka.



Tabel pembandingan penelitian dapat dilihat pada tabel 2.1 sebagai berikut.

**Tabel 2.1 Tabel Pembandingan Penelitian**

Nama Peneliti	Ichang Maulana dan Rikip Ginanjar [3]	Ana Juita Oktasari dan Denny Kurniadu [4]	Teguh Widodo [5]	Rosita Wulandari, Ridwan Setiawan dan Asri Mulyani [6]	Gabriel Krisnur Witosea (2023)
Topik	Sistem Informasi Manajemen Kost Berbasis Web	Perancangan Sistem Informasi Manajemen Kegiatan Mahasiswa Berbasis Web	Sistem Pemesanan Penggunaan Lapangan Futsal Dengan Algoritma First Come First Served Berbasis Website	Perancangan Sistem Informasi Manajemen Wedding Organizer Online Menggunakan Scrum	Pembangunan Sistem Informasi Booking Online Tempat Billiar Berbasis Website
<i>Register</i> Pengguna	✓	-	✓	-	✓
<i>Login</i> Pengguna	✓	✓	✓	✓	✓
<i>Profile</i> Pengguna	-	-	-	✓	✓
Pembayaran	-	-	✓	✓	✓
Cetak Laporan	-	✓	-	-	✓

Halaman Admin	✓	✓	✓	✓	✓
<i>Platform</i>	Web	Web	Web	Web	Web
Bahasa Pemrograman	PHP	PHP	PHP, Javascript, CSS, Html	PHP, Codeigniter	PHP, Laravel
<i>Database</i>	MySQL	MySQL	MySQL	MySQL	MySQL

