

BAB VI

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari analisis serta rangkaian pengembangan yang tercakup dalam skripsi ini, dimulai dari tahap analisis, perancangan, pelaksanaan, sampai pengujian, menghasilkan kesimpulan bahwa sistem informasi *Booking Online* Tempat Billiar Berbasis *Website* ini telah berhasil dibangun, yang mana pengujian terhadap 40 orang yang telah mengisi kusioner, berdasarkan pertanyaan pada kusioner keenam 42,5% pengguna setuju dan 47,5% pengguna sangat setuju bahwa sistem informasi *booking online* billiar mudah digunakan. Kemudian berdasarkan pertanyaan pada kusioner ketujuh 40% pengguna setuju dan 50% pengguna sangat setuju bahwa sistem informasi *booking online* billiar telah memenuhi harapan pengguna dalam hal efisiensi dan kenyamanan dalam proses pemesanan.

B. Saran

Berdasarkan hasil dari pembangunan dan pengujian sistem informasi, maka terdapat beberapa saran untuk pengembangan Sistem Informasi *Booking Online* Tempat Billiar Berbasis *Website* ini, yaitu:

1. Perlunya menambah fitur *live chat* yang dapat mempermudah *customer* berkomunikasi dengan cepat dan nyaman tanpa harus menunggu lama untuk mendapat tanggapan balasan.
2. Perlunya menambah fitur *payment gateway* pada proses transaksi, dimana fitur tersebut menyediakan metode pembayaran yang beragam.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] ABDI, "Olahraga Billiard : Sejarah, Teknik, Jenis, Peraturan, Peralatan," Materi Olahraga. Diakses: 6 Juni 2023. [Daring]. Tersedia pada: <https://www.materiolahraga.com/2019/05/olahraga-billiard.html>
- [2] Rahmawati Sidih, "PERANAN BRAINWARE DALAM SISTEM INFORMASI MANAJEMEN," *Jurnal Computech & Bisnis*, vol. 7, 2013.
- [3] I. Maulana dan R. Ginanjar, "Sistem Informasi Manajemen Kost Berbasis Web," *Jurnal Information System Application*, vol. 02, 2017.
- [4] A. J. Oktasari dan D. Kurniadi, "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN KEGIATAN MAHASISWA BERBASIS WEB," *Jurnal Vokasional Teknik Elektronika dan Informatika*, vol. 7, Des 2019.
- [5] T. Widodo, "Algoritma First Come First Served Berbasis Website (Studi Kasus Bardosono Happy Futsal Yogyakarta)," hlm. 1–6, 2018, [Daring]. Tersedia pada: [http://eprints.uty.ac.id/976/1/Naskah Publikasi.pdf](http://eprints.uty.ac.id/976/1/Naskah%20Publikasi.pdf)
- [6] R. Wulandari, R. Setiawan, dan A. Mulyani, "Perancangan Sistem Informasi Manajemen Wedding Organizer Online Menggunakan Scrum," *Jurnal Algoritma*, vol. 16, no. 2, hlm. 139–150, 2020, doi: 10.33364/algoritma/v.16-2.139.
- [7] F. A. Haryoguno dan Y. Santoso, "Analisa dan Perancangan Sistem Informasi Administrasi Member Dengan Metodologi Beroreintasi Objek pada Rockstar GYM Indonesia," *Jurnal IDEALIS*, vol. 1, no. 5, hlm. 79–86, 2018, [Daring]. Tersedia pada: <http://jom.fti.budiluhur.ac.id/index.php/IDEALIS/article/view/988>
- [8] M. Sari, N. L. P. N. Septyarini Putri Astawa, dan I. N. Y. Anggara Wijaya, "Sistem Informasi Booking (Studi Kasus: Reggaenerasi Ink Studio)," *Jurnal Manajemen Informatika dan Sistem Informasi*, vol. 4, no. 1, hlm. 55, 2021, doi: 10.36595/misi.v4i1.236.
- [9] A. Andoyo dan A. Sujarwadi, "Sistem Informasi Berbasis Web Pada Desa Tresnomaju Kecamatan Negerikaton Kab. Pesawaran," *Jurnal TAM (Technology Acceptance Model)*, vol. 3, no. 1, hlm. 1–9, 2018.
- [10] Y. D. Wijaya dan M. W. Astuti, "Sistem Informasi Penjualan Tiket Wisata Berbasis Web Menggunakan Metode Waterfall," *Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi*, hlm. 274, 2019.
- [11] A. Firman, H. F. Wowor, dan X. Najoan, "Sistem Informasi Perpustakaan Online Berbasis Web," *journal Teknik Elektro dan Komputer*, vol. 5, Jan 2016.

- [12] M. A. S. O. D. W. Firma Sahrul B, "Implementasi Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel," *Jurnal Transformasi*, vol. 12, no. 1, hlm. 1–4, 2017.
- [13] J. Sovia, Rini dan Febio, "MEMBANGUN APLIKASI E-LIBRARY MENGGUNAKAN HTML, PHP SCRIPT, DAN MYSQL DATABASE Rini Sovia dan Jimmy Febio," *Processor*, vol. 6, no. 2, hlm. 38–54, 2011.
- [14] S. Education, H. Journal, U. P. Pengaraian, U. N. Padang, dan U. K. Sekolah, "Analisis perkembangan citra negatif olahraga billiard menjadi judi billiard di Indonesia," vol. 3, no. 2, hlm. 172–181, 2022.

