

BAB VI

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari penelitian yang telah dilakukan maka dapat disimpulkan bahwa sistem informasi *online booking* lapangan bulu tangkis berbasis *website* telah berhasil dibangun. Sistem informasi ini juga memiliki manfaat bagi pelanggan dan pemilik gor ketika menggunakan sistem ini. Berdasarkan hasil dari pengujian terhadap pelanggan, sistem informasi ini dapat memudahkan pelanggan dalam melakukan pemesanan lapangan bulu tangkis dan melihat jadwal lapangan yang tersedia. Hal ini dibuktikan oleh pertanyaan satu sampai empat pada kuisisioner pelanggan yang menghasilkan 30% responden menjawab “Setuju” dan 65% responden menjawab “Sangat Setuju”. Sistem informasi ini juga dapat memudahkan pemilik gor dalam melakukan pengelolaan data dan pencatatan data *booking*, dan mencetak laporan pendapatan. Hal ini dibuktikan oleh pertanyaan satu sampai empat pada kuisisioner pemilik gor yang menghasilkan 47% responden menjawab “Setuju” dan 52% responden menjawab “Sangat Setuju”. Selain itu, sistem informasi ini juga dapat mencegah permasalahan seperti *double-booking* dengan pelanggan. Hal ini dibuktikan oleh pertanyaan kelima pada kuisisioner pelanggan dan pemilik gor yang menghasilkan 34% responden menjawab “Setuju” dan 63% responden menjawab “Sangat Setuju”.

B. Saran

Berdasarkan hasil dari analisis kebutuhan pengguna, perancangan, implementasi, dan hasil pengujian sistem, terdapat saran dari penulis untuk pembangunan sistem informasi *online booking* lapangan bulu tangkis selanjutnya, yaitu membangun sebuah sistem informasi *online booking* lapangan bulu tangkis berbasis aplikasi *mobile*.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] A. Subarkah and I. N. Marani, 'Analisis Teknik Dasar Pukulan Dalam Permainan Bulutangkis', *Jurnal MensSana*, vol. 5, no. 2, pp. 106–114, Oct. 2020, doi: 10.24036/menssana.050220.02.
- [2] A. Wijaya, 'ANALISIS GERAK KETERAMPILAN SERVIS DALAM PERMAINAN BULUTANGKIS (Suatu Tinjauan Anatomi, Fisiologi, dan Biomekanika)', *Indonesia Performance Journal*, vol. 1, no. 2, 2017, [Online]. Available: <http://journal2.um.ac.id/index.php/jko>
- [3] T. Karyono, 'Pengaruh Metode Latihan dan Power Otot Tungkai Terhadap Kelincahan Bulutangkis', *Jurnal Olahraga Prestasi*, vol. 12, no. 1, 2016.
- [4] Y. Anggreyani, 'Aplikasi Penyewaan Lapangan Badminton Berbasis Website Studi Kasus Kota Tegal', 2017.
- [5] A. Sunarya and J. Sutrisno, 'Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Bulutangkis dan Penjualan Perlengkapan Maestro Angkasa', *Jurnal Idealis*, vol. 01, no. 01, 2018.
- [6] R. Malfiany, R. Gunawan, and R. Helmi, 'Perancangan Sistem Penyewaan Lapangan Badminton Pada Gor Dewi Sport Hall Berbasis Web', vol. 16, no. 02, 2021, doi: 10.35969/interkom.v16i2.
- [7] T. Waryono, D. Minarsih, and D. Oktavia, 'PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BOOKING BUKU BERBASIS WEB PADA PERPUSTAKAAN SMK PANCAKARYA TANGERANG', 2018.
- [8] R. Triansyah, S. Fajar Juanito, M. Mendrofa, and N. Ismawati, 'SISTEM INFORMASI BOOKING LAPANGAN FUTSAL BERBASIS WEB DENGAN FITUR FIND MATCH (STUDI KASUS DI FUTSAL 4D)', 2022.
- [9] A. Supriyatna, 'SISTEM INFORMASI PEMESANAN JASA PERCETAKAN BERBASIS WEB', *SWABUMI*, pp. 65–73, 2017.
- [10] N. W. Y. Mertha Sari, N. L. P. Ning Septyarini Putri Astawa, and I. N. Y. Anggara Wijaya, 'SISTEM INFORMASI BOOKING (STUDI KASUS: REGGAENERASI INK STUDIO)', *Jurnal Manajemen Informatika & Sistem Informasi*, vol. 4, no. 1, pp. 55–62, 2021.
- [11] H. Basri, S. Alfarizi, A. Rizqi Mulyawan, A. Wiguna, I. Habiba, and P. Studi Sistem Informasi, 'PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BOOKING PEREKAMAN E-KTP (SI MBOK) BERBASIS WEB', *Maret*, vol. 15, no. 1, p. 69, 2019, [Online]. Available: www.bsi.ac.id

- [12] C. Prima Wijaya, K. Iman Satoto, and dan R. Rizal Isnanto, 'PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMESANAN TIKET TRAVEL BERBASIS WEB', Semarang, 2013.
- [13] A. Firman, H. F. Wowor, and X. Najoran, 'Sistem Informasi Perpustakaan Online Berbasis Web', 2016.
- [14] E. S. Budi, E. Setia Budi, R. Bagus, D. Putra, and A. R. Kadafi, 'Sistem Informasi Pemesanan Lapangan Pada Arena Futsal Kelapa Dua Berbasis Web', *Jurnal Sistem Komputer dan Informatika (JSON) Hal*, vol. 2, no. 2, pp. 162–170, 2021, doi: 10.30865/json.v2i2.2644.
- [15] R. Hidayat *et al.*, *Perancangan Sistem Informasi Penjualan Barang Handmade Berbasis Website Dengan Metode Waterfall*. 2017.
- [16] T. Widodo, 'SISTEM PEMESANAN PENGGUNAAN LAPANGAN FUTSAL DENGAN ALGORITMA FIRST COME FIRST SERVED BERBASIS WEBSITE (Studi Kasus Bardosono Happy Futsal Yogyakarta)', 2018. Accessed: Oct. 19, 2022. [Online]. Available: <http://eprints.uty.ac.id/id/eprint/976>
- [17] T. Togu and A. Muhajirin, 'Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Bulu Tangkis Berbasis Web Pada GOR Villa Mas Indah Bekasi Utara', 2021. [Online]. Available: <http://ejurnal.ubharajaya.ac.id/index.php/JSRCS>
- [18] I. Nugroho, R. Rachmatullah, and I. Simanjuntak, 'Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Bulu Tangkis di Gedung Olahraga AUB Surakarta Berbasis Android', *Go Infotech: Jurnal Ilmiah STMIK AUB*, vol. 27, no. 2, pp. 138–149, Dec. 2021, doi: 10.36309/goi.v27i2.151.
- [19] R. F. Ahmad and N. Hasti, 'SISTEM INFORMASI PENJUALAN SANDAL BERBASIS WEB', 2018.
- [20] A. Fatoni and D. Dwi, 'RANCANG BANGUN SISTEM EXTREME PROGRAMMING SEBAGAI METODOLOGI PENGEMBANGAN SISTEM', vol. 3, no. 1, 2016, [Online]. Available: <http://developdotxt>.
- [21] S. P. Adithama, M. Maslim, Y. Harjoseputro, and H. R. Suharno, 'Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen dan Reservasi untuk Rumah Pembinaan 213'.
- [22] A. Josi, K. Akuntansi, S. Prabumulih, J. L. Patra No, K. Sukaraja, and K. P. Selatan, 'PENERAPAN METODE PROTOTIPING DALAM PEMBANGUNAN WEBSITE DESA (STUDI KASUS DESA SUGIHAN KECAMATAN RAMBANG)', 2017.