

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

V.1 Kesimpulan

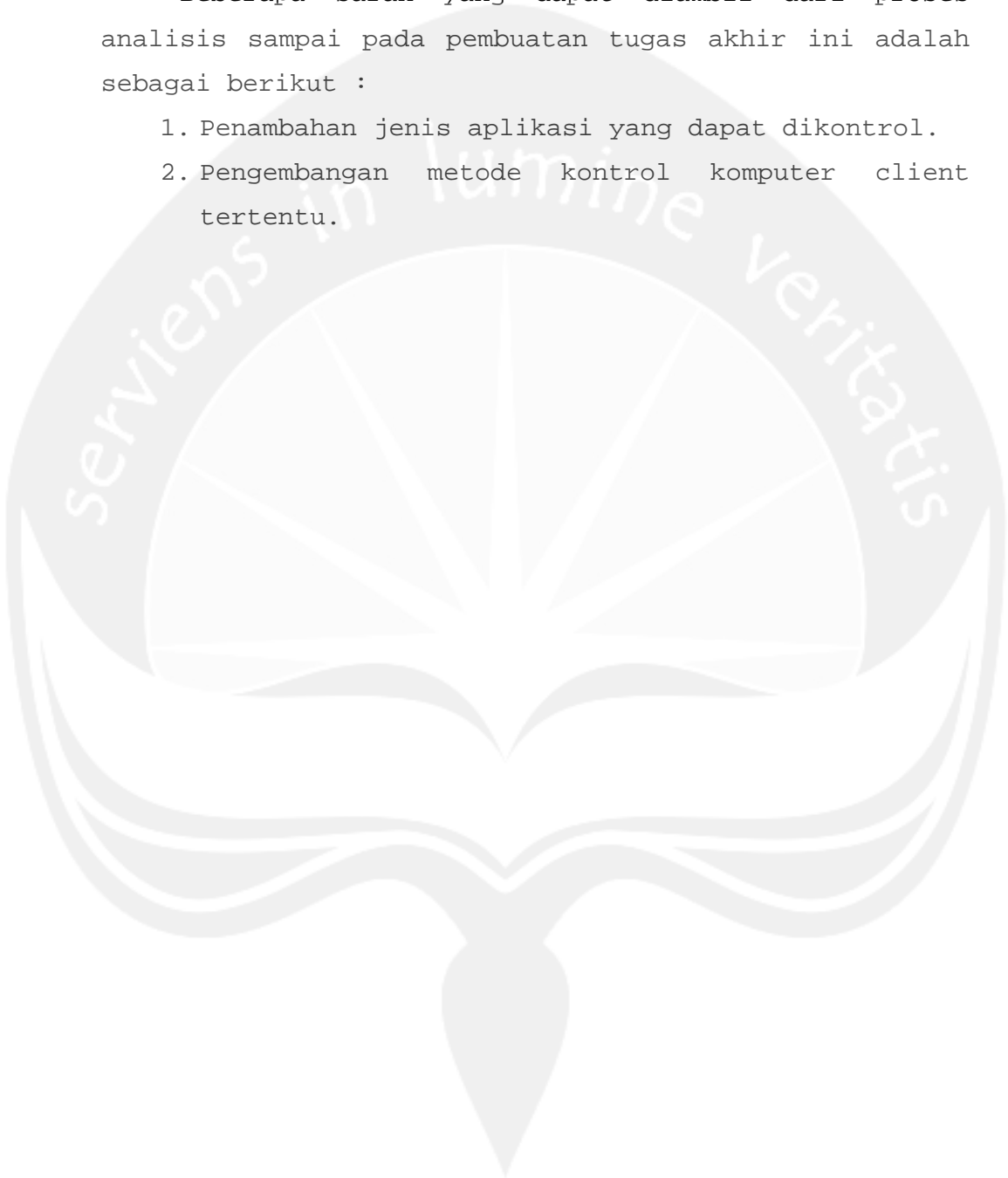
Berdasarkan pembahasan pada bab-bab sebelumnya, maka dapat ditarik beberapa kesimpulan yaitu :

1. Perangkat lunak *Lab Discipline Control* (LDC) di sisi *server* dan di sisi *client* berhasil dibangun dengan bahasa pemrograman C# dan dikomunikasikan dengan konsep socket programming.
2. Pengontrolan aktivitas *copy paste* dilakukan dengan membaca isi *clipboard* dan membandingkan ekstensi file yang di-copy dengan data konfigurasi yang dikirimkan oleh *server*.
3. Pengontrolan aktivitas menjalankan aplikasi browser dan aplikasi chatting dilakukan dengan membaca daftar proses yang terdapat pada komputer *client* dan membandingkannya dengan data konfigurasi yang dikirimkan oleh *server*.
4. *User Datagram Protocol* (UDP) merupakan protokol yang sesuai dalam pembangunan LDC. UDP dipilih karena mekanismenya yang sederhana dan UDP memiliki kemampuan broadcast.
5. LDC tidak dapat berjalan dengan sempurna jika tidak disertai dengan penerapan peraturan disiplin oleh dosen atau asisten dosen sebagai pengguna di sisi *server*.

V.2 Saran

Beberapa saran yang dapat diambil dari proses analisis sampai pada pembuatan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Penambahan jenis aplikasi yang dapat dikontrol.
2. Pengembangan metode kontrol komputer client tertentu.



DAFTAR PUSTAKA

Dharma Oetomo, Budi Sutedjo (1), 2003, "*Konsep & Perancangan Jaringan Komputer*", Penerbit ANDI, Yogyakarta

Dharma Oetomo, Budi Sutedjo (2), 2003, "*Kamus++ Jaringan Komputer*", Penerbit ANDI, Yogyakarta

Dharma Oetomo, Budi Sutedjo dkk, 2009, "*Client Server dan Sistem Terdistribusi*", Penerbit ANDI, Yogyakarta

Couloris, George, Jean Dollimore, dan Tim Kindberg, 2001, "*Distributed Systems: Concepts and Design*", Addison-Wesley, Massachusetts

_____.<http://www.wikipedia.org>, diakses pada bulan Januari 2009.

_____.<http://msdn.microsoft.com>, diakses pada bulan Februari 2009.