

BAB V

KESIMPULAN dan SARAN

V.1 Kesimpulan

Berdasarkan tahap-tahap yang telah dilakukan pada pembuatan Tugas Akhir ini, dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Penulis telah berhasil mengembangkan suatu perangkat lunak aplikasi desktop pengenalan obyek wisata Tamansari berbasis *point and click adventure game* (ITA-Tamansari).
2. Berdasarkan hasil pengujian, perangkat lunak ITA-Tamansari cukup mampu membawa pemain seolah-olah mengunjungi lokasi obyek wisata secara langsung.

V.2 Saran

Beberapa hal yang diharapkan dalam pengembangan aplikasi ini adalah :

1. Aplikasi ini dapat ditambahkan Fasilitas alih bahasa seperti bahasa Inggris agar dapat dinikmati pula oleh pemain berskala internasional.
2. Aplikasi ini dapat ditambahkan pula sulih suara dalam penyampaian dialog yang ada dalam permainan, sehingga permainan menjadi lebih hidup dan lebih dapat membawa pemain untuk masuk kedalamnya.

DAFTAR PUSTAKA

Henry, Samuel, 2005, "Panduan Praktis Membuat Game 3D", Penerbit PT GRAHA ILMU.

Jones, Chris, "AGS Manual", 2009.

Proyek Pengembangan Media Kebudayaan Jakarta, 1993, "Pustaka Wisata Budaya - Tamansari", Departemen Pendidikan dan Kebudayaan.

Referensi dari internet :

- <http://www.tech-faq.com/lang/en/multimedia.shtml>
- http://id.wikipedia.org/w/index.php?title=Istana_Air_Taman_Sari&
- <http://blank91.wordpress.com/2008/02/21/pengertian-multimedia/>
- <http://cahandong.org/2007/02/27/pesona-Tamansari.html>
- <http://www.yogyes.com/id/yogyakarta-tourism-object/places-of-interest/tamansari/>
- <http://www.bigbluecup.com/yabb/>
- <http://www.wisatamelayu.com/id/article.php?a=Z0hnL3c%3D=>
- <http://www.scientificjournals.org/journals2007/articles/1079.htm>