

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Bagi manusia, pendidikan merupakan hal yang penting untuk meningkatkan kualitas hidup seseorang. Oleh karena itu, setiap manusia berhak untuk mendapatkan pendidikan. Pendidikan membuat manusia belajar banyak hal seperti bagaimana cara bersikap dan berbicara yang sopan, bijak dalam menyelesaikan suatu masalah, dan menjadi orang yang berguna bagi diri sendiri dan masyarakat. Bagi diri sendiri, pendidikan membuat manusia dapat mewujudkan impian yang diinginkan dan mendapatkan pekerjaan yang bagus di masa depan. Bagi masyarakat, pendidikan dapat berguna untuk memajukan negara dengan menciptakan Sumber Daya Manusia (SDM) yang handal [1].

Pendidikan dimulai dari tingkat dasar, menengah, hingga tingkat tinggi [1]. Secara formal, pendidikan tingkat tinggi didapatkan dari perguruan tinggi. Indonesia memiliki banyak perguruan tinggi. Salah satu perguruan tinggi di Indonesia, yaitu Universitas Atma Jaya Yogyakarta (UAJY). Menurut Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI), universitas merupakan perguruan tinggi yang terdiri atas fakultas yang menyelenggarakan pendidikan ilmiah dan/atau profesional dalam sejumlah disiplin ilmu tertentu. Dari definisi di atas, manusia dapat meningkatkan ilmu tertentu di jurusan yang dipilih di universitas. Dengan mempelajari ilmu tertentu, manusia dapat fokus dalam ilmu tersebut dan bisa mendapatkan pekerjaan di bidang yang ditekuni. Hal ini tidak lepas dari adanya campur tangan tenaga pendidik. Menurut Undang-undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003 Pasal 39 tentang Sistem Pendidikan Nasional, pendidik merupakan tenaga profesional yang bertugas merencanakan dan melaksanakan proses pembelajaran, menilai hasil pembelajaran melakukan pembimbingan dan pelatihan, serta melakukan penelitian dan pengabdian kepada masyarakat, terutama bagi pendidik pada perguruan tinggi [2]. Pendidik dalam universitas adalah dosen.

Menurut Peraturan Pemerintah Republik Indonesia Nomor 37 Tahun 2009 Pasal 1 Ayat 1 tentang Dosen, dosen merupakan tenaga pendidik profesional dan ilmuwan yang memiliki tugas utama yaitu mentransformasikan, mengembangkan, dan menyebarluaskan ilmu pengetahuan, teknologi, dan seni melalui pendidikan, penelitian, dan pengabdian kepada masyarakat [3]. Dalam melakukan pekerjaannya, dosen berhak menerima gaji dari perguruan tinggi yang ditempati dosen tersebut atas hasil kerjanya. Dosen mendapat gaji setiap bulan. Begitu pula dengan dosen di UAJY. Dosen di UAJY mendapatkan gaji di setiap bulan. Dosen di UAJY tidak hanya satu melainkan lebih dari satu. UAJY memiliki dosen yang berbeda di setiap fakultas. Fakultas di UAJY terdiri dari Fakultas Hukum (FH), Fakultas Bisnis dan Ekonomika (FBE), Fakultas Teknik (FT), Fakultas Teknologi Industri (FTI), Fakultas Teknobiologi (FTB), dan Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik (FISIP). Dengan adanya 6 fakultas, tentu saja UAJY memiliki banyak dosen. Setiap dosen memiliki jumlah gaji yang berbeda. Saat petugas melakukan proses perhitungan gaji secara manual maka dapat mengakibatkan kesalahan perhitungan dan waktu yang dibutuhkan akan lebih lama. Saat terdapat perubahan data maka petugas harus menghitung ulang gaji sehingga membutuhkan lebih banyak waktu. Saat petugas melakukan input data secara manual melalui kertas maka data tersebut rentan mengalami kehilangan. Saat petugas melakukan pengelolaan gaji secara manual tentu saja prosesnya akan lama dan tidak efektif.

Oleh karena itu, UAJY membutuhkan sistem informasi penggajian tenaga pendidik berbasis *web* agar lebih mudah untuk mengelola gaji setiap dosen di setiap fakultas. Sistem informasi ini dibangun menggunakan *framework* ASP.Net Core dengan bahasa pemrograman C# dan Javascript. Sistem informasi ini diharapkan dapat memudahkan pegawai KSDM untuk mengelola gaji dosen.

B. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dituliskan sebelumnya, rumusan masalah yang dapat diambil yaitu bagaimana cara mengembangkan sistem informasi penggajian tenaga pendidik UAJY agar dapat memudahkan UAJY untuk mengelola gaji dosen.

C. Batasan Masalah

Penulis memberikan beberapa batasan agar penelitian ini tidak menyimpang dan dapat berjalan secara teratur. Batasan tersebut, yaitu:

1. Sistem informasi yang dikembangkan berbasis *web*.
2. Pengguna yang menggunakan sistem informasi ini adalah pengguna dengan *role* Kantor Sumber Daya Manusia (KSDM) dan *role* dosen.
3. Semua data yang digunakan didapat dari basis data *payroll* milik UAJY.
4. Sistem informasi ini hanya melakukan proses perhitungan gaji untuk tenaga pendidik.

D. Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk memberikan kemudahan kepada UAJY dalam mengelola gaji dosen dengan adanya sistem informasi penggajian tenaga pendidik UAJY berbasis *web*.

E. Metode Penelitian

1. Pengumpulan Data

Pada penelitian ini, data sudah terdapat di basis data milik UAJY sehingga penulis bisa langsung menggunakan data di basis data milik UAJY. Basis data sistem penggajian ini bernama *payroll*. Data tersimpan dalam *tools* Microsoft SQL Server Management Studio 18.

2. Analisis Kebutuhan

Analisis kebutuhan dilakukan untuk mendapatkan kebutuhan dari pengguna sistem. Penulis mencatat kebutuhan apa saja yang ingin dibangun pada sistem informasi penggajian, seperti kebutuhan antarmuka pengguna, kebutuhan antarmuka perangkat lunak, kebutuhan antarmuka perangkat keras, dan kebutuhan antarmuka komunikasi.

3. Perancangan Sistem

Perancangan sistem dilakukan untuk mendapatkan gambaran mengenai sistem seperti melakukan perancangan data, perancangan arsitektur, dan perancangan antarmuka sehingga nantinya penulis dapat mengimplementasikan rancangan dalam pembangunan sistem.

4. Pembangunan Sistem

Pembangunan sistem dilakukan untuk mengimplementasikan rancangan sistem. Pada tahap ini, penulis memulai pengkodean. Pengkodean dilakukan menggunakan *framework* ASP.NET Core, bahasa pemrograman C# dan JavaScript, dan tampilan menggunakan Hypertext Markup Language (HTML) dan Cascading Style Sheet (CSS).

5. Pengujian Sistem

Pengujian sistem dilakukan untuk memeriksa fitur yang dibangun agar dapat berjalan sesuai dengan kebutuhan pengguna. Pengujian dilakukan menggunakan metode *black box*. Jika ada kesalahan atau ketidaksesuaian kebutuhan maka penulis akan memperbaiki fitur hingga sesuai dengan kebutuhan pengguna.

6. Penulisan Laporan

Laporan berisi mengenai dokumentasi hasil dari sistem informasi penggajian yang dibangun.

F. Sistematika Penulisan

1. BAB I PENDAHULUAN

Bab I berisikan latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, dan tujuan penelitian dari penelitian yang dilakukan. Kemudian berisi metode penelitian yang digunakan pada penelitian dan sistematika penulisan.

2. BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab II berisikan penelitian terdahulu yang berkaitan dengan penelitian yang dilakukan. Pada bab ini juga terdapat tabel perbandingan antara penelitian yang dilakukan dengan penelitian terdahulu.

3. BAB III LANDASAN TEORI

Bab III berisikan penjelasan mengenai teori yang berkaitan dengan penelitian yang dilakukan.

4. BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab IV berisikan analisis dan perancangan sistem dari penelitian yang dilakukan, seperti analisis sistem, lingkup masalah, perspektif produk, fungsi produk, kebutuhan antarmuka, dan perancangan.

5. BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Bab V berisikan implementasi dan pengujian sistem dari penelitian yang dilakukan, seperti implementasi sistem implementasi antarmuka, pengujian fungsionalitas perangkat lunak, dan hasil pengujian terhadap pengguna.

6. BAB VI PENUTUP

Bab VI berisikan kesimpulan dari penelitian yang dilakukan dan saran mengenai penelitian selanjutnya.

