

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

Sistem adalah kumpulan elemen yang berinteraksi dan berkoordinasi untuk mencapai tujuan tertentu. Dalam ilmu teknik dan ilmu komputer, istilah sistem sering digunakan untuk menggambarkan suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan dan berkumpul bersama-sama untuk melakukan kegiatan atau untuk melakukan sarana tertentu[6]. Dengan adanya sistem manajemen informasi *gymnasium*, mampu menyediakan solusi yang efisien dan efektif dalam mengelola data *gymnasium* bagi bisnis. Dalam tinjauan pustaka ini, akan dibahas penelitian yang serupa dengan penelitian yang akan dilakukan. Berikut adalah perbandingan singkat antara penelitian yang direncanakan dengan penelitian yang sudah ada, dengan fokus pada pembangunan sistem informasi.

Penelitian oleh Muhaemin, yang berjudul Sistem Informasi Membership Fitness Pada FR Fitness Cileungsi Berbasis Java Netbeans[7]. Penelitian ini bertujuan untuk merancang sebuah sistem informasi berbasis java netbeans yang dapat mengatasi masalah melakukan proses pendaftaran, perpanjang member, transaksi penjualan hingga pembuatan laporan yang ada di FR Fitness. Sistem ini diharapkan akan membantu masalah yang terjadi pada FR Fitness dalam melakukan proses pendaftaran, perpanjang member, transaksi penjualan, dan pembuatan laporan menjadi lebih efektif dan efisien. Dengan bantuan sistem informasi ini, diharapkan juga kesalahan dalam proses memasukkan data dapat dihindari serta proses pencarian data oleh admin menjadi lebih efisien.

Penelitian oleh Apriliani yang berjudul Pengembangan Pelayanan Konsumen Berbasis Web Pada Iron Gym Timika[8]. Anggota pada Iron Gym Timika telah mencapai ribuan, sehingga sistem ini dibuat untuk menangani pengelolaan data pada *gymnasium* tersebut. Sistem yang dibangun pada penelitian ini mampu membantu proses administrasi anggota, mulai dari pendaftaran hingga transaksi pembayaran *membership*. Pembayaran masih ditangani oleh seorang admin, namun dalam pencatatan transaksi sudah dilakukan pada *website* sehingga data transaksi dapat dilihat melalui *website*. Sistem ini mampu mengelola data instruktur dan

membantu admin dalam melakukan penjadwalan terhadap instruktur. Member dapat mengakses *website* untuk melihat jadwal jatuh tempo iuran bulanan dan mendapatkan pemberitahuan untuk melakukan pembayaran. Dengan adanya sistem ini diharapkan dapat meningkatkan mutu pelayanan konsumen Iron Gym Timika.

Penelitian oleh Sinambela yang berjudul Sistem Informasi Pengelolaan Fitness Berbasis Web Pada Luku Gym dan Fitness Menggunakan Metode Waterfall[9]. Penelitian ini bertujuan untuk menciptakan sebuah aplikasi khusus yang digunakan untuk mengelola data pada Luku Gym & Fitness. Sistem ini dibuat untuk membantu pegawai dalam mengelola data anggota dan data pelatih. Pencatatan pembayaran oleh anggota pada tempat ini masih dilakukan secara manual ke dalam buku besar, sehingga data ini rawan tercecer dan membutuhkan waktu lama untuk didapatkan. Sistem ini diharapkan mampu mengatasi masalah yang dihadapi oleh pihak *gymnasium* dalam mengelola data anggota, pelatih dan pembayaran.

Penelitian oleh Ramadhana, Pradana, dan Arwan yang berjudul Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Pengelolaan Member Fitness dan Kebutuhan Nutrisi Member serta Pemantauan Perkembangan Usaha berbasis *Website* (Studi Kasus: Executive Gym, Kota Cilegon)[3]. Penelitian ini bertujuan untuk memudahkan resepsionis dalam mengelola pengunjung secara efektif. Pemilik bisnis mampu mengawasi jalannya usaha secara *realtime* dengan mendapatkan laporan yang diperlukan secara detail. Sistem ini juga memungkinkan Instruktur dapat menghitung kebutuhan nutrisi serta besar makanan yang dibutuhkan anggota secara tepat.

Penelitian oleh Fastiana dan Irfan yang berjudul Sistem Informasi Manajemen Data Berbasis Web Di Start Gym & Fitness Lubuk Buaya Padang Sumatera Barat[5]. Olahraga merupakan kegiatan yang sangat penting untuk dilakukan untuk menjaga imun tubuh terutama di masa pandemi. Namun dengan adanya aturan *social distancing* maka proses bisnis di berbagai sektor harus beradaptasi demi menjaga keberlangsungan bisnis, begitu juga yang dilakukan oleh Start Gym & Fitness. Proses administrasi *gymnasium* dilakukan secara manual, mulai dari pendaftaran anggota, penjadwalan anggota dengan instruktur, dan

pencatatan sewa anggota. Dengan masalah tersebut, penelitian ini dilakukan untuk menciptakan sistem manajemen informasi yang dapat memudahkan proses pendataan administrasi anggota, calon anggota, dan meningkatkan pelayanan terhadap anggota. Sistem ini juga diharapkan dapat membantu member dalam melakukan pemilihan jadwal latihan dan instruktur dengan mudah.



Tabel 2.1 Tabel Pemanding

Pemanding	Aprijal Muhaemin (2023)	Laras Apriliani & Julianti Kasih (2021)	Andri Edi Gunawan Sinambela (2022)	Rizky Ramadhana, Fajar Pradana & Achmad Arwan (2021)	Visi Meika Fastiana & Dedy Irfan (2021)	Sergio Pratama (2023)*
<i>Framework</i>	<i>Native</i>	<i>Native</i>	<i>Native</i>	<i>CodeIgniter</i>	<i>Laravel</i>	<i>Laravel</i>
Bahasa Pemrograman	Java	<i>PHP</i>	<i>PHP</i>	<i>PHP</i>	<i>PHP</i>	<i>PHP, JavaScript</i>
<i>Booking Akses gym dan class</i>	Tidak Tersedia	Tidak Tersedia	Tidak Tersedia	Tidak Tersedia	Tidak Tersedia	Tersedia
Mengelola Admin, Personal Trainer, Instruktur	Tidak Tersedia	Tidak Tersedia	Tidak Tersedia	Tidak Tersedia	Tidak Tersedia	Tersedia
Presensi Member	Tidak Tersedia	Tidak Tersedia	Tidak Tersedia	Tersedia	Tidak Tersedia	Tersedia
Penilaian Personal Trainer dan Instruktur	Tidak Tersedia	Tidak Tersedia	Tidak Tersedia	Tidak Tersedia	Tidak Tersedia	Tersedia

*Masih dalam tahap penelitian