

BAB II

DESKRIPSI OBJEK PENELITIAN

A. Mobile Legends

Mobile Legends: Bang Bang, dikembangkan oleh Moonton pada tahun 2016, telah mencapai popularitas global sebagai salah satu game *online* terkemuka dalam genre *Multiplayer Online Battle Arena* (MOBA) yang dirancang khusus untuk perangkat seluler (Shabati, 2019). Dalam permainan ini, pemain membentuk tim 5 vs 5 untuk bertempur dalam pertarungan melawan tim musuh, dengan tujuan menghancurkan struktur lawan sambil melindungi milik mereka sendiri. Mobile Legends menawarkan berbagai mode permainan yang menarik, termasuk Mode Klasik, Mode *Rank*, Mode *Brawl*, dan Mode *AI*, masing-masing memberikan pengalaman bermain yang berbeda. Fitur-fitur unik seperti beragam karakter (heroes) dengan kemampuan unik, berbagai peta (maps) dengan desain yang berbeda, serta sistem pemilihan ban untuk menambah strategi dalam pertarungan menjadi daya tarik utama permainan ini (Rani, Hasibuan & Barus, 2018).

Perkembangan Mobile Legends: Bang Bang dari segi teknologi juga mencerminkan pesatnya perkembangan teknologi elektronik di era globalisasi saat ini. Awalnya ponsel hanya berfungsi untuk berkomunikasi, namun kini juga digunakan untuk berbagai aktivitas, termasuk bermain game, baik *online* maupun *offline*. Mobile Legends: Bang Bang memanfaatkan kemajuan teknologi perangkat seluler untuk memberikan pengalaman *gaming* yang seru dan mendalam kepada para pemainnya. Jenis

permainannya ada dua: permainan *offline* yang dapat dimainkan di komputer atau ponsel tanpa memerlukan koneksi internet; dan permainan *online* yang hanya bisa dimainkan ketika perangkat terhubung dengan internet (Mobilelegends.com, 2023).

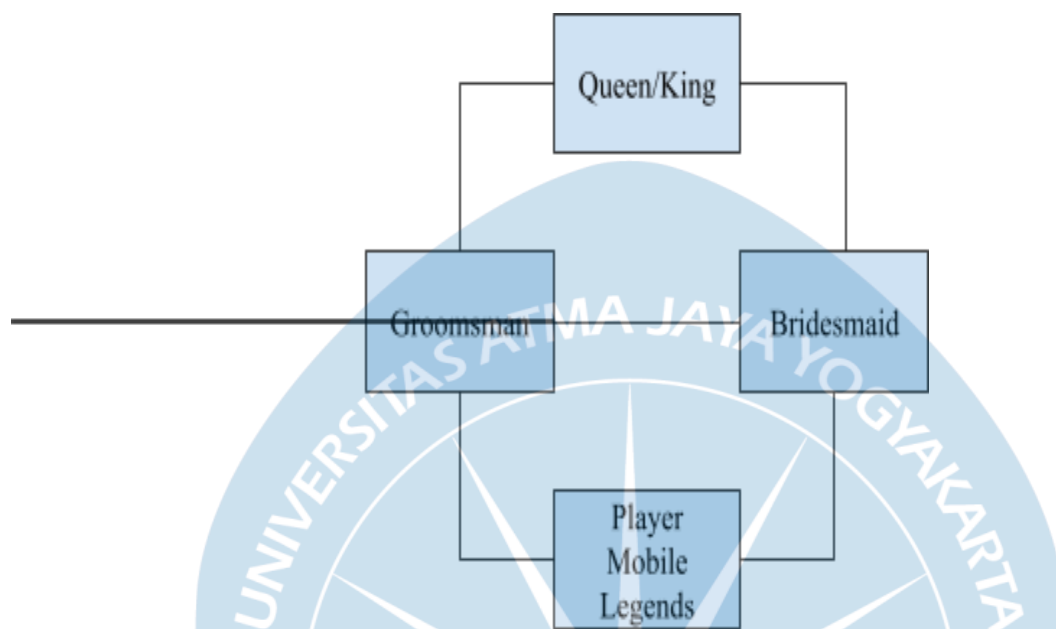
Mode permainan dalam Mobile Legends: Bang Bang, seperti Mode Klasik dan Mode *Rank*, menantang pemain untuk merencanakan strategi bersama tim mereka, mengkoordinasikan serangan, dan menghancurkan struktur musuh untuk memenangkan pertandingan. Mode *Brawl* menyediakan pengalaman yang lebih santai di mana pemain dipasangkan secara acak untuk pertarungan cepat tanpa memilih karakter atau peta tertentu. Mode *AI* memungkinkan pemain untuk berlatih keterampilan mereka melawan bot komputer dalam berbagai tingkat kesulitan. Semua mode ini menyumbang pada pengalaman bermain yang beragam dan menarik bagi para pemain Mobile Legends.

B. Komunitas Mobile Legends Indonesia

Sejarah Komunitas Mobile Legends Indonesia mencakup pembentukan pada tahun 2016 oleh sejumlah penggiat *game* Mobile Legends yang tertarik untuk berkumpul, berbagi pengalaman, dan meningkatkan kemampuan mereka dalam permainan. Mereka menggunakan *platform* komunikasi daring dari Discord sebagai tempat utama untuk berinteraksi dan berkomunikasi satu sama lain. Discord menjadi pilihan utama bagi komunitas Mobile Legends karena fitur-fitur yang ditawarkannya yang sangat sesuai dengan kebutuhan para pemain *game* daring.

Kegiatan yang dilakukan dalam Discord oleh komunitas Mobile Legends Indonesia meliputi berbagai kegiatan, termasuk berdiskusi tentang strategi permainan, mengatur pertemuan tim, serta berbagi informasi dan tips tentang permainan. Di dalam

Discord, anggota komunitas Mobile Legends Indonesia dapat berkomunikasi secara efektif selama pertandingan, memperkuat kerja tim dan koordinasi dalam permainan.



Gambar 3. Struktur Komunitas Mobile Legends

Pada gambar 3 dapat dilihat bahwa struktur komunitas Mobile Legends Indonesia mencakup pemilik komunitas yang sering disebut sebagai "Queen" atau "King", anggota yang aktif dan berkontribusi secara signifikan dalam acara dan kegiatan komunitas yang sering diberi gelar "Bridesmaid" atau "Groomsman", dan anggota biasa yang sering disebut sebagai "Player Mobile Legends". Struktur ini membantu mengatur hubungan dan tanggung jawab di dalam komunitas Mobile Legends Indonesia, memastikan bahwa semua anggota dapat berpartisipasi dan berkontribusi sesuai dengan tingkat keterlibatan dan minat mereka dalam komunitas tersebut.



Gambar 4. Pertemuan Saat Libur Lebaran 2024

Pada gambar 4 dapat dilihat bahwa Komunitas Mobile Legends Indonesia sering diadakannya acara bertemu tatap muka oleh komunitas Mobile Legends Indonesia, salah satunya melakukan pertemuan saat libur lebaran 2024. Selain itu, banyak aktivitas yang dilakukan secara rutin, seperti bermain bersama, menonton film di bioskop hingga bertemu untuk mengobrol saja. Biasanya kegiatan ini dilakukan di kota-kota seperti Tangerang, Jakarta Barat, Bogor, dan Jogja, menunjukkan kekuatan dan keaktifan komunitas tersebut. Acara-acara ini mencakup berbagai kegiatan seperti bermain bersama, acara keakraban, menonton film bersama, dan menghadiri acara resmi Mobile Legends Bang Bang di beberapa kota. Pada acara-acara tersebut, seringkali diundang pro player dari berbagai tim untuk memberikan pengalaman dan wawasan tambahan kepada anggota komunitas.