

**TESIS**  
**PENGARUH FAKTOR STIMULUS LINGKUNGAN EKSTERNAL**  
**TERHADAP NIAT BELI SECARA IMPULSIF DENGAN KENIKMATAN**  
**YANG DIRASAKAN SEBAGAI MEDIASI**  
**(STUDI PADA *LIVE STREAMING SHOPPING* DI TIKTOK)**



**Diajukan Oleh:**

Anna Maria Leonard  
NPM: 225027220

**PROGRAM STUDI MAGISTER MANAJEMEN**  
**FAKULTAS BISNIS DAN EKONOMIKA**  
**UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA**  
**2024**



**PROGRAM STUDI MAGISTER MANAJEMEN  
FAKULTAS BISNIS DAN EKONOMIKA  
UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA**

**PERSETUJUAN TESIS**

Nama : Anna Maria Leonard

Nomor Mahasiswa : 225027220

Konsentrasi : Pemasaran

Judul Tesis : Pengaruh Faktor Stimulus Lingkungan Eksternal Terhadap Niat Beli Secara Impulsif Dengan Kenikmatan Yang Dirasakan Sebagai Mediasi (Studi Pada *Live Streaming Shopping Di Tiktok*).

**Nama Pembimbing**

**Tanggal**

**Tanda tangan**

Wenefrida Mahestu N.  
Krisjanti, SE., M.Sc., Ph.D.

23 Juli 2024



**PROGRAM STUDI MAGISTER MANAJEMEN**  
**FAKULTAS BISNIS DAN EKONOMIKA**  
**UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA**

**LEMBAR PENGESAHAN TESIS**

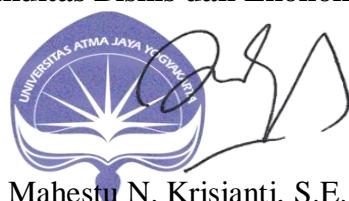
Nama : Anna Maria Leonard  
Nomor Mahasiswa : 225027220  
Konsentrasi : Pemasaran  
Judul Tesis : Pengaruh Faktor Stimulus Lingkungan Eksternal Terhadap Niat Beli Secara Impulsif Dengan Kenikmatan Yang Dirasakan Sebagai Mediasi (Studi Pada *Live Streaming Shopping* Di Tiktok).

<b>Nama Penguji</b>	<b>Tanggal</b>	<b>Tanda Tangan</b>
Wenefrida Mahestu N. Krisjanti, S.E., M.Sc., Ph.D.	23/07/2024	
Drs. Budi Supranto, MBA., Ph.D.	23/07/2024	
Elisabet Dita Septiari, S.E., M.Sc., Ph.D.	23/07/2024	

**Ketua Program Studi  
Magister Manajemen**

Elisabet Dita Septiari, S.E., M.Sc., Ph.D.

**Dekan  
Fakultas Bisnis dan Ekonomika**



Wenefrida Mahestu N. Krisjanti, S.E., M.Sc., Ph.D

FAKULTAS BISNIS  
DAN EKONOMIKA  
UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA

## **PERNYATAAN**

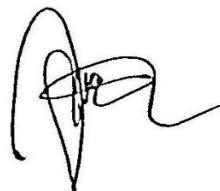
Saya yang bertanda tangan di bawah ini dengan sesungguhnya menyatakan bahwa tesis dengan judul:

**“Pengaruh Faktor Stimulus Lingkungan Eksternal Terhadap Niat Beli Secara Impulsif Dengan Kenikmatan Yang Dirasakan Sebagai Mediasi (Studi Pada *Live Streaming Shopping* Di Tiktok)”.**

Pernyataan, ide, maupun kutipan baik langsung maupun tidak langsung yang bersumber dari tulisan atau ide orang lain dinyatakan secara tertulis dalam tesis ini pada bagian daftar pustaka. Apabila dikemudian hari terbukti adanya kesengajaan dalam melakukan plagiarisme sebagian atau keseluruhan dari tesis ini, maka saya bersedia agar gelar dan ijazah yang telah saya peroleh dibatalkan oleh pihak Universitas Atma Jaya Yogyakarta dan akan segera dikembalikan jika hal tersebut terbukti.

Yogyakarta, 08 Juli 2024

Yang menyatakan,



Anna Maria Leonard

## INTISARI

**Tujuan** – Penelitian ini menganalisis Pengaruh Faktor Stimulus Lingkungan Eksternal Terhadap Niat Beli Secara Impulsif Dengan Kenikmatan Yang Dirasakan Sebagai Mediasi (Studi Pada *Live Streaming Shopping* Di Tiktok).

**Desain/metodologi/pendekatan** – Jenis penelitian ini yaitu penelitian kuantitatif, metode pengambilan sampel dalam penelitian ini menggunakan metode *purposive sampling*, metodologi penelitian ini yaitu SEM dengan pendekatan pengolahan data menggunakan Smart PLS 3. Data didapatkan melalui kuesioner *daring* yang disebar menggunakan *Google Form*.

**Temuan** – Penelitian ini menemukan bahwa permintaan berpengaruh terhadap kenikmatan yang dirasakan, kenyamanan berpengaruh terhadap kenikmatan yang dirasakan, interaktivitas berpengaruh terhadap kenikmatan yang dirasakan, keceriaan berpengaruh terhadap kenikmatan yang dirasakan, interaktivitas berpengaruh terhadap niat beli secara impulsif, dan uji mediasi menemukan bahwa kenikmatan yang dirasakan memiliki pengaruh antara interaktivitas terhadap niat beli secara impulsif.

**Keterbatasan Penelitian** – Penelitian ini tidak memiliki objek yang spesifik, dikarenakan tiktok merupakan aplikasi yang luas, sehingga banyak produk yang dipasarkan atau dipromosikan melalui *live streaming shopping* dan banyak produk yang menjadi *trand* dan dibeli secara tiba-tiba oleh konsumen

**Implikasi Manajerial** – Agar toko *online* dapat merancang interaktif yang lebih menarik selama *live streaming shopping* di tiktok untuk meningkatkan partisipasi penonton.

**Originalitas** – Pada penelitian sebelumnya dilakukan diluar indonesia. Sedangkan pada penelitian ini dilakukan di indonesia, menambah mediasi, dan menggunakan dua jurnal acuan.

**Kata Kunci** – Permintaan, Kenyamanan, Interaktivitas, Keceriaan, Kenikmatan Yang Dirasakan, Niat Beli Secara Impulsif.

## **ABSTRACT**

**Purpose** - This study analyzes the effect of external environmental stimulus factors on impulsive buying intentions with perceived pleasure as mediation (Study on Live Streaming Shopping on Tiktok).

**Design/methodology/approach** - This type of research is quantitative research, the sampling method in this study uses purposive sampling method, this research methodology is SEM with a data processing approach using Smart PLS 3. Data was obtained through an online questionnaire distributed using Google Form.

**Findings** - This study found that demand affects perceived enjoyment, convenience affects perceived enjoyment, interactivity affects perceived enjoyment, fun affects perceived enjoyment, interactivity affects impulse purchase intention, and the mediation test found that perceived enjoyment has an influence between interactivity and impulse purchase intention.

**Research Limitations** - This research does not have a specific object, because TikTok is a broad application, so that many products are marketed or promoted through live streaming shopping and many products become trending and are bought suddenly by consumers.

**Managerial Implications** - For online stores to design more interesting interactives during live streaming shopping on tiktok to increase audience participation.

**Originality** - In previous research conducted outside Indonesia. Whereas this research was conducted in Indonesia, adding mediation, and using two reference journals.

**Keywords** - Demand, Convenience, Interactivity, Playfulness, Perceived Enjoyment, Impulsive Buying Intention.

## **KATA PENGANTAR**

Puji Syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah melimpahkan kasih dan karunia-Nya sehingga tesis dengan judul “Pengaruh Faktor Stimulus Lingkungan Eksternal Terhadap Niat Beli Secara Impulsif Dengan Kenikmatan Yang Dirasakan Sebagai Mediasi (Studi Pada *Live Streaming Shopping Di Tiktok*)” dapat terselesaikan dengan baik. Penyelesaian tesis ini tidak lepas dari bantuan dari berbagai pihak, maka pada kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

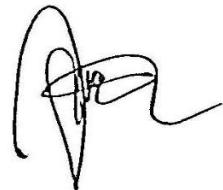
1. Tuhan Yesus Kristus dan Bunda Maria yang selalu menyertai penulis, sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan Laporan Tesis ini dengan baik dan tepat waktu.
2. Dr. G. Sri Nurhartanto, S.H., LL.M. selaku Rektor Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
3. Wenefrida Mahestu Noviandra Krisjanti, S.E., M.Sc., Ph.D. selaku Dekan Fakultas Bisnis dan Ekonomika Universitas Atma Jaya Yogyakarta sekaligus Dosen Pembimbing Tesis.
4. M. Parnawa Putranta, MBA., Ph.D. selaku Ketua Departemen Manajemen Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
5. Elisabet Dita Septiari, S.E., M.Sc., Ph.D. selaku Ketua Program Studi Magister Manajemen Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
6. Papa dan Mama yang dengan pengorbanan, didikan, kasih sayang, nasehat dan doanya yang selalu mendukung penulis dalam proses perkuliahan hingga penyelesaian Tesis.
7. Viladelva Saras, Septilita Ibau, Verena Aurelia, Efa Ariyanti selaku teman yang selalu ada dan mendukung penulis dari proses perkuliahan hingga selesai penulisan Laporan Tesis.

8. Responden yang bersedia membantu dengan mengisi kuesioner penelitian ini.
9. Untuk diri saya sendiri, Anna Maria Leonard. Apresiasi yang sebesar-besarnya karena terus berusaha dan telah bertanggung jawab untuk menyelesaikan apa yang telah dimulai.
10. Pihak-pihak lainnya yang tidak bisa saya ucapkan satu per satu yang telah banyak membantu dalam proses penulisan Tesis.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan tesis ini masih terdapat kekurangan dan kesalahan. Oleh karena itu, saran dan masukan dari pembaca diharapkan menjadi bahan perbaikan untuk penelitian selanjutnya.

Yogyakarta, 08 Juli 2024

Penulis,



Anna Maria Leonard

## DAFTAR ISI

TESIS .....	i
PERSETUJUAN TESIS .....	ii
LEMBAR PENGESAHAN TESIS.....	iii
PERNYATAAN .....	iv
INTISARI.....	v
<i>ABSTRACT</i> .....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL .....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Rumusan Masalah .....	4
1.3. Tujuan Penelitian .....	5
1.4. Manfaat Penelitian .....	6
1.4.1 Secara teoritis.....	6
1.4.2 Secara Praktis .....	6
1.5. Lingkup Penelitian .....	7
1.6. Sistematika Penulisan.....	7
1.6.1 BAB 1 (PENDAHULUAN) .....	7
1.6.2 BAB II (TINJAUAN PUSTAKA).....	8
1.6.3 BAB III (METODOLOGI PENELITIAN) .....	8
1.6.4 BAB IV (HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN) .....	8
1.6.5 BAB V (KESIMPULAN DAN SARAN) .....	8
BAB II KAJIAN PUSTAKA .....	9
2.1 Landasan Teori.....	9
2.1.1 Teori Stimulus Organisme Respons (SOR).....	9

<b>2.1.2</b>	<b>Faktor Stimulus Lingkungan Eksternal .....</b>	<b>10</b>
<b>2.1.3</b>	<b>Permintaan.....</b>	<b>10</b>
<b>2.1.4</b>	<b>Kenyamanan .....</b>	<b>11</b>
<b>2.1.5</b>	<b>Interaktivitas.....</b>	<b>12</b>
<b>2.1.6</b>	<b>Keceriaan .....</b>	<b>13</b>
<b>2.1.7</b>	<b>Kenikmatan Yang Dirasakan.....</b>	<b>14</b>
<b>2.1.8</b>	<b>Pembelian Impulsif.....</b>	<b>15</b>
<b>2.2</b>	<b>Penelitian Terdahulu .....</b>	<b>16</b>
<b>2.3</b>	<b>Pengembangan Hipotesis.....</b>	<b>21</b>
<b>2.4</b>	<b>Gambar Model Penelitian .....</b>	<b>26</b>
<b>BAB III</b>	<b>METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>28</b>
<b>3.1.</b>	<b>Desain Penelitian .....</b>	<b>28</b>
<b>3.2.</b>	<b>Populasi dan Sampel .....</b>	<b>28</b>
<b>3.2.1</b>	<b>Populasi .....</b>	<b>28</b>
<b>3.2.2</b>	<b>Sampel .....</b>	<b>28</b>
<b>3.3</b>	<b>Teknik Pengumpulan Data .....</b>	<b>29</b>
<b>3.4</b>	<b>Jenis dan Sumber Data .....</b>	<b>29</b>
<b>3.5</b>	<b>Metode Pengumpulan Data .....</b>	<b>30</b>
<b>3.6</b>	<b>Metode Pengukuran data.....</b>	<b>30</b>
<b>3.7</b>	<b>Definisi Operasional .....</b>	<b>31</b>
<b>3.8</b>	<b>Metode Pengujian Instrumen Penelitian .....</b>	<b>33</b>
<b>3.8.1</b>	<b>Bagian Pertama Kuesioner.....</b>	<b>33</b>
<b>3.8.2</b>	<b>Bagian Kedua Kuesioner .....</b>	<b>33</b>
<b>3.8.3</b>	<b>Bagian Ketiga Kuesioner .....</b>	<b>34</b>
<b>3.9.</b>	<b>Metode Analisis Data dan Pembahasan.....</b>	<b>34</b>
<b>3.9.1</b>	<b>Analisis Data Deskriptif.....</b>	<b>34</b>
<b>3.9.2</b>	<b>Teknik Analisis <i>Structural Equation Modeling (SEM)</i>.....</b>	<b>34</b>
<b>BAB IV</b>	<b>.....</b>	<b>42</b>
	<b>HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>42</b>
<b>4.1</b>	<b>Pendahuluan.....</b>	<b>42</b>

<b>4.2 Analisis Statistik Deskriptif .....</b>	<b>43</b>
<b>4.3 Analisis SEM-PLS.....</b>	<b>43</b>
<b>4.4 Evaluasi Model Pengukuran (<i>Outer Model</i>) .....</b>	<b>45</b>
<b>4.4.1 Uji Validitas Konvergen .....</b>	<b>45</b>
<b>4.4.2 Uji Diskriminan Validitas.....</b>	<b>47</b>
<b>4.4.3 Uji Reliabilitas.....</b>	<b>48</b>
<b>4.5 Evaluasi Model Struktural (<i>Inner Model</i>) .....</b>	<b>48</b>
<b>4.5.1 Uji R-Square .....</b>	<b>48</b>
<b>4.5.2 Uji Q-Square .....</b>	<b>49</b>
<b>4.6 Uji Hipotesis .....</b>	<b>49</b>
<b>4.7 Uji Mediasi .....</b>	<b>51</b>
<b>4.8 Pembahasan Hasil Penelitian.....</b>	<b>51</b>
<b>4.8.1 Pengaruh Permintaan terhadap Kenikmatan yang Dirasakan konsumen pada <i>live streaming shopping</i> di tiktok .....</b>	<b>52</b>
<b>4.8.2 Pengaruh Kenyamanan terhadap Kenikmatan yang Dirasakan konsumen pada <i>live streaming shopping</i> di tiktok .....</b>	<b>53</b>
<b>4.8.3 Pengaruh Interaktivitas terhadap Kenikmatan yang Dirasakan konsumen pada <i>live streaming shopping</i> di tiktok .....</b>	<b>54</b>
<b>4.8.4 Pengaruh Keceriaan terhadap Kenikmatan yang Dirasakan konsumen pada <i>live streaming shopping</i> di tiktok .....</b>	<b>54</b>
<b>4.8.5 Pengaruh Kenikmatan yang Dirasakan terhadap Niat konsumen untuk melakukan pembelian Impulsif pada <i>live streaming shopping</i> di tiktok.....</b>	<b>55</b>
<b>4.8.6 Pengaruh Interaktivitas terhadap Niat Konsumen untuk melakukan pembelian Impulsif pada <i>live streaming shopping</i> di tiktok56</b>	<b>56</b>
<b>4.8.7 Kenikmatan yang Dirasakan Memediasi Pengaruh Interaktivitas pada Niat Beli secara Impulsif pada <i>live streaming shopping</i> di tiktok.....</b>	<b>56</b>
<b>BAB V.....</b>	<b>58</b>
<b>PENUTUP .....</b>	<b>58</b>
<b>5.1 Kesimpulan.....</b>	<b>58</b>
<b>5.2 Implikasi Manajerial .....</b>	<b>58</b>

<b>5.3 Keterbatasan dan Saran Penelitian.....</b>	<b>61</b>
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>63</b>
<b>LAMPIRAN I KUISONER PENELITIAN .....</b>	<b>69</b>
<b>LAMPIRAN II .....</b>	<b>76</b>
<b>LAMPIRAN III.....</b>	<b>116</b>
<b>LAMPIRAN IV .....</b>	<b>122</b>

## DAFTAR TABEL

<b>Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu .....</b>	<b>16</b>
<b>Tabel 3. 1 Operasional Variabel.....</b>	<b>31</b>
<b>Tabel 4. 1 Outer Loading.....</b>	<b>46</b>
<b>Tabel 4. 2 Average Variance Extracted .....</b>	<b>47</b>
<b>Tabel 4. 3 Hasil Pengujian Fornell-Larcker Criterion .....</b>	<b>47</b>
<b>Tabel 4. 4 Composite Reliability.....</b>	<b>48</b>
<b>Tabel 4. 5 R-Square Adjusted .....</b>	<b>48</b>
<b>Tabel 4. 6 Q-Square .....</b>	<b>49</b>
<b>Tabel 4. 7 Path Coefficients .....</b>	<b>50</b>
<b>Tabel 4. 8 Specific Indirect Effects.....</b>	<b>51</b>
<b>Tabel 4. 9 Hasil Uji Hipotesis .....</b>	<b>52</b>

## **DAFTAR GAMBAR**

<b>Gambar 2. 1 Model Penelitian Jurnal 1 .....</b>	<b>26</b>
<b>Gambar 2. 2 Model Penelitian Jurnal 2 .....</b>	<b>27</b>
<b>Gambar 2. 3 Modifikasi Model Penelitian .....</b>	<b>27</b>
<b>Gambar 3 1 Jenis-Jenis Mediasi Dan Non-Mediasi.....</b>	<b>39</b>
<b>Gambar 4. 1 Jenis Kelamin .....</b>	<b>43</b>
<b>Gambar 4. 2 Model Struktural.....</b>	<b>44</b>
<b>Gambar 4. 3 Model konstruk .....</b>	<b>45</b>