

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1. Kesimpulan

Penelitian ini mengembangkan *Dashboard System Integrated Asset Tracking System* (DSINTA) dengan pendekatan *Agile* pada PT. United Tractors, Tbk. Pada penelitian ini pengembangan DSINTA telah dilakukan dengan metode *scrum* yang terbagi menjadi 3 *sprint*. Hasil dari pengembangan DSINTA mencakup fitur-fitur seperti Pengelolaan Paket Aset yang fleksibel dalam pengkategorian dan mempercepat proses peminjaman bagi pengguna, Audit *Stock Opname* untuk memastikan bahwa pencatatan aset dalam sistem sesuai dengan keberadaan aset fisik yang sebenarnya, Notifikasi dan tampilan Pengembalian Aset yang Terlambat untuk memudahkan dalam memantu aset yang terlambat dikembalikan. Fitur-fitur tersebut berhasil dikembangkan dan diimplementasikan untuk mendukung proses bisnis manajemen aset di PT. United Tractors. di masa depan, diharapkan DSINTA dapat terus dikembangkan untuk menyesuaikan dengan perubahan kebutuhan bisnis dan teknologi.

#### 5.2. Saran

Adapun saran dan masukan yang sekiranya bisa digunakan untuk penelitian selanjutnya dan juga bisa digunakan untuk perusahaan.

1. Pengembangan Berkelanjutan terhadap Sistem DSINTA, untuk menjaga relevansi dan efektivitas sistem DSINTA, sangat disarankan untuk melakukan pengembangan berkelanjutan. Sistem harus selalu disesuaikan dengan perubahan kebutuhan bisnis dan perkembangan teknologi yang terus menerus. Hal ini akan memastikan bahwa DSINTA tetap mampu mendukung proses bisnis.
2. Penambahan *Unit Testing* dan *Integrity Testing* pada Sistem, kualitas dan keandalan sistem DSINTA dapat ditingkatkan dengan menambahkan unit testing dan integrity testing yang komprehensif.

Dengan mengadopsi saran-saran ini, penelitian dan pengembangan lebih lanjut diharapkan dapat memberikan kontribusi signifikan terhadap peningkatan sistem manajemen aset DSINTA yang lebih efisien dan responsif terhadap kebutuhan perusahaan.



## DAFTAR PUSTAKA

- [1] P. G. Pakusadewa, E. Suryani, R. Ambarwati, and M. R. Bintang, "Selection of Information System Strategy Recommendations in Information Technology Company," *Proc. 2nd Int. Conf. Bus. Manag. Technol. (ICONBMT 2020)*, vol. 175, pp. 184–194, 2021, doi: 10.2991/aebmr.k.210510.032.
- [2] S. Ribeiro-Navarrete, D. Botella-Carrubi, D. Palacios-Marqués, and M. Orero-Blat, "The effect of digitalization on business performance: An applied study of KIBS," *J. Bus. Res.*, vol. 126, no. December 2020, pp. 319–326, 2021, doi: 10.1016/j.jbusres.2020.12.065.
- [3] Q. Jarmooka, R. G. Fulford, R. Morris, and L. Barratt-Pugh, "The mapping of information and communication technologies, and knowledge management processes, with company innovation," *J. Knowl. Manag.*, vol. 25, no. 2, pp. 313–335, 2021, doi: 10.1108/JKM-01-2020-0061.
- [4] S. W. Fahmi Firman Anugerah Harsono Putra, Diana Sulistyو Kusumo, "Analisa Perbandingan dan Implementasi Metode Scrum Terhadap Metode Waterfall," vol. 2, pp. 1–8, 2011.
- [5] P. O. El, N. E. T. Menggunakan, and M. Scrum, "Perancangan sistem promosi berbasis web pada o'el.net menggunakan metode scrum," vol. 1, no. 6, pp. 908–922, 2024.
- [6] E. S. Honggara, D. D. Purwanto, and H. Junaedi, "Membangun Sistem POS Supermarket Dengan Tim tanpa Pengalaman Dalam Metodologi SCRUM," *J. Inf. Syst. Hosp. Technol.*, vol. 3, no. 02, pp. 64–69, 2021, doi: 10.37823/insight.v3i02.171.
- [7] H. Sama and J. Junanto, "Perancangan Dan Implementasi Sistem Manajemen Sekolah Berbasis Website Di Sma Kartini Menggunakan Kerangka Kerja Scrum," *Natl. Conf. Community Serv. ...*, vol. 4, pp. 934–939, 2022, [Online]. Available: <https://journal.uib.ac.id/index.php/nacospro/article/view/7056%0Ahttps://journal.uib.ac.id/index.php/nacospro/article/download/7056/2686>.
- [8] L. Nilawati and S. A. Widya, "Penerapan Metode Scrum Pada Perancangan Sistem Informasi Manajemen Arsip Surat Berbasis Web," *J. Teknol. Dan Sist. Inf. Bisnis*, vol. 5, no. 4, pp. 484–491, 2023, doi: 10.47233/jteksis.v5i4.1044.
- [9] R. Satriawan *et al.*, "Perancangan Sistem Informasi Manajemen Aset Laboratorium Fakultas Rekayasa Industri Berbasis Web Menggunakan Metode Agile Scrum Design Of The Laboratory Asset Management System Of The Faculty Of Industrial Engineering Web Based Use Agile Scrum Methods," vol. 9, no. 3, pp. 1576–1596, 2022.
- [10] A. S. Apsari, L. Andrawina, and H. D. Anggana, "Perancangan Sistem Informasi Manajemen Aset Kantor di Fakultas Rekayasa Industri Telkom University

- Menggunakan Metode Scrum,” *e-Proceeding Eng.*, vol. 10, no. 3, p. 2733, 2023.
- [11] E. E. P. Setyo, M. I. A. Putera, and I. P. D. A. Sugih, “Pengembangan Sistem Inventaris Crude Oil Dengan Scrum Pada Pasir Petroleum Resources Limited,” *J. Softw. Eng. Inf. Syst.*, vol. 3, no. 1, pp. 17–24, 2021, doi: 10.37859/seis.v3i1.4544.
- [12] A. Akhtar, B. Bakhtawar, and S. Akhtar, “Extreme Programming Vs Scrum: a Comparison of Agile Models,” *Int. J. Technol. Innov. Manag.*, vol. 2, no. 2, pp. 80–96, 2022, doi: 10.54489/ijtim.v2i2.77.
- [13] W. Wulandari, “Analisis Laporan Arus Kas Pada Pt. Malindo Feedmill, Tbk,” vol. 1, no. 4, pp. 301–305, 2013.
- [14] D. Sofyawan and M. Ramdani, “Pemanfaatan Dashboard Data Pengiriman Barang Pelanggan Pada Cv. Grotas Creative,” *JR J. Responsive Tek. Inform.*, vol. 4, no. 01, pp. 16–24, 2020, doi: 10.36352/jr.v4i1.172.
- [15] R. I. Wicaksoni, L. Andrawina, and R. P. Soesanto, “Perancangan Sistem Informasi Manajemen Aset Pada Bagian Laboratorium dan Akademik Fakultas Rekayasa Industri Telkom University Menggunakan Metode Scrum,” *e-Proceeding Eng.*, vol. 10, no. 3, pp. 2741–2748, 2023.
- [16] D. J. K. Putra and P. F. Tanaem, “Perancangan Aplikasi Pembukuan Menggunakan Metode Agile Scrum,” *J. Tek. Inform. dan Sist. Inf.*, vol. 8, no. 3, pp. 509–521, 2022, doi: 10.28932/jutisi.v8i3.5060.
- [17] Ken Schwaber and Mike Beedle, “Agile Software Development with Scrum.” Prentice Hall, 2001.
- [18] Ken Schwaber and Jeff Sutherland, “Scrum Guides,” *ATTRIBUTE-SHAREALIKE 4.0 INTERNATIONAL*, 2024. <https://scrumguides.org/scrum-guide.html>.
- [19] A. A. F. Amarta and I. G. Anugrah, “Implementasi Agile Scrum Dengan Menggunakan Trello Sebagai Manajemen Proyek Di PT Andromedia,” *J. Nas. Komputasi dan Teknol. Inf.*, vol. 4, no. 6, pp. 528–534, 2021, doi: 10.32672/jnkti.v4i6.3702.
- [20] N. F. Wibawanto, Y. P. Astuti, N. A. S. Winarsih, G. W. Saraswati, and M. S. Rohman, “Sistem Permohonan Ijin Berbasis Website Menggunakan Framework Laravel Dengan Metodologi Scrum,” *J. Manaj. Inform. dan Sist. Inf.*, vol. 6, no. 1, pp. 100–113, 2023.
- [21] R. M. W. Wijaya and A. B. Cahyono, “Pengembangan Aplikasi Sajiloka Menggunakan Metode Scrum,” *Automata*, vol. 3, no. 2, 2022, [Online]. Available: <https://journal.uui.ac.id/AUTOMATA/article/view/24196>.
- [22] H. Santoso, D. Pungki, A. Aziz, and A. Zaini, “Implementasi Agile Scrum pada Proses Pengembangan Aplikasi Monitoring MBKM di UNIKAMA,” *J. Terap. Sains*

*Teknol.*, vol. 4, no. 4, pp. 208–215, 2022.

- [23] D. Oktavian, N. Nuryanto, and P. Sukmasetya, “Implementasi Scrum pada Pengembangan Point Of Sales pada UD.Maju Jaya Kopi Berbasis Website,” *TeKa*, vol. 12, no. 02, pp. 107–119, 2022, doi: 10.36342/teika.v12i02.2926.
- [24] S. Rafianto Naufal, Dimas, “Penerapan Metode Scrum pada Pembuatan User Experience Landing Page Sistem Informasi Lentera,” *J. Sist. Inf. dan Sains Teknol.*, vol. 3, no. 2, pp. 1–14, 2021.
- [25] A. Firdaus, “Pemodelan Proses Bisnis Konveksi di Tasikmalaya dengan Business Process Model and Notation ( BPMN ),” vol. 1, no. 3, pp. 133–142, 2022.
- [26] T. D. Rosmalasari, M. A. Lestari, F. Dewantoro, and E. Russel, “PENGEMBANGAN E-MARKETING SEBAGAI SISTEM INFORMASI,” vol. 1, no. 1, pp. 27–32, 2020.
- [27] G. F. Fitriana, “Pengujian Aplikasi Pengenalan Tulisan Tangan menggunakan Model Behaviour Use case,” *JATISI (Jurnal Tek. Inform. dan Sist. Informasi)*, vol. 7, no. 2, pp. 200–213, 2020, doi: 10.35957/jatisi.v7i2.390.
- [28] W. Aliman, “PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK UNTUK MENGGAMBAR DIAGRAM BERBASIS ANDROID,” *J. Ilm. Indones. p-ISSN 2541-0849 e-ISSN 2548-1398*, vol. 6, no. 6, 2021.
- [29] Z. R. Aqil, M. M. L. Gumelar, I. R. Mukhlis, and D. Hermansyah, “7.+Zharif+Rais,” *J. Ilm. Comput. Insight*, vol. 6, no. 1, pp. 51–61, 2024.
- [30] C. Binardo, “PENGEMBANGAN SISTEM PENDAFTARAN KEJUARAAN KARATE BERBASIS WEB DENGAN PENDEKATAN EXTREME PROGRAMMING,” vol. 2, no. 2, pp. 276–284, 2021.
- [31] I. Tahyudin and Zidni Iman Sholihati, “Pengembangan Aplikasi Tiga-Tingkat Menggunakan Metode Scrum pada Aplikasi Presensi Karyawan Glints Academy,” *J. RESTI (Rekayasa Sist. dan Teknol. Informasi)*, vol. 6, no. 1, pp. 169–176, 2022, doi: 10.29207/resti.v6i1.3793.
- [32] F. Suarezsaga, D. Nugraha, and A. Y. A. Putra, “Pengembangan Sistem Informasi Perjalanan Dinas Menggunakan Kerangka Kerja Scrum,” *J. Algoritm.*, vol. 19, no. 2, pp. 832–842, 2022, doi: 10.33364/algoritma/v.19-2.1243.
- [33] R. Gutama and T. Dirgahayu, “Implementasi Scrum Pada Manajemen Proyek Pengembangan Aplikasi Sistem Monitoring dan Evaluasi Pembangunan (SMEP),” *J. Autom.*, vol. 3, no. 1, pp. 29–35, 2021.
- [34] S. P. U. Atmoko, K. Eviyanti, W. Sari, and S. C. Haryanti, “Rancang Bangun Aplikasi Edukasi Tuberkulosis Menggunakan Metode Scrum,” *INOVTEK Polbeng - Seri Inform.*, vol. 7, no. 1, p. 83, 2022, doi: 10.35314/isi.v7i1.2353.
- [35] S. Pratama, S. Ibrahim, and M. A. Reybaharsyah, “Jurnal Penggunaan Metode Scrum Dalam Membentuk Sistem Informasi Penyimpanan Gudang Berbasis

- Web,” *Intech*, vol. 3, no. 1, pp. 27–35, 2022, doi: 10.54895/intech.v3i1.1192.
- [36] S. M. Arif, “Pembuatan website informasi & pendaftaran webinar umum menggunakan PHP & MYSQL,” *J. Inf. Syst. Applied, Manag. Account.*, vol. 7, no. 3, pp. 789–796, 2023, doi: 10.52362/jisamar.v7i3.1168.
- [37] Laravel, “Laravel Documentation.” <https://laravel.com/docs/10.x>.
- [38] W. M. Kansha, Saherih, and Muchlis, “Analisis Perbandingan Struktur dan Performa Framework Codeigniter dan Laravel dalam Pengembangan Web Application,” *J. Tek. Inform. STMIK antar Bangsa*, vol. 09, no. 01, pp. 25–31, 2023.
- [39] A. Zanin and R. Wernke, “A Comparative study of PHP frameworks performance,” *Procedia Manuf.*, vol. 32, pp. 864–871, 2019, doi: 10.1016/j.promfg.2019.02.295.
- [40] A. B. Nugroho *et al.*, “Pengenalan Dan Query Dasar Tentang Database Management System (Dbms) Mysql Pada Taruna/Taruni Smk Nasional Depok,” *J. Indimas*, vol. 1, no. 2, pp. 34–39, 2023, [Online]. Available: <https://jurnal.publikasitecno.id/index.php/indimas/article/view/136>.
- [41] H. Li, X. Jing, Y. Zhang, Y. Huang, and J. Shen, “Efficient encrypted speech retrieval based on hadoop cluster under SW CPU,” *Multimed. Tools Appl.*, 2024, doi: 10.1007/s11042-023-17932-z.
- [42] I. A. Rahman and I. Ikbali, “Perancangan Litespeed Cache Menggunakan Metode Ppdioo Di Pt. Abc,” *Komputa J. Ilm. Komput. dan Inform.*, vol. 8, no. 2, pp. 61–68, 2019, doi: 10.34010/komputa.v8i2.3051.
- [43] Novendri, “APLIKASI INVENTARIS BARANG PADA MTS NURUL ISLAM DUMAI MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL,” *Lentera Dumai*, vol. 10, no. 2, pp. 46–57, 2019.
- [44] J. Susilo and R. A. Mursalin, “Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Rumah Sakit Menggunakan Framework PHP,” *J. Sains, Nalar, dan Apl. Teknol. Inf.*, vol. 2, no. 2, pp. 32–38, 2023, doi: 10.20885/snati.v2i2.24.
- [45] N. Naofal, M. R. D. Ulhaq, and C. Prianto, “Development of E-Commerce Information System at Az-Zahra Shop Using Laravel Framework,” *JOMLAI J. Mach. Learn. Artif. Intell.*, vol. 1, no. 1, pp. 95–106, 2022, doi: 10.55123/jomlai.v1i1.176.