

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan

Himpunan Mahasiswa Sistem Informasi belum memiliki *website* yang dikelola oleh anggota HIMSI. Sehingga perlu dilakukan sebuah perancangan *UI/UX* sebagai dasar dari pembuatan *website*. Penelitian ini telah melakukan perancangan dengan beberapa tahapan dalam metode *User Centered Design* seperti memahami konteks penggunaan, memahami kebutuhan pengguna, solusi desain, dan evaluasi. Dari penelitian ini telah menghasilkan desain *user interface* yang menarik serta memenuhi kebutuhan informasi dari mahasiswa Prodi Sistem Informasi dan organisasi HIMSI yang sebagai pengguna *website*. Selain itu, penelitian ini juga menghasilkan perancangan *user experience* yang dapat memudahkan pengguna, cepat, tepat, dan pengguna merasa puas dan tidak ada yang membingungkan saat mencoba desain. Dengan hasil perancangan yang sudah sesuai dengan kebutuhan pengguna seperti, simpel dan memudahkan, memberikan informasi dokumentasi kegiatan HIMSI berupa gambar, struktur organisasi, informasi berita, video profil HIMSI, informasi sejarah, visi, dan misi, memiliki informasi kontak. Maka, harapannya dapat menjadi referensi antarmuka dalam pembuatan *website* Himpunan Mahasiswa Sistem Informasi.

6.2 Saran

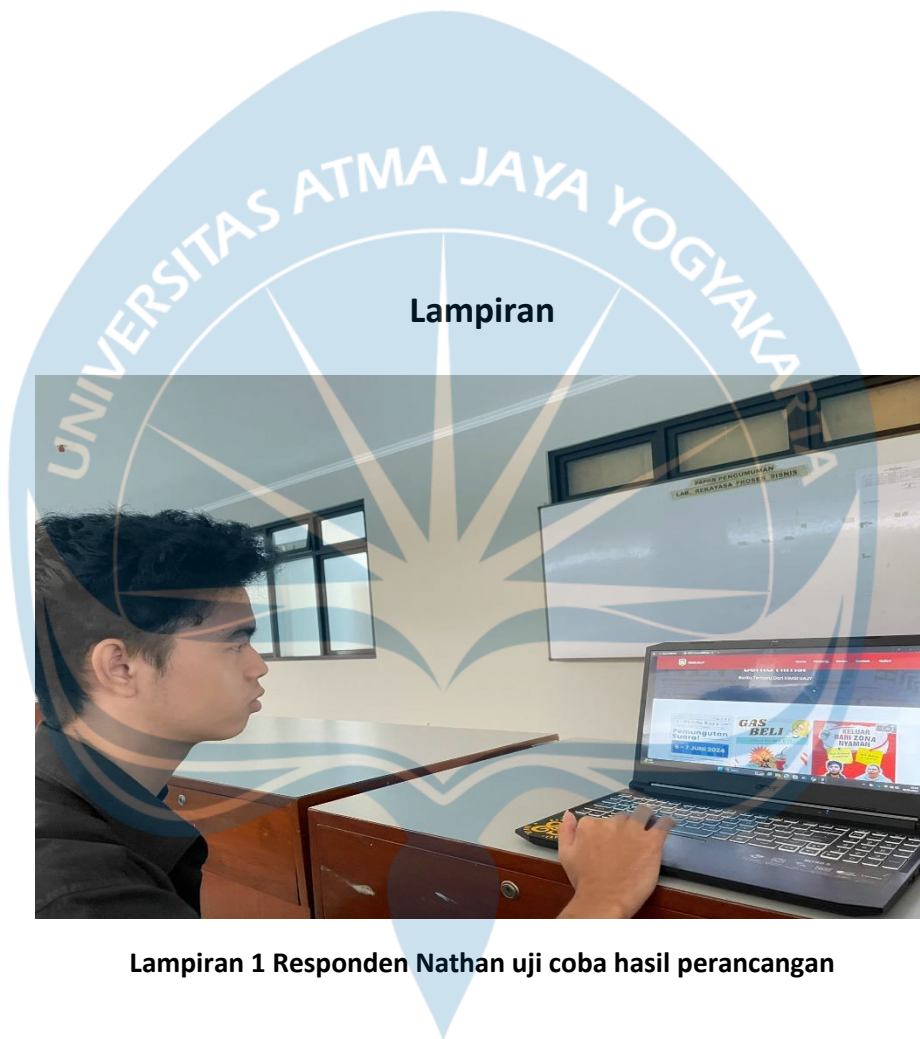
Berdasarkan hasil dari Kesimpulan, terdapat beberapa saran yaitu pembuatan prototipe dapat dibuat lebih responsif, pembuatan *website* HIMSI dapat segera di realisasikan, dan foto anggota struktur organisasi lebih baik menggunakan foto yang formal.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] M. Arafat, Y. Trimarsiah, H. Susantho, and D. Redaksi, "INFORMATIKA DAN TEKNOLOGI (INTECH) Rancang Bangun Sistem Informasi Pemesanan Online Percetakan Sriwijaya Multi Grafika Berbasis Website INFORMASI ARTIKEL A B S T R A K," *JURNAL INTECH*, vol. 3, no. 2, pp. 6–11, 2022.
- [2] J. Hendrawan and I. D. Perwitasari, "KAJIAN KONSEP DESAIN WEB RESPONSIVE DALAM PERANCANGAN WEBSITE INFORMASI DEKRANASDA KABUPATEN SAMOSIR," *Jurnal Mantik Penusa*, vol. 3, no. 2, pp. 110–116, 2019.
- [3] J. A. Stikom, U. Kupang, and N. T. Timur, "Rancang Bangun Sistem Informasi Desa Berbasis Website (Studi Kasus Desa Netpala)." [Online]. Available: <http://ttskab.go.id/>
- [4] M. Nur Kholis and A. Ghofur, "Pelatihan Pembuatan Website Profil Madrasah di MTs Ma'arif Darul Hasan Polokarto pada Masa Pandemi Covid-19," *Jurnal Pengabdian Masyarakat*, vol. 3, no. 1, pp. 57–78.
- [5] D. Salsa Bila and D. Rosa Indah, "KLIK: Kajian Ilmiah Informatika dan Komputer Perancangan Ulang UI-UX Desain Website BKKBN Provinsi Sumatera Selatan dengan Metode Design Thinking," *Media Online*, vol. 3, no. 6, pp. 746–753, 2023, doi: 10.30865/klik.v3i6.870.
- [6] D. Haryuda Putra, M. Asfi, and R. Fahrudin, "PERANCANGAN UI/UX MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING BERBASIS WEB PADA LAPORTEA COMPANY," 2021.
- [7] M. Umiga, "Perancangan User Interface (UI) dan User Experience (UX) Aplikasi e-Learning Studi Kasus SMK N Jenawi dengan Pendekatan User Centered Design," *Jurnal Cakrawala Informasi*, vol. 2, no. 2, pp. 56–62, Dec. 2022, doi: 10.54066/jci.v2i2.242.
- [8] S. Mufti Prasetyo and F. A. Ariestia, "OKTAL : Jurnal Ilmu Komputer dan Science Mengenal User Interface dan User Experience dalam Dunia Desain dan Teknologi," vol. 2, no. 10, 2023, [Online]. Available: <https://journal.mediapublikasi.id/index.php/oktal>
- [9] R. L. Ramadhan, A. Syahrina, and A. Musnansyah, "MENGGUNAKAN METODE USER CENTERED DESIGN."
- [10] Y. Efendi, T. Tashid, H. Yenni, U. Rio, and R. Muzawi, "Redesign Web Sekolah Metode User Centered Design," *Building of Informatics, Technology and Science (BITS)*, vol. 3, no. 3, pp. 317–324, Dec. 2021, doi: 10.47065/bits.v3i3.1098.
- [11] H. N. Hadi, A. Tirtana, and A. Zulkarnain, "PENGUNAAN USER CENTERED DESIGN DALAM PEMBUATAN WEBSITE PORTAL MGBK SMA KOTA MALANG," 2022.
- [12] D. A. Lestari, H. W. Utomo, and A. D. Septiadi, "Redesign Website Pariwisata Berbasis User Centered Design (UCD)," *JURIKOM (Jurnal Riset Komputer)*, vol. 10, no. 2, p. 615, Apr. 2023, doi: 10.30865/jurikom.v10i2.6096.
- [13] S. Adam and Y. Pernando, "KLIK: Kajian Ilmiah Informatika dan Komputer Analisis Usability dan Aksesibilitas Desain UI/UX Aplikasi HIMAKOM Universitas Universal Menggunakan System Usability Scale," *Media Online*, vol. 4, no. 5, pp. 2389–2397, 2024, doi: 10.30865/klik.v4i5.1479.

- [14] L. S. Ambarsari, W. Puspitasari, and A. Syahrina, "MODULE DESIGN OF LANDING PAGE AND PAYMENT ON PAHAMEE WEBSITE ABOUT MENTAL HEALTH USING EXTREME PROGRAMMING METHOD."
- [15] I. Salamah, M. Fadhli, R. Kusumanto, and P. Negeri Sriwijaya Jl Sriwijaya Negara Bukit Besar Palembang, "EVALUASI PENGUKURAN WEBSITE LEARNING MANAGEMENT SYSTEM POLSRI DENGAN METODE WEBQUAL 4.0," 2020. [Online]. Available: <http://lms.polsri.ac.id/login/index.php>.
- [16] M. Agus Muhyidin, M. A. Sulhan, and A. Sevtiana, "PERANCANGAN UI/UX APLIKASI MY CIC LAYANAN INFORMASI AKADEMIK MAHASISWA MENGGUNAKAN APLIKASI FIGMA," 2020. [Online]. Available: <https://my.cic.ac.id/>.
- [17] A. A. Chairunnisa, S. Widodo, N. Wachid, A. Majid, and K. Kunci, "PERANCANGAN DESAIN UI/UX SISTEM E-LEARNING MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING."
- [18] J. Sosial Humaniora Terapan Jurnal Sosial Humaniora Terapan and K. PELANGGAN KEPUASAN PELANGGAN Ngurah Rangga Wiwesa, "USER INTERFACE DAN USER EXPERIENCE UNTUK MENGELOLA KEPUASAN PELANGGAN," 2021.
- [19] S. Prasetyaningsih and W. P. Ramadhani, "Analisa User Experience pada TFME Interactive Learning Media Menggunakan User Experience Questionnaire," *Jurnal Integrasi /*, vol. 13, no. 2, p. 147, 2021.
- [20] T. Khairil Ahsyar, A. Jakawendra, P. Studi Sistem Informasi, F. H. Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau Jl Soebrantas KM, and P. Pekanbaru-Riau, "ANALISA USABILITY WEBSITE BERITA ONLINE MENGGUNAKAN METODE USER CENTERED DESIGN," *Jurnal Ilmiah Rekayasa dan Manajemen Sistem Informasi*, vol. 6, no. 2, pp. 165–172, 2020.
- [21] N. A. Ningsih and M. R. Abidin, "PERANCANGAN DESIGN USER INTERFACE WEBSITE PADA PET SHOP AZRIA DI KABUPATEN LAMONGAN," *Jurnal Barik*, vol. 2, no. 3, pp. 202–216, 2021, [Online]. Available: <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/JDKV/>
- [22] Interaction Design Foundation - IxDF., "What is User Centered Design (UCD)?" Accessed: Jun. 22, 2024. [Online]. Available: <https://www.interaction-design.org/literature/topics/user-centered-design>
- [23] D. A. Pramudya and R. Alit, "Perancangan Ulang User Interface Berdasarkan User Experience Menggunakan Metode User Centered Design Pada Website SIMMAGANG Universitas Negeri Surabaya," *JEISBI*, vol. 05, p. 2024.
- [24] Evans Fuad, Regiolina Hayami, and A. Kharisma, "Evaluasi Usabilitas Website E-Learning Umri Terhadap Mahasiswa Umri Menggunakan Metode Usability Testing," *Jurnal CoSciTech (Computer Science and Information Technology)*, vol. 2, no. 2, pp. 74–82, Dec. 2021, doi: 10.37859/coscitech.v2i2.3029.
- [25] D. Aditya Febrianti, S. Hadi Wijoyo, and H. Muslimah Az-Zahra, "Evaluasi Usability Web UniPin dengan Menggunakan Metode Usability Testing," 2019. [Online]. Available: <http://j-ptiik.ub.ac.id>

- [26] E. Trivaika, M. Andri Senubekti, and A. Manajemen Informatika Dan Komputer HASS, "Perancangan Aplikasi Pengelola Keuangan Pribadi Berbasis Android," vol. 16, no. 1, 2022, [Online]. Available: <https://journal.uniku.ac.id/index.php/ilkom>
- [27] R. Rahman, E. Kondoy, and A. Hasrin, "Penggunaan Aplikasi Quizziz Sebagai Media Pemberian Kuis Dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Mahasiswa", [Online]. Available: <http://ejournal.mandalanursa.org/index.php/JISIP/index>
- [28] D. P. Nugroho and R. Sari, "Analisis UI/UX menggunakan Metode User Centered-Design Pada Aplikasi TSP Mobile." [Online]. Available: <http://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/infortech>
- [29] J. Friadi, Dodi. P. Yani, M. Zaid, and A. Sikumbang, "Perancangan Pemodelan Unified Modeling Language Sistem Antrian Online Kunjungan Pasien Rawat Jalan pada Puskesmas," *Jurnal Ilmu Siber dan Teknologi Digital*, vol. 1, no. 2, pp. 125–133, Jul. 2023, doi: 10.35912/jisted.v1i2.2298.
- [30] N. Musthofa and M. A. Adiguna, "Perancangan Aplikasi E-Commerce Spare-Part Komputer Berbasis Web Menggunakan CodeIgniter Pada Dhamar Putra Ccomputer Kota Tangerang," *OKTAL : Jurnal Ilmu Komputer dan Science*, vol. 1, no. 03, 2022, [Online]. Available: <https://journal.mediapublikasi.id/index.php/oktal>
- [31] P. Zukhruf Dinata, M. Ainul Urwah, M. Reza Rahmawan, E. Junaeti, and P. Korespondensi, "Perancangan UI/UX pada web e-commerce 'Hallo Coffee' menggunakan metode user-centered design," *Jambura Journal of Informatics*, vol. 5, no. 1, pp. 45–58, 2023, doi: 10.37905/jji.v4i2.17511.
- [32] R. Puspita and R. Astriani, "PERANCANGAN DESIGN UI/UX PADA WEBSITE TOKO MISTER SHOP ID MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING," *JTS*, vol. 2, no. 3.
- [33] V. Rinaldy Leonard, B. Zaman, S. Bahri, T. Informatika, and S. Kharisma Makassar, "PERANCANGAN ULANG UI/UX PADA WEBSITE LELANGYUK MENGGUNAKAN PENDEKATAN USER CENTERED DESIGN," *JTRISTE*, vol. 9, no. 1, pp. 31–45, 2022, [Online]. Available: <https://lelangyuk.com>
- [34] D. S. Wibawa, Y. T. Mursityo, and R. I. Rokhmawati, "Evaluasi Usability dan Perbaikan Antarmuka Pengguna Aplikasi Mobile Malang Menyapa Menggunakan Metode Usability Testing," 2019. [Online]. Available: <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- [35] H. Abiwardani, B. T. Hanggara, and B. S. Prakoso, "Evaluasi Usability Aplikasi Usaha Laundry Berbasis Web Menggunakan Metode Usability Testing (Studi Kasus: Aplikasi Smartlink Bos)," 2020. [Online]. Available: <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- [36] A. Riyadi, "Analisis Usability Testing pada User Interface dalam Game Idle Breeder." [Online]. Available: <http://jurnal.polibatam.ac.id/index.php/JAMN>
- [37] "Apa itu Figma?" Accessed: Jun. 22, 2024. [Online]. Available: <https://help.figma.com/hc/en-us/articles/14563969806359-What-is-Figma>
- [38] "Alat Wireframing yang Cepat dan Mudah." Accessed: Jun. 22, 2024. [Online]. Available: <https://balsamiq.com/wireframes/>



Lampiran

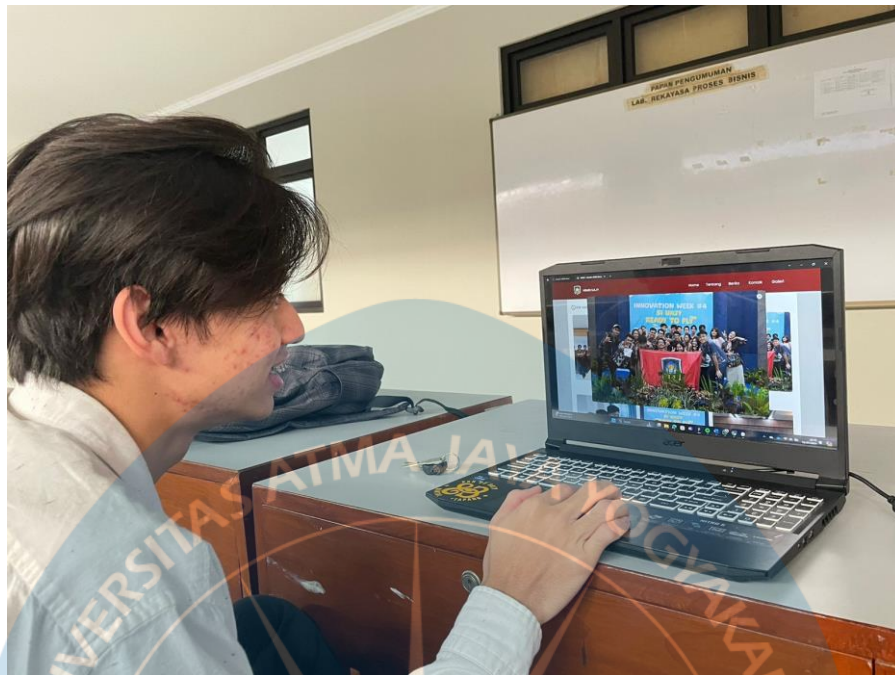
Lampiran 1 Responden Nathan uji coba hasil perancangan



Lampiran 2 Responden Arief uji coba hasil perancangan



Lampiran 3 Responden John uji coba hasil perancangan



Lampiran 4 Responden Dipo uji coba hasil perancangan



Lampiran 5 Responden Aldi melakukan uji coba hasil perancangan

Daftar Revisi

No	Penguji	Komentar Penguji *)	Tanggapan **)
1	Dr. Fl. Spty Rahayu, S.T., M.Kom.	Perbaiki sesuai masukan dosen penguji	Sudah diperbaiki sesuai masukan dosen penguji.
2	Emanuel Ristian Handoyo, S.T., M.Eng.	Jika ingin tetap pakai judul ini maka tambahkan pembahasan mengenai UX, jika tidak ganti judul dengan menghilangkan UX	Telah ditambahkan pada halaman 28-29, 54, 60 (Telah menambahkan pembahasan UX seperti kemudahan, ketepatan, kecepatan pada bab 4 dan bab 5)
		Revisi sesuai feedback penguji	Sudah direvisi sesuai feedback dari penguji.
3	Elisabeth Marsella, S.S., M.Li.	Jelaskan mengapa HIMSI memerlukan website? Apa urgensinya?	Telah ditambahkan pada halaman 1-2 (Telah menambahkan kenapa memerlukan website dan urgensinya pada latar belakang.)
		Bagian Wawancara jelaskan lebih detail	Telah ditambahkan pada halaman 18 dan 52 (Telah menjelaskan alur dari wawancara pada bab 4)
		Jelaskan penentuan desain website pada bagian pembahasan	Telah ditambahkan pada halaman 15 dan 42-43 (Telah menjelaskan penentuan desain website pada bagian bab 3 dan bab 4)
		Penulisan sitasi	Telah ditambahkan pada halaman 5-6, 16-17 (Telah memperbaiki penulisan sitasi pada studi sebelumnya)
		Tabel dibuat lebih efektif	Telah ditambahkan pada halaman 6-8, 16-17, 19-23, 24, 52-54, 55-56 (Telah memperbaiki ukuran, lebar table, dan header yang muncul disetiap halaman.)
		Jika table lebih dari 1 halaman, header table harus muncul disetiap halaman	Telah ditambahkan pada halaman 6-8, 19-23, 52-54, 55-56 (Telah menambahkan header pada tabel yang lebih dari satu halaman.)
4	Prof. Ir. A. Djoko Budiyanto SHR., M.Eng., Ph.D.	Tidak ada.	Pada situs bimbingan tidak ada revisi dan sudah di ditanyakan melalui aplikasi whatsapp.