

BAB VI

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisis serta pembahasan yang telah dilakukan sebelumnya, penilaian antara desain *website* SIKMA UAJY saat ini dengan rancangan desain SIKMA UAJY mengalami peningkatan. Dengan menggunakan metode *Questionnaire User Interface for Satisfaction* (QUIS), presentase keseluruhan pada kuesioner satu yang awalnya bernilai 70,63% meningkat menjadi 77,30% pada kuesioner kedua. Tampilan halaman yang diperbaiki berdasarkan kritik dan saran pada kuesioner pertama mendapatkan respon yang positif bagi responden, namun masih dapat ditingkatkan lagi terlebih pada penggunaan warna.

B. Saran

Berdasarkan dari hasil penelitian dan kesimpulan yang telah disampaikan sebelumnya, saran untuk penelitian selanjutnya yaitu diharapkan agar dapat melakukan analisis dengan membandingkan penelitian-penelitian serupa, agar hasil yang didapatkan sesuai dengan harapan. Diharapkan juga untuk KSI UAJY sebagai pengembang dari *website* SIKMA UAJY agar dapat menerima dan menindaklanjuti saran-saran perbaikan pada *website* SIKMA UAJY yang diberikan oleh pengguna, supaya *website* SIKMA UAJY dapat lebih ditingkatkan lagi tidak hanya dari segi tampilan saja.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] M. Arkyasa, "Indonesian Internet Users Jumped by 45 Million due to Pandemic: Survey," 2020, [Online]. Available: <https://en.tempo.co/read/1600176/indonesian-internet-users-jumped-by-45-million-due-to-pandemic-survey>
- [2] S. W. P. S. Gilbert Richard Hadinata, "PENTINGNYA UI/UX BAGI START UP DIGITAL DI INDONESIA," 2022, [Online]. Available: <https://student-activity.binus.ac.id/himti/2022/04/16/pentingnya-ui-ux-bagi-start-up-digital-di-indonesia/>
- [3] Y. Nurhadryani, S. K. Sianturi, and I. Hermadi, "Pengujian Usability untuk Meningkatkan Antarmuka Aplikasi Mobile Usability Testing to Enhance Mobile Application User Interface," *Jurnal Ilmu Komputer Agri-Informatika*, vol. 2, no. 2010, pp. 83–93, 2013.
- [4] N. Luh Putri Ari Wedayanti, N. Kadek Ayu Wirdiani, and I. Ketut Adi Purnawan, "Evaluasi Aspek Usability pada Aplikasi Simalu Menggunakan Metode Usability Testing," *Jurnal Ilmiah Merpati (Menara Penelitian Akademika Teknologi Informasi)*, vol. 7, no. 2, p. 113, 2019, doi: 10.24843/jim.2019.v07.i02.p03.
- [5] N. W. Utami, "Evaluasi Usability pada E-Learning Universitas Pendidikan Ganesha dengan Metode Usability Testing," *Janapati*, vol. 9, no. 1, p. (halaman 112), 2020.
- [6] K. R. Hadi, H. M. Az-zahra, and L. Fanani, "Analisis Dan Perbaikan Usability Aplikasi Mobile KAI Access Dengan Metode Usability Testing Dan Use Questionnaire," *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 2, no. 9, pp. 2742–2750, 2018, [Online]. Available: <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- [7] S. Rohmah and M. Ary, "Analisis Pengalaman Pengguna Aplikasi Pinjaman Online Menggunakan Metode Usability Testing Dan User Experience Questionnaire (Studi kasus : pada Akulaku dan Kredivo Indonesia) Departemen Sistem Informasi , Fakultas Teknologi Informasi , Industri keuangan," *Jurnal Sistem Informasi*, vol. 13, no. 1, pp. 2230–2245, 2021.
- [8] M. A. Satriajaya, H. M. Az-zahra, and R. I. Rokhmawati, "Evaluasi Usability dan Perbaikan Antarmuka Pengguna Situs Web VEDC / P4TK BOE Malang Menggunakan Questionnaire For User Interface Satisfaction (QUIS) dan Pendekatan Human-Centered Design," *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer (J-PTIIK) Universitas Brawijaya*, vol. 3, no. 1, pp. 1107–1113, 2019.
- [9] I. Safi'i, K. Candra Brata, and H. Muslimah Az-Zahra, "Evaluasi Usability dan Perbaikan Antarmuka Pengguna Aplikasi Malang e-Policing dengan Pendekatan Human Centered Design," *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 4, no. 9, pp. 3037–3046, 2020, [Online]. Available: <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- [10] I. Gusti Bagus Bogi Sadewa, D. Gede Hendra Divayana, and I. Made Ardwi, "Pengujian Usability Pada Aplikasi E-Sakip Kabupaten Buleleng Menggunakan Metode Usability Testing," *INSERT: Information System and Emerging Technology Journal*, vol. 1, no. 2, p. 15, 2020.
- [11] Gabriela Nugraha, Ryan P. Sutanto, and Aristarchus Pranayama, "Analisis Usability Desain User Interface Pada Website Astonia Park View Menggunakan Metode Jacob Nielsen," *Jurnal DKV Adiwarna*, vol. 01, no. 121, pp. 1–1, 2021.
- [12] U. Sufandi, M. Priono, D. Aprijani, B. Wicaksono, and D. Triharningsari, "Uji

- Usability Fungsi Aplikasi Web Sistem Informasi Dengan Use Questionnaire,”
Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan, vol. 19, no. 1, pp. 24–34, 2022,
[Online]. Available:
<https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JPTK/article/view/42320>
- [13] Anonim, “7 Pengertian *Website* Menurut Ahli, Lengkap Jenis & Fungsinya,”
2022, [Online]. Available:
<https://www.cnbcindonesia.com/tech/20220618152119-37-348229/7-pengertian-website-menurut-ahli-lengkap-jenis-fungsinya>
- [14] R. P. Utami, “Apa itu User Interface?,” 2021, [Online]. Available:
<https://bamahadigital.com/apa-itu-user-interface/>
- [15] M. Riadi, “Usability (Pengertian, Dimensi, Prinsip dan Pengukuran),” 2021,
[Online]. Available: <https://www.kajianpustaka.com/2021/01/usability-pengertian-dimensi-prinsip.html>
- [16] K. Aelani and Falahah, “Pengukuran Usability Sistem Menggunakan Use
Questionnaire,” *Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi 2012 (SNATI
2012)*, vol. 2012, no. Snati, pp. 15–16, 2012.
- [17] T. Nempung, T. Setyaningsih, and N. Syamsiah, “Otomatisasi Metode Penelitian
Skala Likert Berbasis Web,” no. November, pp. 1–8, 2015.
- [18] T. A. Ghaffur, “Analisis Kualitas Sistem Informasi Kegiatan Sekolah Berbasis
Mobile Web Di Smk Negeri 2 Yogyakarta,” *Elinvo (Electronics, Informatics, and
Vocational Education)*, vol. 2, no. 1, pp. 94–101, 2017, doi:
10.21831/elinvo.v2i1.16426.
- [19] Garyperlman.com, “Questionnaire for User Interface Satisfaction”, [Online].
Available: <https://garyperlman.com/quest/quest.cgi?form=QUIS>