

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

Penelitian pertama yang dilakukan oleh Rupilele (2018) membahas mengenai permasalahan yang dialami oleh Gereja Kasih Karunia Indonesia (GEKARI) Lembah Pujian Sorong, yaitu manajemen pelayanan yang masih bersifat manual, yang dapat menyebabkan ketidakefektifan dalam pelayanan Gereja. Sehingga peneliti merancang sebuah sistem informasi manajemen pelayanan anggota jemaat, baptisan, dan pernikahan berbasis web yang dapat mempermudah pengurus Gereja dalam memajemen pelayanan Gereja. Metode yang digunakan dalam penelitian ini, yaitu metode *waterfall*. Pembangunan sistem ini menggunakan bahasa pemrograman *PHP*. Metode pengujian yang digunakan dalam penelitian ini menggunakan metode *blackbox testing* [1].

Penelitian kedua yang dilakukan oleh Prasetyani, dkk. (2019) Penelitian ini membahas permasalahan terkait penyusunan jadwal pelayanan yang masih dilakukan secara manual, sehingga membutuhkan waktu yang cukup lama. Hal ini merupakan cara yang kurang efisien, sehingga peneliti membuat *website* sistem informasi yang dapat membantu dalam mengatasi permasalahan yang dihadapi. Bahasa pemrograman yang digunakan oleh peneliti, yaitu *PHP* dengan *framework* CodeIgniter, dan *database* menggunakan *MySQL*. Metode yang digunakan dalam pengembangan sistem informasi ini menggunakan metode *waterfall*. Pengujian sistem yang dilakukan dalam penelitian ini menggunakan metode *blackbox testing* [3].

Penelitian ketiga yang dilakukan oleh Hery, dkk. (2021) Penelitian ini membahas mengenai pengembangan sistem informasi Gereja yang bertujuan untuk membantu jemaat dalam melaksanakan kegiatan Gereja. Pembangunan sistem ini menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dengan *framework* CodeIgniter. Pengembangan sistem informasi ini menggunakan dua metode penelitian, yaitu

observasi dan studi pustaka. Pengujian sistem yang digunakan dalam penelitian ini menggunakan metode *blackbox testing* [6].

Penelitian keempat dilakukan oleh Steven, dkk. (2021) Penelitian ini membahas mengenai perancangan sistem informasi gereja yang berguna dalam membantu pelayanan gereja dari segi penjadwalan ibadah, baptisan, pernikahan, informasi komunitas, dan informasi Gereja lainnya. Pembangunan sistem informasi ini menggunakan bahasa pemrograman HTML, *PHP*, dan CSS. Metode yang digunakan dalam pembuatan sistem ini menggunakan model SDLC yakni model *waterfall*. Pengujian sistem yang dilakukan dalam penelitian ini menggunakan metode *blackbox testing* [7].

Penelitian kelima yang dilakukan oleh Padoma dan Setiyawati (2021). Penelitian ini membahas mengenai pengelolaan program kerja gereja yang masih menggunakan metode berbasis kertas atau manual. Oleh karena itu peneliti membuat sistem informasi berbasis web dengan menggunakan pendekatan PDCA (*Plan, Do, Check, dan Act*) untuk gereja dalam mengelola dan merealisasikan program kerja yang telah direncanakan. Pembuatan sistem informasi ini menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan *framework* CodeIgniter, dan basis data *MySQL*. Pengujian sistem yang dilakukan dalam penelitian ini menggunakan metode *blackbox testing* [8].

Penelitian keenam yang dilakukan oleh Nugroho dan Jayanti (2017). Penelitian ini membahas mengenai perancangan sistem informasi berbasis web yang dapat membantu pengelolaan data yang berada pada Gereja. Pengelolaan data meliputi info ibadah yang di *update* setiap minggunya, dokumentasi kegiatan gereja, warta jemaat, dan membuat *profile* gereja agar jemaat dapat mengetahui sejarah berdiri dan terbentuknya Gereja Sion Palangkaraya. Metode yang digunakan dalam pengembangan sistem informasi ini menggunakan metode *waterfall*. Pengujian sistem yang dilakukan dalam penelitian ini menggunakan metode *blackbox testing* [9].

Penelitian ketujuh yang dilakukan oleh Alex, dkk. (2022) Penelitian ini membahas mengenai implementasi sistem informasi pengelolaan keuangan gereja, penjadwalan ibadah berbasis *website*, dan data pelayan atau pengurus gereja. Metode yang digunakan dalam penelitian ini, yaitu *Metode Rapid Application Development* atau RAD. Sistem informasi ini dibangun menggunakan *framework* Bootstrap sebagai *front end*, dan database MySQL sebagai *backend*. Pengujian sistem yang dilakukan dalam penelitian ini menggunakan metode *blackbox testing* [10].

Penelitian kedelapan yang dilakukan oleh Tanjung dan Arifin (2021). Penelitian ini membahas mengenai sistem informasi yang diperlukan oleh gereja untuk membantu pengurus gereja dalam mengelola data gereja, dan memberikan informasi mengenai kegiatan – kegiatan yang dilakukan oleh gereja. Pengembangan *website* ini menggunakan metode *incremental*, dan bahasa pemrograman PHP dengan *framework* CodeIgniter. Dalam penelitian ini, peneliti menggunakan *blackbox testing* sebagai pengujian sistem yang telah dibuat [11].

Penelitian kesembilan yang dilakukan oleh Nugroho, dkk. (2022) Penelitian ini membahas mengenai pembangunan *frontend* admin aplikasi gereja berbasis *website* yang dapat membantu staff gereja dalam mengelola absensi ibadah, renungan, informasi event, dan kegiatan gereja lainnya. Pengembangan aplikasi ini menggunakan *framework* vue js dengan metode *waterfall*. Pengujian sistem yang digunakan dalam penelitian ini menggunakan metode *blackbox testing* [12].

Tabel Perbandingan Penelitian.

Tabel 2. 1 Tabel Perbandingan Penelitian

Peneliti	Bella Namesias Prasetiyani, dkk [3]	Steven, dkk [7]	Frits Gerit John Rupilele [1]	Bayu P. Nugroho, Sherly Jayanti [9]	Andi Alex, dkk [10]	Almindo Savior Tiranda Rammang
Judul	Pengembangan Sistem Informasi Penjadwalan Pelayanan Ibadah Pada Gereja Mawar Sharon Malang Menggunakan Metode <i>Waterfall</i>	Pembuatan Sistem Informasi Gereja Bethel Indonesia Avenuel Season City	Perancangan Sistem Informasi Manajemen Pelayanan Anggota Jemaat Baptisan, dan Pernikahan Berbasis Web (Studi Kasus: GEKARI Lembah Pujian Kota Sorong)	Implementasi Sistem Informasi Berbasis Web (Studi Kasus: Gereja GKE Sion Palangkaraya)	Implementasi Sistem Informasi Penjadwalan Ibadah dan Pengelolaan Keuangan Berbasis <i>Website</i> (Studi Kasus: GKS Jemaat Padadita)	Pembangunan <i>Website</i> Gereja: Studi Kasus GKI Kasih Perumnas Kota Sorong

<i>Booking</i> Konselor	Tidak	Tidak	Tidak	Tidak	Tidak	Ada
Khotbah	Tidak	Tidak	Tidak	Ada	Tidak	Ada
Renungan	Tidak	Tidak	Tidak	Ada	Tidak	Ada
Layanan Gereja (Baptisan, Katekisasi, Pernikahan, dan Sidi)	Tidak	Ada	Ada	Tidak	Tidak	Ada
Informasi <i>Event</i> Gereja	Tidak	Tidak	Tidak	Tidak	Tidak	Ada
Jadwal Ibadah	Tidak	Ada	Tidak	Ada	Ada	Ada
Bahasa Pemrograman	PHP	PHP, HTML, CSS	PHP	PHP	-	PHP, Javascript
<i>Framework</i>	CodeIgniter		-	-	Bootstrap	Laravel, Vue Js

Daftar Kehadiran	Tidak	Tidak	Tidak	Tidak	Tidak	Ada
Keuangan	Tidak	Tidak	Tidak	Tidak	Tidak	Ada

