

## **BAB VI**

### **PENUTUP**

#### **A. Kesimpulan**

Berdasarkan hasil analisis, perancangan, implementasi dan pengujian pada aplikasi pengatur keuangan “Sakuku” telah berhasil membantu pengguna untuk mengelola keuangan. Hal ini dibuktikan dengan hasil pengujian yang dilakukan, bahwa 60% responden sangat setuju dan 40% responden setuju bahwa aplikasi ini telah membantu pengguna untuk mengelola keuangan. Desain antarmuka yang menarik dan mudah digunakan juga memberikan kontribusi terhadap kepuasan pengguna. Dengan kemudahan akses dan fitur – fitur yang menunjang, pengguna dapat merencanakan dan mengelola keuangannya menjadi lebih baik. Dengan demikian aplikasi pengatur keuangan “Sakuku” telah membuktikan sebagai aplikasi yang efektif dan efisien untuk manajemen keuangan pribadi.

#### **B. Saran**

Berdasarkan hasil pengujian yang telah dilakukan terhadap aplikasi pengatur keuangan “Sakuku”, terdapat beberapa saran sebagai berikut.

1. Segala fitur yang ada pada aplikasi dapat dijalankan tanpa/dengan koneksi internet.
2. Adanya fitur perbandingan pendapatan dan pengeluaran dengan minggu sebelumnya.

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] I. Rosa and A. Listiadi, “dan kontrol diri terhadap manajemen keuangan pribadi Effects of financial literacy , financial education on family , peers , and self control on personal financial management,” *J. Manaj.*, vol. 12, no. 2, pp. 244–252, 2020.
- [2] A. N. Yushita, “Pentingnya Literasi Keuangan Bagi Pengelolaan Keuangan Pribadi,” *Nominal, Barom. Ris. Akunt. dan Manaj.*, vol. 6, no. 1, 2017, doi: 10.21831/nominal.v6i1.14330.
- [3] Ridwan, Sukarman, E. Laxmi Lydia, K. Shankar, and P. T. Nguyen, “Strategies of successfully managing personal finances for system CSVlence,” *Int. J. Recent Technol. Eng.*, vol. 8, no. 2 Special Issue 11, pp. 3818–3821, 2019, doi: 10.35940/ijrte.B1502.0982S1119.
- [4] N. R. Wiwesa, “User Interface dan User Experience Untuk Mengelola Kepuasan Pelanggan,” *J. Sos. Hum. Terap.*, vol. 3, no. 2, pp. 17–31, 2021.
- [5] E. Christian, S. Geges, and F. Zailami, “Aplikasi Sistem Pencatatan Keuangan Berbasis Website,” *J. Inf. Technol. Comput. Sci.*, vol. 2, no. 1, pp. 29–36, 2022, doi: 10.47111/jointecom.v2i1.8832.
- [6] W. Susilo, H. Tamrin, and A. Fatmawati, “Aplikasi pengelolaan keuangan keluarga dengan bisnis kecil berbasis android naskah publikasi,” *Dr. Diss. Univ. Muhammadiyah Surakarta*, pp. 1–16, 2014, [Online]. Available: <https://repository.uinjkt.ac.id/dspace/handle/123456789/1794>
- [7] A. Rosidi and Afriyudi, “Aplikasi Pencatatan Keuangan Pribadi Berbasis Web Mobile,” *J. Teknologi Inform. dan Komput. MH. Thamrin*, vol. 9, no. 1, pp. 101–113, 2023, [Online]. Available: <https://doi.org/10.37012/jtik.v9i1.1447>
- [8] C. T. Lestari and F. Latifah, “Aplikasi Pencatatan Keuangan Pribadi dengan Analisa SWOT Menggunakan Algoritma Sequential Search Berbasis Mobile,” *JISAMAR (Journal Inf. Syst. Applied, Manag. Account. Researh)*,

- vol. 3, no. 2, pp. 11–18, 2019, [Online]. Available: <http://journal.stmikjayakarta.ac.id/index.php/jisamar/article/view/85>
- [9] U. Juhardi and K. Khairullah, “Sistem Pencatatan dan Pengolahan Keuangan Pada Aplikasi Manajemen Keuangan E-Dompot Berbasis Android,” *J. Technopreneursh. Inf. Syst.*, vol. 2, no. 1, pp. 24–29, 2019, doi: 10.36085/jtis.v2i1.215.
- [10] I Gusti Ngurah Anom Cahyadi Putra, “Perancangan Aplikasi Keuangan Mahasiswa Berbasis Mobile,” *J. Ilmu Komput.*, vol. 9, no. 2, pp. 9–14, 2017.
- [11] B. SHOLEH, “Pengaruh Literasi Keuangan Terhadap Perilaku Keuangan Mahasiswa Program Studi Pendidikan Ekonomi Universitas Pamulang,” *Pekobis J. Pendidikan, Ekon. dan Bisnis*, vol. 4, no. 2, p. 57, 2019, doi: 10.32493/pekobis.v4i2.p57-67.4306.
- [12] A. K., “Pengertian Sistem Informasi: Tujuan Dan Komponennya - Gramedia,” Gramedia Literasi, <https://www.gramedia.com/literasi/sistem-informasi/> (accessed Dec. 7, 2023).
- [13] Herlinah, Musliadi KH , “Mengenal Android”, in *Pemrograman Aplikasi Android dengan Android Studio, Photoshop, Audition*, Jakarta : PT Elex Media Komputindo, 2019, Bab 1, pp. 1-2
- [14] N. Fauziah, “Bahasa pemrograman dart - pengertian, Sejarah, FITUR, Dan Aplikasi,” Blog | Alterra Academy, <https://academy.alterra.id/blog/bahasa-pemrograman-dart/> (accessed Jun. 7, 2024).
- [15] A. Y. Abdullah, “Kenapa Flutter Layak Kamu pelajari: 3 alasan,” Dicoding Blog, <https://www.dicoding.com/blog/kenapa-flutter/> (accessed Jun. 7, 2024).
- [16] B. Kapadiya, “Flutter bloc tutorial for Learning State Management,” Flutter BLoC Tutorial: Learning State Management in Flutter, <https://www.dhiwise.com/post/flutter-bloc-tutorial-understanding-state->

management (accessed Jun. 7, 2024).

- [17] Robi Yanto , “Pengenalan Dasar Basis Data”, *in Manajemen Basis Data Menggunakan MySQL*, Yogyakarta : deepublish, 2016, Bab 1, pp. 10-15
- [18] “What is a database?,” Oracle, <https://www.oracle.com/database/what-is-database/> (accessed Dec. 7, 2023).
- [19] Ariata. C., “Apa Itu MySQL? Pengertian mysql, Cara Kerja, Dan Kelebihannya,” Hostinger Tutorial, <https://www.hostinger.co.id/tutorial/apa-itu-mysql> (accessed Jun. 7, 2024).
- [20] Faradilla. A., “Apa Itu Php? Pengertian PHP Untuk Pemula,” Hostinger Tutorial, <https://www.hostinger.co.id/tutorial/apa-itu-php/> (accessed Jun. 7, 2024).
- [21] Amira. K, “Apa Itu Laravel Hingga Kelebihan Dan Kekurangannya,” Gramedia Literasi, <https://www.gramedia.com/literasi/laravel/> (accessed Jun. 7, 2024).
- [22] Roger S. Pressman, Bruce R. Maxim, *Software engineering : a practitioner's approach*. Boston : McGraw-Hill Education, 2015.
- [23] W. K. Pertiwi, “Ada 354 Juta Ponsel Aktif di Indonesia, Terbanyak Nomor Empat Dunia,” KOMPAS.com, <https://tekno.kompas.com/read/2023/10/19/16450037/ada-354-juta-ponsel-aktif-di-indonesia-terbanyak-nomor-empat-dunia> (accessed Dec. 16, 2023).

## DAFTAR SUMBER GAMBAR

<https://www.dicoding.com/blog/metode-sdlc/>. Diunduh tanggal 20 Februari 2024  
pukul 19.00 WIB.

