

## **BAB VI**

### **PENUTUP**

#### **6.1 Kesimpulan**

Kesimpulan yang dapat diambil berdasarkan hasil analisis, perancangan, implementasi dan pengujian pada aplikasi sistem informasi KAMAJAYA *Scholarship* adalah bahwa aplikasi ini dapat menjadi alternatif solusi untuk pengelolaan data oleh penerima beasiswa, donatur, konselor dan penanggung jawab pada perangkat *mobile*. Sistem ASOKA yang dibuat menjadi aplikasi *mobile* membuat pengguna lebih sering berinteraksi dengan sistem sehingga menambahkan *user engagement*. Dapat disimpulkan juga bahwa fitur tambahan yang dibuat berupa kelola acara, jadwal jaga ruang dan poin keaktifan, telah mampu membantu kebutuhan para penerima beasiswa yang belum diakomodasi oleh website ASOKA. Adanya fitur notifikasi telah membantu pengguna untuk mendapat informasi terkait KAMAJAYA *Scholarship* dengan lebih cepat dan akurat.

#### **6.2 Saran**

Saran untuk pengembangan sistem aplikasi KAMAJAYA *Scholarship* kedepannya, yaitu:

1. Ukuran aplikasi dibuat lebih kecil dengan menerapkan *obfuscation* dan optimasi *proguard*.
2. Aplikasi dibuat untuk perangkat dengan sistem operasi IOS.
3. Keamanan pada API dan juga aplikasi dibuat lebih kuat demi melindungi data.

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] “Sejarah – KAMAJAYA Scholarship.” Diakses: 12 Oktober 2023. [Daring]. Tersedia pada: <https://beasiswa.kamajaya.id/sejarah/>
- [2] P. D. Samara, “Pembangunan Sistem Informasi Kamajaya Scholarship Berbasis Web,” Jul 2023.
- [3] B. Fachri dan R. W. Surbakti, “Perancangan Sistem Dan Desain Undangan Digital Menggunakan Metode Waterfall Berbasis Website (Studi Kasus: Asco Jaya),” *Journal Of Science And Social Research*, vol. 4, no. 3, hlm. 263–267, Okt 2021, Diakses: 29 Oktober 2023. [Daring]. Tersedia pada: <https://www.jurnal.goretanpena.com/index.php/JSSR/article/view/692>
- [4] M. Alda, “Sistem Informasi Pengolahan Data Kependudukan Pada Kantor Desa Sampean Berbasis Android,” *Jurnal Media Informatika Budidarma*, vol. 4, no. 1, hlm. 1–8, Jan 2020, doi: 10.30865/MIB.V4I1.1716.
- [5] S. Sutarman, P. Utomo, dan H. Nurmawan, “Sistem Informasi Penjualan Berbasis Android Menggunakan Ionic,” *Jurnal Sisfotek Global*, vol. 10, no. 2, hlm. 102–107, Sep 2020, Diakses: 20 Oktober 2023. [Daring]. Tersedia pada: <https://journal.global.ac.id/index.php/sisfotek/article/view/296>
- [6] P. Choirina, P. P. Darajat, dan M. Maksudi, “Sistem Informasi Persediaan Barang Berbasis Android Pada Toko Sinar Baru Kepanjen Menggunakan Metode Waterfall,” *Prosiding SENDIKO (Seminar Nasional Hasil Penelitian & Pengabdian Masyarakat Bidang Ilmu Komputer)*, vol. 2, no. 0, Jul 2023, Diakses: 20 Oktober 2023. [Daring]. Tersedia pada: <http://prosiding.unipma.ac.id/index.php/sendiko/article/view/3861>
- [7] L. Stianingsih, R. Tullah, S. Maisaroh, dan M. Nurhasana, “Aplikasi E-commerce Herbal Binasyifa Berbasis Android Menggunakan Framework Flutter,” *Academic Journal of Computer Science Research*, vol. 5, no. 1, hlm. 33–39, 2023.

- [8] A. Alfriansyah, I. Mayada, dan M. Fauzi, “Perancangan Sistem Booking Jadwal Pernikahan Berbasis Mobile Apps Menggunakan Flutter Microservice,” *Scientia Sacra: Jurnal Sains, Teknologi dan Masyarakat*, vol. 3, no. 2, hlm. 190–200, 2023.
- [9] R. D. Gunawan, T. Oktavia, dan R. I. B. I. Borman, “Perancangan Sistem Informasi Beasiswa Program Indonesia Pintar (PIP) Berbasis Online (Tudi Kasus: SMA N 1 Kota Bumi),” *MIKROTIK: Jurnal Manajemen Informatika*, vol. 8, no. 1, hlm. 43–54, 2018.
- [10] A. M. Raya, “Penerapan Model Waterfall Pada Sistem Informasi Beasiswa Berbasis Web,” *JURSIMA (Jurnal Sistem Informasi dan Manajemen)*, vol. 9, no. 1, hlm. 82–88, 2021.
- [11] D. Agustini, M. Farida, M. Sari, dan M. E. Rosadi, *Rancang Bangun Sistem Informasi Beasiswa (Studi Kasus: Uniska Mab Banjarmasin)*, vol. 13, no. 3. 2022, hlm. 270–274.
- [12] Z. Musliyana, M. Fadhli, dan A. Putra, “Perancangan Sistem Informasi Beasiswa Tahunan Pemerintah Kota Sabang Menggunakan Framework CodeIgniter,” *Journal of Informatics and Computer Science*, vol. 5, no. 2, hlm. 210–213, 2019.
- [13] C. Suwarti, “Sistem Informasi Pengelolaan Beasiswa Berbasis Web,” *Jurnal Intra Tech*, vol. 5, no. 1, hlm. 58–66, 2021.
- [14] Izzah Luxfiati, “Metodologi Pengembangan Sistem,” *Metodologi Pengembangan Sistem*, hlm. 158, 2020, Diakses: 22 Oktober 2023. [Daring]. Tersedia pada:  
[https://books.google.com/books/about/metodologi\\_pengembangan\\_sistem\\_informasi.html?id=UI8dEAAAQBAJ](https://books.google.com/books/about/metodologi_pengembangan_sistem_informasi.html?id=UI8dEAAAQBAJ)
- [15] U. Rahardja, Q. Aini, dan N. P. L. Santoso, “Pengintegrasian Yii Framework Berbasis API pada Sistem Penilaian Absensi,” *Sisfotenika*, vol. 8, no. 2, hlm. 140–152, 2018.
- [16] Y. Anggraini, D. Pasha, D. Damayanti, dan Aan Setiawan, “Sistem Informasi Penjualan Sepeda Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter,”

- Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi*, vol. 1, no. 2, hlm. 64–70, Des 2020, doi: 10.33365/JTSI.V1I2.236.
- [17] A. Enggar Krisnada, R. Tanone, K. O. Satya Wacana Ji Notohamidjojo, dan K. Sidorejo, “Aplikasi Penjualan Tiket Kelas Pelatihan Berbasis Mobile menggunakan Flutter,” *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, vol. 5, no. 3, hlm. 2443–2229, Jan 2019, doi: 10.28932/JUTISI.V5I3.1865.
- [18] R. Andrianto dan M. H. Munandar, “Aplikasi E-Commerce Penjualan Pakaian Berbasis Android Menggunakan Firebase Realtime Database,” *Journal Computer Science and Information Technology (JCoInT)*, vol. 4, no. 2, hlm. 20–29, 2021.
- [19] Y. Yogiswara dan D. R. Astriyanto, “Penerapan Web Service Dan Firebase Notification Pada Pengembangan Aplikasi Gerakan Nasi Bungkus Jember Berbasis Android,” *Jurnal Informatika Polinema*, vol. 4, no. 2, hlm. 161–161, Feb 2018, doi: 10.33795/JIP.V4I2.160.
- [20] I. Husain, P. Purwantoro, dan C. Carudin, “Analisis Performa State Management Provider Dan Getx Pada Aplikasi Flutter,” *Jati (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, vol. 7, no. 2, hlm. 1417–1422, Sep 2023, doi: 10.36040/JATI.V7I2.6867.