

BAB VI

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan pencapaian hasil dari analisis kebutuhan, perancangan, implementasi, hingga pengujian sistem, dapat disimpulkan bahwa Sistem Informasi *Quality Management* (SIQMA) berhasil dibangun. Adapun kesimpulan secara garis besar yang diambil dari hasil pengujian perangkat lunak dan evaluasi pengguna ini sebagai berikut:

1. Sistem Informasi *Quality Management* sudah memenuhi kebutuhan pengguna dan tujuan dari penelitian ini yaitu untuk menunjang dan mengelola manajemen proyek KSI berhasil tercapai.
2. Fungsionalitas sistem tercukupi dan berjalan dengan baik.
3. Dengan pengujian sistem menghasilkan pernyataan bahwa SIQMA layak digunakan sebagai sistem yang menunjang kualitas manajemen.

B. Saran

Dari hasil pembangunan dan pengujian SIQMA, terdapat beberapa saran dan masukan yang dapat membantu sistem ini untuk lebih berkembang. Adapun saran terkait sistem ini antara lain:

1. Diperlukan fitur *filter* data berdasarkan tahun pada *dashboard* agar tidak terjadi penumpukan data.
2. Sistem yang telah dibangun dapat dikembangkan lebih lanjut dengan menambahkan fitur notifikasi saat *assign* tugas dan setelah *update history*.
3. Pada fitur laporan sistem informasi dan *project* perlu ditambahkan grafik atau diagram berdasarkan status yang menjelaskan persentase *progress* tugas tersebut.
4. Nama sistem ini yaitu SIQMA memiliki pelafalan yang hampir mirip dengan SIKMA sehingga saat disebutkan dapat menimbulkan kebingungan.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] M. D. S. Donny Ermawan T., "Pengaruh Globalisasi terhadap Eksistensi Kebudayaan Daerah di Indonesia," *Jurnal Kajian Lemhannas RI*, vol. 32, pp. 5-11, 2017.
- [2] F. Alfiansyah, "Mengenal Komponen Sistem Informasi Manajemen," *Jurnal Sistem Informasi Manajemen*, vol. 1, pp. 1-11, 2021.
- [3] "Literasi Digital Menjadi Budaya Baru Di Era Digitalisasi," Perpustakaan Pusat Universitas Brawijaya, [Online]. Available: <https://lib.ub.ac.id/berita/literasi-digital-menjadi-budaya-baru-di-era-digitalisasi/>. [Accessed 21 Januari 2024].
- [4] F. A. Efi, "Laporan Kerja Praktek," *Pembangunan Prototype Web Portal Karyawan*, p. 54, 2019.
- [5] "Tugas dan Fungsi," KSI UAJY, [Online]. Available: <https://ksi.uajy.ac.id/tentang-ksi/tugas-dan-fungsi/>. [Accessed 21 Januari 2024].
- [6] K. F. Hidayati, "Trello: Apa Itu, Fungsi, Fitur, Cara Pakai, dan Plus Minusnya," *Glints*, 27 April 2022. [Online]. Available: <https://glints.com/id/lowongan/trello-adalah/>. [Accessed 21 Januari 2024].
- [7] A. Perdana, "Mengenal Jira, Aplikasi Manajemen Proyek yang Mudahkan Kerja," *Glints*, 11 Juni 2021. [Online]. Available: <https://glints.com/id/lowongan/jira-adalah/>. [Accessed 21 Januari 2024].
- [8] G. W. Sasmito, "Penerapan Metode Waterfall Pada Desain Sistem Informasi Geografis Industri Kabupaten Tegal," *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT (JPIT)*, vol. 2, pp. 6-12, 2017.
- [9] F. P. B. P. Ardian Riftha Dhuha, "Pengembangan Sistem Aplikasi Manajemen Proyek Berbasis Web (Studi Kasus: PT. Swadaya Graha)," *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 1, no. 11, pp. 1367-1375, 2017.

- [10] B. Meidyana Permata Putri, "Sistem Informasi Manajemen Proyek PT. Samudera Perkasa Konstruksi Berbasis Web," *Matrik: Jurnal Manajemen, Teknik Informatika dan Rekayasa Komputer*, vol. 20, no. 1, pp. 85-96, 2020.
- [11] R. Somya, "Aplikasi Manajemen Proyek Berbasis Framework CodeIgniter dan Bootstrap di PT. Pura Barutama," *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT (JPIT)*, vol. 03, no. 02, 2018.
- [12] N. S. A. A. S. Nurul Faizah, "Pengembangan Sistem Aplikasi Manajemen Proyek menggunakan Kanban Framework," *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 3, no. 10, pp. 9747-9754, 2019.
- [13] Z. M. I. R. T. D. O. Al Gheffira, "Sistem Informasi Manajemen Proyek Berbasis Website Pada PT. AKM," *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, vol. 6, no. 1, pp. 62-71, 2019.
- [14] E. R. F. K. S. D. Jason Fiorentino Widjojo, "Pembangunan Sistem Manajemen Proyek pada Perusahaan Konstruksi Bangunan Berbasis Website," *Jurnal Informatika Atma Jogja*, vol. 1, no. 1, pp. 60-70, 2020.
- [15] W. H. H. Agung Sirajuddin Vidiyanto, "SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PROYEK BERBASIS KANBAN (STUDI KASUS: PT. XYZ)," *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer (JTIK)*, vol. 7, no. 2, pp. 283-292, 2020.
- [16] L. D. S. P. W. Hambali, "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PROYEK BERBASIS WEBSITE MENGGUNAKAN CODEIGNITER PADA MATARAM WEB," *EXPLORE*, vol. 12, no. 1, 2022.
- [17] T. B. E. K. D. R. H. Lukman, "RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PROYEK PADA PT ABC," *Jurnal Manajemen Informatika Jayakarta*, vol. 3, no. 2, pp. 128-141, 2023.
- [18] M. A. Fikri Mutaqin, "RANCANG BANGUN APLIKASI WEB UNTUK MENAJEMEN PROYEK BERBASIS SCRUM PADA PT. JOSE UPMIND DIGITAL OPTIMA," *OKTAL : Jurnal Ilmu Komputer dan Science*, vol. 2, no. 3, pp. 936-949, 2023.

- [19] M. A. R. Muhammad Shidqi, "PENGEMBANGAN APLIKASI DAN WEBSITE MANAJEMEN PROYEK PT SANTAI BERKUALITAS SYBERINDO MENGGUNAKAN METODE AGILE," *SEMINASTIKA 2021*, pp. 8-15, 2021.
- [20] A. H. T. Melina Witri, "RANCANG BANGUN SISTEM PEMANTAUAN STAF DAN MANAJEMEN PROYEK BERBASIS WEB MENGGUNAKAN CODEIGNITER," *9th Applied Business and Engineering Conference*, pp. 508-516, 2021.
- [21] A. W. L. Adhe Rama Febrianto, "Pengembangan Sistem Pengelolaan dan Pemantauan Proyek dengan Metode Agile Pola Scrum," *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, vol. 6, no. 2, pp. 206-221, 2020.
- [22] A. A. A. P. K. Robi Hidayat, "Pengembangan Sistem Manajemen Proyek Perangkat Lunak (Studi Kasus: CV. Karya Studio Teknologi Digital)," *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 5, no. 2, pp. 797-806, 2021.
- [23] Y. P. R. E. S. K. I. V. Yuni Roza, "Perancangan Aplikasi Manajemen Proyek Pada PT. Sintech Berkah Abadi Berbasis Web," *J-INTECH (Journal of Information and Technology)*, pp. 167-176, 2022.
- [24] K. I. S. Marina Lestari, "EFEKTIFITAS SISTEM INFORMASI DIREKTORAT JENDERAL PAJAK (SIDJP) (Studi pada Kantor Pelayanan Pajak (KPP) Pratama Malang Utara)," *Jurnal Administrasi Bisnis (JAB)*, vol. 6, no. 2, pp. 1-6, 2013.
- [25] d. Mushtofa, *INFORMATIKA*, Bogor: KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI, 2021.
- [26] E. A. S. P. C. F. I. A. S. D. Erwan Effendy, "Mengenal Sistem Informasi Manajemen Dakwah (Pengertian Sistem, Karakteristik Sistem)," *Jurnal Pendidikan dan Konseling*, vol. 5, no. 2, pp. 4343-4349, 2023.
- [27] "UNDANG-UNDANG REPUBLIK INDONESIA NOMOR 14 TAHUN 2008 TENTANG KETERBUKAAN INFORMASI PUBLIK," 30 April 2008.

- [Online]. Available:
<https://jdih.kemenkeu.go.id/fulltext/2008/14TAHUN2008UU.htm>.
[Accessed 25 Januari 2024].
- [28] I. R. A. P. S. N. Erwan Efendi, "Tipe Informasi Bagi Manajemen & Mekanisme Pengambilan Keputusan Dalam Organisasi," *INNOVATIVE: Journal Of Social Science Research*, vol. 3, no. 2, pp. 3042-3048, 2023.
- [29] W. W. A. Winarto, *Audit Sistem Informasi*, Pekalongan: PT. Nasya Expanding Management, 2022.
- [30] D. H. A. D. L. H. H. Max-Emanuel Maurer, "Mobile or desktop websites?: website usage on multitouch devices," *ACM Digital Library*.
- [31] S. E. Susanto, "Desain dan Standar Perpustakaan Digital," *Jurnal Pustakawan Indonesia*, vol. 10, no. 2, pp. 17-23.
- [32] A. S. Vicky Olindo, "Perancangan Sistem Informasi Absensi Pegawai Berbasis Web dengan Metode Waterfall (Studi Kasus : Kantor Dpbr Tangerang Selatan)," *OKTAL : Jurnal Ilmu Komputer dan Science*, vol. 1, no. 1, pp. 17-26, 2022.
- [33] P. Carter, ".NET Goes Cross-Platform with .NET Core," Microsoft, April 2016. [Online]. Available: <https://learn.microsoft.com/en-us/archive/msdn-magazine/2016/april/net-core-net-goes-cross-platform-with-net-core>.
[Accessed 25 Januari 2024].
- [34] K. Panchal, ".NET 6 vs .NET 8: Key differences to know for 2024," iFour, 25 Agustus 2023. [Online]. Available: <https://www.ifourtechnolab.com/blog/net-6-vs-net-8-key-differences-to-know-for-2024>. [Accessed 25 Januari 2024].
- [35] R. Silfia, "Record and Playback Robot Lengan Menggunakan Graphical User Interface," *JTEIN: Jurnal Teknik Elektro Indonesia*, vol. 3, no. 2, pp. 524-532, 2022.
- [36] A. S. Kusumo, *Administrasi SQL Server 2014*, 2014.

- [37] A. W. U. Alfando Vifan Suwandana, "Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Proyek Berbasis Website Menggunakan Project Management Body Of Knowledge 6 (Studi Kasus PT. Tekno Mandala Kreatif)," *Journal of Emerging Information Systems and Business Intelligence*, vol. 3, no. 4, pp. 80-89, 2022.
- [38] W. W. E. S. A. H. V. Yuswardi, "Analisa Penelitian Manajemen Proyek Yang Diterapkan Usaha "Tatakanku"," *Jurnal Mirai Management*, vol. 8, no. 2, pp. 88-95, 2023.
- [39] I. V. P. Yasmin Aulia Ramadhini, "Improvisasi Task pada Software Manajemen Proyek (Studi Kasus: E-Commerce)," *AUTOMATA Diseminasi Tugas Akhir Mahasiswa*, vol. 3, no. 1, 2022.
- [40] R. Ferdiana, *Engineering Design pada Sistem Informasi*, D.I.Yogyakarta: Gadjah Mada University Press, 2021.
- [41] D. A. B. P. D. T. Y. Ir. Endrik Purbo Yunastyo, *Kanban Mastery*, Purbalingga: CV. Eureka Media Aksara, 2024.
- [42] S. E. M. M. H. S. E. Laila El Abbadi, "Kanban System for Industry 4.0 Environment," *International Journal of Engineering & Technology*, pp. 60-65, 2018.