

## BAB VI

### PENUTUP

#### A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian beserta dengan pengujian perangkat lunak, dapat disimpulkan bahwa penelitian Pembangunan Aplikasi Berbagi Barang Bekas “AlumniTreasures” Berbasis *Mobile* telah berhasil dibangun dan telah mencapai tujuan dari penelitian. Aplikasi ini telah mencapai tujuan penelitian yakni membangun sebuah aplikasi *mobile* berbagi barang bekas berbasis Android dan iOS menggunakan *framework* React Native yang dapat membantu mahasiswa dalam berbagi maupun bertukar barang bekas dan menumbuhkan rasa untuk saling membantu dan berbagi sesama mahasiswa. Hal ini dibuktikan dengan tanggapan positif yang diberikan oleh responden saat pengujian perangkat lunak yakni dengan menjawab sangat setuju atau setuju terhadap pertanyaan pada kuesioner yang berpedoman pada tujuan penelitian dengan persentase 98,74% responden.

#### B. Saran

Berdasarkan hasil pengujian perangkat lunak, dapat diberikan beberapa saran dengan tujuan untuk pengembangan perangkat lunak lebih lanjut yakni sebagai berikut.

1. Mengembangkan proses bisnis yang memungkinkan untuk diimplementasikan pada aplikasi “AlumniTreasures” sehingga dapat menutupi beberapa kekurangan (tertulis di bab 5 sub-bab E) perangkat lunak hasil penelitian ini.
2. Mengembangkan beberapa *package* yang telah digunakan agar dapat meningkatkan efisiensi penggunaan perangkat lunak.
3. Mengembangkan tampilan agar terlihat lebih minimalis dan rapi tanpa mengurangi aspek kemudahan pemahaman pengguna.

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] D. S. Adhiarso, P. Utari, and S. Hastjarjo, "The Impact of Digital Technology to Change People's Behavior in Using the Media," *Digital Press Social Sciences and Humanities*, vol. 2, p. 00005, 2019, doi: 10.29037/digitalpress.42256.
- [2] A. Luciana, "Cara Warga Amerika Saling Bantu dan Berbagi dengan Tetangga," *Majalah Tempo*. [Online]. Available: <https://cantik.tempo.co/read/857712/cara-warga-amerika-saling-bantu-dan-berbagi-dengan-tetangga>. [Accessed Apr 30, 2024].
- [3] S. Utami and S. Gischa, "Alasan Mengapa Kita Perlu Memanfaatkan Barang Bekas," *Kompas*. [Online]. Available: [https://kompas.com/skola/read/2021/10/26/103000569/alasan-kita-perlu-memanfaatkan-barang-bekas#google\\_vignette](https://kompas.com/skola/read/2021/10/26/103000569/alasan-kita-perlu-memanfaatkan-barang-bekas#google_vignette). [Accessed Apr 30, 2024].
- [4] A. Anggoro, "Transaksi Barang Preloved Makin Digemari.," *Jurnal Informatika Terpadu*, vol. 8, no. 1, 2022.
- [5] W. A. S. d Hootsuite, "Digital In 2019.," we are social. [Online] Available: <https://wearesocial.com/uk/blog/2019/01/digital-in-2019-global-internet-use-accelerates/>. [Accessed Apr 30, 2024].
- [6] C. Borromeus Mulyatno, "Praktik Bergotong-Royong dalam Hidup Bermasyarakat Sebagai Pengamalan Nilai-Nilai Pancasila," *Jurnal Kewarganegaraan*, vol. 6, no. 2, 2022.
- [7] B. Eisenman, "Learning React Native Building Mobile Applications with JavaScript.," 2017. [Online]. Available: Amazon
- [8] M. Shidiq and A. Heryandi, *Pembangunan Aplikasi Pemanfaatan Barang Tidak Terpakai Menggunakan Teknologi GPS dan Geofencing pada Smartphone Android*, 2016.
- [9] M. A. Karim and A. R. Adriansyah, "Analisis dan Perancangan Aplikasi Mobile untuk Donasi Menggunakan Metode *Hybrid* Berbasis React Native," *Jurnal Informatika Terpadu*, vol. 8, no. 1, pp. 26–34, 2017, [Online]. Available: <https://journal.nurulfikri.ac.id/index.php/JIT>
- [10] S. C. Kurniawan and S. Riyanto, "Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi-2020 'Inovasi Disruptif Teknologi Informasi di Era Normal Baru' Implementation of Online Used Goods Sales management Application Based on Android in Tian Shop Madiun".
- [11] H. Hasriani, M. Assiddiq, and U. Khairat, "Sistem Informasi Penjualan Barang Bekas Berbasis Web pada Toko Asrar Malunda," *Journal Peqguruang: Conference Series*, vol. 3, no. 1, p. 210, May 2021, doi: 10.35329/jp.v3i1.2243.
- [12] M. Bahrul Ulum, H. Akbar, and A. Hanifatul Azizah, "Aplikasi DonasiKu Berbasis Android 1,\*).", *Jurnal Komputasi*, vol. 10, no. 1, 2022.
- [13] R. Ayu Kariima, H. Sastypratiwi, M. Azhar Irwansyah, J. H. Hadari Nawawi, and K. Barat, "Aplikasi Promosi Produk Thrift Secara Online Berbasis Mobile," vol. 02, no. 1, 2023, doi: 10.26418/juara.v2i1.68440.

- [14] R. Saputra, "Rancang Bangun Aplikasi 'GreenDonate: Konsep Zero Waste untuk Donasi Barang Bekas' Berbasis Android Proyek Akhir Program Studi DIII Sistem Informasi Oleh: Ricky Damar Saputra 20390100007 Fakultas Teknologi dan Informatika Universitas Dinamika 2023," 2023.
- [15] D. Pekanbaru Berbasis Android and D. Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Teknik Pada Jurusan Teknik Informatika Oleh, ". 'Lapak Second' Aplikasi Jual Beli Barang Second Tugas Akhir."
- [16] K. T. Hanna, "What is a mobile app (mobile application)?," TechTarget. [Online]. Available: <https://techtarget.com/whatis/definition/mobile-app>. [Accessed May 28, 2024].
- [17] "Social Entrepreneurship, Langkah Baru dalam Bisnis Berkelanjutan", Universitas Sebelas Maret. [Online]. Available: <https://feb.uns.ac.id/feb/social-entrepreneurship-langkah-baru-dalam-bisnis-berkelanjutan/>. [Accessed May 6, 2024].
- [18] "What is Android.," TechTarget. [Online]. Available: <https://www.techtarget.com/searchmobilecomputing/definition/Android-OS>. [Accessed Feb 2, 2024].
- [19] "What Does iOS Stand For?," AirBeamTV. [Online]. Available: <https://www.airbeam.tv/knowledge-base/what-does-ios-stand-for/>. [Accessed Feb 2, 2024].
- [20] "What is Javascript? - Learn Web Development.," Mozilla. [Online]. Available: [https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Learn/JavaScript/First\\_steps/What\\_is\\_JavaScript](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Learn/JavaScript/First_steps/What_is_JavaScript). [Accessed Feb 2, 2024].
- [21] "What Is a Database.," Oracle. [Online]. Available: <https://www.oracle.com/id/database/what-is-database/>. [Accessed Feb 2, 2024].
- [22] "What is Express.js?," Codecademy. [Online]. Available: <https://www.codecademy.com/article/what-is-express-js>. [Accessed Feb 2, 2024].
- [23] "1. What Is React Native? - Learning React Native [Book].," O'Reilly. [Online]. Available: <https://www.oreilly.com/library/view/learning-react-native/9781491929049/ch01.html>. [Accessed Feb 2, 2024].
- [24] "What Exactly is Node.js? Explained for Beginners.," freeCodeCamp. [Online]. Available: <https://www.freecodecamp.org/news/what-is-node-js/>. [Accessed Feb 2, 2024].
- [25] "4 Geolocation Technologies Compared.," Sensolus. [Online]. Available: <https://www.sensolus.com/four-geolocation-technologies-compared-how-can-they-improve-your-operational-efficiency/>. [Accessed Feb 2, 2024].
- [26] "Real-time Chat (Explained).," LiveAgent. [Online]. Available: <https://www.liveagent.com/customer-support-glossary/real-time-chat/>. [Accessed Feb 2, 2024].

- [27] M. Heller, “What is Visual Studio Code? Microsoft’s extensible code editor.”, Info World. [Online]. Available: <https://infoworld.com/article/3666488/what-is-visual-studio-code-microsofts-extensible-code-editor.html>. [Accessed May 28, 2024].

