

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

Ketika melakukan sebuah penelitian, penting untuk mempelajari teori-teori terkait agar hasil penelitian didukung dengan data dan referensi yang tepat. Melakukan kajian teori membantu menghindari kesalahan yang sama dan memperoleh hasil yang lebih optimal. Berikut ini telah dikumpulkan beberapa hasil penelitian terdahulu yang berkaitan dengan perancangan sistem manajemen pengembangan aplikasi berbasis *website* :

Literatur pertama adalah penelitian yang ditulis oleh Arief Budiman pada tahun 2020 dengan penelitiannya yang berjudul “Perancangan Sistem Informasi Manajemen Bengkel Berbasis Web (Studi Kasus: Bengkel Anugrah)”. Tujuan penelitian ini adalah memfasilitasi proses transaksi bengkel agar lebih mudah menyediakan informasi yang lengkap mengenai informasi *sparepart* dan informasi *data service* yang dibutuhkan pelanggan dan sistem ini juga akan menyediakan fitur *booking service* agar memudahkan pelanggan dalam melakukan pesanan *service* serta web ini juga akan menyediakan laporan penjualan untuk memudahkan pihak bengkel dalam melihat laporan penjualannya. Penelitian tersebut menerapkan metode Web Engineering (Communication, Planning, Modeling, Construction, Deployment) dan perancangan sistem menggunakan UML. Hasil dari penelitian ini adalah sistem informasi pelayanan *service* dan penjualan *sparepart* yang dapat memberikan kemudahan kepada pihak admin dan pimpinan dalam proses transaksi *service* dan penjualan *sparepart* dan untuk mengetahui data-data transaksi beserta laporannya [4].

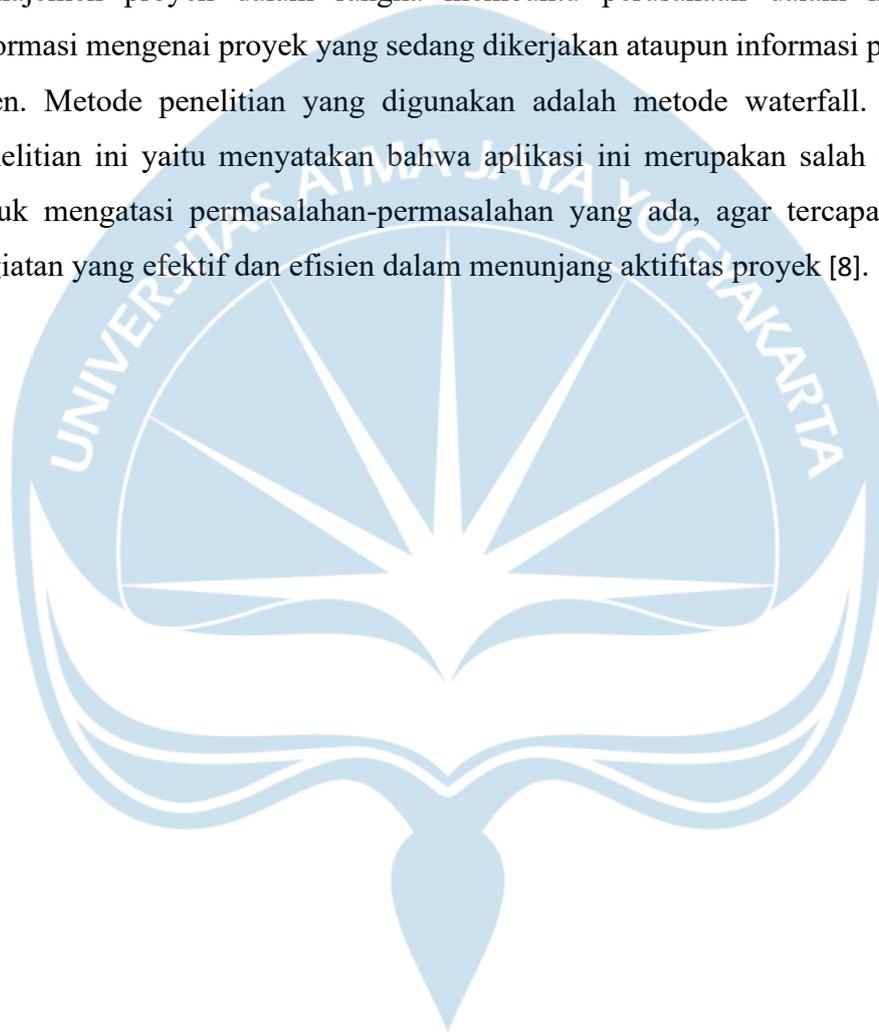
Literatur kedua adalah penelitian yang ditulis oleh Ardian Dhuha , Fajar Pradana, dan Bayu Priyambadha pada tahun 2017 dengan penelitiannya yang berjudul “Pengembangan Sistem Aplikasi Manajemen Proyek Berbasis Web (Studi Kasus: PT. Swadaya Graha)”. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan sistem aplikasi manajemen proyek yang dapat membantu perencanaan, melakukan pengawasan proyek, memberikan data laporan secara *real-time*, dan sebagai sarana

informasi bagi para pemangku kepentingan. Metode penelitian yang digunakan adalah *Agile*. *Agile* adalah sebuah rangkaian aktivitas-aktivitas dari sebuah proyek yang tidak bisa ditunda waktu pelaksanaannya dan menunjukkan hubungan yang saling berkaitan satu dengan yang lain. Hasil dari penelitian menunjukkan bahwa pada tahap pengujian terdapat tiga buah pengujian unit yang menghasilkan kesimpulan bahwa fungsi mudah dipahami, diimplementasikan dan diuji, 68 pengujian validasi yang menunjukkan 68 fungsi dapat berjalan dengan baik, dan pengujian kompatibilitas yang menunjukkan sistem dapat digunakan dengan baik pada delapan jenis web [5].

Literatur ketiga adalah penelitian yang ditulis oleh Afrialdy Asyura Buana pada tahun 2022 dengan penelitiannya yang berjudul “Aplikasi Manajemen Pergudangan Berbasis Website (Studi Kasus : Perum Damri)”. *Website* ini bertujuan untuk memudahkan pengelolaan gudang agar lebih efektif. Metode pengembangan aplikasi ini menggunakan metode SDLC dengan model Waterfall, dan pada tahap implementasi menggunakan bahasa PHP dengan *framework* CodeIgniter. Penelitian ini pada akhirnya menghasilkan aplikasi berbasis *website* dengan menampilkan fitur-fitur yang sesuai dengan kebutuhan. Untuk pengujiannya menggunakan metode Black Box dan User Acceptance Test (UAT) yang menghasilkan nilai pengujian sebesar 92,8% [6].

Literatur keempat adalah penelitian yang ditulis oleh Sella Nora Perdana pada tahun 2019 dengan penelitiannya yang berjudul “Perancangan Sistem Informasi Berbasis Web Pada Bengkel Mandiri Teknik”. Tujuan dibuatnya *website* ini adalah untuk bengkel Mandiri Teknik agar kedepan dapat di gunakan untuk media promosi dan sosialisasi. Perancangan *website* ini menggunakan metode waterfall. Dengan fitur-fitur seperti adanya halaman beranda yang merupakan gambaran secara besar mengenai bengkel tersebut, halaman profil yang menjelaskan seperti berdirinya bengkel, halaman layanan yang menjelaskan tentang jasa apa saja yang ada pada bengkel, halaman kontak berisi nomor telepon, *email*, dan lain-lain. Hasil dari penelitian ini adalah sebuah *website* yang kedepannya dapat diterapkan dan berguna untuk bengkel Mandiri Teknik, sehingga dapat meningkatkan perkembangan bisnisnya [7].

Literatur kelima adalah penelitian yang ditulis Doni Darmawan dan Anita Ratnasari pada tahun 2020 dengan penelitiannya yang berjudul “Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Proyek Berbasis Web Pada PT Seatech Infosys”. Penelitian ini bertujuan untuk menganalisis efektivitas penerapan aplikasi manajemen proyek dalam rangka membantu perusahaan dalam menyajikan informasi mengenai proyek yang sedang dikerjakan ataupun informasi petugas dan klien. Metode penelitian yang digunakan adalah metode waterfall. Hasil dari penelitian ini yaitu menyatakan bahwa aplikasi ini merupakan salah satu solusi untuk mengatasi permasalahan-permasalahan yang ada, agar tercapainya suatu kegiatan yang efektif dan efisien dalam menunjang aktifitas proyek [8].



Perbandingan sumber kajian dapat dilihat pada Tabel 2.1 di bawah ini :

Tabel 2.1 Perbandingan Kajian Penelitian

No	Peneliti	Judul Penelitian	Tujuan	Metode Penelitian	Hasil
1	Arief Budiman (2020)	Perancangan Sistem Informasi Manajemen Bengkel Berbasis Web (Studi Kasus: Bengkel Anugrah)	Memfasilitasi proses transaksi bengkel agar lebih mudah menyediakan informasi yang lengkap mengenai informasi <i>sparepart</i> dan informasi <i>data service</i> yang dibutuhkan pelanggan dan sistem ini juga akan menyediakan fitur <i>booking service</i> agar memudahkan pelanggan dalam melakukan pesanan <i>service</i>	Web Engineering (Communication, Planning, Modeling, Construction, Deployment)	Sistem informasi pelayanan <i>service</i> dan penjualan <i>sparepart</i> yang dapat memberikan kemudahan kepada pihak admin dan pimpinan dalam proses transaksi <i>service</i> dan penjualan <i>sparepart</i> dan untuk mengetahui data-data transaksi beserta laporannya.
2	Ardian Dhuha , Fajar Pradana, dan Bayu	Pengembangan Sistem Aplikasi Manajemen Proyek Berbasis	Mengembangkan sistem aplikasi manajemen proyek yang dapat membantu perencanaan, melakukan	Agile	Hasil dari penelitian menunjukkan bahwa pada tahap pengujian terdapat tiga buah pengujian unit yang menghasilkan kesimpulan

No	Peneliti	Judul Penelitian	Tujuan	Metode Penelitian	Hasil
	Priyambadha (2017)	Web (Studi Kasus: PT. Swadaya Graha)	pengawasan proyek, memberikan data laporan secara <i>real-time</i> , dan sebagai sarana informasi bagi para pemangku kepentingan		bahwa fungsi mudah dipahami, diimplementasikan dan di uji, 68 pengujian validasi yang menunjukkan 68 fungsi dapat berjalan dengan baik, dan pengujian kompatibilitas yang menunjukkan sistem dapat digunakan dengan baik pada delapan jenis web
3	Afrialdy Asyura Buana (2022)	Aplikasi Manajemen Pergudangan Berbasis Website (Studi Kasus : Perum Damri)	Untuk memudahkan pengelolaan gudang agar lebih efektif	Waterfall	Penelitian ini pada akhirnya menghasilkan aplikasi berbasis <i>website</i> dengan menampilkan fitur-fitur yang sesuai dengan kebutuhan. Untuk pengujiannya menggunakan metode <i>Black Box</i> dan <i>User Acceptance Test</i> (UAT) yang menghasilkan nilai pengujian sebesar 92,8%

No	Peneliti	Judul Penelitian	Tujuan	Metode Penelitian	Hasil
4	Sella Nora Perdana (2019)	Perancangan Sistem Informasi Berbasis Web Pada Bengkel Mandiri Teknik	Untuk bengkel Mandiri Teknik agar kedepan dapat di gunakan untuk media promosi dan sosialisasi	Waterfall	Hasil dari penelitian ini adalah sebuah <i>website</i> yang kedepannya dapat diterapkan dan berguna untuk bengkel Mandiri Teknik, sehingga dapat meningkatkan perkembangan bisnisnya
5	Doni Darmawan dan Anita Ratnasari (2020)	Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Proyek Berbasis Web Pada PT Seatech Infosys	Untuk menganalisis efektivitas penerapan aplikasi manajemen proyek dalam rangka membantu perusahaan dalam menyajikan informasi mengenai proyek yang sedang dikerjakan ataupun informasi petugas dan klien	Waterfall	Hasil dari penelitian ini yaitu menyatakan bahwa aplikasi ini merupakan salah satu solusi untuk mengatasi permasalahan-permasalahan yang ada, agar tercapainya suatu kegiatan yang efektif dan efisien dalam menunjang aktifitas proyek