

**Pembangunan Sistem Informasi *Learning Management System* dengan Fitur Rencana Pembelajaran dan
Laporannya**

Tugas Akhir

**Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan Mencapai Derajat
Sarjana Komputer**



Dibuat Oleh:
Dean Prima Utama
200710920

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA
2024**

LEMBAR PENGESAHAN

HALAMAN PENGESAHAN

Tugas Akhir Berjudul

PEMBANGUNAN SISTEM INFORMASI LEARNING MANAGEMENT SYSTEM DENGAN FITUR RENCANA
PEMBELAJARAN DAN LAPORANNYA

yang disusun oleh

Dean Prima Utama

200710920

dinyatakan telah memenuhi syarat pada tanggal 25 Juli 2024

		Keterangan
Dosen Pembimbing 1	: Eddy Julianto, S.T.,M.T.	Telah Menyetujui
Dosen Pembimbing 2	: Wilfridus Bambang Triadi H, ST., M.Cs	Telah Menyetujui
Tim Penguji		
Penguji 1	: Eddy Julianto, S.T.,M.T.	Telah Menyetujui
Penguji 2	: Paulus Mudjihartono, S.T.,M.T., Ph. D	Telah Menyetujui
Penguji 3	: Findra Kartika Sari Dewi, S.T., M.M., M.T.	Telah Menyetujui

Yogyakarta, 25 Juli 2024

Universitas Atma Jaya Yogyakarta

Teknologi Industri

Dekan

ttd.

Dr. Ir. Parama Kartika Dewa SP., S.T., M.T.

Dokumen ini merupakan dokumen resmi UAJY yang tidak memerlukan tanda tangan karena dihasilkan secara elektronik oleh Sistem Bimbingan UAJY. UAJY bertanggung jawab penuh atas informasi yang tertera di dalam dokumen ini

PERNYATAAN PERSETUJUAN DARI INSTANSI ASAL PENELITIAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama Lengkap Pembimbing : Pandu Dwi Luhur Pambudi,

S.Kom., M.Kom., M.I.M.

Jabatan : Project Manager

Departemen : Teknologi Informasi

Menyatakan dengan ini:

Nama Lengkap : Dean Prima Utama

NPM : 200710920

Program Studi : Informatika

Fakultas : Teknologi Industri

Judul Penelitian : Pembangunan Sistem Informasi *Learning
Management System* dengan Fitur Rencana
Pembelajaran dan Laporrannya

1. Penelitian telah selesai dilaksanakan pada perusahaan.
2. Perusahaan telah melakukan siding internal berupa kelayakan penelitian ini dan akan mencantumkan lembar penilaian secara tertutup kepada pihak universitas sebagai bagian dari nilai akhir mahasiswa.
3. Memberikan kepada Instansi Penelitian dan Universitas Atma Jaya Yogyakarta atas penelitian ini, berupa hak untuk menyimpan, mengelola, mendistribusikan, dan menampilkan hasil penelitian selama tetap mencantumkan nama penulis.

Demikianlah pernyataan ini dibuat dan dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Jakarta, 1 Maret 2024

Yang menyatakan,



Pandu Dwi Luhur Pambudi, S.Kom., M.Kom., M.I.M.
Project Manager, PT. Mandhira Reksa Indonesia

HALAMAN PERSEMBAHAN

Semua akan indah pada waktu-Nya

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis haturakan kepada Tuhan Yang Maha Esa karena berkat rahmat dan karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan pembuatan tugas akhir “Pembangunan Sistem Informasi *Learning Management System* dengan Fitur Rencana Pembelajaran dan Laporrannya” ini dengan baik.

Penulisan tugas akhir ini bertujuan untuk memenuhi salah satu syarat untuk mencapai derajat sarjana komputer dari Program Studi Informatika, Fakultas Teknologi Industri di Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

Penulis menyadari bahwa dalam pembuatan tugas akhir ini penulis telah mendapatkan bantuan, bimbingan, dan dorongan dari banyak pihak. Untuk itu, pada kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Tuhan Yesus Kristus yang selalu membimbing dalam iman-Nya, memberikan berkat-Nya, dan menyertai penulis selalu.
2. Bapak Dr. Ir. Parama Kartika Dewa SP., S.T., M.T. selaku Dekan Fakultas Teknologi Industri, Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
3. Bapak Eddy Julianto, S.T., M.T. selaku pembimbing I yang telah membimbing dan memberikan masukan serta motivasi kepada penulis untuk menyelesaikan tugas akhir ini.
4. Bapak Wilfridus Bambang Triadi H, ST., M.Cs selaku pembimbing II yang telah membimbing dan memberikan masukan serta motivasi kepada penulis untuk menyelesaikan tugas akhir ini.
5. Kedua orang tua yang selalu mendoakan dan mendukung dalam pembuatan tugas akhir ini.
6. Pihak lain yang telah membantu dalam menyusun laporan ini, yang mana tidak dapat menyebutkan satu persatu

Demikian laporan tugas akhir ini dibuat, dan penulis mengucapkan terima kasih kepada semua pihak. Selama membuat laporan ini penulis menyadari laporan ini jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu, penulis sangat mengharapkan kritikan

dan saran yang membangun dari pembaca agar laporan tugas akhir lebih sempurna.
Semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi pembaca.

Yogyakarta, 11 Juli 2024

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Dug' or 'Dugy', with a large, stylized initial 'D'.

Dean Prima Utama

200710920

DAFTAR ISI

JUDUL.....	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
PERNYATAAN PERSETUJUAN DARI INSTANSI.....	iii
ASAL PENELITIAN.....	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL.....	xiii
INTISARI.....	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	2
C. Batasan Masalah.....	2
D. Tujuan Penelitian.....	3
E. Metode Penelitian.....	3
F. Sistematika Penulisan	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
BAB III LANDASAN TEORI	20
A. <i>Learning Management System</i>	20
B. Sistem Informasi	21
C. <i>Website</i>	23
D. Database	24
E. JavaScript	25
F. Vue Js	25
G. Hypertext Preprocessor (PHP)	25
H. Laravel.....	26
I. Metode <i>Waterfall</i>	26
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	27
A. Analisis Sistem.....	27
B. Lingkup Masalah.....	28

C.	Perspektif Produk	29
D.	Fungsi Produk	29
E.	Kebutuhan Antarmuka	61
1.	Antarmuka Pengguna	61
2.	Antarmuka Perangkat Keras/ <i>Hardware</i>	67
3.	Antarmuka Perangkat Lunak/ <i>Software</i>	68
4.	Antarmuka Komunikasi	69
F.	Perancangan	69
1.	Perancangan Data	69
2.	Perancangan Arsitektur	72
3.	Perancangan Antarmuka	76
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM		113
A.	Implementasi Sistem Implementasi Antarmuka	113
B.	Pengujian Fungsionalitas Perangkat Lunak	175
C.	Hasil Pengujian Terhadap Pengguna	207
BAB VI PENUTUP		219
A.	Kesimpulan	219
B.	Saran	219
DAFTAR PUSTAKA		220

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Komponen Sistem Informasi.....	22
Gambar 4. 1 Use Case Sistem LMS.....	30
Gambar 4. 2 Entity Relationship Diagram LMS.....	71
Gambar 4. 3 Arsitektur Sistem LMS.....	72
Gambar 4. 4 Package Diagram.....	73
Gambar 4. 5 Class Diagram Sistem LMS.....	75
Gambar 4. 6 Prototype Halaman <i>Login</i>	76
Gambar 4. 7 Prototype Halaman <i>Profile</i>	77
Gambar 4. 8 Prototype <i>Dashboard Admin</i>	77
Gambar 4. 9 Prototype Halaman Data <i>Role</i>	78
Gambar 4. 10 Prototype <i>Form Add Role</i>	79
Gambar 4. 11 Prototype Dialog Konfirmasi.....	79
Gambar 4. 12 Prototype Halaman Data <i>User Role</i>	80
Gambar 4. 13 Prototype <i>Form Edit User Role</i>	80
Gambar 4. 14 Prototype Halaman Data <i>Course Role Admin</i>	81
Gambar 4. 15 Prototype Halaman List <i>Participant</i>	82
Gambar 4. 16 Prototype <i>Form Tambah Participant</i>	82
Gambar 4. 17 Prototype <i>Dashboard Coordinator</i>	83
Gambar 4. 18 Prototype Halaman <i>Lecture Monitoring</i>	84
Gambar 4. 19 Prototype Halaman <i>Lecture Monitoring Detail</i>	84
Gambar 4. 20 Prototype Halaman <i>Student Monitoring</i>	85
Gambar 4. 21 Prototype Halaman <i>Student Monitoring Detail</i>	85
Gambar 4. 22 Prototype Halaman Kinerja <i>Student</i> pada <i>Course</i> Tertentu.....	86
Gambar 4. 23 Prototype Halaman <i>Activity Course Role Coordinator</i>	87
Gambar 4. 24 Prototype Halaman <i>Course Performamce Detail</i>	88
Gambar 4. 25 Prototype Halaman <i>Student Compare Report</i>	89
Gambar 4. 26 Prototype Halaman <i>Dashboard Lecture dan Student</i>	90
Gambar 4. 27 Prototype Halaman <i>Course Role Lecture dan Coordinator</i>	91
Gambar 4. 28 Prototype Halaman <i>Activity Course Role Lecture</i>	92
Gambar 4. 29 Prototype Dialog Tambah <i>Learning Media</i>	92
Gambar 4. 30 Prototype Halaman Tambah <i>Announcement</i>	93
Gambar 4. 31 Prototype Dialog <i>Announcement</i>	94
Gambar 4. 32 Prototype Halaman <i>Forum</i>	94
Gambar 4. 33 Prototype Halaman <i>Discussion</i>	95
Gambar 4. 34 Prototype Halaman <i>Assignment Role Lecture</i>	96
Gambar 4. 35 Prototype Halaman <i>Quiz Role Lecture</i>	96
Gambar 4. 36 Prototype Halaman <i>Question</i>	97
Gambar 4. 37 Prototype Halaman Tambah <i>Question</i> dari <i>Question Bank</i>	98
Gambar 4. 38 Prototype Halaman Tambah <i>Question</i> dari <i>Test Package</i>	98
Gambar 4. 39 Prototype Halaman Pengerjaan <i>Quiz</i>	99

Gambar 4. 40 Prototype Halaman Pengerjaan <i>Quiz</i> Setelah Menyelesaikan <i>Quiz</i>	100
Gambar 4. 41 Prototype Halaman Data <i>Participant Course</i>	100
Gambar 4. 42 Prototype Halaman <i>Attendance Course Role Lecture</i>	101
Gambar 4. 43 Prototype Halaman Tambah <i>Attendance</i> 1	102
Gambar 4. 44 Prototype Halaman Tambah <i>Attendance</i> 2	102
Gambar 4. 45 Prototype Halaman <i>Attendance Detail</i>	103
Gambar 4. 46 Prototype Halaman <i>Grade Role Lecture</i>	104
Gambar 4. 47 Prototype Halaman <i>Grade Detail Role Lecture</i>	104
Gambar 4. 48 Prototype Halaman <i>Report Course</i>	105
Gambar 4. 49 Prototype Halaman Laporan <i>Attendance Course</i>	106
Gambar 4. 50 Prototype Halaman Laporan <i>Grade Tracking Course</i>	106
Gambar 4. 51 Prototype Halaman Laporan <i>Activity Tracking Course</i>	107
Gambar 4. 52 Prototype Halaman Laporan <i>Student Performance Course</i>	108
Gambar 4. 53 Prototype Halaman <i>Assignment Role Student</i>	109
Gambar 4. 54 Prototype Halaman <i>Quiz Role Student</i>	110
Gambar 4. 55 Prototype Halaman <i>Activity Role Student</i>	111
Gambar 4. 56 Prototype Halaman <i>Grade Role Student</i>	111
Gambar 4. 57 Prototype Kartu Notifikasi	112
Gambar 5. 1 Halaman <i>Login</i>	113
Gambar 5. 2 Potongan Kode <i>Login</i>	114
Gambar 5. 3 Halaman <i>Profile</i>	115
Gambar 5. 4 <i>Form</i> Ubah <i>Password</i>	115
Gambar 5. 5 Potongan Kode Update <i>Profile</i>	116
Gambar 5. 6 Potongan Kode Ubah <i>Password</i>	117
Gambar 5. 7 Halaman <i>Dashboard Admin</i>	118
Gambar 5. 8 Potongan Kode Fungsi Total <i>Course</i>	119
Gambar 5. 9 Potongan Kode Fungsi Total <i>User</i>	119
Gambar 5. 10 Potongan Kode Fungsi <i>Pie Chart User per Role</i>	120
Gambar 5. 11 Potongan Kode Fungsi 10 <i>Course</i> Terpopuler	120
Gambar 5. 12 Halaman Data <i>Role</i>	121
Gambar 5. 13 Tampilan Tambah Data <i>Role</i>	122
Gambar 5. 14 Tampilan Ubah Data <i>Role</i>	122
Gambar 5. 15 Tampilan Dialog Konfirmasi	123
Gambar 5. 16 Potongan Kode Tambah Data <i>Role</i>	124
Gambar 5. 17 Potongan Kode Ubah Data <i>Role</i>	125
Gambar 5. 18 Potongan Kode Hapus Data <i>Role</i>	126
Gambar 5. 19 Halaman Data <i>User Role</i>	127
Gambar 5. 20 Tampilan Ubah Data <i>User Role</i>	127
Gambar 5. 21 Potongan Kode Fungsi Ubah Data <i>User Role</i>	128
Gambar 5. 22 Halaman Data <i>Course Role Admin</i>	129
Gambar 5. 23 Halaman Data <i>Participant Course Role Admin</i>	130
Gambar 5. 24 <i>Form</i> Tambah <i>Participant Course</i>	130

Gambar 5. 25 Potongan Kode Mengambil Data <i>Participant</i> yang Belum Ditambahkan pada <i>Course</i>	131
Gambar 5. 26 Potongan Kode Tambah <i>Participant Course</i>	133
Gambar 5. 27 Potongan Kode Hapus <i>Participant Course</i>	134
Gambar 5. 28 Halaman <i>Dashboard Coordiantor</i>	135
Gambar 5. 29 Halaman <i>Lecture Monitoring</i>	136
Gambar 5. 30 Halaman <i>Lecture Monitoring Detail</i>	136
Gambar 5. 31 Potongan Kode Fungsi Laporan Absensi <i>Lecture</i> Selama 1 Bulan	137
Gambar 5. 32 Halaman <i>Student Monitoring</i>	138
Gambar 5. 33 Halaman <i>Student Monitoring Detail</i>	139
Gambar 5. 34 Halaman Kinerja <i>Student</i> pada <i>Course</i> Tertentu	140
Gambar 5. 35 Potongan Kode Fungsi Laporan <i>Student Tracking Activity</i>	141
Gambar 5. 36 Potongan Kode Fungsi Laporan Nilai <i>Student</i>	142
Gambar 5. 37 Halaman <i>Activity Course Role Coordinator</i>	143
Gambar 5. 38 Halaman <i>Course Performance Detail</i>	145
Gambar 5. 39 Halaman <i>Student Compare Report</i>	147
Gambar 5. 40 Potongan Kode Fungsi Laporan Perbandingan Absensi <i>Student</i> .	148
Gambar 5. 41 Halaman <i>Dashboard Lecture dan Student</i>	149
Gambar 5. 42 Halaman <i>Course Role Lecture</i>	150
Gambar 5. 43 Halaman <i>Activity Course Role Lecture</i>	151
Gambar 5. 44 Dialog Tambah <i>Learning Media</i>	152
Gambar 5. 45 Halaman Tambah <i>Announcement</i>	152
Gambar 5. 46 Dialog <i>Announcement</i>	153
Gambar 5. 47 Halaman <i>Forum</i>	154
Gambar 5. 48 Halaman <i>Discussion</i>	154
Gambar 5. 49 Halaman <i>Assignment Role Lecture</i>	155
Gambar 5. 50 Halaman <i>Quiz</i>	156
Gambar 5. 51 Halaman <i>Question</i>	157
Gambar 5. 52 Halaman Tambah <i>Question</i> dari <i>Question Bank</i>	157
Gambar 5. 53 Halaman Tambah <i>Question</i> dari <i>Test Package</i>	158
Gambar 5. 54 Halaman Pengerjaan dan <i>Preview Quiz</i>	159
Gambar 5. 55 Halaman <i>Preview Quiz</i> Setelah Menyelesaikan <i>Quiz</i>	159
Gambar 5. 56 Halaman Data <i>Participant Course</i>	160
Gambar 5. 57 Halaman <i>Attendance Course Role Lecture</i>	161
Gambar 5. 58 Halaman Tambah <i>Attendance 1</i>	161
Gambar 5. 59 Halaman Tambah <i>Attendance 2</i>	162
Gambar 5. 60 Halaman <i>Attendance Detail</i>	162
Gambar 5. 61 Halaman <i>Grade Role Lecture</i>	163
Gambar 5. 62 Halaman <i>Grade Detail Role Lecture</i>	163
Gambar 5. 63 Halaman <i>Report Course</i>	164
Gambar 5. 64 Halaman Laporan <i>Attendance Course</i>	165
Gambar 5. 65 Halaman Laporan <i>Grade Tracking Course</i>	166

Gambar 5. 66 Halaman Laporan <i>Activity Tracking Course</i>	166
Gambar 5. 67 Halaman Laporan <i>Student Performance Course</i>	167
Gambar 5. 68 Potongan Kode Fungsi Laporan <i>Attendance Course</i>	169
Gambar 5. 69 Potongan Kode Fungsi Laporan <i>Activity Tracking Course</i>	171
Gambar 5. 70 Halaman <i>Assignment Role Student</i>	172
Gambar 5. 71 Halaman <i>Quiz Role Student</i>	173
Gambar 5. 72 Halaman <i>Activity Role Student</i>	174
Gambar 5. 73 Halaman <i>Grade Role Student</i>	174
Gambar 5. 74 Tampilan Notifikasi	175
Gambar 5. 75 Grafik Evaluasi Kemudahan Pemakaian Sistem pada <i>Role Lecture</i>	209
Gambar 5. 76 Grafik Evaluasi Fitur Rencana Pembelajaran pada <i>Role Lecture</i>	209
Gambar 5. 77 Grafik Evaluasi Fitur Laporan pada <i>Role Lecture</i>	210
Gambar 5. 78 Grafik Evaluasi Tampilan Sistem pada <i>Role Lecture</i>	210
Gambar 5. 79 Grafik Evaluasi Kemudahan Mencari dan Mengakses Informasi Sistem pada <i>Role Lecture</i>	211
Gambar 5. 80 Grafik Evaluasi Kelancaran Pemakaian Keseluruhan Fitur Sistem pada <i>Role Lecture</i>	212
Gambar 5. 81 Grafik Evaluasi Kepuasan Pengguna akan Sistem pada <i>Role Lecture</i>	212
Gambar 5. 82 Grafik Evaluasi Kemudahan Pemakaian Sistem pada <i>Role Student</i>	213
Gambar 5. 83 Grafik Evaluasi Pemakaian Rencana Pembelajaran pada <i>Role Student</i>	214
Gambar 5. 84 Grafik Evaluasi Fitur Rencana Pembelajaran pada <i>Role Student</i>	214
Gambar 5. 85 Grafik Evaluasi Tampilan Sistem pada <i>Role Student</i>	215
Gambar 5. 86 Grafik Evaluasi Kemudahan Mencari dan Mengakses Informasi Sistem pada <i>Role Student</i>	216
Gambar 5. 87 Grafik Evaluasi Kelancaran Pemakaian Keseluruhan Fitur Sistem pada <i>Role Student</i>	216
Gambar 5. 88 Grafik Evaluasi Kepuasan Pengguna akan Sistem pada <i>Role Student</i>	217

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbandingan Penelitian Terdahulu.....	14
Tabel 4. 1 Deskripsi Use Case <i>Login</i>	30
Tabel 4. 2 Deskripsi Use Case Mengelola <i>Profile</i>	31
Tabel 4. 3 Deskripsi Use Case Mengelola Data <i>Role</i>	32
Tabel 4. 4 Deskripsi Use Case Mengelola Data <i>User Role</i>	33
Tabel 4. 5 Deskripsi Use Case Mengelola Data <i>Coordinator</i>	33
Tabel 4. 6 Deskripsi Use Case Mengelola Data <i>Lecture</i>	34
Tabel 4. 7 Deskripsi Use Case Mengelola Data <i>Student</i>	35
Tabel 4. 8 Deskripsi Use Case Mengelola Data Fakultas	36
Tabel 4. 9 Deskripsi Use Case Mengelola Data Program Studi.....	37
Tabel 4. 10 Deskripsi Use Case Mengelola Data Program	38
Tabel 4. 11 Deskripsi Use Case Mengelola Data <i>Course</i>	39
Tabel 4. 12 Deskripsi Use Case Mengelola Data Jadwal <i>Course</i>	40
Tabel 4. 13 Deskripsi Use Case Mengelola Data <i>Event</i>	41
Tabel 4. 14 Deskripsi Use Case Mengelola <i>Test Package</i>	42
Tabel 4. 15 Deskripsi Use Case Mengelola <i>Scoring Deadline</i>	43
Tabel 4. 16 Deskripsi Use Case <i>Monitoring Kinerja Lecture</i>	44
Tabel 4. 17 Deskripsi Use Case <i>Monitoring Kinerja Student</i>	45
Tabel 4. 18 Deskripsi Use Case Mengelola Persetujuan <i>Activity Course</i>	46
Tabel 4. 19 Deskripsi Use Case Mengelola <i>Activity</i>	46
Tabel 4. 20 Deskripsi Use Case Melihat Laporan <i>Course</i>	47
Tabel 4. 21 Deskripsi Use Case Melihat Laporan Kinerja <i>Student</i> pada <i>Course</i> ..	48
Tabel 4. 22 Deskripsi Use Case Mengelola <i>Attendance</i>	48
Tabel 4. 23 Deskripsi Use Case Mengelola Video	49
Tabel 4. 24 Deskripsi Use Case Mengelola <i>Assignment</i>	50
Tabel 4. 25 Deskripsi Use Case Mengelola <i>Announcement</i>	51
Tabel 4. 26 Deskripsi Use Case Mengelola Media	52
Tabel 4. 27 Deskripsi Use Case Mengelola <i>Forum</i>	53
Tabel 4. 28 Deskripsi Use Case Mengelola <i>Quiz</i>	54
Tabel 4. 29 Deskripsi Use Case Mengelola <i>Discussion</i>	55
Tabel 4. 30 Deskripsi Use Case Mengelola <i>Question</i>	56
Tabel 4. 31 Deskripsi Use Case Melihat <i>Calendar Event</i>	57
Tabel 4. 32 Deskripsi Use Case Melihat Jadwal <i>Course</i> Selama Satu Minggu....	57
Tabel 4. 33 Deskripsi Use Case Mengakses <i>Course</i>	58
Tabel 4. 34 Deskripsi Use Case Mengakses Media Pembelajaran.....	59
Tabel 4. 35 Deskripsi Use Case Melihat <i>Notification</i>	60
Tabel 4. 36 Deskripsi Use Case Melihat Laporan Kinerja <i>Course</i> per Semester .	60
Tabel 4. 37 Deskripsi Use Case Melihat Laporan Perbandingan Siswa	61
Tabel 4. 38 Antarmuka Pengguna	61
Tabel 4. 39 Kebutuhan antarmuka perangkat lunak sisi server.....	68
Tabel 4. 40 Kebutuhan antarmuka perangkat lunak sisi server.....	68

Tabel 5. 1 Pengujian Fungsional Perangkat Lunak	176
Tabel 5. 2 Hasil Rankuman Wawancara.....	207

INTISARI

Pembangunan Sistem Informasi Learning Management System dengan Fitur Rencana Pembelajaran dan Laporannya

Intisari

Dean Prima Utama

200701920

Adanya peningkatan signifikan pengguna internet di Indonesia, termasuk selama pandemi COVID-19, telah menciptakan peluang besar bagi sistem pembelajaran, khususnya melalui konsep *online learning* dan platform seperti *Learning Management System* (LMS). LMS telah mencapai 10,2 juta pengguna pada tahun 2022, menunjukkan keberhasilannya dalam memajukan pembelajaran yang lebih efisien. Namun, tantangan muncul bagi pengajar dalam merancang dan memantau pembelajaran secara efektif. Oleh karena itu, pembangunan sistem informasi laporan pada LMS dengan tampilan *user friendly*, data terpusat, rencana pembelajaran terstruktur, dan laporan yang diperlukan untuk meningkatkan efisiensi penggunaan.

Dari permasalahan tersebut, dibangunlah sistem yang dapat mengatasi permasalahan tersebut. Sistem dibangun menggunakan teknologi *framework* Laravel sebagai *backend* dan Vue Js sebagai *frontend*. Sistem dibangun dengan berbagai fitur seperti pengolahan data-data, pembuatan rencana pembelajaran, hingga laporan yang ditampilkan sistem.

Melalui proses pembangunan hingga pengujian terhadap pengguna, sistem informasi LMS dengan fitur rencana pembelajaran dan laporannya telah berhasil dibangun dengan baik. Melalui wawancara terhadap pengguna, sistem mendapatkan tanggapan positif. Semua fitur sistem dapat dengan mudah dan sesuai dengan tujuan pemakaian dan memberikan kepuasan kepada pengguna akan dibangunnya sistem ini. Lalu, pengujian juga melibatkan pengisian kusioner dengan hasil data berupa 93,3% responden menyatakan bahwa rencana pembelajaran membantu proses pembelajaran menjadi lebih terstruktur, dan 93,4% responden menyatakan bahwa laporan membantu dalam memantau perkembangan pembelajaran dan siswa.

Kata kunci: Sistem informasi, *Learning Management System*, Website

Dosen Pembimbing 1 : Eddy Julianto, S.T.,M.T.

Dosen Pembimbing 2 : Wilfridus Bambang Triadi H, ST., M.Cs

Jadwal Sidang Tugas Akhir : 22 Juli 2024