

## **BAB VI**

### **PENUTUP**

#### **A. Kesimpulan**

Kesimpulan dari pembangunan, pengujian, wawancara, dan kusioner, didapatkan hasil suatu sistem informasi *Learning Management System* (LMS) dengan fitur rencana pembelajaran dan laporannya dengan baik. Sistem yang dibangun mampu memberikan kemudahan dalam pemakaian fungsionalitas utama, mengelola rencana pembelajaran, dan laporan dengan menampilkan informasi yang berguna untuk menjaga kelancaran pembelajaran. Hal ini dibuktikan dengan tanggapan positif oleh narasumber wawancara. Selain itu, melalui kuesioner didapatkan data bahwa 93,3% responden menyatakan bahwa rencana pembelajaran membantu proses pembelajaran menjadi lebih terstruktur, dan 93,4% responden menyatakan bahwa laporan membantu dalam memantau perkembangan pembelajaran dan siswa.

#### **B. Saran**

Saran untuk pengembangan sistem pada penelitian selanjutnya adalah sebagai berikut:

1. Menambahkan fitur role orang tua yang dapat melihat progres siswa dalam melakukan pembelajaran.
2. Menyediakan fitur tutorial pemakaian sistem.
3. Menambahkan fitur rekap nilai.
4. Mengembangkan activity supaya dapat diatur letaknya dengan leluasa.
5. Menyediakan fitur maintenance untuk mencegah kendala.
6. Menyediakan jenis pertanyaan lain selain pilihan ganda pada kuis.
7. Menyediakan fitur feedback alasan penolakan terhadap evaluasi activity course.

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] A. W. Finaka, “Pengguna Internet di Indonesia Makin Tinggi,” *IndonesiaBaik*. Accessed: Jan. 22, 2024. [Online]. Available: <https://indonesiabaik.id/infografis/pengguna-internet-di-indonesia-makin-tinggi>
- [2] Humas, “Tantangan Pendidikan di Era Pandemi,” *LLDIKTI Wilayah VI*. Accessed: Mar. 01, 2024. [Online]. Available: <https://lldikti6.kemdikbud.go.id/2020/12/30/tantangan-pendidikan-di-era-pandemi/>
- [3] Elpana, Riswandi, and H. Fitriawan, “Pemanfaatan Teknologi Informasi Dan Komunikasi Dalam Penggunaan Platform Pembelajaran Untuk Peningkatan Mutu Blended Learning Pasca Pandemi Covid-19,” *JEMS (Jurnal Edukasi Matematika dan Sains)*, vol. 10, no. 2, pp. 221–231, 2022, doi: 10.25273/jems.v10i2.12131.
- [4] S. Madrim, “Mendikbud: 10,2 Juta Pengguna Pakai Platform Pendidikan,” *Voa Indonesia*. Accessed: Feb. 29, 2024. [Online]. Available: <https://www.voaindonesia.com/a/mendikbud-10-2-juta-pengguna-pakai-platform-pendidikan/6828882.html>
- [5] P. Candra, Y. Soepriyanto, and H. Praherdhiono, “Pedagogical Knowledge (PK) Guru Dalam Pengembangan dan Implementasi Rencana Pembelajaran,” *JKTP: Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan*, vol. 3, no. 2, pp. 166–177, May 2020, doi: 10.17977/um038v3i22020p166.
- [6] V. Zwass, “Information System,” *The Editors of Encyclopaedia Britannica*. Accessed: Jan. 29, 2024. [Online]. Available: <https://www.britannica.com/topic/information-system>
- [7] S. Andayani and N. A. Larasati, “IMPLEMENTASI E-LEARNING BERBASIS LEARNING MANAGEMENT SYSTEM PADA PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI UKMC,” *JURNAL SISTEM & TEKNOLOGI INFORMASI KOMUNIKASI*, vol. 2, no. 2, pp. 31–38, 2019, [Online]. Available: <http://elearningsi-ukmc.web.id/cpanel>,
- [8] A. Yauma, I. Fitri, and S. Ningsih, “Learning Management System(LMS) pada E-Learning Menggunakan Metode Agile dan Waterfall berbasis Website,” *Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi (JTIK)*, vol. 5, no. 3, pp. 323–328, 2021.
- [9] N. Istiyani, R. Dwi Nyoto, H. Muhandi, and J. H. Hadari Nawawi, “Aplikasi Learning Management System pada Jenjang Madrasah Aliyah,” *Jurnal*

*Sistem dan Teknologi Informasi (JUSTIN)*, vol. 8, no. 1, pp. 105–115, Dec. 2020.

- [10] P. Chyan, “PERANCANGAN LEARNING MANAGEMENT SYSTEM SEBAGAI PENDUKUNG PEMBELAJARAN JARAK JAUH,” *Rabit : Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi Univrab*, vol. 6, no. 1, pp. 7–13, Jan. 2021, doi: 10.36341/rabit.v6i1.1521.
- [11] T. A. Firdaus, R. H. Putra, F. Arifandi, M. K. Anam, and Lathifah, “Implementasi Sistem Rencana Pembelajaran Semester Berbasis Web untuk Mempermudah Proses Pembelajaran,” *Jurnal TEKNOINFO*, vol. 17, no. 1, pp. 156–169, Jan. 2023, [Online]. Available: <https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/teknoinfo/index>
- [12] D. G. P. A. Putra, E. M. Dharma, and K. T. Werthi, “PEMBANGUNAN E-LEARNING SENI BUDAYA BALI BERBASIS WEB,” *Jurnal Teknik Informasi dan Komputer (Tekinkom)*, vol. 5, no. 2, pp. 187–196, Dec. 2022, doi: 10.37600/tekinkom.v5i2.531.
- [13] C. A. Pamungkas and P. A. Raharja, “RANCANG BANGUN LEARNING MANAGEMENT SYSTEM BERBASIS CODE IGNITER MENGGUNAKAN METODE PROTOTYPE,” *JSii (Jurnal Sistem Informasi)*, vol. 9, no. 2, pp. 215–220, Sep. 2022, doi: 10.30656/jsii.v9i2.5276.
- [14] J. Kustiandi, H. Wahyono, Y. D. Satrio, and S. Munir, “‘MISKOM’ Pengembangan Teknologi Belajar Online Practice Berbasis LMS (Learning Management System) pada Matakuliah Ekonomi Pembangunan,” *Efektor*, vol. 7, no. 1, pp. 15–23, 2020, doi: 10.29407/e.v7i2.14318.
- [15] G. Ayu Syafarina and A. Setiawan, “Perancangan Aplikasi Rencana Pembelajaran Semester (RPS) untuk Meningkatkan Pencapaian Pembelajaran Bagi Dosen,” *Technologia*, vol. 10, no. 4, pp. 202–206, Dec. 2019.
- [16] R. K. Wardhani and N. Setiyawati, “Rekayasa Kebutuhan Aplikasi Learning Management System (LMS) Berbasis Web Menggunakan Kotonya and Sommerville Process Model,” *Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi (JUKANTI)*, vol. 5, no. 2, pp. 50–59, Nov. 2022.
- [17] K. Aisah, H. Yanto, and Firdaus, “PERANCANGAN SISTEM INFORMASI APLIKASI E-LEARNING BERBASIS WEB DI SMA N 9 PADANG,” *Jurnal KomtekInfo*, vol. 8, no. 1, pp. 66–72, 2021, doi: 10.35134/komtekinfo.v7i4.

- [18] A. B. Putra and S. Nita, “Perancangan dan Pembangunan Sistem Informasi E-Learning Berbasis Web (Studi Kasus Pada Madrasah Aliyah Kare Madiun),” 2019.
- [19] A. Baehaqi, M. S. Basit, R. E. Indrajit, and R. D. Kurniawan, “FRONT END LEARNING MANAGEMENT SYSTEM DEVELOPMENT USING THE NEXTJS FRAMEWORK,” *Jurnal Teknik Informatika (Jutif)*, vol. 4, no. 4, pp. 899–911, Aug. 2023, doi: 10.52436/1.jutif.2023.4.4.1273.
- [20] Widyawati, A. SUrahmat, E. Nasri, and S. Febriyanto, “RANCANG BANGUN APLIKASI LEARNING MANAGEMENT SYSTEM DENGAN FRAMEWORK CODEIGNITER UNTUK MENINGKATKAN EFEKTIVITAS PEMBELAJARAN PADA SMK DARUL ISHLAH,” *Jurnal Sistem Informasi dan Informatika (Simika)*, vol. 5, no. 1, pp. 68–77, 2022.
- [21] Sumarna, M. Roffi Suhendry, E. Riana, V. Riyanto, and H. Nurdin, “Rancang Bangun Learning Management System Menggunakan Framework CodeIgniter Pada PT. Rekayasa Industri,” *Jurnal Teknik Komputer AMIK BSI*, vol. 7, no. 1, pp. 30–36, 2021, doi: 10.31294/jtk.v4i2.
- [22] M. Krisna, “Pengertian Learning Management System, Manfaat, dan Fungsinya,” Weefer. Accessed: Feb. 29, 2024. [Online]. Available: <https://www.weefer.co.id/2021/11/lms-adalah/>
- [23] H. Puspasari, “Fitur-Fitur LMS (Learning Management System),” CampusNet. Accessed: Mar. 29, 2024. [Online]. Available: <https://campusnet.id/artikel/fitur-fitur-lms-learning-management-system>
- [24] S. Harmelin, “8 Fitur Learning Management System yang Membuat Pembelajaran Menjadi Mudah dan Menarik,” Look Media. Accessed: Mar. 29, 2024. [Online]. Available: <https://lookmedia.co.id/learning-management-system/>
- [25] M. Zakaria, “Kenali Komponen Sistem Informasi dan Penjelasannya, Yuk Disimak!,” Nesabamedia. Accessed: Mar. 29, 2024. [Online]. Available: <https://www.nesabamedia.com/komponen-sistem-informasi/>
- [26] J. I. H. Pangemanan, “Memahami Komponen Sistem Informasi serta Unsur dan Tipe-tipenya,” Media Indonesia. Accessed: Mar. 29, 2024. [Online]. Available: <https://mediaindonesia.com/teknologi/587358/memahami-komponen-sistem-informasi-serta-unsur-dan-tipe-tipenya>
- [27] Mtarget, “Pengertian Sistem Informasi: Komponen, Cara Kerja, & Contoh,” Mtarget. Accessed: Mar. 29, 2024. [Online]. Available: <https://mtarget.co/blog/pengertian-sistem-informasi/>

- [28] A. Muhammad, "Apa Itu Website? Pengertian, Fungsi, Sejarah, Unsur, Jenisnya," Niagahoster. Accessed: Jan. 30, 2024. [Online]. Available: [https://www.niagahoster.co.id/blog/pengertian-website/#Apa\\_Itu\\_Website](https://www.niagahoster.co.id/blog/pengertian-website/#Apa_Itu_Website)
- [29] "Website," Meriam Webstes. Accessed: Jan. 30, 2024. [Online]. Available: <https://www.merriam-webster.com/dictionary/website>
- [30] Dicoding Intern, "Apa itu Database? Contoh Produk dan Fungsinya," Dicoding. Accessed: Mar. 29, 2024. [Online]. Available: <https://www.dicoding.com/blog/apa-itu-database/>
- [31] A. Adianto, "Mengenal Database Management System Serta 7 Manfaatnya Bagi Bisnis," Magna. Accessed: Mar. 29, 2024. [Online]. Available: <https://magnaglobal.id/articles/mengenal-database-management-system-serta-7-manfaatnya-bagi-bisnis#:~:text=DBMS%20memiliki%20peran%20penting%20bagi,meningkatkan%20efisiensi%20dan%20produktivitas%20bisnis.>
- [32] toffee-seo, "Memahami Pengertian DBMS dan juga Fungsinya," Cloudeka. Accessed: Mar. 29, 2024. [Online]. Available: <https://www.cloudeka.id/id/berita/teknologi/pengertian-dbms/>
- [33] Revou, "Apa itu MySQL?," Revou. Accessed: Jan. 31, 2024. [Online]. Available: <https://revou.co/kosakata/mysql>
- [34] Refactory, "Berkenalan Dengan MySQL Bagi Pemula," Refactory. Accessed: Jan. 31, 2024. [Online]. Available: <https://refactory.id/blogs/post/2023-09-27-berkenalan-dengan-mysql-bagi-pemula/>
- [35] Dicoding Intern, "Apa Itu JavaScript? Fungsi dan Contohnya," Dicoding. Accessed: Jan. 31, 2024. [Online]. Available: <https://www.dicoding.com/blog/apa-itu-javascript-fungsi-dan-contohnya/>
- [36] Amazon, "Apa Itu JavaScript (JS)?," Amazon. Accessed: Jan. 31, 2024. [Online]. Available: <https://aws.amazon.com/id/what-is/javascript/>
- [37] Biznet Gio, "Mengenal VueJS: Pengertian, Fitur, dan Kelebihan," Biznet Gio. Accessed: Jan. 31, 2024. [Online]. Available: <https://www.biznetgio.com/news/apa-itu-vuejs>
- [38] "Apa Itu PHP? Pengertian, Sejarah, dan Fungsinya," Biznetgio. Accessed: Mar. 01, 2024. [Online]. Available: <https://www.biznetgio.com/news/apa-itu-php>
- [39] J. Sinaga, "Pemrograman Berorientasi Objek di PHP: Panduan Lengkap untuk Pemula," Parsinta. Accessed: Mar. 01, 2024. [Online]. Available: <https://parsinta.com/articles/pemrograman-berorientasi-objek-di-php-hzcx>

- [40] K. Yasin, "Laravel Framework: Pengertian, Keunggulan & Tips untuk Pemula," Niagahoster. Accessed: Mar. 02, 2024. [Online]. Available: [https://www.niagahoster.co.id/blog/laravel-adalah/#3\\_Mendukung\\_Framework\\_MVC](https://www.niagahoster.co.id/blog/laravel-adalah/#3_Mendukung_Framework_MVC)
- [41] "Apa itu Laravel," Biznetgio. Accessed: Mar. 02, 2024. [Online]. Available: <https://www.biznetgio.com/news/apa-itu-laravel>
- [42] Meilaneka, "Metode Waterfall dalam Pengembangan Perangkat Lunak," Telkom University. Accessed: Jan. 31, 2024. [Online]. Available: <https://it.telkomuniversity.ac.id/metode-waterfall-dalam-pengembangan-perangkat-lunak/>
- [43] T. Pricillia and Zulfachmi, "Survey Paper: Perbandingan Metode Pengembangan Perangkat Lunak (Waterfall, Prototype, RAD)," *Bangkit Indonesia*, vol. 10, no. 1, pp. 6–12, Mar. 2021.

