

**PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI
PENGUKUR KEMIRIPAN KODE SUMBER
PROYEK PERANGKAT LUNAK
BERBASIS *DOLOS* DAN *LEVENSHTEIN DISTANCE***

Tugas Akhir

**Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan Mencapai Derajat
Sarjana Komputer**



Dibuat Oleh:

JOLLY HANS FRANKLE
200710932

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA
2024**

HALAMAN PENGESAHAN

Tugas Akhir Berjudul

PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PENGUKUR KEMIRIPAN KODE SUMBER PROYEK PERANGKAT
LUNAK BERBASIS DOLOS DAN LEVENSTEIN DISTANCE

yang disusun oleh

Jolly Hans Frankle

200710932

dinyatakan telah memenuhi syarat pada tanggal 18 Juli 2024

		Keterangan
Dosen Pembimbing 1	: Prof. Dr. Andi Wahju Rahardjo Emanuel, BSEE., MSSE	Telah Menyetujui
Dosen Pembimbing 2	: Zeny Ernaningsih, S.Pd., M.Pd	Telah Menyetujui
Tim Penguji		
Penguji 1	: Prof. Dr. Andi Wahju Rahardjo Emanuel, BSEE., MSSE	Telah Menyetujui
Penguji 2	: Y. Sigit Purnomo WP., S.T.,M.Kom., Ph.D.	Telah Menyetujui
Penguji 3	: Irya Wisnubhadra, S.T.,M.T.	Telah Menyetujui

Yogyakarta, 18 Juli 2024

Universitas Atma Jaya Yogyakarta

Teknologi Industri

Dekan

ttd.

Dr. Ir. Parama Kartika Dewa SP., S.T., M.T.

Dokumen ini merupakan dokumen resmi UAJY yang tidak memerlukan tanda tangan karena dihasilkan secara elektronik oleh Sistem Bimbingan UAJY. UAJY bertanggung jawab penuh atas informasi yang tertera di dalam dokumen ini

PERNYATAAN ORISINALITAS & PUBLIKASI ILMIAH

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama Lengkap : Jolly Hans Frankle

NPM : 200710932

Program Studi : Informatika

Fakultas : Teknologi Industri

Judul Penelitian : Pengembangan Sistem Informasi Pengukuran Kemiripan Kode Sumber Proyek Perangkat Lunak berbasis *Dolos* dan *Levenshtein Distance*

Menyatakan dengan ini:

1. Tugas Akhir ini adalah benar tidak merupakan salinan sebagian atau keseluruhan dari karya penelitian lain.
2. Memberikan kepada Universitas Atma Jaya Yogyakarta atas penelitian ini, berupa hak untuk menyimpan, mengelola, mendistribusikan, dan menampilkan hasil penelitian selama tetap mencantumkan nama penulis.
3. Bersedia menanggung secara pribadi segala bentuk tuntutan hukum atas pelanggaran Hak Cipta dalam pembuatan Tugas Akhir ini.

Demikianlah pernyataan ini dibuat dan dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Yogyakarta, 18 Juli 2024

Yang menyatakan,



Jolly Hans Frankle

200710932

HALAMAN PERSEMBAHAN

If you know the enemy and know yourself, you need not fear the result of a hundred battles.

- Sun Tzu

KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa, karena atas berkat, rahmat, dan anugerah-Nya, penulisan tugas akhir tentang “Pengembangan Sistem Informasi Pengukuran Kemiripan Kode Sumber Proyek Perangkat Lunak berbasis *Dolos* dan *Levenshtein Distance*” dapat diselesaikan dengan baik. Penulisan tugas akhir ini bertujuan untuk memenuhi salah satu syarat untuk mencapai derajat sarjana komputer dari Program Studi Informatika, Fakultas Teknologi Industri di Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

Pada kesempatan ini, perlu disampaikan ucapan terima kasih kepada semua pihak yang telah memberikan dukungan dan bantuan dalam proses pelaksanaan hingga penulisan tugas akhir, antara lain:

1. Tuhan Yesus Kristus, atas kasih dan karunia-Nya, telah melimpahi rahmat dan ilmu pengetahuan selama proses penggerjaan tugas akhir.
2. Bapak Dr. Ir. Parama Kartika Dewa SP., S.T., M.T. IPU, selaku Dekan Fakultas Teknologi Industri, Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
3. Bapak Paulus Mudjihartono, S.T., M.T., Ph.D., selaku Ketua Departemen Informatika, Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
4. Bapak Thomas Adi Purnomo Sidhi, S.T., M.T., selaku Ketua Program Studi Sarjana Informatika, Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
5. Bapak Prof. Dr. Andi Wahju Rahardjo Emanuel, BSEE., MSSE., selaku Dosen Pembimbing I yang memberi arahan dalam penggerjaan tugas akhir.
6. Ibu Zeny Ernaningsih, S.Pd., M.Pd., selaku Dosen Pembimbing II yang memberi saran dalam penulisan laporan tugas akhir.
7. Keluarga besar yang selalu memberi motivasi serta dukungan doa dalam menyelesaikan tugas akhir ini.

Demikian laporan tugas akhir ini dibuat. Semoga laporan ini dapat bermanfaat untuk pembaca.

Yogyakarta, 18 Juli 2024



Jolly Hans Frankle

200710932

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
PERNYATAAN ORISINALITAS & PUBLIKASI ILMIAH	iii
HALAMAN PERSEMPAHAN	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL.....	xv
INTISARI.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	2
C. Batasan Masalah.....	3
D. Tujuan Penelitian.....	3
E. Metode Penelitian.....	3
F. Sistematika Penulisan	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	8
BAB III LANDASAN TEORI.....	14
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	27
A. Analisis Sistem.....	27
B. Lingkup Masalah.....	28
C. Perspektif Produk	29
D. Perancangan Data.....	29
E. Perancangan Algoritma	32
F. Perancangan Sistem Informasi	39
1. Fungsi Produk	39
2. Kebutuhan Antarmuka	55
3. Arsitektur dan Antarmuka	58
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM	79
A. Implementasi Algoritma.....	79

1. Implementasi Proses Inisialisasi	79
2. Implementasi Proses Perbandingan Antar-Project	82
3. Implementasi Proses Klasterisasi dan Pelaporan	95
4. Menambahkan Jenis Proyek Perangkat Lunak Baru.....	102
B. Implementasi Sistem Informasi.....	103
1. Implementasi Halaman Otentikasi (<i>Login</i>)	103
2. Implementasi Halaman Utama (Semua Laporan Pemeriksaan).....	105
3. Implementasi Halaman Langkah 1 Algoritma: Analisis Baru.....	106
4. Implementasi Halaman Langkah 2 Algoritma: Daftar File pada Setiap Project	110
5. Implementasi Halaman Langkah 3 Algoritma: Eksekusi Proses Pemeriksaan	115
6. Implementasi Halaman Ringkasan Laporan Hasil Analisis	119
7. Implementasi Halaman Laporan Hasil Analisis: Detail Klaster	122
8. Implementasi Halaman Laporan Hasil Analisis: Detail Project.....	125
9. Implementasi Halaman Laporan Hasil Analisis: Detail Perbandingan	128
C. Pengujian Performa (<i>Performance Testing</i>).....	132
D. Pengujian Fungsional	136
BAB VI KESIMPULAN.....	158
A. Kesimpulan	158
B. Saran.....	159
DAFTAR PUSTAKA	160

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Diagram Metode Penelitian.....	6
Gambar 3.1 Contoh proses tokenisasi menggunakan <i>Tree-sitter</i> pada bahasa <i>JavaScript</i> (https://Tree-sitter.github.io/Tree-sitter/playground)	17
Gambar 3.2 Cara kerja modul Cluster	20
Gambar 3.3 Cara kerja modul Child Process.....	21
Gambar 3.4 Contoh hasil perkalian kartesius (diambil dari Wikipedia).....	22
Gambar 3.5 Pendekatan cross-comparison tanpa memandang nama file	23
Gambar 3.6 Pendekatan cross-comparison dengan memandang nama file	23
Gambar 3.7 Logo <i>Express.js</i>	24
Gambar 3.8 Logo <i>React.js</i>	25
Gambar 3.9 Hubungan antara <i>React Component</i> dan <i>React DOM</i>	25
Gambar 3.10 Diagram interaksi antara berbagai unsur dalam arsitektur MVC (diadaptasi dari Wikipedia)	26
Gambar 4.1 Skema Basis Data.....	30
Gambar 4.2 Alur algoritma	32
Gambar 4.3 Contoh beberapa file pada beberapa project yang diunggah ke sistem untuk diuji	33
Gambar 4.4 Hasil dari pemisahan extension dari nama file.....	33
Gambar 4.5 Hasil dari kategorisasi file ke dalam berbagai bahasa.....	34
Gambar 4.6 Alur pemeriksaan kode sumber, dengan penekanan pada "Proses Pemeriksaan Kode Sumber".....	35
Gambar 4.7 Alur pemeriksaan bahasa pengkodean	35
Gambar 4.8 Pengertian "Perbandingan Antar-Project" dan "Perbandingan Antar-File".....	37
Gambar 4.9 Alur menentukan sebuah klaster	38
Gambar 4.10 Diagram <i>use case</i>	39
Gambar 4.11 <i>Overview</i> sistem	58
Gambar 4.12 Arsitektur Perangkat Lunak.....	59
Gambar 4.13 <i>Class diagram</i>	60

Gambar 4.14 Perancangan Antarmuka Halaman Otentikasi (kasus normal).....	61
Gambar 4.15 Perancangan Antarmuka Halaman Otentikasi (jika kredensial tidak sesuai).....	62
Gambar 4.16 Perancangan Antarmuka Halaman Utama (Semua Laporan Pemeriksaan).....	63
Gambar 4.17 Perancangan Kotak Dialog Konfirmasi Penghapusan Laporan pada Halaman Utama.....	63
Gambar 4.18 Perancangan Antarmuka Halaman Langkah 1 Algoritma: Analisis Baru.....	65
Gambar 4.19 Rancangan Antarmuka Kotak Dialog Review dan Konfirmasi	65
Gambar 4.20 Perancangan Antarmuka Halaman Langkah 2 Algoritma: Daftar File pada Setiap Project.....	66
Gambar 4.21 Perancangan Antarmuka Kotak Dialog <i>Bulk File Deletion</i>	67
Gambar 4.22 Perancangan Antarmuka Kotak Dialog <i>Review</i> dan Konfirmasi	67
Gambar 4.23 Perancangan Antarmuka Kotak Dialog Konfirmasi Penghapusan Salah Satu File	68
Gambar 4.24 Perancangan Antarmuka Kotak Dialog Pembatalan Pemeriksaan..	68
Gambar 4.25 Perancangan Antarmuka Halaman Langkah 3 Algoritma saat Pemeriksaan sedang Berjalan.....	69
Gambar 4.26 Perancangan Antarmuka Halaman Langkah 3 Algoritma saat Pemeriksaan Selesai	70
Gambar 4.27 Perancangan Antarmuka Halaman Langkah 3 Algoritma saat Pemeriksaan Gagal.....	70
Gambar 4.28 Perancangan Antarmuka Halaman Ringkasan Laporan Hasil Analisis	72
Gambar 4.29 Perancangan Anntarmuka Halaman Laporan Hasil Analisis: Detail Klaster	74
Gambar 4.30 Perancangan Antarmuka Halaman Laporan Hasil Analisis: Detail Project	75
Gambar 4.31 Perancangan Antarmuka Halaman Laporan Hasil Analisis: Detail Perbandingan sebelum memilih perbandingan yang ingin ditampilkan	77

Gambar 4.32 Perancangan Antarmuka Halaman Laporan Hasil Analisis: Detail Perbandingan setelah memilih perbandingan yang ingin ditampilkan	78
Gambar 5.1 Potongan kode untuk mengunggah file ZIP yang ingin diperiksa	79
Gambar 5.2 Potongan kode untuk mencari project root	80
Gambar 5.3 Potongan kode untuk mencari semua berkas berdasarkan ekstensi tertentu.....	81
Gambar 5.4 Potongan kode untuk membatasi berkas-berkas yang harus diikutsertakan dan diabaikan.....	81
Gambar 5.5 Urutan sekuens berbagai langkah untuk melakukan perbandingan antar-project	82
Gambar 5.6 Potongan kode untuk menginisialisasi child process	83
Gambar 5.7 Potongan kode untuk mengirimkan perintah pada child processs	83
Gambar 5.8 Kode yang akan mengeksekusi perbandingan di <i>child process</i>	84
Gambar 5.9 Fungsi-fungsi yang tersedia di dalam file CheckingMethod.ts.....	85
Gambar 5.10 Potongan kode fungsi compareStudents	86
Gambar 5.11 Potongan kode fungsi compareContentByLanguage	87
Gambar 5.12 Potongan kode fungsi compareContentGeneral.....	88
Gambar 5.13 Potongan kode fungsi compareContentHTML (bagian pertama) ...	89
Gambar 5.14 Potongan kode fungsi compareContentHTML (bagian kedua)	90
Gambar 5.15 Potongan kode fungsi compareContentPHP (bagian pertama)	91
Gambar 5.16 Potongan kode fungsi compareContentPHP (bagian kedua)	92
Gambar 5.17 Potongan kode fungsi extractJSDOM (bagian pertama).....	93
Gambar 5.18 Potongan kode fungsi extractJSDOM (bagian kedua)	94
Gambar 5.19 Urutan sekuens berbagai langkah untuk melakukan klasterisasi dan pelaporan.....	95
Gambar 5.20 Potongan kode <i>query</i> SQL pada fungsi findStudentFileComparisons	95
Gambar 5.21 Potongan kode fungsi findClusterFrom	96
Gambar 5.22 Potongan kode fungsi getForceDirectedGraph	97
Gambar 5.23 Potongan kode <i>query</i> SQL pada fungsi generateComparisonSummary	98

Gambar 5.24 Potongan kode proses <i>report generation</i> (bagian pertama)	98
Gambar 5.25 Potongan kode proses <i>report generation</i> (bagian kedua).....	99
Gambar 5.26 Potongan kode proses <i>report generation</i> (bagian ketiga)	100
Gambar 5.27a Potongan kode query SQL pada fungsi generateNotes	101
Gambar 5.28 Implementasi halaman Otentikasi (Login).....	103
Gambar 5.29 Potongan kode proses otentikasi (<i>back-end</i>).....	104
Gambar 5.30 Implementasi Halaman Utama (Semua Laporan Pemeriksaan)....	105
Gambar 5.31 Implementasi <i>modal</i> konfirmasi penghapusan Laporan Hasil Analisis.	
.....	105
Gambar 5.32 Implementasi Halaman Langkah 1 Algoritma: Analisis Baru (bagian pertama).....	106
Gambar 5.33 Implementasi Halaman Langkah 1 Algoritma: Analisis Baru (bagian kedua).....	107
Gambar 5.34 Modal untuk meng- <i>input</i> path <i>file/folder</i>	108
Gambar 5.35 Modal <i>Review</i> dan Konfirmasi sebelum pengguna mengirimkan data terkait pemeriksaan	108
Gambar 5.36 Potongan kode yang digunakan untuk mengunggah file ZIP dan ketentuan pemeriksaan yang telah ditetapkan pengguna	109
Gambar 5.37 Implementasi Halaman Langkah 2 Algoritma: Daftar File pada Setiap Project (bagian pertama)	110
Gambar 5.38 Implementasi Halaman Langkah 2 Algoritma: Daftar File pada Setiap Project (bagian kedua).....	111
Gambar 5.39 Modal <i>Bulk File Delete</i>	112
Gambar 5.40 Modal <i>Review</i> dan Konfirmasi pada Langkah 2	113
Gambar 5.41 Modal Konfirmasi Penghapusan File dan Pembatalan Pemeriksaan	113
Gambar 5.42 Potongan kode untuk melanjutkan pemrosesan ke langkah 3 algoritma	114
Gambar 5.43 Potongan kode untuk menghapus satu atau lebih <i>file</i>	114
Gambar 5.44 Implementasi Halaman Langkah 3 Algoritma: Eksekusi Proses Pemeriksaan (saat sedang berlangsung).....	115

Gambar 5.45 Implementasi Halaman Langkah 3 Algoritma: Eksekusi Proses Pemeriksaan (saat pemeriksaan berhasil).....	116
Gambar 5.46 Implementasi Halaman Langkah 3 Algoritma: Eksekusi Proses Pemeriksaan (saat pemeriksaan gagal).....	116
Gambar 5.47 Potongan kode untuk memproses <i>progress report</i> terkait proses pemeriksaan yang sedang berlangsung	117
Gambar 5.48 Potongan kode utama proses pemeriksaan dan pengiriman <i>progress report</i> kepada pengguna (<i>back-end</i>).....	118
Gambar 5.49 Implementasi Halaman Ringkasan Laporan Hasil Analisis (bagian pertama).....	119
Gambar 5.50 Implementasi Halaman Ringkasan Laporan Hasil Analisis (bagian kedua).....	120
Gambar 5.51 Potongan kode untuk menampilkan Ringkasan Hasil Analisis (<i>back-end</i>).....	121
Gambar 5.52 Implementasi Halaman Laporan Hasil Analisis: Detail Klaster (bagian pertama).....	122
Gambar 5.53 Implementasi Halaman Laporan Hasil Analisis: Detail Klaster (bagian kedua).....	123
Gambar 5.54 Potongan kode untuk menampilkan Detail Klaster (<i>back-end</i>)	124
Gambar 5.55 Implementasi Halaman Laporan Hasil Analisis: Detail Project (bagian pertama).....	125
Gambar 5.56 Implementasi Halaman Laporan Hasil Analisis: Detail Project (bagian kedua).....	126
Gambar 5.57 Potongan kode untuk menampilkan Detail Project (<i>back-end</i>)....	127
Gambar 5.58 Implementasi Halaman Laporan Hasil Analisis: Detail Perbandingan (bagian pertama).....	128
Gambar 5.59 Implementasi Halaman Laporan Hasil Analisis: Detail Perbandingan (bagian kedua).....	129
Gambar 5.60 Potongan kode untuk menampilkan Detail Perbandingan Antar-Project (<i>back-end</i>)	130

Gambar 5.61 Potongan kode untuk menampilkan Detail Perbandingan Antar-File (back-end)	131
Gambar 5.62 Klaster yang terbentuk dari hasil pengujian.....	135

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbandingan penelitian terdahulu	11
Tabel 4.1 Deskripsi <i>use case</i> Otentikasi (Login)	40
Tabel 4.2 Deskripsi <i>use case</i> Halaman Utama (Semua Laporan Pemeriksaan)....	41
Tabel 4.3 Deskripsi <i>use case</i> Langkah 1 Algoritma: Analisis Baru	43
Tabel 4.4 Deskripsi <i>use case</i> Langkah 2 Algoritma: Daftar File pada Setiap Project	45
Tabel 4.5 Deskripsi <i>use case</i> Langkah 3 Algoritma: Eksekusi Proses Pemeriksaan	47
Tabel 4.6 Deskripsi <i>use case</i> Ringkasan Laporan Hasil Analisis.....	48
Tabel 4.7 Deskripsi <i>use case</i> Laporan Hasil Analisis: Detail Klaster	50
Tabel 4.8 Deskripsi <i>use case</i> Laporan Hasil Analisis: Detail Project	52
Tabel 4.9 Deskripsi <i>use case</i> Laporan Hasil Analisis: Detail Perbandingan.....	53
Tabel 4.10 Daftar antarmuka yang dibutuhkan pada situs web	56
Tabel 5.1 Deskripsi kasus uji	133
Tabel 5.2 Hasil perbandingan pada kasus uji	134
Tabel 5.3 Pengujian Fungsional Sistem Informasi.....	136

INTISARI

PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PENGUKUR KEMIRIPAN KODE SUMBER PROYEK PERANGKAT LUNAK BERBASIS *DOTOS* DAN *LEVENSHTEIN* DISTANCE

Intisari

Jolly Hans Frankle

200710932

Dalam era perkembangan perangkat lunak yang pesat, kebutuhan untuk memastikan integritas perangkat lunak serta mengidentifikasi plagiarisme dalam kode sumber menjadi sangat penting. Pada dunia akademik, tindakan plagiarisme merupakan tindakan yang tidak terpuji, namun perlu setiap akademisi menetapkan batasan toleransi yang berbeda-beda terkait plagiarisme perangkat lunak. Dengan mengakui adanya keterbatasan ini, algoritma yang diimplementasi hanya akan melakukan pengukuran tingkat kemiripan kode sumber, dan keputusan akhir berada di tangan pengguna. Penelitian ini bertujuan mengadaptasi sebuah alat dan sebuah algoritma yang dapat digunakan untuk mengukur tingkat kemiripan kode sumber, serta membangun sistem informasi agar pengguna dapat mengakses algoritma ini.

Algoritma yang diimplementasi merupakan adaptasi dari alat yang sudah ada bernama *Dotos*, serta menerapkan jarak *levenshtein* untuk bahasa yang tidak didukung alat *Dotos*. Algoritma yang diimplementasi juga dapat melakukan klasterisasi berbagai proyek perangkat lunak yang dianggap mirip. Sistem informasi dibangun dengan menggunakan bahasa *TypeScript* dengan menggunakan teknologi *Express.js* serta *React.js*. Adapun pengelolaan data pada algoritma dan sistem informasi menggunakan basis data relasional *MySQL*.

Pada akhir penelitian ini, algoritma serta sistem informasi dapat diimplementasi dengan baik, serta memiliki dua fitur utama, yakni pemeriksaan dan pelaporan. Hasil pengujian pada algoritma membuktikan bahwa algoritma dapat mengukur tingkat kemiripan serta menunjukkan klaster dengan benar pada lima buah proyek *Laravel*, dan sistem informasi yang dibangun sudah memenuhi kebutuhan fungsional yang ditetapkan.

Kata kunci: plagiarisme perangkat lunak, algoritma, node.js, express.js, react.js

Dosen Pembimbing I : Prof. Dr. Andi Wahju Rahardjo Emanuel, BSEE., MSSE.

Dosen Pembimbing II : Zeny Ernaningsih, S.Pd., M.Pd.

Jadwal Sidang Tugas Akhir : 15 Juli 2024