

## BAB VI

### PENUTUP

#### A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pengujian perangkat lunak yang telah dilakukan, dapat disimpulkan bahwa Pembangunan Sistem Informasi Transaksi Event Organizer Berbasis Website telah berhasil dilakukan dan telah mencapai tujuan dari penelitian. Pertama, penelitian bertujuan untuk membangun *website* yang menghubungkan masyarakat dan penyedia jasa yang strukturnya terdiri dari *database*, *front-end*, dan *backend*. Sistem berhasil dibangun menggunakan metode *Waterfall* dengan bahasa pemrograman *JavaScript* dengan *library React JS* sebagai *front end*, bahasa pemrograman PHP dengan *framework Laravel* sebagai *back end* dan *relational database* untuk kepentingan penyimpanan data.

Penelitian juga berhasil mencapai tujuan yang kedua yaitu penelitian bertujuan untuk membangun sistem informasi atau platform yang memberikan manfaat nyata kepada pengguna dan penyedia jasa, baik yang *professional* maupun *non-professional*, dalam hal pencarian dan pemasaran jasa *event organizer*. Hal ini dibuktikan dengan pengujian yang dilakukan dengan pertanyaan “Dengan adanya sistem informasi ini, saya merasa terbantu dalam mempromosikan jasa atau mencari penyedia jasa *event organizer*” dan yang menjawab sangat setuju sebanyak 76,7% serta mendapatkan nilai – rata 2.67 menggunakan metode UEQ-S dengan predikat *excellent*.

#### B. Saran

Berdasarkan hasil pengujian, perancangan, dan *coding* pada sistem informasi Rencana, terdapat beberapa saran yang dapat diterapkan pada sistem yang telah dibangun. Berikut merupakan beberapa saran untuk pengembangan sistem informasi Rencana.

1. Dapat ditambahkan fitur tutorial penggunaan sistem untuk membantu pengguna baru memahami sistem.

2. Dapat ditambahkan fitur pengembalian saldo menggunakan sistem perbankan sehingga dapat dilakukan secara otomatis.



## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Asosiasi Penyelenggara Jasa Internet Indonesia, “Survei Penetrasi & Perilaku Internet 2023,” 2023. Accessed: Oct. 22, 2023. [Online]. Available: <https://survei.apjii.or.id/survei/2023>
- [2] W. P. Dharmawan and F. Oktafani, “Analisis Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Perubahan Perilaku Konsumen dalam Keputusan Pembelian Makanan pada Aplikasi Gojek,” *SEIKO: Journal of Management & Business*, vol. 5, no. 1, 2022, doi: 10.37531/sejaman.vxix.456.
- [3] AGI EVENT, “5 Tim yang Terlibat dalam Pengerjaan Proyek Event Organizer,” <https://agievent.com/en/news/jasa-event-organizer-jakarta>. Accessed: Dec. 18, 2023. [Online]. Available: <https://agievent.com/en/news/jasa-event-organizer-jakarta>
- [4] E. P. Yudha, S. A. Putri, R. Namira, and N. Daneswara, “Perubahan Perilaku Konsumen Ritel Gojek Layanan Go-Mart, Go-Shop, dan Go-Med Sebelum dan Sesudah Pandemi Covid-19,” *Jurnal Ilmiah Mahasiswa AGROINFO GALUH*, 2022.
- [5] A. Shrivastava, I. Jaggi, N. Katoch, D. Gupta, and S. Gupta, “A Systematic Review on Extreme Programming,” *J Phys Conf Ser*, vol. 1969, no. 1, Jul. 2021, doi: 10.1088/1742-6596/1969/1/012046.
- [6] B. Dwi Juniansyah, E. Redy Susanto, and A. Deni Wahyudi, “Pembuatan E-Commerce Pemesanan Jasa Event Organizer Untuk Zero Seven Entertainment,” *Jurnal TEKNO KOMPAK*, vol. 14, no. 1, pp. 41–46, 2020.

- [7] G. Zakawali, "9 Manfaat Direct Marketing bagi Bisnis, Yuk Terapkan!" Accessed: Dec. 09, 2023. [Online]. Available: <https://beritausaha.com/tips-bisnis/direct-marketing/>
- [8] Mauludin Een, "Rencana Bisnis Pendirian Usaha Aplikasi EO Event Organizer APP (Akasa Party Planner) di Jakarta Timur," 2021.
- [9] Apriyanti, Yulianti, and Pratiwi Helen Sasty, "Sistem Pendukung Keputusan Event Organizer (EO) Di Pontianak Menggunakan Metode Weight Product (WP) dengan Algoritma Knuth Morris Pratt (KMP)," *JURISTI (Jurnal Riset Sains dan Teknologi Informatika)*, vol. 01, no. 1, 2023, doi: 10.26418/juristi.v1i1.61346.
- [10] M. R. Shadiq, B. Susanto, and I. V Papatungan, "Desain Aplikasi Pemesanan Event Organizer 'Evoria' dengan Pendekatan User-Centered Design," 2020.
- [11] A. Agung, S. Rostianingsih, and A. Noertjahyana, "Pembuatan Aplikasi Event Organizer Clover Berbasis Android," 2015.
- [12] I. Made, G. Yudiyana, A. Sumichan, N. Wayan, and S. Ariyani, "Management Information System of Event Organizer," *International Journal of Engineering and Emerging Technology*, vol. 3, no. 2, 2018.
- [13] I. Bisnis Muhammadiyah Bekasi and M. Rifky, "Sistem Informasi Pemesanan Jasa Event Organizer pada PT. Central Adventure Indonesia Kabupaten Bogor," *JUPITER Jurnal Teknologi Informatika & Komputer*, vol. 4, no. 1, 2023.
- [14] V. Taruli Manna Parhusip, C. Wiradendi Wolor, and Marsofiyati, "Analisis Peluang Usaha Event Organizer," vol. 2, no. 7, 2023.

- [15] LSPR News, “Event Organizer (EO) Adalah: Definisi, Jenis, & Kualifikasi.” Accessed: Nov. 03, 2023. [Online]. Available: <https://www.lspr.ac.id/jenis-kualifikasi-event-organizer/>
- [16] A. M. Sari, “Pengertian Sistem Informasi Adalah.” Accessed: Nov. 03, 2023. [Online]. Available: <https://fikti.umsu.ac.id/pengertian-sistem-informasi-adalah/>
- [17] G. Wibisono and W. E. Susanto, “Perancangan Website Sebagai Media Informasi Dan Promosi Batik Khas Kabupaten Kulonprogo,” *Jurnal Evolusi - Volume 3 No 2 –2015 – lppm3.bsi.ac.id/jurnal .*
- [18] K. J. Theisen, “Programming languages in chemistry: A review of HTML5/JavaScript,” *J Cheminform*, vol. 11, no. 1, Feb. 2019, doi: 10.1186/s13321-019-0331-1.
- [19] Telkom University, “Laravel: Definisi, Fitur, Manfaat, Cara Kerja, Keunggulan dan Kekurangan.” Accessed: Jun. 10, 2024. [Online]. Available: <https://jakarta.telkomuniversity.ac.id/laravel-definisi-cara-kerja-keunggulan-dan-kekurangan/>
- [20] B. Rawat and S. Purnama, “MySQL Database Management System (DBMS) On FTP Site LAPAN Bandung,” *International Journal of Cyber and IT Service Management (IJCITSM)*, vol. 1, no. 2, pp. 173–179, 2021, doi: 10.34306/ijcitsm.v1i1.47.
- [21] P. S. Maratkar and P. Adkar, “React JS-An Emerging Frontend Javascript Library,” *ICONIC RESEARCH AND ENGINEERING JOURNALS*, vol. 4, no. 12, 2021.

- [22] Techfor, “Panduan Lengkap : Apa itu React JS dan Kelebihannya Untuk Desainer Aplikasi!” Accessed: Jun. 18, 2024. [Online]. Available: <https://www.techfor.id/panduan-lengkap-apa-itu-react-js-dan-kelebihannya-untuk-desainer-aplikasi/>
- [23] M. Badrul, “Penerapan Metode Waterfall untuk Perancangan Sistem Informasi Inventory pada Toko Keramik Bintang Terang,” *Jurnal PROSISKO*, vol. 8, no. 2, 2021.
- [24] M. Schrepp, A. Hinderks, and J. Thomaschewski, “Design and Evaluation of a Short Version of the User Experience Questionnaire (UEQ-S),” *International Journal of Interactive Multimedia and Artificial Intelligence*, vol. 4, no. 6, p. 103, 2017, doi: 10.9781/ijimai.2017.09.001.