

LANDASAN KONSEPTUAL PERENCANAAN DAN PERANCANGAN

TAMAN BERMAIN ANAK DI BALIKPAPAN

TUGAS AKHIR SARJANA STRATA – 1

**UNTUK MEMENUHI SEBAGIAN PERSYARATAN YUDISIUM UNTUK MENCAPAI DERAJAT SARJANA TEKNIK (S-1)
PADA PROGRAM STUDI ARSITEKTUR
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA**

DISUSUN OLEH:

**DIAN DAMAYANTI
NPM: 040111965**



**PROGRAM STUDI ARSITEKTUR
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA
2010**

DAFTAR ISI

Halaman Judul	i
Halaman Pengesahan	ii
Halaman Pernyataan	iii
Kata Pengantar	iv
Daftar Isi	vi
Daftar Tabel.....	ix
Daftar Gambar	x
Daftar Skema	xiii
Abstraksi	xiv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Pengertian Judul	1
1.2 Latar Belakang Masalah	1
1.3 Rumusan Permasalahan.....	4
1.4 Tujuan dan Sasaran	4
1.4.1. Tujuan	4
1.4.2. Sasaran	5
1.5 Batasan Lingkup Pembahasan dan Penekanan	6
1.6 Metode Pengumpulan Data dan Metode Pembahasan	6
1.6.1. Metode Pengumpulan Data	6
1.6.2. Metode Pembahasan	7
1.7 Pola Pikir	8
1.8 Sistematika Pembahasan	9
BAB II TINJAUAN UMUM TENTANG TAMAN BERMAIN ANAK	
2.1. Essensi Taman Bermain Anak	10
2.2. Manfaat Taman Bermain Anak dalam Pendidikan	10
2.3. Sasaran Peserta Taman Bermain Anak	11
2.4. Taman Bermain Anak di Balikpapan yang mengekspresikan jiwa anak – anak	12
2.4.1. Kreatif	12
2.4.2. Attraktif	13

2.4.3. Dinamis	13
2.5. Persyaratan Taman Bermain Anak	14
2.6. Macam – macam Permainan Taman Bermain Anak	19
2.7. Studi Preseden Taman Pintar	24
2.7.1. Latar Belakang Taman Pintar di Yogyakarta	24
2.7.2. Fasilitas	25
BAB III TINJAUAN UMUM TENTANG KOTA BALIKPAPAN	
3.1. Asal Usul Nama Kota Balikpapan	28
3.2. Profil Wilayah	30
3.3. Geologi Kota Balikpapan	34
3.3.1. Jenis Tanah	34
3.3.2. Lahan Kritis	34
3.3.3. Kemampuan Tanah	36
3.4. Topografi Kota Balikpapan	37
3.5. Kondisi Ekonomi	39
3.6. Potensi dan Masalah	40
3.6.1. Potensi	41
3.6.2. Masalah	47
3.7. Tinjauan Alternatif Site	48
BAB IV ANALISIS	
4.1. Identifikasi Pelaku	51
4.2. Analisis Kegiatan	53
4.2.1. Pola Alur Kegiatan	53
4.3. Identifikasi Ruang	59
4.3.1. Analisis Kebutuhan Ruang dan Karakter Ruang Taman Bermain Anak di Balikpapan	59
4.3.2. Analisis Pola Hubungan Ruang dan Kedekatan Ruang	62
4.3.3. Analisis Modul dan Besaran Ruang	65
4.4. Identifikasi Site	73
4.4.1. Analisis Site	73
4.5. Analisis Tata Massa dan Gubahan Massa	82
4.6. Analisis Penampilan Bangunan	91

4.7. Analisis Struktur Bangunan	97
4.8. Analisis Utilitas Bangunan	99

BAB V KONSEP PERENCANAAN PERANCANGAN TAMAN BERMAIN ANAK di BALIKPAPAN

5.1. Konsep Dasar Taman Bermain Anak di Balikpapan	105
5.2. Konsep Pelaku	105
5.3. Konsep Tata Massa dan Orientasi Bangunan	107
5.4. Konsep Tampilan Bangunan	112
5.5. Konsep Tata Ruang	116
5.6. Konsep Material	120
5.7. Konsep Warna dan Tekstur	121
5.8. Konsep Ruang Luar	122
5.9. Konsep Struktur	123
5.10. Konsep Utilitas	123

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Skema Pola Pikir	8
Tabel 2.1. Luas Wilayah Kota Balikpapan	31
Table 2.2. Nama-nama Kelurahan yang ada di Kota Balikpapan	31
Tabel 2.3. Luas Wilayah dan Jumlah Penduduk	33
Tabel 2.4. Jumlah Sekolah Tiap Kecamatan di Kota Balikpapan Tahun 2002	34
Tabel 2.5. Jumlah Lahan Kritis di Kota Balikpapan yang terpantau sampai Januari 2007	36
Tabel 2.6. Luas Daerah Berdasarkan Ketinggian Tempat Yang Dirinci Pada Tiap Kecamatan di Kota Balikpapan	37
Tabel 2.7. Penggunaan Lahan Pada Hutan Lindung Sungai Wain	39
Tabel 2.8. Sungai-sungai dan Penggunaannya di Kota Balikpapan	40
Tabel 2.9. Distribusi Persentase Kegiatan Ekonomi Tahun 2004	40
Tabel 4.1. Jumlah Pelaku	52
Tabel 4.2. Besaran Ruang	69

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1. Penghijauan Taman Bermain Anak	2
Gambar 1.2. Contoh 1 Permainan Anak	2
Gambar 1.3. Contoh 2 Permainan Anak	3
Gambar 1.4. Contoh 3 Permainan Anak	5
Gambar 1.5. Contoh 4 Permainan Anak	5
Gambar 2.1. Spider Web	19
Gambar 2.2. Balon Bouncer	19
Gambar 2.3. Rumah Kayu	20
Gambar 2.4. Trampoline	20
Gambar 2.5. Menara Segi Pelangi	21
Gambar 2.6. Mangkok Putar	21
Gambar 2.7. Loncatan	22
Gambar 2.8. Permainan Bekel	22
Gambar 2.9. Two Lines Bridge	23
Gambar 2.10. Peta Taman Bermain Anak	24
Gambar 2.11. Anjungan	26
Gambar 2.12. Permainan 1	26
Gambar 2.13. Gerbang Masuk	27
Gambar 2.14. Area Permainan	27
Gambar 2.15. Permainan 2	27
Gambar 3.1. Kilang Minyak 1	41
Gambar 3.2. Kilang Minyak 2	42
Gambar 3.3. Vegetasi 1	49
Gambar 3.4. Vegetasi 2	49
Gambar 3.5. Tiang Listrik	49
Gambar 3.6. Vegetasi 3	49
Gambar 3.7. Parit	49
Gambar 3.8. Vegetasi 1	49
Gambar 3.9. Kontur Tanah	50
Gambar 4.1. Pembagian Zona	60
Gambar 4.2. Pembagian Ruang	60

Gambar 4.3. Hubungan Ruang 1	62
Gambar 4.4. Hubungan Ruang 2	62
Gambar 4.5. Hubungan Ruang 3	63
Gambar 4.6. Hubungan Ruang 4	63
Gambar 4.7. Hubungan Ruang 5	64
Gambar 4.8. Hubungan Ruang 6	64
Gambar 4.9. Area gerak individu pada ruang terbuka	65
Gambar 4.10 Area kerja dengan tempat duduk tamu	66
Gambar 4.11. Area kerja tanpa tempat duduk tamu	66
Gambar 4.12. Area rapat/baca kapasitas 8 orang	67
Gambar 4.13. Area duduk	67
Gambar 4.14. Area makan bersama	68
Gambar 4.15. Area penerima tamu	68
Gambar 4.16. Site	73
Gambar 4.17. Foto udara site	73
Gambar 4.18. Ukuran Site	74
Gambar 4.19. Akses site	75
Gambar 4.20. Vegetasi sekitar site	75
Gambar 4.21. Kondisi sekitar site	76
Gambar 4.22. View ke luar site	77
Gambar 4.23. Orientasi Matahari 1	78
Gambar 4.24. Orientasi Matahari 2	78
Gambar 4.25. Tanggapan Orientasi Matahari	79
Gambar 4.26. Tanggapan Orientasi Matahari	79
Gambar 4.27. Identifikasi Pergerakan	80
Gambar 4.28. Identifikasi Sarana dan Prasarana	81
Gambar 4.29. Tata Massa	82
Gambar 4.30. TRL 1	83
Gambar 4.31. TRL 2	83
Gambar 4.32. Two Lines Bridge	84
Gambar 4.33. Skema Permainan Outdoor	84
Gambar 4.34. Vegetasi 1	85
Gambar 4.35. Tatanan Vegetasi	85
Gambar 4.36. Taman 1	86

Gambar 4.37. Taman 2	86
Gambar 4.38. Barrier 1	87
Gambar 4.39. Barrier 2	87
Gambar 4.40. Pembatas Jalan 1	88
Gambar 4.41. Pembatas Jalan 2	89
Gambar 4.42. Warna Fasad 1	90
Gambar 4.43. Warna Fasad 2	90
Gambar 4.44. Sketsa Tampilan Bangunan	91
Gambar 4.45. Sketsa Ruang Indoor	92
Gambar 4.46. Ruang Indoor Playground	93
Gambar 4.47. Ruang Entrance	94
Gambar 4.48. Sketsa Ruang Pengelolah dan Ruang Entrance	95
Gambar 4.49. Bentuk Yang Digunakan Dalam Perancangan	95
Gambar 4.50. Sketsa Outdoor	96
Gambar 4.51. Elemen Lengkung	97
Gambar 4.52. Sistem Penyediaan Air Bersih	99
Gambar 4.53. Up Feed System 1	99
Gambar 4.54. Up Feed System 2	100
Gambar 4.55. Sistem Pembuangan Disposol	101
Gambar 4.56. Two Pipe System	102
Gambar 4.57. Pengudaraan Alami	102

DAFTAR SKEMA

Skema 4.1. Fasilitas Tamna Bermain Anak di Balikpapan	51
Skema 4.2. Pengunjung	53
Skema 4.3. Kegiatan Manager	53
Skema 4.4. Kegiatan Karyawan Kantor Pengelola	54
Skema 4.5. Kegiatan Resepsionist	54
Skema 4.6. Kegiatan Koki Café	55
Skema 4.7. Kegiatan Pramusaji Café	55
Skema 4.8. Kegiatan Kasir Café	56
Skema 4.9. Kegiatan Tim Medis	56
Skema 4.10. Kegiatan Staff Peralatan	57
Skema 4.11. Kegiatan Cleaning Service	57
Skema 4.12. Kegiatan Petugas Keamanan	58
Skema 4.13. Kegiatan Petugas Parkir	58
Skema 5.1. Jumlah Pelaku	106

ABSTRAKSI

Taman Bermain Anak adalah tempat yang dibuat untuk menampilkan keindahan dari berbagai tanaman dan bentuk alami yang disertai pendidikan. Taman Bermain Anak ini berlokasi di Balikpapan karena tidak adanya fasilitas tempat bermain anak yang disertai pendidikan, perancangan bertujuan untuk mewujudkan rancangan Taman Bermain Anak di Balikpapan yang mengekspresikan jiwa anak-anak melalui penataan ruang dalam dan ruang luar serta pengelolaan bentuk arsitektural.

Rumusan Permasalahan dalam penulisan ini adalah bagaimana mewujudkan rancangan Taman Bermain Anak di Balikpapan yang mengekspresikan jiwa anak-anak melalui penataan ruang dalam dan ruang luar serta pengelolaan bentuk arsitektural, disesuaikan data-data, dan teori-teori yang ada. Dan menggunakan beberapa metode, diantaranya adalah survey langsung ke site, data-data dari buku, data-data digital serta referensi lain yang terkait.

Konsep yang digunakan dalam penulisan ini adalah dengan mengekspresi jiwa anak-anak yang kreatif, atraktif dan dinamis melalui penataan ruang dalam dan ruang luar serta pengelolaan bentuk arsitektural.