

**PEMBANGUNAN APLIKASI *VIRTUAL SHOES MARKET*
DENGAN MEMANFAATKAN TEKNOLOGI *GOOGLE MAPS***

TUGAS AKHIR

**Diajukan Untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan Mencapai
Derajat Sarjana Teknik Informatika**



oleh:

**Jenny Cicilia
09.07.05953**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS PRODUK INDUSTRI
UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA
2013**

HALAMAN PENGESAHAN

Tugas Akhir berjudul

**Pembangunan Aplikasi Virtual Shoes Market Dengan
Memanfaatkan Teknologi Google Maps**

Disusun oleh :
Jenny Cicilia
NIM : 09 07 05953

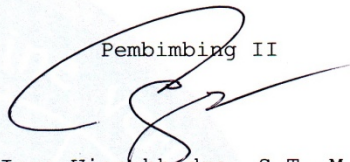
dinyatakan telah memenuhi syarat
pada tanggal: Mei 2013

Pembimbing I



FL. Sapty Rahayu, S.T., M.Kom

Pembimbing II



Irya Wisnubhadra, S.T., M.T.

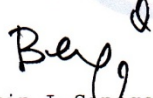
Tim Penguji :

Penguji I



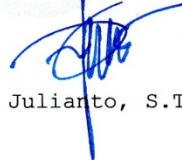
FL. Sapty Rahayu, S.T., M.Kom

Penguji II



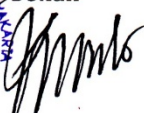
Benyamin L. Sinaga, S.T., M.Comp.Sc.

Penguji III



Eddy Julianto, S.T., M.T.

Yogyakarta, Mei 2013
Universitas Atma Jaya Yogyakarta
Fakultas Teknologi Industri
Dekan



Dr. B. Kristyanto, M.Eng, Ph.D

KATA PENGANTAR

Penulis mengucapkan puji dan syukur kepada Tuhan yang Maha Baik atas segala penyertaan-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini. Penulisan skripsi ini dilakukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana Teknik Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik Industri di Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

Tersusunnya laporan tugas akhir ini tidaklah terlepas dari banyak pihak yang telah mendukung dan membantu penulis. Pada kesempatan ini, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada :

1. Kongco Makco, yang selalu membuka jalan untuk umatNya, bahkan saat tiada jalan sekalipun Dia membukakan jalan dengan caraNya yang ajaib.
2. Kedua orang tuaku, yang selalu menjadi teladan untuk anak-anaknya. Terimakasih untuk segala bentuk dukungannya, uang jajan, serta liburan ke China abis pendadaran! yeyy. Maaf, apabila terlalu lama menunggu selesainya studiku.
3. Adik-adikku tercinta yang selalu memberikan kasih sayangnya dan semangat.
4. Yang terkasih Henry Dwiyanto Purnomo yang selalu memberikan motivasi, semangat untuk menyelesaikan skripsi ini (muahh :*).
5. FL. Spty Rahayu, S.T.,M.Kom., sebagai dosen pembimbing I. Terima kasih sudah menjadi teman diskusi yang baik.
6. Irya Wisnubhadra, S.T.,M.T., sebagai dosen pembimbing II. Terimakasih untuk segala masukannya dan bimbingannya.

7. Dekan dan seluruh staff pengajar Universitas Atma Jaya Yogyakarta yang telah memberikan ilmunya selama penulis menempuh kuliah.
8. Teman-teman Kosku, (yaya, mega, lily, ajes, cik amel, miclele, aling, ani dll). Terima kasih, hari-hari mengerjakan skripsi, kalian mengajak bermain pump, kartu, karaoke, nonton sehingga beban skripsi berkurang ^^.
9. Teman-teman kuliah satu angkatanku (mega, lily, jessy, sinta, davin, ozzi, ferik, dea, andy, ika, priska dkk) terimakasih untuk semangat dan pengalaman selama 4 tahun belajar bersama.
10. Teman-teman KKN (nita, daniel, yoland, ricson, roy, dll) yang telah memberikan banyak pengalaman sebelum menyelesaikan skripsi.
11. Untuk semua pribadi tidak dapat penulis sebutkan satu per satu yang telah memberikan dorongan dan semangat.

Penulis sadar bahwa laporan tugas akhir ini masih jauh dari sempurna dan masih banyak terdapat kekurangan, oleh karena itu penulis mengharapkan saran dan kritik dari pembaca. Semoga skripsi ini bermanfaat bagi semua pihak.

Yogyakarta, Mei 2013
Penulis,

Jenny Cicilia

PEMBANGUNAN APLIKASI *VIRTUAL SHOES MARKET* DENGAN MEMANFAATKAN *GOOGLE MAPS*

JENNY CICILIA

(09 07 05953)

INTISARI

Kota Yogyakarta termasuk kota berbelanja yang ramai dikunjungi dimana salah satunya dalam bisnis sepatu/sandal sangat ketat. Hal tersebut dapat dilihat dari banyaknya pemain pasar di bidang sandal/sepatu, antara lain Otani, Yongki, Shoeline, dll. Supaya dapat bertahan dalam persaingan tersebut, perusahaan tersebut harus jeli melihat keadaan pasar dan keinginan dari konsumennya.

Dengan berkembangnya jaman, para pengelola toko banyak yang memanfaatkan perkembangan teknologi seperti website sebagai ajang promosi. Sebuah website dapat memberikan keuntungan tersendiri bagi manusia, khususnya dalam bidang bisnis. Kini aktivitas bisnis dan transaksi bisnis dapat dilakukan melalui sebuah website, yang dikenal dengan istilah *E-Commerce*.

Berdasarkan fakta tersebut, penulis memiliki gagasan untuk membangun suatu aplikasi (*website*) *virtual shoes market* dengan memanfaatkan teknologi Google Maps. Hasil yang dapat dicapai adalah membantu pemasaran dan penjualan produk sepatu/sandal dan dibangun untuk transaksi pembelian dengan toko bervariasi sehingga mempermudah *customer* dan *produsen* dalam melakukan aktivitas bisnis.

Kata kunci: *e-commerce, e-market, shoes market, penjualan, google maps*.

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN.....	Error! Bookmark not defined.
KATA PENGANTAR.....	ii
INTISARI.....	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	viii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Rumusan Masalah	2
I.3 Batasan Masalah	2
I.4 Tujuan	3
I.5 Metodologi Penelitian	3
I.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II.....	7
TINJAUAN PUSTAKA.....	7
BAB III.....	9
LANDASAN TEORI.....	9
3.1 Sistem Informasi	9
3.2 Sistem Informasi Berbasis WEB	10
3.3 E-commerce	12
3.3.1 E-Market	12
3.4 Tools dan pengenalan Produk	13
3.4.1 Arsitektur MVC	13
3.4.2 Google Maps	17
3.4.3 Codeigniter	17
3.4.4 MySQL	18
3.4.5 PHP	19
BAB IV.....	20
ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	20
4. 1 Perspektif Produk	20
4.1.1 Antarmuka pemakai	21
4.1.2 Antarmuka perangkat lunak	22
4.1.3 Antarmuka perangkat keras	23
4.2 Fungsionalitas Aplikasi VSMS	23
4.4 Spesifikasi Rinci Kebutuhan	29
4.4.1 Use case Spesification : Login	29
4.4.2 Use case Spesification : Mengelola Kategori	30
4.4.3 Use case Spesification : Mengelola Katalog	32
4.4.4 Use case Spesification : Mengelola Produk	35
4.4.5 Use Case Spesification : Mendaftar Toko	37
4.4.6 Use case Spesification : Mengelola Member	38
4.4.7 Use case Spesification : Mengelola Toko	40
4.4.8 Use case Spesification : Mengelola Admin	42

4.4.9	Use case Spesification : Mengelola Banner	43
4.4.10	Use case Spesification : Menampilkan Transaksi	46
4.4.11	Use case Spesification : Transaksi Pembelian	48
4.4.12	Use case Spesification : Menampilkan Data Member	51
4.4.13	Use Case Spesification : Mendaftar Member	54
4.4.14	Use case Spesification : Mengirim Detail Pesanan	55
4.5	ERD (Entity Relational Diagram)	56
4.6	Rancangan Arsitektur	57
4.7	Sequence Diagram	57
4.7.1	Login	57
4.7.2	Change Password	58
4.7.2	Pengelolaan Data Kategori	58
4.7.3	Pengelolaan Data Katalog	60
4.7.4	Pengelolaan Data Produk	62
4.7.5	Daftar Member	64
4.7.6	Pengelolaan Data Member	65
4.7.7	Daftar Toko	66
4.7.8	Pengelolaan Data Toko	67
4.7.9	Pengelolaan Data Admin	68
4.7.10	Pengelolaan Data Testimonial	70
4.7.11	Pengelolaan Data Banner	71
4.7.12	Transaksi Pembelian	73
4.7.13	Tampil <i>History</i> Transaksi	75
4.7.14	Tampil Data Member	76
4.7.15	Kirim <i>Detail</i> Pesanan	78
4.8	Class Diagram	79
4.9	Perancangan Sistem	80
4.9.1	Rancangan Antar Muka	80
BAB V.		94
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM.		94
5.1	Definisi Sistem	94
5.2	Implementasi Sistem	97
5.2.1	Antarmuka Aplikasi	97
5.3	Pengujian Aplikasi	116
5.3.1	Pengujian Fungsionalitas	116
5.3.2	Pembahasan Perangkat Lunak	131
BAB VI.		132
KESIMPULAN DAN SARAN.		132
6.1	Kesimpulan	132
6.2	Saran	132
DAFTAR PUSTAKA.		133

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.4 Arsitektur MVC (Kurniawan, 2012)	14
Gambar 4.1 Rancangan Arsitektur Aplikasi VSMS	21
Gambar 4.2 Use Case Diagram Aplikasi	29
Gambar 4.3 ERD (Entity Relationship Diagram)	56
Gambar 4.4 Rancangan Arsitektur VSMS	57
Gambar 4.5 Sequence Diagram : Login	57
Gambar 4.6 Sequence Diagram : Change Password	58
Gambar 4.7 Sequence Diagram : Pengelolaan Data Kategori - Add Data Kategori	58
Gambar 4.8 Sequence Diagram : Pengelolaan data Kategori - Edit data Kategori	59
Gambar 4.9 Sequence Diagram : Pengelolaan data Kategori - Delete data Kategori	59
Gambar 4.10 Sequence Diagram : Pengelolaan data Kategori - Tampil data Kategori	60
Gambar 4.11 Sequence Diagram : Pengelolaan Data Katalog - Add Data Katalog	60
Gambar 4.12 Sequence Diagram : Pengelolaan Data Katalog - Edit data Katalog	61
Gambar 4.13 Sequence Diagram : Pengelolaan Data Katalog - Delete data Katalog	61
Gambar 4.14 Sequence Diagram : Pengelolaan Data Katalog - Tampil data Katalog	62
Gambar 4.15 Sequence Diagram : Pengelolaan Data Produk - Add Data Produk	62
Gambar 4.16 Sequence Diagram : Pengelolaan Data Produk - Edit data Produk	63
Gambar 4.17 Sequence Diagram : Pengelolaan Data Produk - Delete data Produk	63
Gambar 4.18 Sequence Diagram : Pengelolaan Data Produk - Tampil data Produk	64
Gambar 4.19 Sequence Diagram : Daftar Member - Daftar Member	64
Gambar 4.20 Sequence Diagram : Pengelolaan Data Member - Edit data Member	65
Gambar 4.21 Sequence Diagram : Pengelolaan Data Member - Tampil data Member	65
Gambar 4.22 Sequence Diagram : Pengelolaan Data Member - Hapus data Member	66
Gambar 4.23 Sequence Diagram : Pengelolaan Data Toko - Add data Toko	66
Gambar 4.24 Sequence Diagram : Pengelolaan Data Toko - Edit data Toko	67
Gambar 4.25 Sequence Diagram : Pengelolaan Data Toko - Delete data Toko	67
Gambar 4.26 Sequence Diagram : Pengelolaan Data Toko - Tampil data Toko	68

Gambar 4.27 Sequence Diagram : Pengelolaan Data Admin - Edit data Admin.....	68
Gambar 4.28 Sequence Diagram : Pengelolaan Data Admin - Delete data Admin.....	69
Gambar 4.29 Sequence Diagram : Pengelolaan Data Admin - Tampil data Admin.....	69
Gambar 4.30 Sequence Diagram : Pengelolaan Data Testimonial - Edit data Testimonial.....	70
Gambar 4.31 Sequence Diagram : Pengelolaan Data Testimonial - Delete data Testimonial.....	70
Gambar 4.32 Sequence Diagram : Pengelolaan Data Testimonial - Tampil data Testimonial.....	71
Gambar 4.33 Sequence Diagram : Pengelolaan Data Banner - Add data Banner.....	71
Gambar 4.34 Sequence Diagram : Pengelolaan Data Banner - Edit data Banner.....	72
Gambar 4.35 Sequence Diagram : Pengelolaan Data Banner - Delete data Banner.....	72
Gambar 4.36 Sequence Diagram : Pengelolaan Data Banner - Tampil data Banner.....	73
Gambar 4.37 Sequence Diagram : Pengelolaan Data Transaksi Pembelian - Add data Transaksi Pembelian.....	73
Gambar 4.38 Sequence Diagram : Pengelolaan Data Transaksi Pembelian - Edit data Transaksi Pembelian.....	74
Gambar 4.39 Sequence Diagram : Pengelolaan Data Transaksi Pembelian - Delete data Transaksi Pembelian.....	74
Gambar 4.40 Sequence Diagram : Pengelolaan Data Transaksi Pembelian - Tampil data Transaksi Pembelian.....	75
Gambar 4.41 Sequence Diagram : Tampil History Transaksi - Tampil History Transaksi.....	75
Gambar 4.42 Sequence Diagram : Tampil Data Member - Edit Data Profil Member.....	76
Gambar 4.43 Sequence Diagram : Tampil Data Member - Konfirmasi Pembayaran.....	76
Gambar 4.44 Sequence Diagram : Tampil Data Member - Tampil History Transaksi.....	77
Gambar 4.45 Sequence Diagram : Tampil Data Member - Kirim Testimonial.....	77
Gambar 4.46 Sequence Diagram : Kirim Detail Pesanan - Kirim Detail Pesanan.....	78
Gambar 4.48 Class Diagram VSMS.....	79