

BAB I. PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Dalam era digital ini, teknologi informasi telah menjadi bagian penting dalam berbagai aspek kehidupan, termasuk dalam dunia kerja. Salah satu implementasi teknologi informasi di perusahaan adalah sistem presensi karyawan. Sistem presensi manual dengan pencatatan menggunakan kertas dan tanda tangan telah dianggap kurang efisien dan rentan terhadap kecurangan. Oleh karena itu, diperlukan suatu aplikasi presensi karyawan berbasis digital yang dapat memudahkan proses pencatatan kehadiran serta meningkatkan akurasi data karyawannya melakukan pekerjaannya secara *online* atau *work from home* (WFH).

Dengan adanya kebijakan untuk bekerja secara WFH pada beberapa perusahaan tentunya mempunyai beberapa masalah yang dimana paling penting adalah presensi karyawan yang biasanya dilakukan saat memasuki gedung atau kantor perusahaan tersebut menggunakan mesin sidik jari yang dilakukan setiap harinya oleh karyawan. Dengan adanya kebijakan karyawan dimana karyawan bisa kerja dimanapun tentunya perlu pengecekan setiap harinya atau presensi yang dilakukan oleh karyawan sehingga perusahaan dapat mudah mengatur pekerjaan karyawan tersebut dan juga perlu ditambahkan fitur-fitur lain untuk karyawan memasukan data *note* pekerjaan apa saja yang harus dikerjakan. Di zaman teknologi yang maju seperti sekarang hampir semua orang menggunakan *smartphone android* yang begitu banyak juga dengan aplikasi-aplikasi yang bisa dibuat juga untuk perusahaan mengatasi masalah seperti ini, yang tentunya dengan membuat aplikasi presensi *online* untuk karyawan[1].

Tujuan awalnya adalah untuk membuat sistem yang dapat digunakan oleh perusahaan untuk melakukan pengolahan data presensi karyawan untuk lebih efektif dan efisien. Yang dimana nantinya perusahaan tersebut bisa mengatur daftar kehadiran karyawannya bagi perusahaan yang memiliki aturan untuk karyawannya bisa bekerja secara *online*. Dengan adanya aplikasi presensi *online* ini nantinya, karyawan dapat melakukan presensi pada saat bekerja di rumah sekaligus juga dapat menambahkan daftar-daftar tugas atau pekerjaan di dalam aplikasi ini.

Karyawan juga memiliki fitur untuk bisa menambahkan daftar pekerjaan yang dimiliki dan perusahaan dapat mengecek daftar pekerjaan yang mereka masukan, dengan begitu perusahaan dapat mudah mengatur semua karyawannya walaupun bekerja secara *online*[2].

B. Rumusan Masalah

Rumusan masalah berikut merupakan rumusan yang telah dibuat untuk masalah yang ada di latar belakang yang sudah dibuat oleh penelitian ini adalah bagaimana cara untuk karyawan melakukan presensi saat bekerja secara daring dan bagaimana Perusahaan dapat mengawasi semua presensi yang dilakukan karyawan setiap harinya.

C. Batasan Masalah

Perancangan aplikasi akan dilakukan dengan batasan masalah yang bertujuan untuk membuat penelitian lebih terarah dan terorganisir. Di bawah ini berupa beberapa batasan masalah penelitian, antara lain :

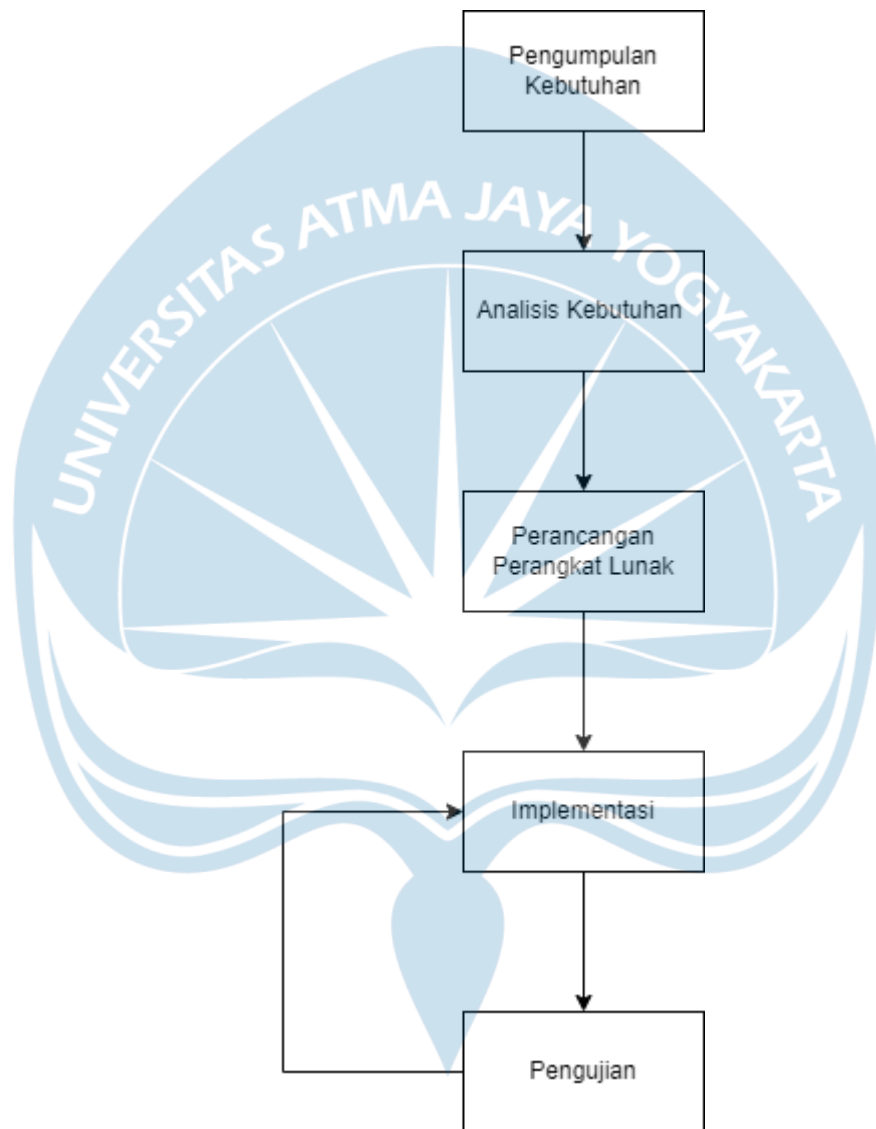
1. Aplikasi ini dirancang dan dibangun untuk kebutuhan pada perusahaan yang karyawannya bekerja secara *online*
2. Sistem aplikasi yang dibangun hanya berbasis aplikasi *android*

D. Tujuan Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah yang dipaparkan, maka tujuan dari pembuatan aplikasi presensi karyawan adalah untuk mempermudah karyawan dalam melakukan presensi secara *online* dan membantu perusahaan untuk mengawasi semua presensi yang dilakukan oleh karyawan.

E. Metode Penelitian

Dalam membangun aplikasi presensi karyawan ini akan menggunakan beberapa metode yang memiliki beberapa tahapan yang bisa dilihat pada skema Gambar 1.1.



Gambar 1.1 Skema MeTologi Penelitian

3. Pengumpulan Kebutuhan

Pada tahap-tahap ini digunakan untuk mengumpulkan kebutuhan, melakukan pengumpulan informasi dan data dari beberapa sumber seperti internet, buku, jurnal, serta sumber lain yang berkaitan dengan pembangunan aplikasi presensi karyawan. Informasi yang telah dikumpulkan berupa referensi dari beberapa aplikasi yang sudah ada sebelumnya yang juga ada kesamaan dengan aplikasi yang akan dibangun.

4. Analisis Kebutuhan

Dalam tahap ini, akan dilakukan beberapa analisis untuk kebutuhan yang diperlukan beserta tiap fitur-fitur yang diperlukan untuk merancang sistem ini sesuai dengan *mockup* yang sudah dibuat. Alur dari sistem ini juga disertakan oleh narasumber untuk menyelesaikan masalah-masalah yang ada.

5. Perancangan Perangkat Lunak

Berdasarkan analisis yang sebelumnya sudah dilakukan, maka di tahap perancangan perangkat lunak ini untuk membuat fitur untuk sistem dan rancangan perangkat lunak sistem berupa ERD (*Entity Relationship Diagram*).

6. Implementasi

Pada tahapan ini, akan dimulai dengan merancang perangkat lunak dari hasil analisis dan perancangan perangkat lunak yang sudah dilakukan. Dimulai dengan membuat *backend* dan dilanjutkan dengan membuat *frontend* menggunakan outsystem untuk aplikasi *mobile* dan *website*. Hasil implementasi yang berupa perangkat lunak yang diharapkan dapat menyelesaikan masalah sesuai dengan batasan masalah yang ada.

7. Pengujian

Setelah melakukan implementasi dari fitur yang dibuat, akan dilakukan pengujian terhadap fitur yang dikembangkan. Dengan adanya pengujian ini dapat meminimalisir kesalahan-kesalahan yang mungkin akan terjadi pada beberapa fitur yang dibuat. Pengujian dilakukan secara mandiri untuk mencari *bug* pada aplikasi dan juga secara nyata yang dicoba oleh beberapa *user* yang akan menggunakan aplikasi.

F. Sistematika Penulisan

Pada penelitian ini akan dibagi menjadi enam bab yang berbentuk eksperimen, yang dimulai dari pendahuluan, tinjauan pustaka, landasan teori, analisis dan perancangan eksperimen, implementasi dan pengujian sistem, dan penutup. Di bawah ini merupakan rincian singkat dari enam bab tersebut.

1. BAB 1 PENDAHULUAN

Pada bab ini akan mencakup latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

2. BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini akan menjelaskan tentang teori-teori dan studi kasus yang dapat dipertanggung jawabkan kebenarannya. Berisi teori dan studi kasus berkaitan dengan laporan tugas akhir yang disusun dari penelitian.

3. BAB 3 LANDASAN TEORI

Bab ini mencakup beberapa teori yang akan dapat membantu untuk merancang dan menyelesaikan sistem dalam permasalahan yang ada di dalam penelitian.

4. BAB 4 ANALISIS DAN PERANCANGAN EKSPERIMEN

Bab ini berisi analisa sistem yang dibuat untuk tugas akhir dan terdapat beberapa rancangan-rancangan yang akan diimplementasikan ke sistem pada bab selanjutnya.

5. BAB 5 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Bab ini berisikan hasil dari implementasi sistem dari hasil analisis yang telah dibuat dan ditulis pada bab sebelumnya.

6. BAB 6 PENUTUP

Bab ini akan berisi kesimpulan dan saran yang diberikan dan berkaitan dengan penelitian yang dilakukan berdasarkan yang sudah diuraikan pada bab-bab sebelumnya.